

- Nut Picker -

Conception : Olivier Boesch (olivier.boesch@ac-aix-marseille.fr)

Jeu éducatif de motricité fine en open source et imprimable en 3D

pour 2 à 4 joueurs

Les pièces du jeu sont fabriquées en PLA (acide polylactique), un plastique recyclable et respectueux de l'environnement. Attention, ce plastique se déforme à la chaleur. Ne pas laisser le jeu en plein soleil et dans une voiture en été.

Les éléments du jeu

- Un dé de jeu
- Une boîte de jeu (qui sert de plateau et de boîte de rangement)
- 20 pièces de quatre couleurs (5 rouges, 5 jaunes, 5 verts et 5 violets)
- 4 petites feuilles plastifiées représentant les couleurs des pièces.

La mise en place du jeu

- Placer la boîte au centre de la table.
- Visser 4 pièces de chaque couleur sur la boîte (où vous voulez).
- Choisir une feuille plastifiée pour chaque joueur qui représentera la couleur du joueur.
- Se munir du dé du jeu.

Un tour de jeu

Lancer le dé:

- si le face du dé affiche un cercle de couleur, dévisser une pièce de cette couleur (si il n'y a plus de pièce de cette couleur, le joueur passe son tour)
- si le dé affiche une face noire, le joueur choisit une pièce. Peu importe la couleur.
- Si le dé affiche la croix blanche, le joueur passe son tour.

Qui gagne le jeu

Une fois toutes les pièces enlevées, compter 2 points par pièce de la couleur du joueur et 1 point pour les autres pièces. Le joueur qui a le plus de points gagne.
