

Anagrammes

Travaux Pratiques 05 du module 05 - Les variables complexes

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos des modules 1 à 6 de ce cours.

Durée estimée

Entre 40 minutes et 1 heure

Énoncé

Écrire un programme (ou une méthode) qui teste si une phrase est l'anagramme de l'autre, ou pas.

Remarque

Une anagramme est une sorte de jeu sur les mots, qui permute les lettres d'un mot ou d'une phrase pour en extraire une nouvelle expression. Il est sous-entendu que la nouvelle expression signifie quelque chose. Mais la méthode est aussi pratiquée pour cacher le sens d'un texte comme en cryptographie (Les auteurs utilisent souvent les anagrammes pour choisir un pseudonyme).

Exemples

- Chien / Niche, Pablo Picasso / Pascal Obispo, Alcofribas Nasier / François Rabelais
- Albert Einstein : « Rien n'est établi », Léonard de Vinci : « Créa le don divin »,
Alain Chabat : « Habita Canal »

Conseils

Utiliser des constantes pour tester un mot puis une phrase, afin d'éprouver votre méthode de détermination d'une anagramme. Vous pouvez utiliser les dictionnaires pour comptabiliser les lettres, dès lors où vous aurez supprimé tous les caractères non lettrés.

Objectif / Niveau

1. Essentiel : Écrire la fonction capable de comptabiliser toutes les lettres d'une chaîne.
2. Attendu : Améliorer votre fonction pour tester une anagramme sur des phrases.
3. Avancé : Rechercher à optimiser l'algorithme de détermination.

Solution

Des propositions de solution pour ce TP sont placées dans les éléments en téléchargement liés à ce module. (<https://fr.wikipedia.org/wiki/Anagramme>)

Astuces

Intéressez-vous à la méthode « `translate()` » à partir de tables pour ignorer les caractères accentués et autres.