



5IPRO

Principes algorithmiques et programmation

Benjamin Delbar



Cours 17

Correction Listes Chaînées

Javascript + HTML

- La programmation événementielle
- Récap sur les balises HTML
- Accéder à nos balises
- Créer un événement
- Modifier du contenu
- Exercices



Javascript + HTML

Le javascript, en plus de nous permettre de réaliser nos algorithmes, nous permet de lire / modifier / supprimer de l'HTML sur nos documents

On peut écouter des évènements et déclencher des actions à réaliser en fonction de ceux-ci

Ex : au click d'un bouton, affiche un message à l'utilisateur
au click d'un bouton, récupère la valeur d'un champ et affiche la, etc etc



Programmation événementielle

La ou la programmation procédurale s'effectue par ordre de séquence,

La programmation événementielle est elle activée par des réactions à des événements



Récap balise HTML

div
input
button
p
h2
ul
ol
li
tr
td



Récap balise HTML

Sélecteur CSS

à quoi correspond ces sélecteurs

`p.red.small#main-content`

`body > h2`

`input[type="text"]`



Accéder à nos balises

On accède à une variable “document”, qui contient notre page
Ensuite on précise un sélecteur tel qu’en CSS

```
let ceQueJeRecherche = document.querySelector(monSelecteurIci);
```

ex:

```
let myInput = document.querySelector('input#my-input');
```



Accéder à nos balises

On peut aussi utiliser

```
document.getElementById('idIci'); //par ID  
document.getElementsByTagName('baliseIci'); //par balise  
document.getElementsByClassName('class ici'); //par class
```

On préférera le **document.querySelector()**, qui est plus généraliste

Attention : On utilisera **document.querySelectorAll()** pour récupérer l'entiereté des éléments correspondants et non juste le premier



Créer un événement

```
document.querySelector('.my-button').addEventListener('click',  
maFonction);
```

```
function maFonction () {  
    console.log(this) //this fait référence au bouton qui a déclenché l'événement.  
    console.log('click sur my-button');  
}
```



Sélection d'EventListener

Liste non exhaustive

click
dblclick
mouseenter
mouseleave
focus
blur



Modifier le contenu d'une balise

```
let my_paragraph = document.querySelector("p.text");  
my_paragraph.innerHTML = "Bonjour";
```

Pour modifier le style css

```
=> my_paragraph.style.[propriété_css] = valeur;  
ex: my_paragraph.style.color = "blue";
```



Détacher un événement

```
document.querySelector("monSelector").removeEventListener("type",  
function() {});
```



Exercices

Capturer le double click sur un bouton, changer le texte du bouton au click

Capturer le click sur un bouton, récupérer la valeur d'un input et l'afficher comme texte du bouton

Capturer un blur sur un input, ajouter le contenu de l'input dans un paragraphe et vider l'input

=> concatener les valeurs dans le paragraphe au lieu de l'effacer

Changer la couleur de fond du body lors d'un mouseenter sur bouton

Changer la couleur du texte du body en fonction d'une valeur fournie par l'utilisateur



Ajouter / supprimer de nouvelles balises

//On crée un nouveau paragraphe

```
let new_paragraph = document.createElement("p");
```

//On y ajoute du contenu

```
let paragraph_content = document.createTextNode("Contenu de mon  
paragraphe");  
new_paragraph.appendChild(paragraph_content);
```

//On injecte notre paragraphe au côté d'un élément existant

```
let my_article = document.querySelector("article");  
my_article.appendChild(new_paragraph);
```



Ajouter / supprimer de nouvelles balises

Pour supprimer :

```
document.querySelector("p").remove();
```



Exercices

- 1) Créer un système de TODO list nous permettant d'ajouter et de supprimer des éléments d'une liste
- 2) Permettez à l'utilisateur de vous fournir des entiers 1 par 1, un autre bouton doit permettre de trier la liste d'entiers fournis et de sortir :

La plus petite valeur entrée

La plus grande valeur entrée

Le tableau trié