

Plugin Godot

Développement d'un plugin Godot pour des tutoriels

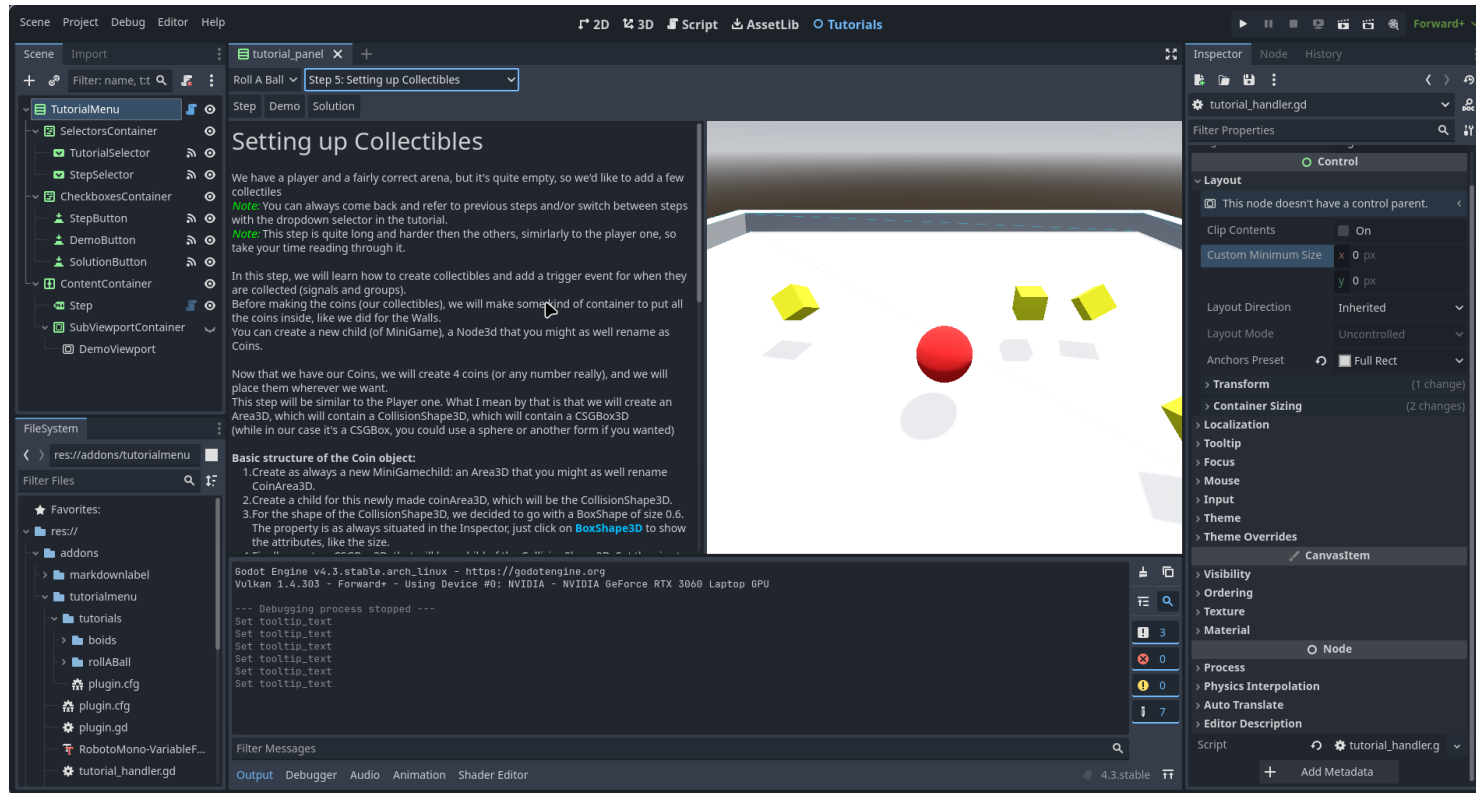


Figure 1: Affichage d'une étape d'un tutoriel

Affichage d'une étape d'un tutoriel

Cahier des charges

- Création d'un plugin Godot qui affiche des tutoriels
- Intégration avec l'éditeur
- Description de l'étape, démonstration et solution

Langages et méthodes

- GDScript
- Création de "nodes" dans l'éditeur pour ensuite placer le contenu
- Plugin MarkdownLabel pour la rédaction des tutoriels
- Chaque étape dans un dossier différent
- Lecture de fichiers texte

Livrés et livrables

- Plugin fonctionnel
- Ajout d'autant de tutoriels que souhaité
- La démonstration dans l'éditeur n'est pas interactive car impossible pour le moment sur Godot

Compétences Acquises

- Développement de projets Godot, GDScript
- Création de plugins Godot et intégration avec l'éditeur