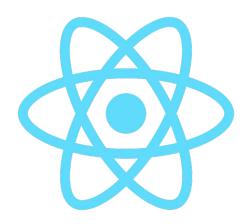
Cours ReactJS



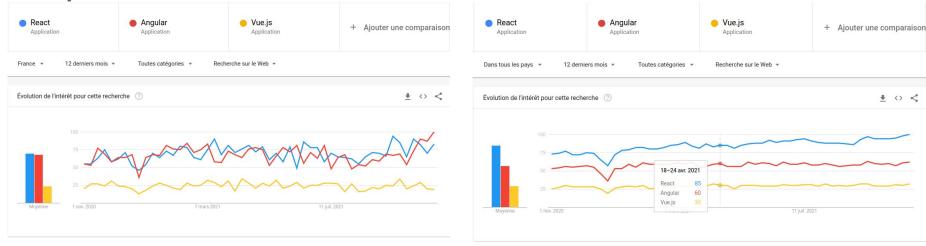
Pourquoi utiliser un framework?

- Profiter du travail partagé par d'autres développeurs. "Ne pas réinventer la roue"
- Disposer d'une boîte à outils utilisée au sein de nombreuses entreprises
- Code mieux structuré, plus lisible, concis
- Pour le cas de React, disposer d'une architecture orientée composant réutilisables
- Les inconvénients
 - Apprentissage supplémentaire parfois conséquent
 - Connaissances spécifiques
 - Obsolescence de la librairie au fil du temps (parfois rapide)

ReactJS

ReactJS est un librairie/bibliothèque javascript libre développée par Facebook (depuis 2013) et dédiée à la **création d'interfaces utilisateurs sous forme de**

composants



source: google trends

React permet de créer des composants indépendant et réutilisables

Mais c'est quoi un composant?

- "Bon bah parfait y'a besoin de rien si on peut faire des composants en HTML, fin du cours?"
- *Non...*



Est un composant HTML représentant une zone de saisie pour l'utilisateur

- Réutilisable
- Indépendant
 - Ne dépend pas d'un autre composant
- Possède des propriétés/attributs
 - type = "text" est une propriété du composant.
 D'autres valeurs sont possibles
 - Mais elles sont immutables une fois le composant créé
- Possède des "écouteurs" sur des interactions utilisateurs "event listeners"

Bien que les composants proposés par les versions successives d'HTML soient de plus en plus nombreux, leur but est de rester le plus générique possible

 Une très grande majorité des sites et applications web utilisent des boutons, des cases à cocher, des lecteurs vidéos...

Mais il serait évidemment impossible de créer l'ensemble des composants utiles à n'importe quelle application.

Le rôle du développeur est d'utiliser un ensemble générique de fonctionnalités pour résoudre des problèmes spécifiques

Exemple de découpage en composants d'une application listant des produits avec le modèle de donnée suivant :

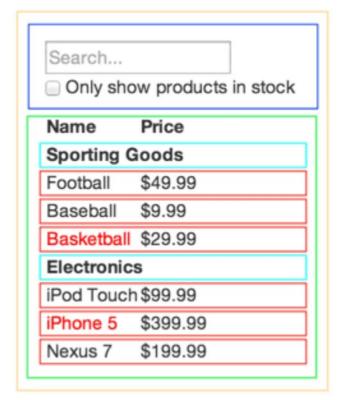
La fonction principale d'un composant est de transformer des données brutes en une interface graphique riche (HTML + javascript)

```
Search...
Only show products in stock
Name
          Price
Sporting Goods
Football
          $49.99
Baseball
          $9.99
Basketball $29.99
Electronics
iPod Touch $99.99
iPhone 5
          $399.99
Nexus 7
          $199.99
```

On peut découper cette mini application en 5 composants :

- 1. **FilterableProductTable (orange)**: contient l'intégralité de l'exemple
- 2. **SearchBar (bleu) :** reçoit toutes les *données saisies* par l'utilisateur
- ProductTable (vert): affiche et filtre la collection de données en fonction des données saisies par l'utilisateur
- 4. **ProductCategoryRow (turquoise) :** affiche un titre pour chaque *catégorie*
- 5. **ProductRow (rouge) :** affiche une ligne pour chaque *produit*

Notez la hiérarchie de composants et sous-composants. On parle de "composant parent" et "composant enfant"



Comment faire des composants en React?

```
Tout composant hérite de la classe React.Component
     Méthode render = rendu du composant. Un mélange de
                                                                                </div>
     javascript et de html, du isx!
                                                                                                                  // On accède au propriété d'un
                                                                                                                  composant par son attribut props. Ici la
                                                                                                                  propriété name
Fonction "main" à appeler une fois au tout début du code
                                                                 ReactDOM.render(
                                                                     <HelloMessage name="John Doe"/>,
                                                                      <HelloMessage name="Johnny punchline"/>,
Déclaration du composant HelloMessage avec la valeur "John-
                                                                      document.getElementById('hello-example')
Doe" à la propriété name
Réutilisation du composant comme n'importe quel composant
HTML!
```

Récapitulons ce qui se passe dans cet exemple :

- On appelle ReactDOM.render() avec l'élément <HelloMessage name="John Doe" />.
- React appelle le composant HelloMessage avec comme props {name: 'John Doe'}.
- 3. Notre composant Welcome retourne un élément <div>Salut John Doe</h1> pour résultat.
- 4. React DOM met à jour efficacement le DOM pour correspondre à <div>Salut John Doe</h1>.

```
render() {
ReactDOM.render(
   <HelloMessage name="Johnny punchline"/>,
   document.getElementById('hello-example')
```

Premiers pas avec React. JSX

JSX pour JavaScript eXtension

- C'est une extension permettant d'écrire des fragments de code HTML et Javascript au même endroit.
- Bien que cela ne soit pas obligatoire, nous utiliserons toujours jsx dans ce cours.
- Après la compilation, les expressions JSX deviennent de simples appels de fonctions JavaScript, dont l'évaluation renvoie des objets JavaScript.

$JSX \sim HTML + javascript$

const *element* = <h1>Bonjour, monde !</h1>;

"Cette drôle de syntaxe n'est ni une chaîne de caractères ni du HTML.

Ça s'appelle du JSX, et c'est une extension syntaxique de JavaScript. Nous recommandons de l'utiliser avec React afin de décrire à quoi devrait ressembler l'interface utilisateur (UI). JSX vous fait sûrement penser à un langage de balisage, mais il recèle toute la puissance de JavaScript.

Au lieu de séparer artificiellement les technologies en mettant le balisage et la logique dans des fichiers séparés, React sépare les préoccupations via des unités faiblement couplées appelées « composants », qui contiennent les deux"

Si l'idée d'injecter des balises dans du JS vous met mal à l'aise, cette <u>présentation</u> vous fera peut-être changer d'avis.

reactis.org

https://fr.reactjs.org/docs/introducing-jsx.html

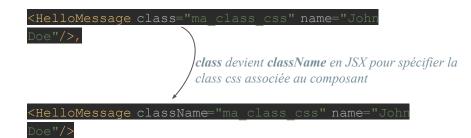
Premiers pas avec React. JSX

Attention:

Dans la mesure où JSX est plus proche de JavaScript que de HTML, React utilise la casse camelCase comme convention de nommage des propriétés, au lieu des noms d'attributs HTML. Par exemple, class devient className en JSX, et tabindex devient tabindex.

Plus de détails sur

https://fr.reactjs.org/docs/introducing-jsx.html



Premiers pas avec React. La méthode render



La méthode render est la place centrale d'un composant React. Elle est chargée de retourner le rendu du composant en **JSX**

- Seule méthode obligatoire d'une classe composant
- Automatiquement appelée (voir cycle vie d'un composant)
 - Au "montage" du composant dans le DOM
 - Au changement d'une propriété
 - A l'appel de la méthode setState
 - A l'appel de la méthode forceUpdate

Premiers pas avec React. les props d'un composants

Les props (abréviation de properties) permettent la configuration d'un composant (ses options).

- Le composant les reçoit de son parent.
- Elles sont **immutables**, càd en lecture seule au sein du composant
- Elles sont transmises au composant par son parent. Un peu comme les arguments d'une fonction
- Si le parent change les props d'un composant enfant, cela déclenche la méthode render du composant enfant (voir slides sur le cycle de vie d'un composant)

Premiers pas avec React. Première application React

index.html

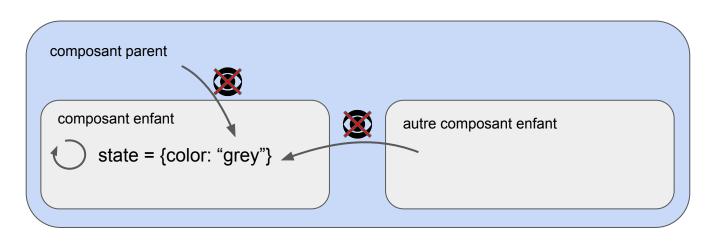
hello-example.js

Premiers pas avec React. L'objet state

Les composants react peuvent disposer d'un état interne manipulable via l'attribut state (lecture) et la méthode setState() (modification)

- L'état d'un composant est interne au composant (local).
- L'état d'un composant n'est accessible et visible qu'à l'intérieur du composant.
- L'état local est réservé à l'interactivité, c'est-à-dire aux données qui évoluent dans le temps





Premiers pas avec React. L'objet state par l'exemple

```
class ColorSwitcher extends React.Component {
 constructor(props) {
    super(props);
    this.state = {'backgroundColor': 'red'}
 switchColor() {
    const newColor = this.state.backgroundColor === 'blue' ? 'red' : 'blue';
    this.setState({'backgroundColor': newColor}) // appel de la méthode setState pour mettre à jour le composant
 render() {
    return <button onClick={this.switchColor.bind(this)}</pre>
             style={{backgroundColor: this.state.backgroundColor}}>switch color
    </button>:
ReactDOM.render(<ColorSwitcher/>, document.getElementById('root'));
```

Premiers pas avec React. L'objet state par l'exemple

- 1. Initialisation de l'objet state du composant dans le constructeur
 - this.state = {'backgroundColor': 'red'};
- 2. Création de la fonction SwitchColor pour permuter la couleur
 - Notez l'utilisation de la fonction React setState pour changer l'objet
 - this.setState({'backgroundColor': newColor})
- 3. Appel de la fonction *SwitchColor* au clic sur le bouton
 - onClick={this.switchColor.bind(this)}
- Le seul endroit où vous pouvez affecter this.state est le constructeur, à tout autre endroit de votre code vous devez utiliser la méthode setState()
- Notez ici l'utilisation de la méthode bind pour changer la valeur de l'object this. Plus d'info sur la doc de mozilla

Premiers pas avec React. la méthode setState

On peut se demander pourquoi utiliser une métode setState pour modifier l'état du composant et non en faisant this.state = {'backgroundColor': 'red'} comme dans le constructeur.

- A chaque changement de l'objet state, React doit mettre à jour le composant
 - On peut alors imaginer le pseudo code de la méthode setState

```
setState(newState) {
  this.state = newState;
  this.render();
}
```

Premiers pas avec React. Cycle de vie d'un composant

Dans une application React, des composants sont créés, mis à jour et détruits périodiquement. Le cycle est toujours le même :

- Création du composant (on parle de "montage" du composant dans le DOM) :
 le constructeur est appelé
- 2. Rendu "graphique du composant" : la méthode render() est appelée
- 3. Le composant est monté (présent dans le DOM) : la méthode componentDidMount() est appelée
- 4. Le composant est "démonté" (ex : changement de page) : la fonction componentWillUnmount() est appelée

Premiers pas avec React. Cycle de vie d'un composant

```
class ColorSwitcher extends React.Component {
 constructor(props) {
    super(props);
    console.log('Appel du constructeur');
 switchColor() {
    const newColor = this.state.backgroundColor === 'blue' ? 'red' : 'blue';
    this.setState({'backgroundColor': newColor})
 render() {
    console.log('Appel de la méthode render')
   return <button onClick={this.switchColor.bind(this)}
             style={{backgroundColor: this.state.backgroundColor}}>switch color
    </button>:
 componentDidMount() {
    console.log('Méthode Appelée après le constructeur et la méthode render'):
 componentWillUnmount() {
    console.log('Méthode Appelée à la destruction du composant')
```

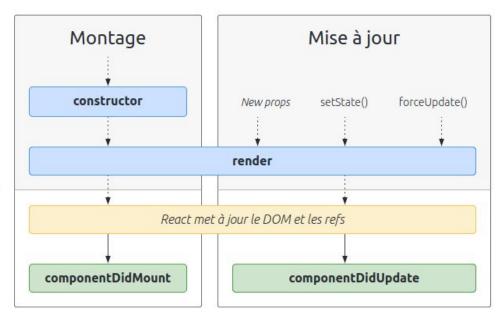
Premiers pas avec React. Cycle de vie d'un composant

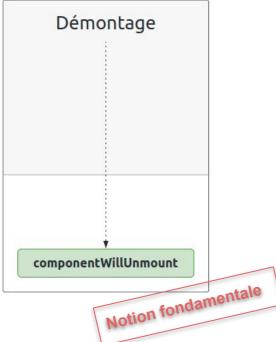
"Phase de Render"

Méthodes pures, sans effets secondaires. Peuvent être interrompues, annulées ou redémarrées par React.

"Phase de Commit"

Peuvent opérer sur le DOM, engendrer des effets secondaires, programmer des mise à jour.





https://projects.wojtekmaj.pl/react-lifecycle-method s-diagram/

Premiers pas avec React. Affichage conditionnel

L'affichage conditionnel en React fonctionne de la même façon que les conditions en Javascript.

On utilise l'instruction Javascript *if* ou l'opérateur ternaire pour créer des éléments représentant l'état courant, et on laisse React mettre à jour l'interface utilisateur (UI) pour qu'elle corresponde.

```
class UserGreeting extends React.Component {
 render() {
    return <h1>Bienvenu</h1>
class GuestGreeting extends React.Component {
 render() {
    return <h1>Veuillez vous enregistrer</h1>
class Greeting extends React.Component {
 render() {
    const isLoggedIn = this.props.isLoggedIn;
    if (isLoggedIn) {
      return <UserGreeting />;
    return <GuestGreeting />;
ReactDOM.render(
  <Greeting isLoggedIn={true} />, document.getElementByld('root')
```