





Cesar Andrianirintsoa Noémie Bichet Olivier Caccia

Présentation de l'application

Les avantages à utiliser NOTRE application:

- N'importe où, n'importe quand
- Rapide (entraînement ~ 1 min)
- Facile d'accès (ludique et intuitif)

Public visé:

- personnes âgées
- personnes présentant des troubles cognitifs
- personnes désirant tout simplement améliorer leurs compétences

Les objectifs de notre application:

- aider les utilisateurs à développer leurs capacités cognitives
- s'entraîner de manière rapide et efficace

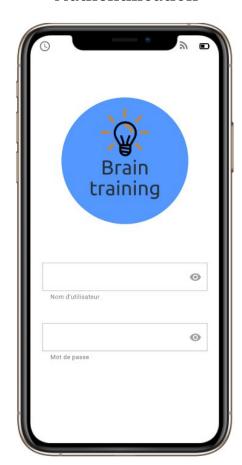
Fonctionnalités de l'application

- Différents jeux de logique avec des niveaux de difficulté qui augmentent avec le temps
- Récompenses à chaque niveau passé
- Un mode hors connexion pour y accéder dès que l'on souhaite
- Mises à jour régulières
- Temps limité pour chaque exercice
- Accessible à des personnes ayant des déficiences (personnes en situation de handicap, malvoyants, ...)
- Une présentation ergonomique de l'application
- Avatar personnalisé
- Notifications envoyées à une personne tierce (médecin ,orthophoniste, ...)

Icone Application



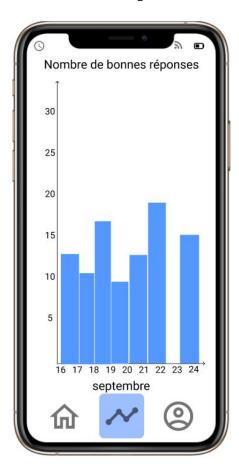
Authentification



Accueil



Statistiques



Profil utilisateur

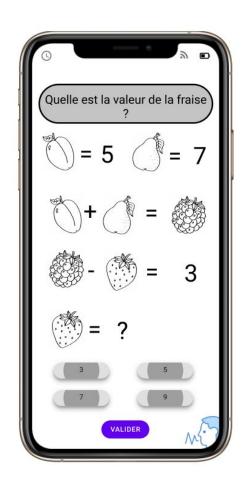


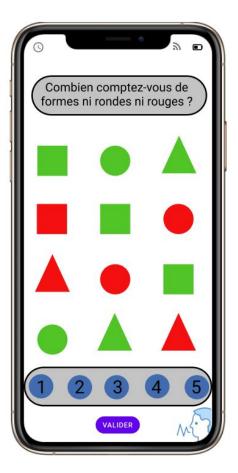
Paramètres



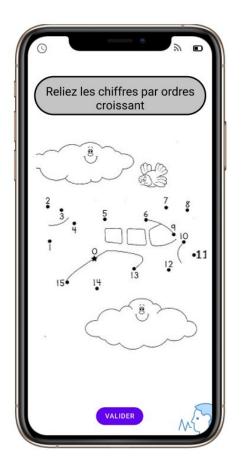
Exemples d'exercices

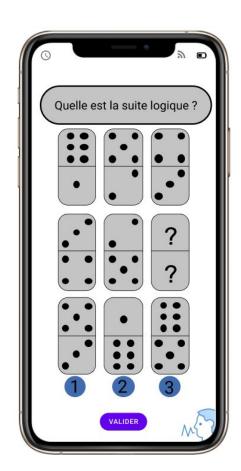


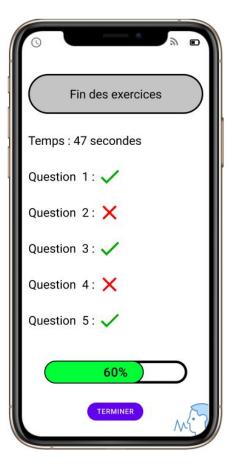




Exemples d'exercices







Conclusion

Une application qui permet d'apprendre en s'amusant



Merci de votre attention.