

Application web

Portage d'un jeu de plateau



Début de partie

Cahier des charges

- Portage d'un jeu de plateau existant
- Choix des technologies libre

Langages et méthodes

- React, Typescript, Node.js
- Transposition des fonctionnalités du jeu en issues GitLab

Livrés et livrables

- Règles du jeu implémentées
- Animations
- Aspect multijoueur pas implémenté

Compétences Acquises

- Développement pour un projet innovant
- Approfondissement de React et Typescript