# 一：SmoothProgressBar

# 二：SmoothProgressDrawable

1：每一帧之间通过draw来绘画，每一帧跟每一帧之间每个分段的drawable的长度是增大的，通过mCurrentOffset来控制，加速度的的值是0-1，所以通过OFFSET\_PER\_FRAME=0.01来取出加速的比例值

2: 在一帧之间