

Développement IHM

Portage d'un jeu de plateau en application graphique

Cahier des charges

- Développement d'application graphique pour jeu de plateau à quatre
- Les règles du jeu devaient être retranscrites parfaitement
- Liberté relative sur l'affichage du jeu

Langages et méthodes

- Utilisation de C# avec l'API .NET sur Visual Studio
- Conception UML faite avant le développement de l'application
- Création de jeux de tests et des tests unitaires associés
- Utilisation de git pour gestion de versions

Livrés et livrables

- Jeu respectant les règles originelles, avec trois extensions sur cinq
- L'application est assez ergonomique et facile à utiliser
- Certaines conventions de nommage dans l'équipe n'ont pas été respectées
- Il faudrait se mettre d'accord sur celles-ci pour de futurs projets

Compétences acquises

- Acquisition de compétences en développement objet (conception UML et polymorphisme)
- J'ai compris l'importance d'une bonne conception logique avant le développement d'une application

