Les questions sont plus ou moins indépendantes. Toutes les fonctions écrites (ou mentionnées) dans les questions précédentes peuvent être utilisées a posteriori.

Il est devenu habituel de dire que l'ADN se présente comme un texte composé à l'aide de quatre lettres A,C,G,T, qui s'enchaînent sans interruption et qui est orienté avec un début

On souhaite faire une étude statistique des lettres présentes dans une séquence d'ADN.

- 1. (a) Ecrire une fonction frequence_A qui prend en argument une chaine de caractères ADN et qui retourne la fréquence de la lettre A dans cette chaîne.
 - (b) On souhaite comparer la fréquence d'apparition de la lettre 'A' entre deux séquences d'ADN. Ecrire une fonction Python compare qui prend en argument deux chaines de caractères ADN1, ADN2 et retourne 'elles sont proches' si la fréquence de la lettre A dans ADN1 et dans ADN2 différe de moins de 0.01. La fonction retournera 'elles ne sont pas proches' dans le cas contraire.

On s'intéresse maintenant aux acides aminés, il faut alors regarder les codons qui se lisent par trois (cf le tableau de la dernière page), on doit donc diviser la chaîne de caractères par codon.

2. (a) Completer (sur votre copie) la fonction liste_codon python qui prend en argument une chaine de caractère ADN et qui retourne une liste dont les éléments sont les codons de la chaîne. (On supposera que la longueur de la chaîne de caractères est bien divisible par 3 sans le vérifier dans la fonction)

Exemple : si ADN='GCAGAGTTTTGGTGC', la liste retournée sera : ['GCA', 'GAG', 'TTT', 'TGG', 'TGC'].

(b) On suppose que l'on a créé une liste code_genetique qui contient tous les codons possibles. code_genetique=['GCA','GCC', 'GCG',, 'TAG', 'TGA']

Quelle est la longueur de la liste code_genetique? Comment obtenir cette longueur avec une commande Python?

- (c) On suppose que l'on a une chaine de caractères ADN à notre disposition. Ecrire une fonction python test qui vérifie si chaque codons de la liste L=liste_codon(ADN) est bien un codon du code génétique.
- (d) Compléter (sur votre copie) la fonction start qui prend en argument une liste de codons et qui retourne l'indice de la première fois où l'on trouve le codon START ('ATG'). Si jamais il n'y en a pas, elle devra retourner un message d'erreur.

1 def start(L):

logique de celle-ci, mais attention aux problèmes d'indices.)
(e) Ecrire une fonction stop qui prend en argument une liste de codons et qui

- retourne l'indice de la première fois où l'on trouve un codon STOP. Si jamais il n'y en a pas, elle devra retourner un message d'erreur.

 (f) Ecrire une fonction proteine qui prend en argument une liste de codons et
- retourne la sous-liste des codons entre le premier codon START et le premier codon STOP après ce codon START. (Cette sous-liste contiendra les deux codons START et STOP. On ne se penchera pas sur le problème d'erreurs, et on supposera que notre liste contient bien un codon START et un codon STOP dans le bon ordre)

 A une séquence d'ADN correspond une unique séquence d'ARN grâce aux règles de

complémentarité: G et C sont inversé, A devient U et T devient A. Par exemple, la séquence d'ADN 'AATCGA' est transcrite en 'UUAGCU.'

(a) Compléter (sur votre copie) la fonction python transcription_lettre qui prend

en argument une lettre correspondant à de l'ADN et qui retourne la lettre d'ARN

correspondante.

def transcription_lettre(lettre):

if lettre=====:

(b) Ecrire une fonction python transcription qui prend en argument une chaine de caractères correspondant à de l'ADN et qui retourne la chaine de caractères d'ARN correspondante.

Parfois il y a des erreurs dans la transcription et une lettre est mal transmise.

(c) Ecrire une fonction python mutation qui prend en argument une chaine de caractères (correspondant à de l'ADN) et qui retourne une chaine de caractères où les lettres 'C' et 'G' sont inversées avec probabilité 99% et non inversée avec probabilité 1%, la lettre 'A' est bien changée en 'U' avec probabilité 99% et changée en 'C' avec probabilité 1% et la lettre 'T' devient la lettre 'A' avec proba 99% et changée en 'U' avec proba 1% . Après l'avoir importée, on pourra utiliser la fonction random() qui retourne un réel aléatoire entre 0 et 1.