# TP – Entrées / Sorties

# License DANT – PITTON Olivier

## Exercice 1 – Copy On Read

Créer un flux d’entrée (InputStream), qui prendra un nom de fichier en paramètre.

Lorsque des octets sont lus dans le flux d’entrée, ils sont aussi écrits dans le fichier en paramètre.

## Exercice 2 – Serialisation

### 2.1 – Le model de donnée

Créer une classe User ayant un email, password, et une date d’inscription. Cette classe implémente l’interface Serializable

### 2.1 – Serialization

Ecrivez puis lisez dans un fichier une liste d’objet User que vous aurez créez dans la méthode main

### 2.3 – Mon propre stream

Créer deux classes héritant de FilterInputStream / FilterOutputStream ayant une méthode readUser() et writeUser(User u).

Ces flux encapsulent la serialization de ces objets, de façon à ce que cela soit transparent d’écrire des objets dans les flux.