

Préparation à la revue de projet 2
Date de la revue : **Vendredi 6 mars et Lundi 9 Mars**
Il vous reste 5 séances et les congés pour préparer votre revue.
Le travail fourni sera intégré à la revue 3, puis à la revue finale

Déroulement de l'épreuve (compte pour le 1/4 de la note de projet) :

Pendant 10 min, vous intervenez en vous servant d'un diaporama (<10 diapos).

A ce stade du projet, vous devez montrer que vous connaissez bien l'ensemble du cahier des charges fourni.

1. Vous avez éclairci (avec le professeur responsable) les points trop imprécis ou sujets à discussion : Un document a été rédigé si une modification du cahier des charges est proposée. Ce document peut contenir une version à jour des diagrammes fournis.
2. Vous avez complété l'analyse du projet en l'illustrant par des diagrammes UML/SysML appropriés :

Séquence, Exigences, Blocs,

EC : **Blocs Interne**, Etat-Transition, ...

IR : **Classes**, Etat-Transition, Activité, ...

Il est évident que ces diagrammes seront provisoires et étoffés dans la suite du projet.

3. Vous avez défini le format des trames échangées entre les différents modules du projet.
4. Il en découle que vous avez arrêté vos choix pour le matériel / logiciel / outil de développement utiliser (et/ou à commander)

DOCUMENT « RAPPORT DE PROJET » :

La partie commune de ce document est en cours de réalisation. Chaque étudiant du projet y apporte sa contribution. On y trouve :

- Les modifications éventuelles du cahier des charges
- Les précisions sur la compréhension du cahier des charges
- Les diagrammes réalisés
- Le compte-rendu des choix faits (matériel / logiciel)
- Une planification Gantt des semaines passées et à venir

DIAPORAMA :

1. Titre du projet, visuel du projet
2. Explication du projet (Diag. Use Case ?)
3. Exigences du projet (Diag. Exigences ? Modifications du cahier des charges ?)
4. Exigences du projet (Diag. Séquence ? Séquence Système ?)
5. Les choix faits par l'équipe (Matériel, logiciels, Format de trame)
6. Les choix faits par l'équipe (Matériel, logiciels, Format de trame)
7. Prototypage d'IHM
8. La planification
9. Partie + personnelle : Vos modules de test (Schéma, extrait de code, ...)