

Nom : Chavant

Prénom : olivier

Nom de projet : jeux

Lien GitHub du projet : <https://github.com/olivierchavant/jeux.git>

URL du site (si vous avez mis votre projet en ligne) : www.zitoon.fr

INTRODUCTION

Cette application jeux de dé est développée pour fonctionner principalement sur un écran de pc, mais est également responsive et mobile first.



Technologies utilisées

- J'ai utilisé le framework bootstrap CSS pour la mise en page et pour la fenêtre modale de règle du jeux ainsi que le CSS
- Utilisation de API DOM pour dynamiser la page, récupération des différents éléments, changement de texte et d'éléments en fonction du contexte.
- j'ai utilisé API CANVAS pour dessiner le dé et utilisé les fonction javascript pour changer le dessin en fonction de la valeur du dé.

Javascript

- J'ai utilisé les Class et objets pour représenter les joueurs avec des fonction intégrée aux class
- J'ai utilisé les listener pour interagir avec les boutons.

Css

- J'ai utilisé les média queries pour changer le style de police pour les écrans de mobile.
- J'ai importé la font family « lato » en début de fichier .CSS

IDE

J'ai utilisé Visual studio Code pour développer l'intégralité des scripts.

Vérification du code html et CSS avec [The W3C Markup Validation Service](#)

Gestion de conf avec GITHUB <https://github.com/olivierchavant/jeux.git> *

Contenu du Projet

- Index.html
- Style.css
- Script.js
- Bootstrap.min.css

Mise en ligne du jeu sur : www.zitoon.fr

Utilisation de Filezilla client pour transfert FTP