
COMPUTER GRAFICS

ELABORATO 2

Professore: Damiana Lazzaro

IDEA

Si tratta di una scena 3d costituita di immagini costruiti con primitive e di immagini in formato obj.



Per esplorare la scena, bisogna usare i seguenti tasti:

DEL MOUSE:

- **tasto destro del mouse à per selezionare un oggetto costruito con primitive**
- **tasto sinistro del mouse per il trackball**
- **rotellina del mouse à per passare da wireframe a face fill e vice versa, e per cambiare i materiali e il shader di un oggetto costruito con primitive selezionato prima.**



DELLA TASTIERA per muovere la
camera:

a→left


d→riight

s→back

w→foward

q→up

e→down



**E stata un'occasione per me di simbolizzare
la festa di natale che si avvicina e per
augurare a tutti una buona festa.**

grazie.

Olivia Rannick Nguemo