

Haute Ecole de Namur - Liège - Luxembourg Département Economique Implantation IESN



Bachelier en Informatique de Gestion Bloc 3

Mini-Dossier de présentation du projet SmartCity

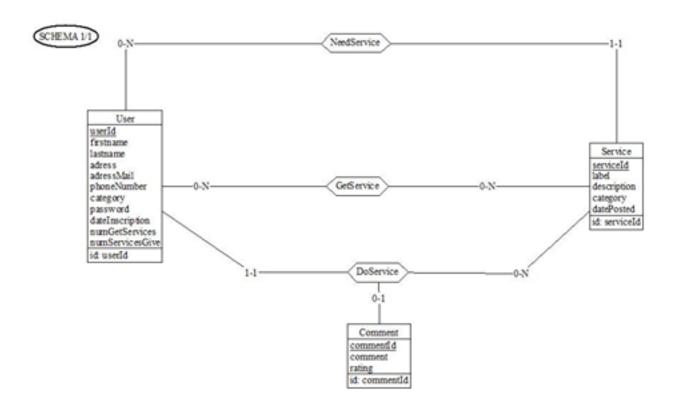
A l'intention de : Madame Charlier Isabelle, Dubisy Françoise, Scholtes Samuel

Entraide inter-générationnelle

Brève description du projet

Notre application a pour but de créer un système d'entraide entre personne âgée et plus jeunes. Nous avons pensé qu'un utilisateur pourrait proposer un service ou demander un service. Si l'utilisateur souhaite exécuter un service, il y aura une notification à la personne concernée. Un système de rating sera proposé pour les services rendus.

Base de données



Description des/du profil(s) utilisateur(s)

Nous avons pensé à deux profils utilisateurs mais dont la différence sera juste l'implémentation de l'interface graphique. Les deux profils seraient : un profil « jeune » et « senior ».

Description des entités de la base de données

User

Attribut	Description		
FistName	Le nom de l'utilisateur		
LastName	Le prénom de l'utilisateur		
Adress	L'adresse sera retenue pour savoir où le service doit être rendu. Et elle sera décomposée en attribut rue, n°, code postal, ville et pays		
NumTel	Le numéro de téléphone sera juste donné avec l'accord des utilisateurs en cas de demande de service(s)		
Password	Le mot de passe pour accéder à l'application qui sera bien entendu crypté		
Mail	L'identifiant pour se connecter à l'application		
InscriptionDate	Pour faire un cadeau à la date anniversaire (pourquoi pas)		
Nombre de service reçu et effectué	Le fait que l'utilisateur ne puisse pas profiter des autres		

Ce qui est en rouge est une idée que l'on pensent développer mais qu'on est pas sûr

Service

Attribut	Description
Label	L'intitulé du service
Description	Une brève description qui explique ce qu'il faut faire pour exécuter le service
Category	On proposera différentes catégorie de service (ex : Cuisine, Jardinage,)
DatePosted	La date à laquelle le service a été posté sur l'application

Comment

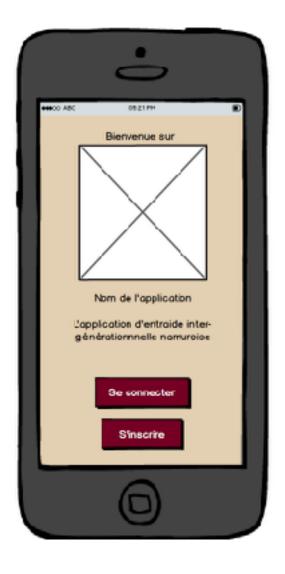
Attribut	Description	
Comment	Le commentaire en lui-même	
Rating	La note attribuée via le commentaire	

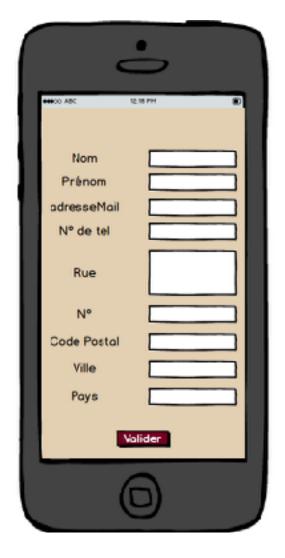
Maquettes

Accueil

Cette maquette présente la fenêtre sur laquelle un utilisateur va arriver quand il allumera l'application. Il aura directement le choix entre se connecter ou s'inscrire.

Le carré blanc représente un logo/image de l'application





Formulaire d'inscription

Cette maquette présente la fenêtre sur laquelle nouvel utilisateur va pouvoir s'inscrire en entrant les informations affichées à l'écran

Fenêtre Services

Cette fenêtre à pour but de choisir l'action qu'on souhaite effectuer





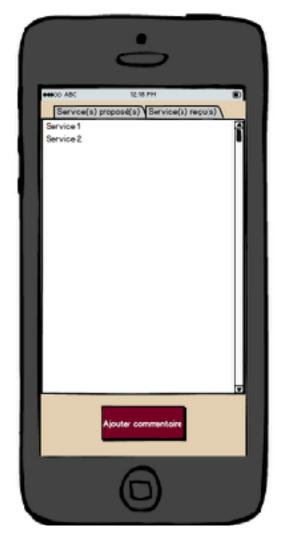
Fenêtre de proposition de service

Cette fenêtre à pour but de créer une proposition de service. Pour ce faire l'utilisateur doit sélectionner le thème de son service. Ensuite, inscrire un nom et une description pour le service

Fenêtre de profils

Cette fenêtre permet de modifier les informations entrées lors de l'inscription, d'accéder à ses activités et de voir les commentaires que l'utilisateur a reçu





Fenêtre Activités

Cette fenêtre permet d'accéder aux services que l'utilisateur a proposé et reçu. L'utilisateur peut sélectionner un service reçu et ajouter un commentaire pour ce service.

Fenêtre pour ajouter un commentaire

Cette fenêtre permet à l'utilisateur de commenter un service qu'il à reçu via un bref commentaire et un rating.



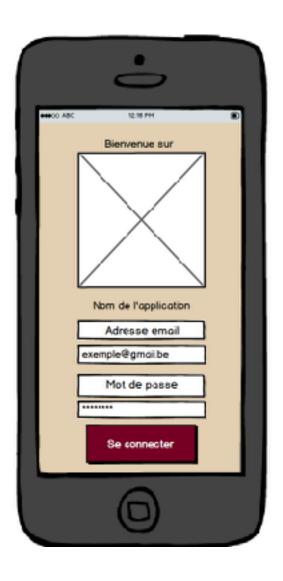


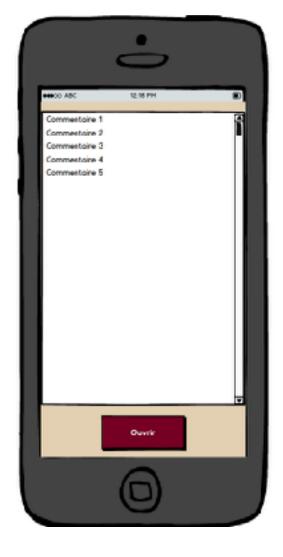
Fenêtre de recherche d'un service

Cette fenêtre permet de rechercher un service via la barre de recherche et le thème

Fenêtre pour se connecter

Cette fenêtre suit l'écran d'accueil et permet de se connecter via les informations d'un utilisateur





Fenêtre pour voir ces commentaires

Cette fenêtre permet d'accéder aux commentaires que les autres utilisateurs peuvent laisser pour les services proposés