[Création d'un site E-commerce]

[S.Nails]

Réalisation d'une boutique en ligne, afin de présenter les prestations d'un salon esthétique, afin vendre des produits de soins & mode, suite à la crise Covid

Présenté par </-- Olivier PUCHE--/>

Réalisé avec </-- Fabio TENORIO--/>

Diplôme de développeur web et web mobile RNCP niveau V



[Introduction]

1.1 Quelques mots?

Olivier Puche, originaire de Marseille, 45 ans, 2 enfants. Après une carrière de plus de 15 ans dans l'IT, entre 1999 et 2014, en tant qu'ingénieur commercial, business manager, j'ai également créer ma société de conseil en solutions informatiques, spécialisée en SIRH. Des soucis de santé et un choix de vie personnel, m'ont incité à bifurquer vers une voie différente, dans le milieu associatif, et plus particulièrement en gérant l'activité d'une association d'art.

En 2020, après une période de réflexion, assortie à un bilan de compétences, j'ai décidé de revenir dans le digital, mais dans des fonctions, un poste plus fonctionnel.

C'est pourquoi, j'ai entrepris cette première formation au sein de La Plateforme, afin de m'initier aux bases de la programmation.

À l'issue de cette 1ère formation, je suis accepté dans une école autre informatique (après avoir passé et réussit avec succès les tests et entretiens...) Ainsi, je poursuivrais mon processus de formation-reconversion par un Master (bac+5), durant les 2 prochaines années, afin d'obtenir un diplôme en tant que « chef de projet informatique ». Je recherche une alternance en tant que chef de projet digital, logiciel...

Mon objectif serait, sera d'obtenir un poste et des responsabilités afin de piloter, manager des projets de digitalisation. Ainsi, je pourrais allier mon passé professionnel de gestion de la relation client, du management et mes futures connaissances techniques, pour piloter des projets informatiques, digitaux, au sein d'une ESN, start-up ou la DSI d'une entreprise, voir peut-être créer une nouvelle entreprise.

1.2 École La Plateforme.

La Plateforme, campus méditerranéen de la tech, est une école basée à Marseille, qui existe depuis 2 ans. Elle forme aux métiers du Numérique et est labélisée par la Grande École du Numérique.

Elle dispense différents cursus (développement web et d'applications, sécurité et réseaux, intelligence artificielle). D'autres formations sont à venir : logiciels... cloud, depuis cet été, à travers un nouveau partenariat avec Amazon.

C'est une école inclusive, c'est à dire ouverte à tous, dont le coût est pris en charge, soit par les financeurs publics ou par le mécénat privé, soit les OPCO des entreprises à travers des contrats en alternance.

Le principe consiste à apprendre en réalisant à 100% de projet seul, à 2 ou à plusieurs.

1.3 La formation de Développeur Web et Web Mobile (pédagogie de l'école)

La formation Web est ouverte à tous, sans distinction d'âge, de sexe ou de parcours. Cette formation permet de se familiariser avec la programmation de base, que sont les langages HTML, CSS, PHP, JAVASCRIPT, et autres outils nécessaires tels que : MYSQL, divers frameworks, processus...

La pédagogie est axée à 100% sur un apprentissage par projet, ainsi que quelques Runtrack, afin de découvrir les nouveaux langages et ou concepts. La formation est émaillée ponctuellement de How To, une heure, lors de laquelle un focus est fait suite aux demandes des apprenants.

Le principe consiste à ce que chacun avance à son rythme, apprenne à apprendre seul, par des recherches diverses (tutoriel, documentation...). L'entraide entre les étudiants est au coeur du système et bien sûr la réalisation des nombreux projets.

Projet professionnel: boutique e-commerce



[Sommaire]

- 1. Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet
- 2. Résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes, soit 200 à 250 mots, soit environ 1200 caractères
- 3. Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet
- Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile
- 5. Réalisations comportant les extraits de code les plus significatifs et en les argumentant, y compris pour la sécurité et le web mobile
- 6. Présentation d'essai élaboré candidat de la fonctionnalité du jeu le par représentative (données entrée, données la plus attendues, en données obtenues)
- 7. Description de la veille, durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité
- 8. Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone
- 9. Extrait site anglophone, utilisé cadre la recherche décrite du dans le de précédemment, accompagné de la traduction effectuée en français par le candidat sans traducteur automatique (environ 750 signes).
- 10. Annexes (zoning, maquettage, schéma base de données)

[Liste des compétences du référentiel qui sont couvertes par le projet]

Le projet couvre les compétences énoncées ci-dessous.

- 1. Pour l'activité 1 : "Développer la partie front-end d'une application web et web mobile en intégrant les recommandations de sécurité".
- Maquetter une application

Avant de commencer le codage du site web, mon binôme et moi-même avons listé toutes les fonctionnalités du site et les différentes pages qui devraient être créées.

Nous avons par la suite réalisé une maquette sur papier pour avoir les grandes lignes du design du site.

Nous avons ensuite créé « une maquette » sur Figma qui représentait une ébauche du design (hors couleur définitive du site), les principales pages et les diverses informations contenues dans chaque page, ainsi que le détail des informations de la page accueil.

Le client nous a ensuite donné son avis, fait des demandes et nous avons réalisé le codage.

• Réaliser une interface utilisateur web ou mobile statique et adaptable

Le site a été réalisé afin de permettre à l'utilisateur d'accéder facilement aux informations principales dès la page accueil. L'utilisateur peut accéder à l'ensemble des informations d'une page à une autre (connexion, profil, produits, soins, panier...)

Le menu est compris dans le header, et les informations indispensables dans le footer (« Nous contacter », RGPD, Plan Google Maps, nos coordonnées). Le header et le footer sont responsive.

L'objectif est d'accéder en lecture et expérience utilisateur en le moins de « CLIC » possible, aux informations voulues.

• Développer une interface utilisateur web dynamique

Tous les visiteurs peuvent accéder aux pages du site. L'historique de connexion au site sera conservé en cookie par le navigateur de l'ordinateur du visiteur.

Toutefois, pour utiliser l'agenda, dès qu'il sera activé, il sera demandé au visiteur de créer un compte membre et pour valider un panier et passer une commande de créer un compte client, qui reprendra les informations membre en automatique, si l'utilisateur est déjà membre.

• Réaliser une interface utilisateur avec une solution de gestion de contenu ou e-commerce

Le visiteur peut visualiser dès la page accueil des informations synthétiques (promotions, soins, produits). De même, il est invité à se connecter au site Instagram, et un lien est présent dans chaque page. Un menu en header et footer permet l'accès facile aux informations des autres pages, ainsi qu'un bouton recherche développé en Javascript, pour les soins et produits.

Pour passer une commande:

Le client se connecte au site ; renseigne son login et mot de passe ; effectue une recherche via la barre de recherche ou dans la page produit.

Il ajoute au panier, puis valide la commande et renseigne ses coordonnées bancaires.

Volontairement, nous avons conseillé à la cliente de ne pas enregistrer dans la base de données des informations trop confidentielles (coordonnées bancaires) afin de ne pas avoir la responsabilité de piratage de données.

Le prénom et le nom, afin de connaître l'identité des membres/clients.

La date anniversaire est une information « sensible », mais cependant utile pour personnaliser des offres de soins et produits.

L'email et le téléphone lui permettront de faire des campagnes marketing (e-mailing, sms, whatsaps...)

- 2. Pour l'activité 2 "Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile en intégrant les recommandations de sécurité".
- Créer une base de données

Nous avons réalisé un MCD et une MPD, ce qui nous a permis de mieux comprendre les liens entre chaque table et la nécessité de créer 1 table de liaison ligne de commande et une table de liaison promotion produit.

• Développer les composants d'accès aux données

Le formulaire a la capacité de se pré-remplir par rapport aux données enregistrées précédemment dans la BDD SQL, afin que l'utilisateur puisse visualiser les informations de son profil et les modifiés.

Idem, en ce qui concerne l'historique des achats.

Une barre de recherche permet de filtrer l'accès aux produits ou soins souhaités.

La page administrateur synthétise l'ensemble des informations des utilisateurs, des produits, des fournisseurs...

• Développer la partie back-end d'une application web ou web mobile

Pour se faire nous avons structuré l'ensemble de notre site en MVC en utilisant le langage PHP. Les requêtes SQL dans le modèle, les pages HTML côté utilisateur dans les vues et le pilote permettant de communiquer dans entre les vues et les modèles dans les contrôleurs. À la racine .htaccess qui permet de définir les règles de réécriture générales, la page index.php (qui est également le routeur) qui est la page sur laquelle arrive tous les utilisateurs et qui définie les différentes adresses url des pages, l'autoloader afin d'appeler les classes de n'importe qu'elle page sans multiplier les require de fichiers.

Enfin, nous avons également utilisé **Namespace afin de raccourcir l'écriture du code.** Un contrôleur et un modèle général qui définissent les règles d'accès des utilisateurs et à la base de manière générique.

• Élaborer et mettre en œuvre des composants dans une application de gestion de contenu ou e-commerce.

Pour se faire nous avons utiliser la bibliothèque Boostraps, installé Composer, Stripe comme moyens de paiements, HP mail (en cas d'oubli du mot de passe) ainsi que Google Agenda pour la prise de rendez-vous, qui informe instantanément la cliente qui peut confirmer ou annuler le rendez-vous.

Résumé du projet en français d'une longueur d'environ 20 lignes]

Ce dossier présente un des projets effectués au cours de ma formation au sein de La Plateforme, afin d'utiliser l'ensemble des langages, outils, process... étudiés et ainsi valider les compétences nécessaires à l'obtention du diplôme de développeur web et web mobile.

Il s'agit d'un site e-commerce, pour permettre à S.nails, un salon de soins esthétiques de promouvoir ses prestations. Par la suite, la gérante envisagerait de permettre à ses clients de prendre des rendez-vous, via un éventuel acompte à verser (afin de bloquer définitivement le créneau) Le salon a été touché par la crise Covid, la cliente souhaite réaliser des ventes de divers produits de soins et, ou accessoires de modes auprès de ses clientes, des amis/relations de sa clientèle, ainsi que sa communauté Instagram, afin de développer sa visibilité, un CA complémentaire à son activité principale via les ventes réalisées sur le site.

Ce projet a repris « des bases » du projet boutique, auquel de nombreuses fonctionnalités ont été rajoutées : Agenda, Composer/Stripe pour le paiement, Boostraps pour la mise en forme et le côté responsive du site et surtout du JAVA SCRIPT (dernier langage étudié, en fin de parcours)

Nous avons également réalisé un maquettage, un MCD du projet avec les outils adéquates.

Au départ, la cliente a envisagé de déployer un véritable blog. Cependant étant très présente sur INSTAGRAM (13,5 K abonnés), n'ayant ni le temps, ni les compétences pour maintenir un blog, au final, elle a décidé de mettre un lien vers Instagram, pour créer de l'interactivité avec les utilisateurs.

Le site a été codé de mai à juin 2021, en binôme avec Fabio TENORIO, un autre stagiaire de ma promotion.

Aucun site n'existait auparavant, une simple page, une communauté Instagram. Le site a été réalisé en français et doit être accessible aux différents formats (ordinateur, tablette, téléphone), sur les différents navigateurs.

3. [Cahier des charges, expression des besoins, ou spécifications fonctionnelles du projet]

- Créer le premier site e-commerce pour le salon esthétique et la cliente. Nous avons fait le choix de Stripe pour permettre le paiement.
- Au départ, un blog était envisagé, mais la cliente est présente sur Instagram, un réseau social auquel elle est habituée, sur lequel elle a sa communauté (de nombreuses vidéos...) et qui est plus propice à son activité, des soins, la mode...
- Faire en sorte que l'utilisation du site soit la plus simple pour la gérante et sa clientèle (simple visiteur, membre, client). Utilisation de HP Mailer pour l'utilisateur, Stripe...
- Créer une base de données pour les utilisateurs, les enregistrements des formulaires, les produits, les achats.
- Créer un espace administrateur afin de faciliter la gestion des utilisateurs, la mise en ligne des produits à vendre et visualiser tous les achats d'un client, regroupe les produits par catégories et fournisseurs.
- Mettre à disposition « un agenda » qui pourrait être activé en fonction des besoins de la cliente. Un agenda a d'abord était développé, puis nous avons fait le choix de mettre une API, en lien direct avec l'agenda Google (plus intuitif, plus facile à gérer pour la gérante)

• Arborescence du site :

- Page accueil (synthèse de toutes les informations du site et lien vers la page Instagram)
- Page connexion & ou page d'inscription
- Page profil (modifier profil, visualisation du panier et historique des achats)
- Page soins
- Page produits
- Page détail produit
- Page/lien agenda devenu Google Agenda
- Page panier
- Page validation de la commande & paiement
- Page/bouton nous contacter
- Page RGPG (mentions légales)
- Page/lien Google Maps
- Page administrateur (tableaux de bord : tous les utilisateurs, produits, catégories et fournisseurs et insertion d'un nouveau produit)
- Page/lien (oubli du mot passe)
- Page error 404

4. [Spécifications techniques du projet, élaborées par le candidat, y compris pour la sécurité et le web mobile]

1. Technologies et environnement

Les technologies utilisées pour la partie front-end sont :

- Le projet a été réalisé en langages de programmations HTML et CSS
- Boostraps, bibliothèque HTML/CSS a également été utilisée
- Javascript côté utilisateur (dynamisme et fluidité)

Les technologies utilisées pour la partie back-end :

- Le projet a été réalisé en langage de programmation PHP
- La base de données avec SQL (avec Mysql)
- Le gestionnaire de dépendances est Composer

L'environnement de développement est le suivant :

• Editeur de code : Visual Studio Code

Outil de versioning : GITMaquettage : Figma

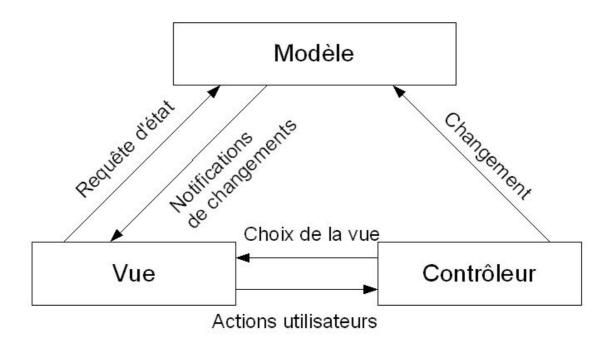
• Schéma base de données : Lucidchart

2. Architecture du projet : développé avec un design pattern MVC (Model-View-Controller)

L'architecture MVC est l'une des architectures les plus utilisées pour les applications Web, elle se compose de 3 modules :

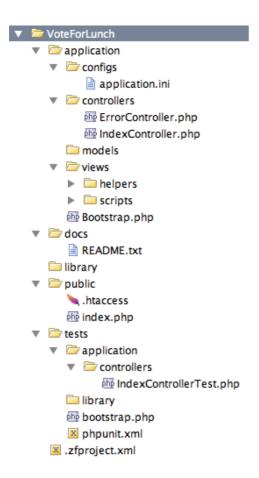
- Modèle: noyau de l'application qui gère les données, permet de récupérer les informations dans la base de données, de les organiser pour qu'elles puissent ensuite être traitées par le contrôleur.
- Vue: composant graphique de l'interface qui permet de présenter les données du modèle à l'utilisateur.
- Contrôleur: composant responsable des prises de décisions, gère la logique du code, il est l'intermédiaire entre le modèle et la vue.

Schéma illustrant le design pattern MVC



Source: développez.com

Exemple d'une structure MVC



5. [Réalisations comportant les extraits de code les plus significatifs et en les argumentant, y compris pour la sécurité et le web mobile]

Nous avons fait le choix de réaliser le site en MVC, afin de structurer notre code pour plus de faciliter de lecture par des tiers, mais également par soucis de sécurité.

Le MVC présente l'avantage de séparer les différentes parties du code. Ainsi, une page HTML visible sur les navigateurs, depuis l'ordinateur de l'utilisateur peut être analysée.

Nos pages HTML, contiennent très peu, pour ne pas dire exceptionnellement du code PHP, et aucun code d'accès à la base de données.

Tout d'abord « .htaccess » est le 1^{er} contrôle de sécurité côté serveur Apache, selon les règles que nous avons définies.

Ensuite, la page « index.php » est la seule page par laquelle on accède au site. Un routeur permet de la redirection vers le contrôleur général qui va jouer son rôle, à savoir (appeler le modèle général) et surtout le « bon » sous-contrôleur, qui lui-même permettra la liaison entre le bon modèle et les vues. Nous avons réécrit les « chemins réels et virtuels » des pages, afin d'afficher le nom des pages dans l'adresse « URL » et non un code « BARBARE » pour l'utilisateur, ce qui est une autre gage de sécurité.

Le modèle et le contrôleur général, sont génériques, c'est à dire qu'ils contiennent des fonctions qui seront appelées par le bon modèle et le bon contrôleur et pilotes l'ensemble des éléments communs à chaque page (header, footer...)

Nous avons utilisés des « class abstract », pour la sécurité, et qui peuvent être utilisés dans les dossiers enfants.

Au niveau du modèle, les attributs sont soit en « privé », soit en « protected ». Nous avons utilisés POO et les méthodes « prepare » et « execute », ainsi que « bind value » et « substr-replace » pour sécuriser.

Chaque sous-contrôleur, sous modèle n'est autorisé à accéder qu'à ses propres vues. Ainsi il existe un contrôleur et modèle utilisateurs, différent de celui de l'administrateur, même si ce dernier hérite des règles de celui de l'utilisateur.

Structure Visual Studio de notre MVC et code de la page index & routeur

```
∨ BOUTIQUE (ESP... 🖺 🗗 🖒 🗗 boutique > 💝 index.php > ...

√ boutique

                                     session_start();
  > .idea

∨ Application

                                    require_once 'autoloader.php';
   Controllers
                                5 // require_once 'phpmailer.php';
                               6 use App\Autoloader;
   ControllerAdmin.php
                                      // on en a besoin afin d'afficher la page 404
    ControllerAgenda.php
                               8 use App\Application\Controllers\ControllerUser as ControllerUser;
    ControllerProduits.php
Extensions (企業X)
                                    Autoloader::register();
                                12 ini_set('display_errors', 'on');
    ModelAdmin.php
                                     error_reporting(E_ALL);
    ModelAgenda.php
    ModelProduits.php
                               15 if (isset($_GET['p'])) {
                               16 | + 1
17 } else {
    ModelUser.php
                                         $params = explode('/', $_GET['p']);
   Controller.php
                                        $_GET['p'] = '';
   Model.php
                                         $params = explode('/', $_GET['p']);
  > composer
                                22 foreach($params as $key=>$value) {

∨ Divers

                                      if (count($params) < 2) {
   ≡ boutique.todo
                                            if ($value!='') {
  > images
                                                 $controller = ucfirst($value);
  > vendor
                                                $MainController = 'App\\'.'Application\\'.$controller;
$OtherController = 'App\\'.'Application\\'.'Controllers\\'.$controller;
  > View
                                                 if (class_exists($MainController)) {
  .htaccess
                                                     $controller = new $MainController;
  autoloader.php
                                                 } else if (class_exists($0therController)) {
 {} boutique.code-workspace
                                                     $controller = new $OtherController;
 boutique.sql
                                                  } else {
  m index.php
                                                     ControllerUser::page_error();
 STRUCTURE
```

1. Exposition des données sensibles

Lorsque vous surfez sur Internet, votre navigateur utilise le protocole http (Hypertext Transfer Protocol) pour afficher les pages web, et le protocole

Transmission Control Protocol/Internet Protocol (TCP/IP) pour les transmettre.

Si le serveur web établit la connexion TCP avec le navigateur, une réponse avec le code status et le fichier demandé (généralement le fichier index.html pour la page web) sera transmise. Mais dans notre cas, les données transitent en HTTP et pas en HTTPS...

Les données qui transitent en HTTP peuvent être interceptées, car elles circulent en clair.

Comment éviter d'exposer les données sensibles en transit ?

- Utilisez le HTTPS pour l'ensemble de votre site.
- Utilisez les requêtes GET pour récupérer et POST pour modifier les informations.
- Sécurisez vos cookies pour qu'ils soient transmis par l'en-tête et via HTTPS.
- Sécurisez vos sessions en ajoutant une date d'expiration, en sécurisant l'ID et en ne mettant pas cet ID dans l'URL.

Les données sensibles ne sont pas seulement en transit, elles sont aussi stockées en base de données. Pour protéger certaines données stockées sur une application, il est possible d'utiliser des algorithmes de hachage.

L'intérêt des algorithmes de hachage est qu'ils permettent de calculer une empreinte (ou hash) d'une chaîne de caractères, par exemple. Cette empreinte est utile pour éviter de stocker en clair le mot de passe dans la base de données.

Comment éviter d'exposer les données stockées ?

- Sécurisez votre base de données avec le chiffrement.
- Utilisez des algorithmes de hachage sécurisés.
- -Le masquage des données peut être utilisé pour sécuriser les données sensibles d'une base.

Autoloader (réécriture des adresses URL et chemins d'accès aux fichiers)

```
namespace App;
class Autoloader
   public static function register()
        spl_autoload_register([
            __CLASS___,
            'autoload'
        1);
        // pour les controllers et leurs méthodes
       $host = $_SERVER['HTTP_HOST'];
        // pour les fichiers des images et le css
          $root = $_SERVER['DOCUMENT_ROOT'];
        $uri = rtrim(dirname($_SERVER['PHP_SELF']), '/\\');
        define ('PATH', $host.$uri);
        define ('IMAGES', str_replace("boutique/index.php", "boutique/images/", $_SERVER['PHP_SELF']));
        define ('CSS', str_replace("boutique/index.php", "boutique/css/",$_SERVER['PHP_SELF']));
        // on a viré les constantes définies pour les chemins url
   static function autoload($class_name)
       $class_name = str_replace(__NAMESPACE__ . '\\', '', $class_name);
        $class_name = str_replace('\\','/', $class_name);
        $file = __DIR__.'/'.$class_name.'.php';
        if(file_exists($file))
        require_once __DIR__.'/'.$class_name.'.php';
```

2. Injection SQL

Cette vulnérabilité permet à un attaquant d'injecter des données non maîtrisées qui seront exécutées par l'application et qui permettent d'effectuer des actions qui ne sont normalement pas autorisées.

Ce type d'attaque s'effectue généralement grâce aux champs présents dans les formulaires.

Dans le cas d'une attaque par injection SQL, au lieu de mettre un nom d'utilisateur et un mot de passe sur une page de connexion, un utilisateur malveillant entrera des données directement interprétées par le moteur SQL, ce qui lui permettra de modifier le comportement de votre application.

Comment s'en prémunir?

Validez les entrées

Cela consiste à limiter ce que l'utilisateur peut mettre dans la zone de texte. Cela n'empêchera pas l'injection, mais c'est une mesure que vous pouvez mettre en place pour limiter des attaques de base. En effet, les caractères spéciaux spécifiques à certains langages ne pourront pas être utilisés : exemple en vérifiant que le mail est un mail.

Préparez les requêtes SQL

Ce sont des requêtes dans lesquelles les paramètres sont interprétés indépendamment de la requête elle-même. De cette manière, il est impossible d'effectuer des injections.

Modèle général pour l'appel à la base de données

```
Namespace App\Application;
abstract class Model
   private $db_host = 'localhost';
   private $db_login = 'root';
   private $db_password = '';
   private $db_name = 'boutique';
   private $db_charset = 'utf8mb4';
   protected $_PDO;
   private $whitelist = array ('utilisateurs', 'reservation', 'produit', 'panier');
    public function
                     _construct() {
       $this-\underset = array ('utilisateurs', 'reservation', 'produit', 'panier');
    public function connect_db()
       $dsn = "mysql:host=" . $this->db_host . ";dbname=" . $this->db_name . ";charset=" . $this->db_cha
       $options = [
                            => \PDO::ERRMODE_EXCEPTION,
        \PDO::ATTR_ERRMODE
        \PDO::ATTR_DEFAULT_FETCH_MODE => \PDO::FETCH_OBJ
          $this->_PDO = new \PDO($dsn, $this->db_login, $this->db_password, $options);
           return $this->_PDO;
        } catch (\PD0Exception $e) {
           throw new \PDOException($e->getMessage(), (int)$e->getCode());
```

```
namespace App\Application;
use App\Application\Model as Model;
use App\Application\Models;
// use App\View\Accueil;
use App\Autoloader;
use ArrayObject;
abstract class Controller
    public $message = '';
    public function bonne_affichage($donnee)
        echo("");
        print_r($donnee);
        echo("");
    // les méthodes qui permettent de charger un model
    public function load_model($model)
        // voir après si on peut se passer sans attribuer null par défault
        if ($model!=null)
            $modelPath = 'App\\'.'Application\\'.'Models\\'.$model;
            $this->$model = new $modelPath;
            return $this->$model;
```

Exemple de la fonction connexion d'un utilisateur de puis la Class model User

```
public function get_one_user($login, $mail=null)
{
    $stmt = $this->connect_db()->prepare("SELECT id, id_droit, login, motpasse, prenom, nom, mail, te
    $stmt->execute([':login'=>$login, ':mail'=>$mail]);
    $user = $stmt->fetch(\PDO::FETCH_OBJ);
    return $user;
}
```

6. [Présentation du jeu d'essai élaboré par le candidat de la fonctionnalité la plus représentative (données en entrée, données attendues, données obtenues)]

1. La base de données s'articule autour de 3 tables principales.

- La table utilisateurs qui va permettre d'identifier les utilisateurs et futurs clients. Cette table est liée à différentes tables.
- La table produit qui va contenir les informations sur le produit, dont le stock.
- Enfin, il y a la table commande qui permet de recueillir les informations relatives aux commandes passées. Cette dernière est reliée à la table utilisateur de manière à pouvoir identifier qui a passé commande.
- <u>Une table de liaison</u>: ligne de commande pour déterminer les différents produits d'une commande

La connexion à la base de données se fait depuis le modèle général en « class abstract », et la connexion, création... d'un utilisateur se fait depuis le contrôleur user après divers contrôles, j'appelle le modèle user, afin de faire appel à la base de données depuis la fonction « connect db » et à la vue pour permettre l'affichage adéquate.

Contrôleur user avec la fonction « construct » pour ouvrir la session utilisateur

```
<?php
Namespace App\Application\Controllers;
Use App\Application\Controller;
Use App\Application\Models\ModelUser;
Use App\Application\Controllers\ControllerProduits;
class ControllerUser extends Controller
    private $id;
    private $id_droit;
    protected $prenom;
    protected $nom;
    protected $motpasse;
    protected $mail;
    protected $login;
    protected $telephone;
    protected $dateanniversaire;
    // il n'y a pas de colonne $adresse dans la table utilisateur;
    public function __construct()
        $this->user = new ModelUser();
        $this->produits = new ControllerProduits();
        if (isset($_SESSION['user']))
            $this->id = $_SESSION['user']->id;
            $this->login = $_SESSION['user']->login;
            $this->message = '';
```

Contrôleur admin, enfant de user, permettant l'accès à diverses informations, avec un contrôle d'accès

```
class ControllerAdmin extends ControllerUser
   private $id;
   private $id_droit;
    protected $categories;
    public function __construct()
       $this->admin = new ModelUser();
       $this->adminProducts = new ModelAdmin();
       $this->droit = $this->adminProducts->get_all_droits();
       $this->categories = $this->selectCategories();
        $this->commandes = $this->adminCommandes();
        if(isset($_SESSION['user']->login) AND $_SESSION['user']->id_droit == 200 )
           $this->id = $_SESSION['user']->id;
           $this->login = $_SESSION['user']->login;
           $this->id_droit = $_SESSION['user']->id_droit;
           $this->message = '';
           $this->stock = $this->sommeStock();
           $this->valeurStock = $this->valeurStock();
```

Création d'un nouveau utilisateur depuis le modèle user

```
ublic function new_user_data($data)
    $insert_values = [];
    // je crée un array avec les noms des colonnes
    $column_names = $this->columns_names('utilisateurs');
    // je parcours l'array associatif $data qui contient les données renseignés par ControllerUser
    foreach ($data as $key => $value)
        // je parcours aussi les noms des colonnes
        for ($i=0;isset($column_names[$i]);$i++)
            if ($column_names[$i]==$key)
                $insert_values[$key]=$value;
    return $insert_values;
public function insert_user($data)
    $data = $this->new_user_data($data);
    return $this->insert('utilisateurs', $data);
public function update_user($data, $id)
    return $this->update('utilisateurs', $data, $id);
```

7. [Description de la veille, durant le projet, sur les vulnérabilités de sécurité]

1. Il existe deux types de vulnérabilités.

- Les vulnérabilités côté serveur.
- Les vulnérabilités côté site web (codage et vérification).

Au niveau des vulnérabilités côté serveur, le client achètera un hébergement chez Plesk, OVH, AWS... qui dispose d'une très bonne sécurité. L'hébergeur étant un hébergeur externe je ne peux pas intervenir sur la sécurité des serveurs web proposés par OVH.

En ce qui concerne les vulnérabilités côté site, dans un premier lieu, nous avons utilisé les variables « sessions pour sécuriser les données de l'utilisateur lorsqu'il est connecté. »

Pour sécuriser nos différentes variables nous avons utilisé « str_replace » pour supprimer certains caractères spéciaux mais aussi pour enlever les espaces, mais plus fréquemment « htmlspechialchars ».

Nous avons également sécurisé l'inscription et la connexion en utilisant des vérifications grâce à des « if », « else », « empty » ...

J'envoie en premier mes variables en méthode « post » et non en méthode « get » pour plus de sécurité.

Je vérifie en premier que chaque variable est remplie, puis je vérifie que chaque variable soit correctement remplie.

Dans le nom et le prénom, il n'y a pas de caractères spéciaux, pour l'adresse mail, il y a des caractères, des chiffres, certains caractères puis un « @ » puis des caractères, des chiffres, certains caractères puis un « . » puis des caractères.

Exemple d'un contrôle que nous rajouterons :

```
<?php
$email_a = 'joe@example.com';
$email_b = 'bogus';

if (filter_var($email_a, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
    echo "L'adresse email '$email_a' est considérée comme valide.";
}

if (filter_var($email_b, FILTER_VALIDATE_EMAIL)) {
    echo "L'adresse email '$email_b' est considérée comme valide.";
} else {
    echo "L'adresse email '$email_b' est considérée comme invalide.";
}
?>
```

Par la suite, je sécurise le mot vérifiant de passe en dans un temps que le mot de le de vérification passe mot de passe sont et les mêmes

Puis je crypte le mot de passe en utilisant « password_hash » avant de l'enregistrer dans la base de données.

Pour réaliser le projet j'ai utilisé du HTML, CSS, PHP, JS, MySQL. Je sécurise les systèmes de connexion et d'inscription.

Dans un premier temps, je crypte le mot de passe lors de l'enregistrement, pour cela j'utilise la fonctionnalité « password hash » de PHP.

Dans un second temps, je compare le mot de passe crypté enregistré dans ma base de données avec le mot de passe tapée lors de la connexion grâce à la fonctionnalité « password_verify » de PHP, en demandant au nouvel utilisateur de se connecter.

Je vérifie bien évidemment que le mail et le nom d'utilisateur ne soient pas déjà utilisés et enregistrés dans ma base de données avec une comparaison avec ce qui est marqué sur le formulaire d'inscription et les données récupérées dans ma base de données.

Pour la connexion, je vérifie que le login existe bien dans ma base de données et je vérifie ensuite le mot de passe, si les deux valeurs correspondent aux données enregistrées dans ma base de données, je connecte l'utilisateur est créé en même temps les valeurs \$_SESSION dans session_start(), qui permettent de garder l'utilisateur connecté sur toutes les pages du site web.

Le tout étant piloté par notre MVC, qui fera appel au bon contrôleur, modèle et vue.

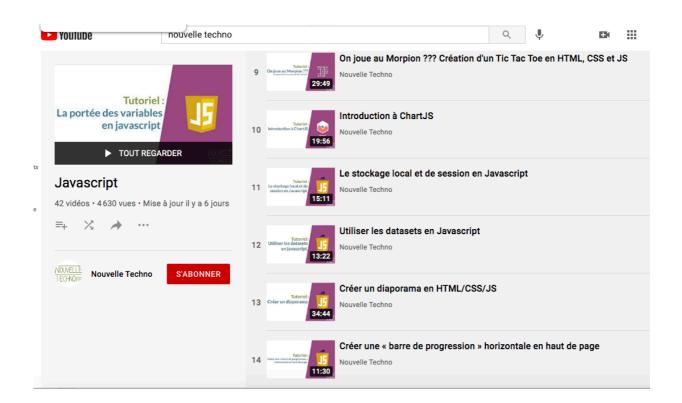
```
public function inscription()
    if (isset($_POST['login']))
         \label{lem:lempty}  \mbox{if (!empty($\_POST['login']) AND !empty($\_POST['mail']) AND !empty($\_POST['motpasse'])} 
        AND !empty($_POST['confirmer_motpasse'])
        AND !empty($_POST['prenom']) AND !empty($_POST['nom'])
        AND !empty($_POST['telephone']) AND !empty($_POST['dateanniversaire'])
        AND !empty($_POST['subscribeRGPD']))
            $user = $this->user_exists($_POST['login'], $_POST['mail']);
            if ($user===false)
                $login = htmlspecialchars($_POST['login']);
                /*$password = sha1($_POST['motpasse']);
                $password2 = sha1($_POST['confirmer_motpasse']);*/
                $loginlength = strlen($login);
                if ($loginlength <= 55)
                    $user = $this->user_exists($_POST['login'], $_POST['mail']);
                         if($user == 0)
                            if($_POST['motpasse'] ==$_POST['confirmer_motpasse'])
                                 $password = password_hash($_POST['motpasse'], PASSWORD_DEFAULT);
                                 $_POST['id_droit']=1;
                                 $this->new_user($_POST);
                                 $this->message = "Votre compte a bien été créé !";
                                 $this->render('connexion', $this->message);
                           $this->message = 'Vos mots de passes ne correspondent pas';
                           return $this->render('inscription', $this->message);
                   $this->message = 'Votre login ne doit pas dépasser 55 cractères';
                   return $this->render('inscription', $this->message);
           else
               $this->message = 'Le mail existe déjà';
               return $this->render('connexion', $this->message);
           $this->message = 'Vous devez renseigner tous les champs et confirmer avoir lu les mentio
           return $this->render('inscription', $this->message);
       $this->message = '';
       return $this->render('inscription', $this->message);
   $this->render('inscription');
```

8. [Description d'une situation de travail ayant nécessité une recherche, effectuée par le candidat durant le projet, à partir de site anglophone]

Durant notre formation et la réalisation du projet, nous avons effectué de nombreuses recherches (Architecture MVC, installation de Composer, Stripe, PHP mailer...) et plus particulièrement, afin de mettre en œuvre, en pratique le langage Javascript, et entre autre pour le bouton recherche, afin de faciliter à l'utilisateur les recherches des produits en vente sur le site.

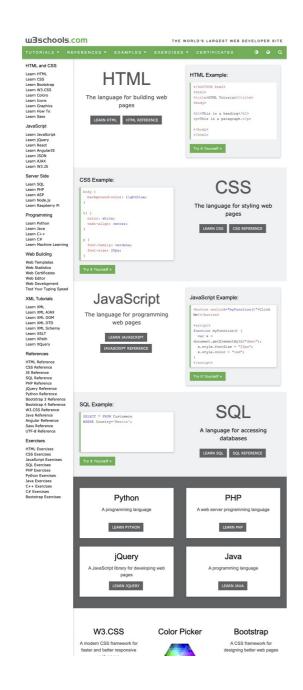
Ainsi, j'ai visionné plusieurs tutoriels, lu de la documentation w3schools et j'ai apprécié la qualité et la facilité des informations de MDN.

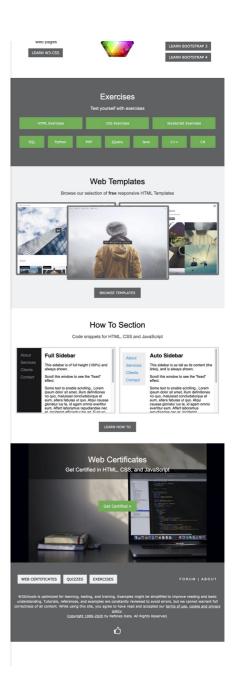
Tutoriels (vidéos Youtube Nouvelle Techno sur Javascript)



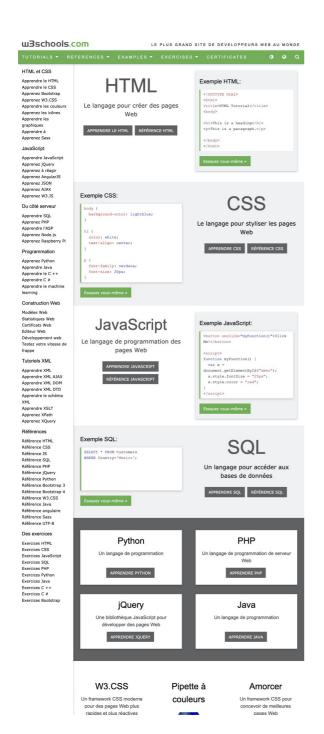
9. [Extrait de site anglophone, utilise dans le cadre de la recherché décrite précédemment, accompagné de la traduction en français effectué part le candidat sans traducteur automatique]

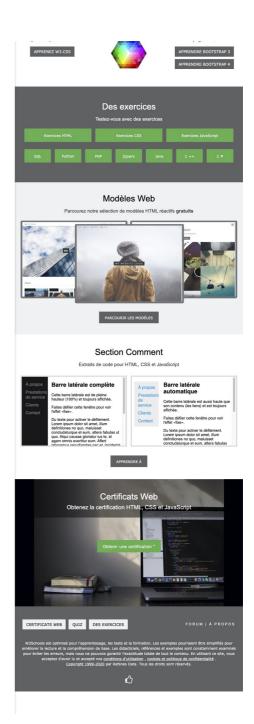
Documentation générale sur les langages de programmation et Mysql





Traduction en français





Focus sur JavaScript

► Complete beginners

▶ JavaScript Guide

► Intermediate

► Advanced

References:

▶ Built-in objects

► Expressions & operators

► Statements & declarations

► Functions

► Classes

► Errors

▶ Misc

This section is dedicated to the JavaScript language itself, and not the parts that are specific to Web pages or other host environments. For information about <u>API</u> specifics to Web pages, please see <u>Web APIs</u> and <u>DOM</u>.

The standards for JavaScript are the <u>ECMAScript Language Specification</u> ☑ (ECMA-262) and the <u>ECMAScript Internationalization API specification</u> ☑ (ECMA-402). The JavaScript documentation throughout MDN is based on the latest draft versions of ECMA-262 and ECMA-402. And in cases where some <u>proposals for new ECMAScript features</u> ☑ have already been implemented in browsers, documentation and examples in MDN articles may use some of those new features.

Do not confuse JavaScript with the <u>Java programming language</u> td. Both "Java" and "JavaScript" are trademarks or registered trademarks of Oracle in the U.S. and other countries. However, the two programming languages have very different syntax, semantic, and use.

Looking to become a front-end web developer?

We have put together a course that includes all the essential information you need to work towards your goal.

Get started

Tutorials

► Intermédiaire

Avancé

Références :

▶ Objets natifs

► Expressions & opérateurs

► Instructions & déclarations

► Fonctions

Classes

► Errors
► Plus

 $\label{eq:local_problem} \mbox{JavaScript avec les $\underline{\mbox{API}}$ spécifiques des navigateurs web pour les pages web, veuillez consulter les sections sur les $\underline{\mbox{API Web}}$ (Web API en anglais) et le $\underline{\mbox{DOM}}$.}$

Le standard qui spécifie JavaScript est ECMAScript. En 2012, tous les navigateurs modernes supportent complètement ECMAScript 5.1. Les anciens navigateurs supportent au minimum ECMAScript 3. Une sixième version majeure du standard a été finalisée et publiée le 17 juin 2015. Cette version s'intitule officiellement ECMAScript 2015 mais est encore fréquemment appelée ECMAScript 6 ou ES6. Étant donné que les standards ECMAScript sont désormais édités sur un rythme annuel, cette documentation fait référence à la dernière version en cours de rédaction, actuellement c'est ECMAScript 2020 <a href="ECMASCRIPT 2020 ECMASCRIPT 202

JavaScript ne doit pas être confondu avec le <u>langage de programmation Java</u> ☑. Java et JavaScript sont deux marques déposées par Oracle dans de nombreux pays mais ces deux langages de programmation ont chacun une syntaxe, une sémantique et des usages différents.

Vous cherchez à devenir un développeur web front-end?

Nous avons élaboré un cours qui comprend toutes les informations essentielles dont vous avez besoin pour atteindre votre objectif.

<u>Commencer</u>

Tutoriels

Traduction français JavaScript

Interfaces du DOM How to create a DOM tree Introduction to events MutationRecord (en-US) • Attr How whitespace is handled by NamedNodeMap • <u>CharacterData</u> HTML, CSS, and in the DOM Node ChildNode Examples of web and XML devel- NodeFilter • <u>Comment</u> opment using the DOM NodeIterator • <u>CustomEvent</u> NodeList ▼ Interfaces • <u>Document</u> NonDocumentTypeChildNode (en-US) DocumentFragment AbortController ParentNode DocumentType <u>ProcessingInstruction</u> AbortSignal • DOMError AbstractRange DOMException Range Attr DOMImplementation • <u>Text</u> • <u>DOMString</u> ByteString TextDecoder (en-US) • <u>DOMTimeStamp</u> TextEncoder CDATASection • <u>DOMSettableTokenList</u> TimeRanges CharacterData • <u>DOMStringList</u> TreeWalker DOMTokenList ChildNode URL • <u>Element</u> Window CSSPrimitiveValue EventTarget Worker CSSValue • HTMLCollection • XMLDocument 🗸

• MutationObserver

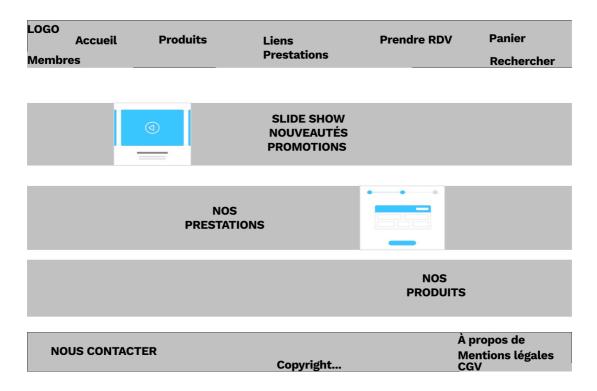
How to create a DOM tree

Introduction to events MutationRecord (en-US) Attr How whitespace is handled by • <u>NamedNodeMap</u> • CharacterData HTML, CSS, and in the DOM • Node ChildNode △ Examples of web and XML devel-• <u>NodeFilter</u> Comment opment using the DOM • NodeIterator CustomEvent NodeList Document • NonDocumentTypeChildNode (en-US) DocumentFragment AbortController • <u>ParentNode</u> <u>DocumentType</u> • <u>ProcessingInstruction</u> AbortSignal • DOMError AbstractRange • <u>DOMException</u> • Range • <u>DOMImplementation</u> • Text • DOMString ByteString TextDecoder (en-US) ▲ DOMTimeStamp TextEncoder △ CDATASection • <u>DOMSettableTokenList</u> TimeRanges DOMStringList CharacterData TreeWalker DOMTokenList ChildNode • URL Element Window CSSPrimitiveValue EventTarget Worker CSSValue HTMLCollection • XMLDocument A

Interfaces du DOM

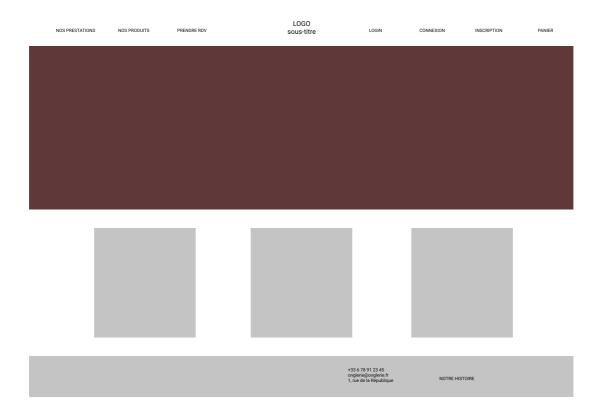
10. [Annexes : zoning, maquettage, schéma base de données]

1. Zoning page accueil

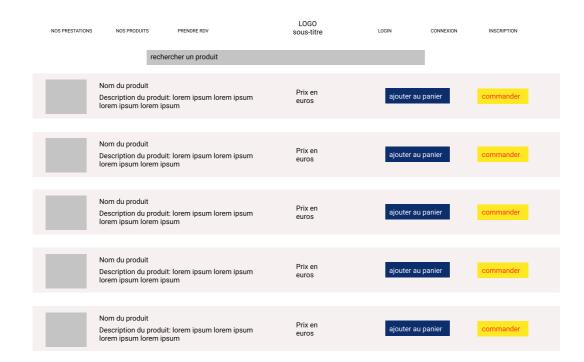


2. Maquettage des principales pages

Page accueil



Page produit



Page administrateur



MPD

