Programme de colle : Semaine 27 Lundi 18 mai

1 Cours

- 1. Applications linéaires
 - Définition d'une application linéaire entre deux EV.
 - Définition du noyau et de l'image
 - Théorème liant injectivité et noyau
 - Théorème liant surjectivité et image
 - Définition du rang.
 - Théorème du rang et ses conséquences.
 - Ecrire de la matrice d'une application linéaire dans des bases fixées.
 - Application linéaire canoniquement associé à une matrice.
 - Lien entre opérations sur les matrices et opérations sur les applications linéaires.

2. Python:

- Tableau numpy, dictionnaires
- Représentation informatique d'un polynome par une liste (évaluation, racine, dérivation, somme)

2 Exercices Types

- 1. Montrer que la fonction f(x, y, z) = (x 2y + z, x + y 2z, -2x + y + z) est linéaire.
- 2. Pour chacune des applications linéaires suivantes (on ne demande pas ici de vérifier qu'elles sont bien linéaires), décrire l'image et le noyau (en donner une base). En déduire si elles sont injectives, surjectives. Déterminer celles qui sont des isomorphismes, des automorphismes.
 - (a) f(x,y,z) = (x-2y+z, x+y-2z, -2x+y+z)
 - (b) f(x,y) = (4x + y, x y, 2x + 3y)
 - (c) f(x,y,z) = (2x + y + z, x y + 2z, x + 5y 4z)
- 3. Soit $M = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -2 & 0 & -2 \\ 1 & 1 & 3 \end{pmatrix}$ et f l'application linéaire canoniquement associée à M.
 - (a) Soit u = (1, 2, -1). Montrer que (u) est une base de ker f.
 - (b) Soient v = (1, 0, -1) et w = (1, -1, 0). Calculer f(v) et f(w).
 - (c) Montrer que (u, v, w) est une base de \mathbb{R}^3 et donner la matrice de f relativement à cette base.
 - (d) Montrer que Im $f = \ker(f Id_{\mathbb{R}^3})$.
- 4. Soit f l'endomorphisme de \mathbb{R}^3 dont la matrice dans la base canonique est

$$A = \left(\begin{array}{ccc} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & 2 \end{array}\right).$$

- (a) Déterminer le rang de f et une base et la dimension de Im(f) et ker(f). On note \mathcal{B}_1 une base de l'image et \mathcal{B}_2 une base du noyau.
- (b) Démontrer que $\mathcal{B} = \mathcal{B}_1 \cup \mathcal{B}_2$ est une base de \mathbb{R}^3 .
- (c) Écrire la matrice de f dans la base \mathcal{B} .