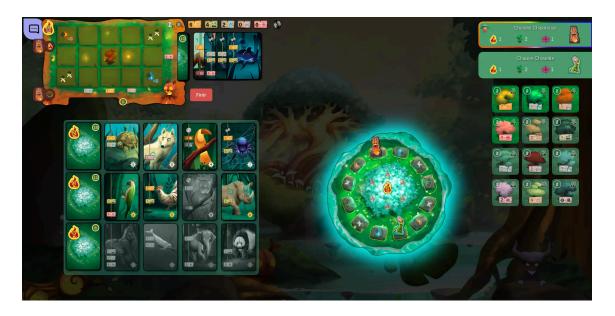
# **Application web**

# Portage d'un jeu de plateau



Début de partie

#### **Cahier des charges**

- Portage d'un jeu de plateau existant
- Choix des technologies libre

## Langages et méthodes

- React, Typescript, Node.js
- Transposition des fonctionnalités du jeu en issues GitLab

#### Livrés et livrables

- Règles du jeu implémentées
- Animations
- Aspect multijoueur pas implémenté

## **Compétences Acquises**

- Développement pour un projet innovant
- Approfondissement de React et Typescript