



BOT API-GOGUILLON



Création du bot discord API-GOGUILLON

Crée par
GOGUILLON Olivia

Pour le cours
Complément d'Information

Licence professionnelle
Développement WEB et Mobile

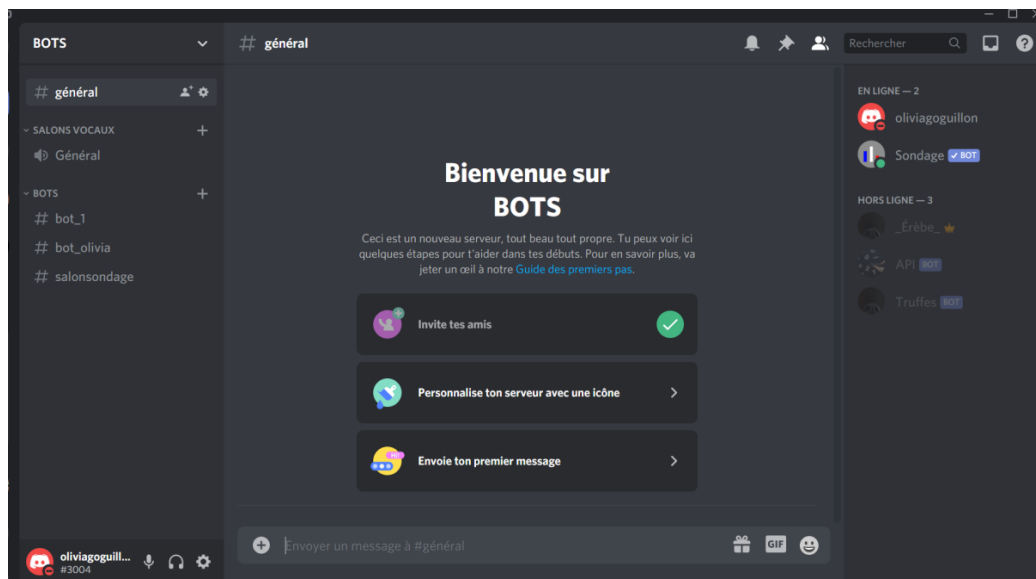
Table des matières

I	I. Qu'ai-je codé ?	4
II	II. Difficultés rencontrées ?	8
III	III. Quelles notions de l'API avez-vous appris ?	9

Première partie

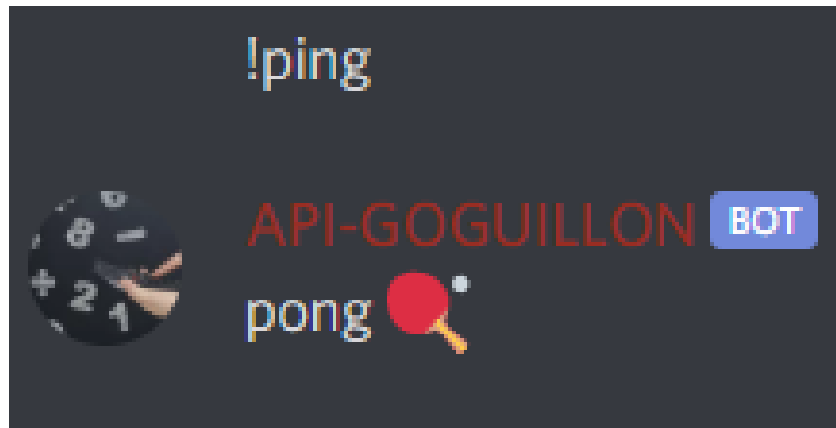
I. Qu'ai-je codé ?

Dans le cadre de ma licence professionnelle, j'ai eu comme projet de réaliser un BOT Discord avec l'API Discord. Pour faire ce BOT, j'ai créé un serveur dans lequel il a un chanel et une API afin de faire ses propres tests et de poursuivre l'avancée du projet.



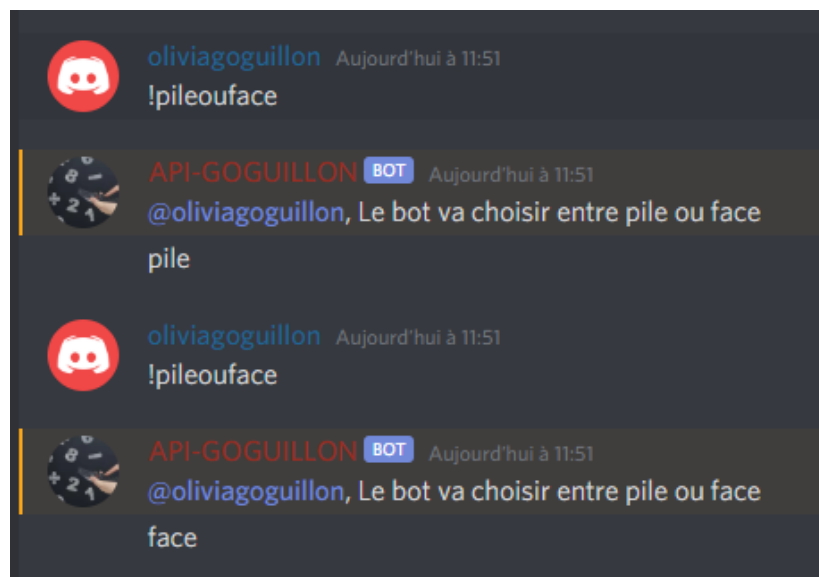
Mon bot (API-GOGUILLON), répond à plusieurs commandes. Les commandes ont un fichier à leur nom où l'on trouve une fonction qui permet le bon fonctionnement de la commande. Dans le fichier principal (Index.js), j'appelle les fonctions du fichier.

!ping - Cette commande permet au bot de répondre "pong". Pour faire cela, j'utilise `message.channel.send`



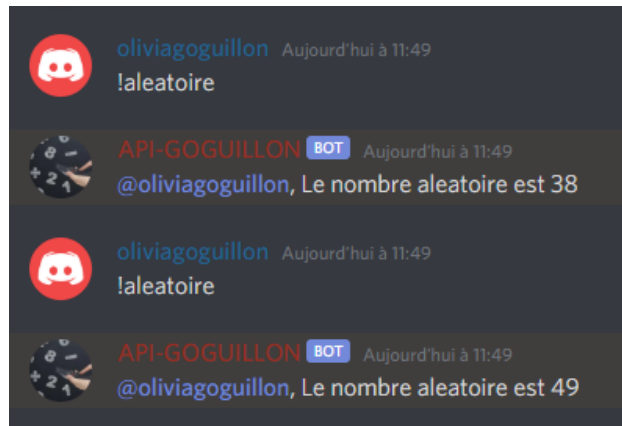
Réalisation de la commande ping

!pileouface - Cette commande permet au bot de répondre "pile ou face". Pour réaliser cette commande, j'ai fait un tableau où se trouvent les valeurs "pile" ou "face". De ce fait, le bot parcourt aléatoirement ce tableau grâce au `Math.random`, ainsi la réponse à ce jeu, sera donnée aléatoirement.



Réalisation de la commande pileouface

!aleatoire - Cette commande permet au bot de donner un chiffre aléatoire entre 1 et 100. Pour exécuter ce code, j'ai utilisé `Math.random` allant jusqu'à 100. Grâce au `message.reply` le bot renvoie automatiquement une réponse.



Réalisation de la commande aleatoire

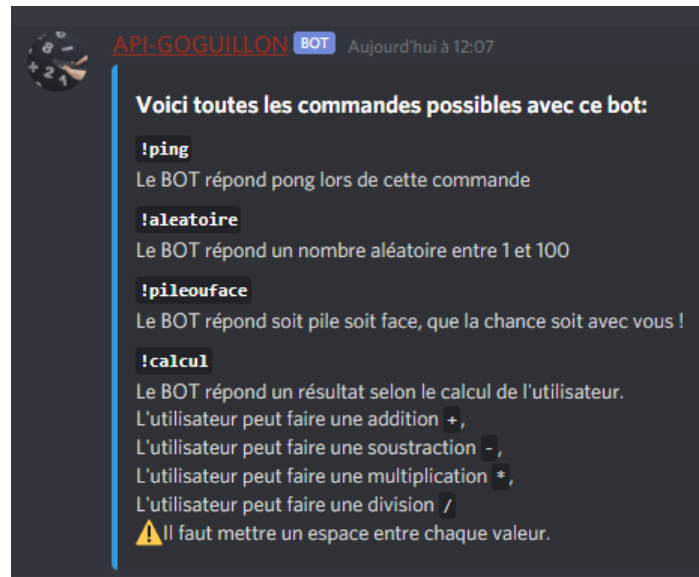
!calcul - Cette commande permet au bot de calculer deux nombres entrés par l'utilisateur avec un mode d'opération (addition, soustraction, multiplication, division). Pour faire cela, j'ai utilisé `args` (des arguments qui sont entrés par les utilisateurs). J'ai mis des conditions pour que les calculs se réalisent, ainsi il faut entrer le premier nombre, le type d'opération, et le deuxième nombre.

L'utilisateur ne pourra pas écrire de lettre, auquel cas le bot affichera un message d'erreur, ainsi les arguments doivent obligatoirement être des nombres. Lorsque ces conditions sont bonnes le bot exécute les calculs.



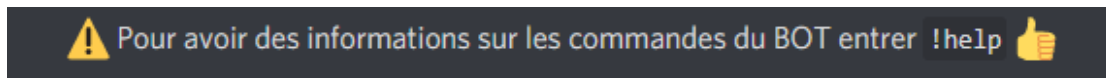
Réalisation de la commande calcul

!help - Cette commande permet au bot d'afficher toutes les commandes possible et d'expliquer leur fonctionnement.



Réalisation de la commande help

J'ai réalisé une commande qui envoie un message automatique toutes les minutes.



Réalisation du message automatique

Deuxième partie

II. Difficultés rencontrées ?

Au cours du développement du bot, j'ai fais face à plusieurs problèmes :

Je n'ai pas forcément eu de difficultés, cependant mon premier soucis était de me familiariser avec l'API Discord, en effet je n'ai jamais eu l'occasion de développer un bot.

Je n'ai pas eu de problème avec le JS, les problèmes étaient plus sur la compréhension des commandes discord, en effet je ne les connaissais pas. Afin de contourner ce problème j'ai fais quelques recherches sur Internet.

Les autres erreurs étaient plus des problèmes lors du développement que j'ai su régler lors de différents tests.

Troisième partie

III. Quelles notions de l'API avez-vous appris ?

Grâce à ce projet, j'ai su comment relier une API à Discord pour faire un bot.

J'ai aussi appris que l'API permettait de relier le développement à l'application.

Après m'être renseignée, j'ai découvert qu'il existait des API en ligne, comme la météo, des images aléatoires de chiens ou même de chats...

L'API Discord permet de créer des BOTS.

J'ai bien aimé travailler sur ce projet, il m'a été très utile, de même je souhaite continuer à développer des BOTS Discord.