**Pré-requis**

**IMPORTANT !**

**Ce projet utilise le langage php pour accéder aux bases de données.**

**Le langage php ne peut fonctionner qu’avec un serveur.**

Pour pouvoir tester le projet hors-ligne, il faut installer un serveur virtuel.

Depuis la classe de première nous utilisons **le logiciel gratuit Wampserver** (pour le php en première et pour les bases de données en terminale).

Après installation (programme testé sous Windows10 et 11 avec la dernière version de wampserver), il vous faudra créer un virtual host dans le répertoire www de wampserver.

Pour cela, créez un dossier « **tropheesNSI2023** » par exemple dans le répertoire www (c’est à cet emplacement que vous déposerez le projet).

Pour créer le virtual host , cliquez sur l’icône verte de wamp en bas à droite de l’écran puis :

Vos virtual hosts > Gestion Virtualhost

Ensuite, suivez les indications de la page.

Dernière étape :

Dans le dossier include, ouvrez avec le bloc note ou notepad++ le fichier database.php et modifiez la ligne define('HOST', 'bokitmaster2'); en remplaçant 'bokitmaster2' par le nom de virtualhost que vous aurez choisi !

Exemple :

**<!-- <?php**

**define('HOST', ' tropheesNSI2023  ');**

**define('DB\_NAME','projetbokitmaster\_bokitmaster');**

**define('USER','root');**

**define('PASS','');**

**…….**

En rentrant dans le menu de wamp via l’icône verte, allez dans vos virtual hosts puis choisissez **tropheesNSI2023**.

Et c’est tout !

Vous pourrez également suivre l’évolution des tables de la base de données en allant dans phpMyAdmin de wamp !

La version en ligne du projet se trouve à cette adresse :

<http://projetbokitmaster3.alwaysdata.net/>



**Protocole d’utilisation**

**Pour vous connecter en tant qu'administrateur, utilisez les identifiants suivants :**

**email "admin@admin" et mot de passe "admin".**

**Pour passer une commande en tant que client, il faut d’abord créer un compte.**

**Ensuite, laissez-vous guider par l’interface qui reprend les conventions classiques !**

Veuillez noter que certaines fonctions conventionnelles, telles que "remember me" lors de la connexion, "accepter les conditions d'utilisation" lors de l'inscription, ainsi que la fonction "contact", ne sont pas encore opérationnelles.