

# Dispozitive de intrare și ieșire

Autor: Stegărescu  
Olivia  
Profesor: Guțu Maria  
cl. 10 C

**Un calculator interacționează cu exteriorul prin intermediul dispozitivelor periferice de intrare/ieșire și al dispozitivelor de memorie externă. Dispozitivele periferice se conectează la calculator prin intermediul porturilor. În funcție de modul de transmitere a informațiilor porturile se clasifică în: - porturi seriale – la un moment dat se transmite un singur bit (tastatura, modem, mouse); - porturi paralele – la un moment dat se transmit mai mulți biți (imprimanta).**

## **Dispozitive periferice de intrare.**

### **Dispozitivele periferice de intrare au rolul de a permite introducerea datelor în calculator:**

1. Tastatura unui calculator este asemănătoare cu cea a unei mașini de scris obișnuite și are rolul de a permite introducerea datelor în calculator prin apăsarea tastelor.
2. Mouse-ul – este dispozitivul ce controlează mișcarea cursorului pe ecranul monitorului și permite selectarea sau activarea unor obiecte de pe ecran prin acționarea unor butoane.
3. Trackball – dispozitiv de indicare asemănător mouse-ului. Practic este un mouse răsturnat utilizat în special la calculatoarele portabile. Mișcarea cursorului se realizează prin rotația bilei.
4. Creion optic (light pen) – un dispozitiv asemănător unui creion ce are în vârf un senzor optic.
5. Tableta grafică (graphics tablet) – dispozitiv ce permite introducerea facilă a desenelor și schițelor. Este alcătuită dintr-un creion cu vârf electronic și o plăcuță electronică, capabilă să detecteze mișcările creionului și să le transmită calculatorului.

6. Scanner – dispozitiv ce permite digitizarea imaginilor și introducerea lor în calculator. În funcție de modul de utilizare și dimensiune sunt: - fixe – imaginea e plasată pe o suprafață de scanare (ca la xerox); - mobile – de dimensiuni mici și se deplasează pe imaginea ce urmează a fi digitizată (cititorul de coduri de bare).

7. Joystick

8. Microfon

9. Camera video, aparat de fotografiat digital

10. GIS (Geographic Information System) – permite introducerea de date geografice preluate, în general, de la sateliți.

## **Dispozitive periferice de ieșire**

**Dispozitivele periferice de ieșire permit extragerea informațiilor dintr-un sistem de calcul.**

1. Monitorul – permite vizualizarea pe ecran a rezultatelor execuției programelor.
2. Imprimanta – este dispozitivul ce realizează afișarea informațiilor pe hârtie.
3. Plotter – dispozitiv asemănător imprimantei dar hârtia poate fi parcursă în ambele sensuri, acceptă formate mari de hârtie și precizia desenelor este foarte mare. Este folosită pentru schițe, grafice, desene etc.
4. Difuzor – dispozitiv de ieșire audio.

# Dispozitive de intrare-ieșire

1. Modem – dispozitiv ce permite comunicarea între calculatoare aflate la distanță.
2. Touchscreen – dispozitiv ce permite selectarea prin atingere a unor opțiuni afișate pe ecranul care este dotat cu senzori.
3. Placa de sunet (sound card) – permite calculatorului să redea sunete prin intermediul difuzorului, să înregistreze sunete prin intermediul unui microfon sau să opereze cu sunete stocate în format digital.