

Création de machine virtuelle

Installation et paramétrage d'une machine virtuelle sous Linux

Cahier des charges

- Création d'une machine virtuelle pour développement de jeux
- Distribution linux au choix avec XFCE comme environnement imposé
- Choix sur l'architecture logicielle

Langages et méthodes

- Utilisation d'un terminal Linux avec Bash
- Modification de paramètres système (ajout d'utilisateurs, installation de packages)
- Utilisation d'un gestionnaire de paquets (apt)

Livrés et livrables

- Machine virtuelle répondant à la plupart des besoins
- Le terminal n'indiquait pas le status du répertoire git actuel

Compétences acquises

- Utilisation d'une distribution Linux et d'un terminal sous bash
- Choix de suite de logiciels répondant à des besoins spécifiques

