1. 競賽的目標
   * Task: 想要透過分析現有資料，找出住宅竊盜最常發生的時間、地點。再以得出的結果預測可能發生住宅竊盜的可能性
   * Experience(提供的變數): 發生住宅竊盜的詳細資料，包含了發生的時間、日期和住址
   * Performance: 需要配合實際的實驗才能驗證預測模型是否有效
2. 變數特性介紹與EDA結果
   * 變數特性與殘缺: 資料數不足，且都為同一類型的竊盜
   * 做了甚麼EDA: 依據時間、日期、地點三個分類先計算出個別的次數，再將其作統計
   * EDA中有甚麼特別的發現: 某些特別的時段發生的次數會特別多，我認為這與一般人的生活作息有關聯，許多竊盜都發生在一般人出門上班後的一兩個小時。
3. 使用模型與訓練技巧(ML modeling skill)

做了k-means的分析，但是我還不太會看，所以暫時還沒辦法下結論

1. 其他限制