HỌC VIỆN CÔNG NGHỆ BƯU CHÍNH VIỄN THÔNG LẬP TRÌNH WEB



BÀI TẬP LỚN Hệ thống quản lý thư viện

Giảng viên hướng dẫn : Dương Trần Đức

Nhóm : 8

Sinh viên: Võ Hữu Tuấn – B20DCCN622Sinh viên: Đỗ Thành Công – B20DCCN095Siinh viên: Nguyễn Quang Hảo – B20DCCN226

Phân công nhiệm vụ

Võ Hữu Tuấn: Phân tích, thiết kế dự án; Thiết kế cơ sở dữ liệu; Cài đặt tính năng cho module cho USER: Thêm sách vào phiếu mượn, phiếu trả; Xem chi tiết các loại phiếu

Đỗ Thành Công: Thiết kế nền tảng để cài đặt dự án; Cài đặt các tính năng cho module cho ADMIN: Thêm, sửa, xóa sách; duyệt các loại phiếu; Xem chi tiết các loại phiếu

Nguyễn Quang Hảo: Cài đặt module quản lý người dùng: USER,ADMIN – thêm sửa xóa người dùng

I. TỔNG QUAN DƯ ÁN

Mục tiêu của dự án xây dựng hệ thống web quản lý thư viện là cung cấp một nền tảng để quản lý thông tin về sách, tài liệu và người dùng trong một thư viện. Hệ thống sẽ cho phép người quản trị có thể thêm, sửa, xoá thông tin về sách và tài liệu, quản lý người dùng và quản lý mượn - trả sách của các độc giả. Ngoài ra, hệ thống sẽ cung cấp các tính năng tìm kiếm và đề xuất sách dựa trên nhu cầu và sở thích của độc giả. Mục tiêu của dự án là tạo ra một hệ thống web thân thiện, dễ sử dụng và đáp ứng được nhu cầu quản lý và sử dụng của một thư viện.

Mục đích và mục tiêu của hệ thống: Quản lý các thông tin về sách, độc giả, phiếu mượn, phiếu trả, quản lý nhân viên, thống kê báo cáo, ...

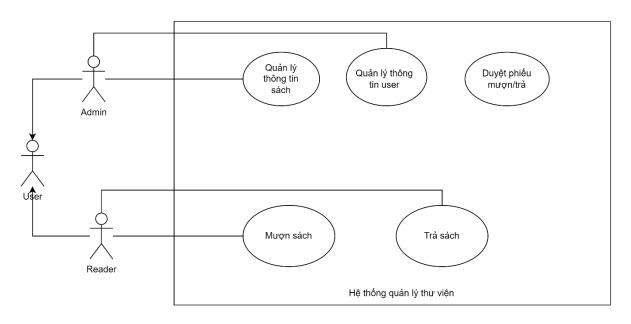
Các chức năng cần thiết của hệ thống: Tìm kiếm sách, tạo phiếu mượn, tạo phiếu trả, quản lý tài khoản người dùng, quản lý danh mục sách, ...

Đối tượng sử dụng hệ thống: Quản lý, nhân viên thư viện, độc giả, ...

Yêu cầu kỹ thuật của hệ thống: Nền tảng sử dụng, hệ thống quản lý cơ sở dữ liệu, ...

II. PHÂN TÍCH THIẾT KẾ DỰ ÁN

1. Biểu đồ UC của dự án



Phân tích UC:

Một hệ thống có nhiều người dùng với 2 role:Admin(người quản trị) và Reader(Độc giả)

Người dùng có vai trò là admin: có thể quản lý mọi thông tin liên quan đến sách, phiếu mượn, phiếu trả, cũng như quản lý các người dùng khác

Người dùng có vai trò reader được phép mượn, trả sách bằng cách thêm sách muốn mượn vào phiếu mượn, và yêu cầu admin duyệt phiếu đó

2. Biểu đồ lớp thực thể

Input: Mô tả hệ thống bằng 1 đoạn văn

Hệ thống quản lý thư viện cho phép, người dùng(User) có thể quản lý sách(Book), thông tin bạn đọc(Reader), phiếu mượn, phiếu trả của độc giả. Những người quản lý có thể kiểm tra các sách mượn thông qua duyệt phiếu mượn; Kiểm trả lỗi hỏng của sách khi duyệt phiếu trả

Các độc giả có thể mượn sách bằng cách thêm các sách mình muốn mượn vào phiếu mượn của bản thân. Sau đó yêu cầu người quản lý kiểm tra và duyết phiếu mượn đó. Khi trả sách, độc giả sẽ được duyệt phiếu trả

Lược bỏ các danh từ chung, trừu tượng ta thu được các lớp

User: người dùng

Book: sách

Reader: độc giả

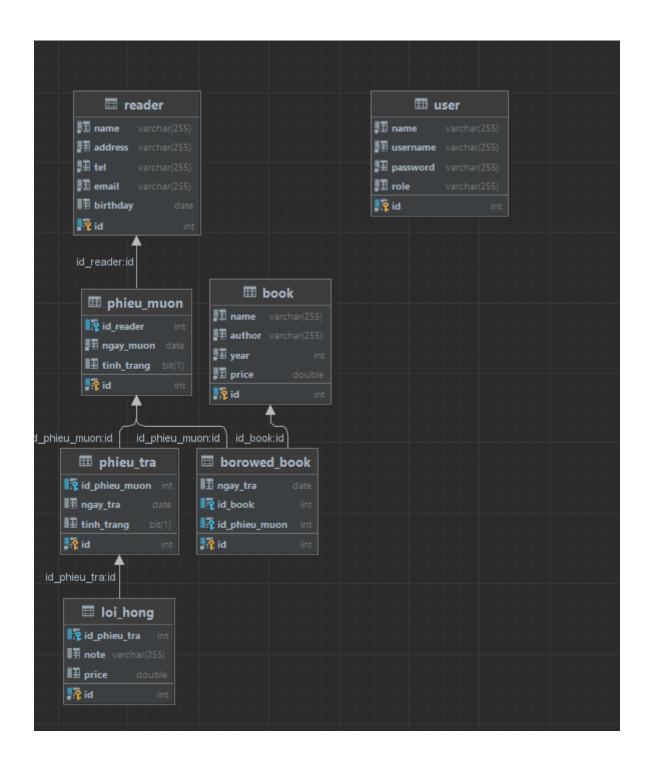
PhieuMuon: phiếu mượn

PhieuTra: phiếu trả

LoiHong: lỗi hỏng

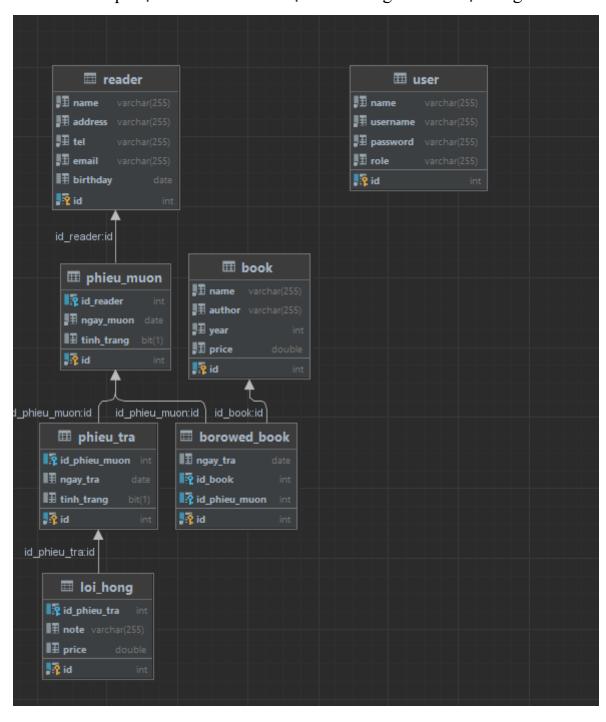
Do mỗi quan hệ giữa Reader và Book là n-n nên đề xuất thêm lớp BorrowBook

Như vậy ta thu được sơ đồ lớp thực thể như sau



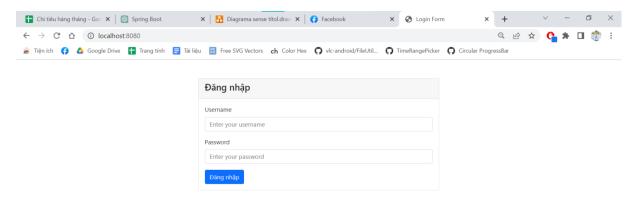
3. Xây dựng cơ sơ dữ liệu

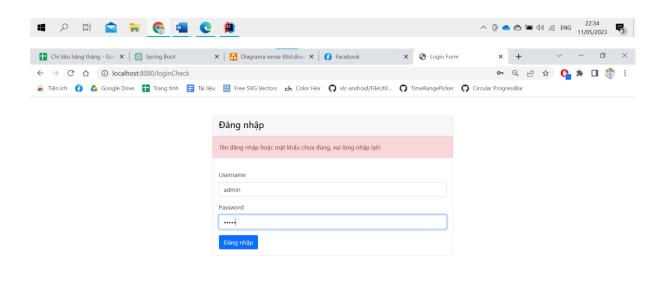
Từ biểu đồ lớp thực thể ta thiết kế được sơ đồ diagram cho hệ thống như sau

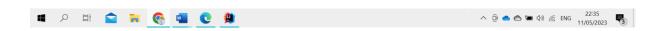


4. Giao diện chương trình

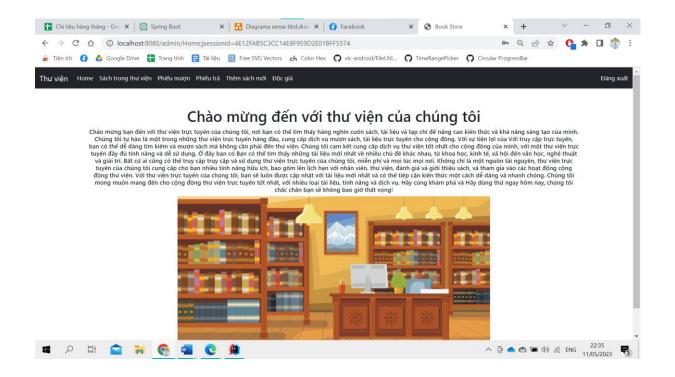
Giao diện đăng nhập





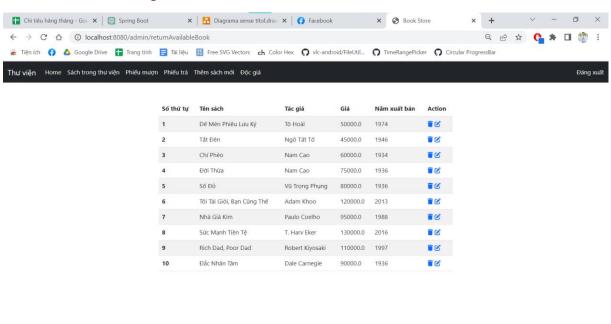


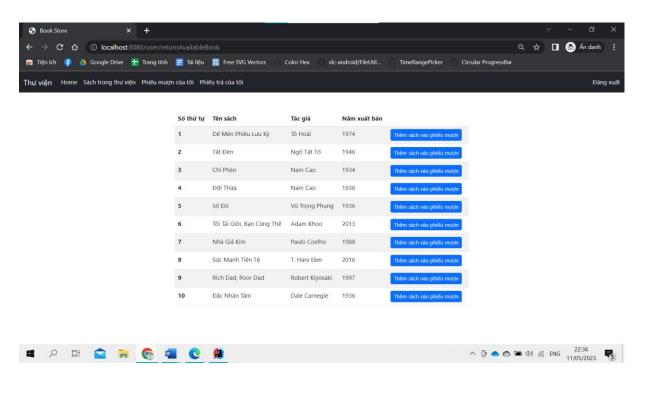
Giao diện màn hình home



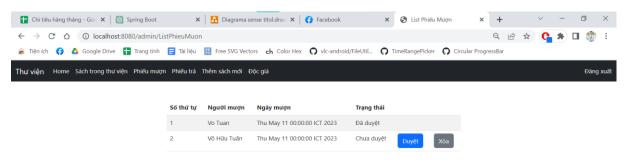
Giao diện sách trong thư viện

■ A 計 當 🦬 🚱 📲 🙋 🚇

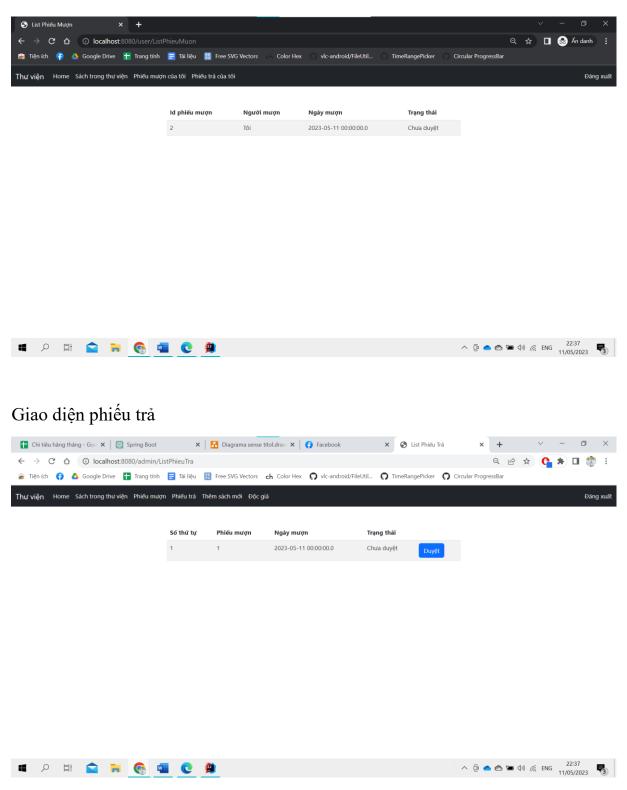




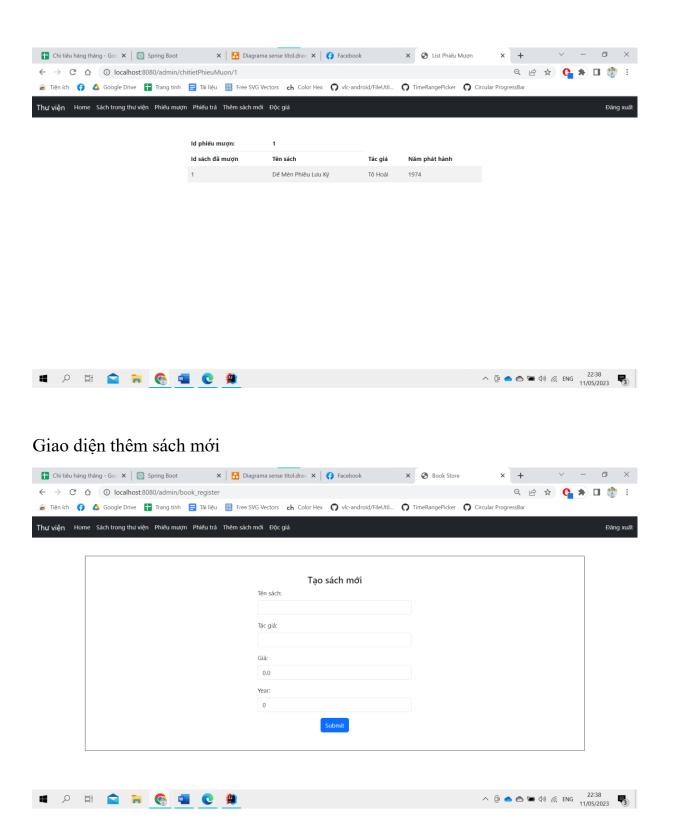
Giao diện phiếu mượn



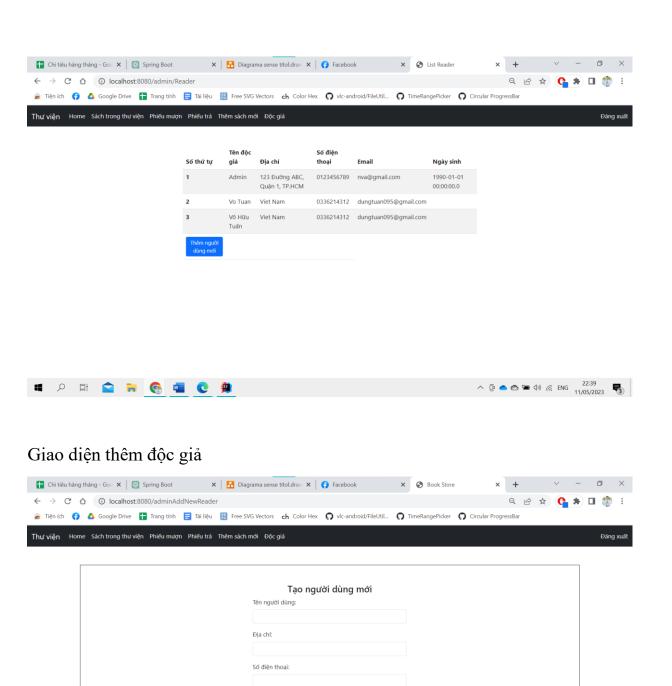




Giao diện chi tiết phiếu



Giao diện xem độc giả



💶 🔎 🖺 😭 🥫 🚾 🙋 🚇

^ © ● ♠ ♥ ♥ ↑) //; ENG 22:39 11/05/2023