# 一：SmoothProgressDrawable

1：每一帧之间通过draw来绘画，每一帧跟每一帧之间每个分段的drawable的长度是增大的，通过mCurrentOffset来控制，加速度的的值是0-1，所以通过OFFSET\_PER\_FRAME=0.01来取出加速的比例值

# 二：疑问

1：drawable的Bounds宽度限定在0-320之间(屏幕的宽度不止320)，后续绘制会不会重新调整大小，如果调整大小在哪个方法里调用