

TP02 – PANIER

MANDAT

Dans ce deuxième travail pratique, vous devez développer le panier de votre site de commerce électronique. C'est dans ce travail que l'utilisateur pourra à partir du catalogue ajouter des produits au panier et effectuer plusieurs traitements sur ce dernier.

LIVRABLES

Votre site web complet doit être accessible sur le serveur **techinfo** dans un sous-domaine tp02.4d6 ne doit pas être modifié entre la date de remise et la remise des notes. Vous devez mettre l'URL complète de votre site web dans un fichier README.md à la racine de votre dépôt.

Votre code source devra être remis :

- Dans un dossier compressé dans Léa **avant 23h59 le lundi 27 mars 2023**.
- Dans une branche TP02 de votre repository GitHub partagé avec l'enseignant

N'oubliez pas que votre site Web doit fonctionner avec la version 8.2 de PHP et avec la version 6.2.5 de Symfony.

SITE DE DÉMONSTRATION

Vous pouvez regarder l'exemple disponible à l'adresse ci-dessous pour regarder les fonctionnalités¹.

<https://tp02.4d6.ycharron.techinfo-cstj.ca/>

Ce site n'a pas été testé de manière rigoureuse, si vous rencontrez des problèmes ou si vous avez des suggestions, vous êtes invité à les communiquer.

¹ Attention, j'ai ajouté certaines fonctionnalités que je ne vous demande pas.

PONDÉRATION

Ce travail pratique compte pour 10 % de la note finale. Les points seront distribués en fonction des critères suivants :

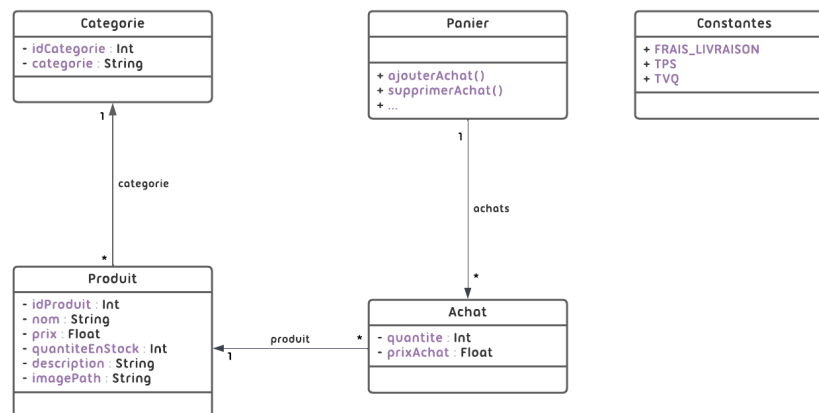
Éléments de correction	%
Configuration de la session et de la variable d'environnement	2,5
Classes – Panier et Achat	10
Lien pour accéder au panier sans ajout	2,5
Ajout de produit dans le panier sans doublon	10
Affichage des informations dans le panier	15
Affichage du sommaire de la commande	5
Mise à jour du panier	15
Suppression d'un produit du panier	10
Vider le panier	5
Déploiement sur le serveur de production	5
Respect du document de concept et qualité du code	10
Qualité de l'interface utilisateur	10
Corrections du TP01 ²	5
Rétrocompatibilité des fonctionnalités du TP01	-10
Qualité de la langue	-10

CONFIGURATION DE LA SESSION

Vous devez mettre personneliser le nom de votre cookie de session et définir la variable d'environnement APP_SECRET.

CLASSES PANIER ET ACHAT

Dans le dossier Entity vous créez les classes Achat et Panier avec les associations présentes dans le diagramme de classe suivant. Ces deux classes ne seront pas sauvegardées en base de données.



² 5 points bonus peuvent être attribué pour des correctifs apportés aux fonctionnalités du TP01, sans la possibilité de vous faire obtenir plus de 95% au TP01

Les noms des classes, des attributs et des méthodes sont à titre indicatif. La classe Constantes permet de regrouper les constantes à un même endroit. Elle doit minimalement contenir les 3 constantes présentent dans le diagramme ci-dessus.

PAGE - PANIER

VIEW

Dans le dossier `templates/panier`, vous créez le fichier `panier.html.twig`. Vous faites en sorte qu'il utilise votre thème de base.

Voici les éléments importants

- Section pour afficher les produits présents dans le panier avec leur image, leur nom, le nombre d'occurrences dans le panier et un bouton pour retirer le produit du panier (voir section afficher les produits).
- Un bouton pour revenir à la page de catalogue
- Un bouton pour mettre à jour le panier
- Un bouton pour vider le panier
- Un sommaire de la commande (Sous-total, Livraison, TPS, TVQ, Total)

CONTROLLER

Dans le dossier Controller, vous créez la classe `PanierController`.

`/panier`

`panier.index`

Dans la classe `PanierController`, vous développez la méthode `index` pour la route racine (`/panier`). Faites en sorte d'afficher la vue `panier.html.twig`. Nous allons revenir à cette route un peu plus tard. Il faut avant ajouter des achats dans notre panier.

AJOUTER UN ACHAT AU PANIER

`/panier/ajout/{idProduit}`

`panier.ajout`

Nous allons ajouter une route à notre `PanierController` une route `/panier/ajout/{idProduit}`, pour ajouter un achat dans notre panier. Voici un peu les étapes à suivre dans cette fonction.

1. S'assurer que le Panier existe dans la session de l'utilisateur
2. Retrouver le produit dans la base de données
3. Ajouter le produit dans le panier
 - a. Si le produit n'est pas dans le panier il faudra créer un achat, car le panier contient des Achats.
 - b. Si le produit est déjà présent dans le panier, il faudra incrémenter la quantité d'achat de 1.
4. Rediriger l'utilisateur sur la page du panier et afficher une notification indiquant que le produit a été ajouté au panier.
5. Sur la page du catalogue, vous devez modifier le bouton d'ajout au panier pour qu'il appelle cette route avec le `idProduit` correspondant.

AFFICHER LES ACHATS

Nous allons venir travailler dans la méthode de la route `panier.index` pour afficher les détails du panier.

À partir du panier disponible dans une variable de session, il faudra afficher les achats qu'il contient, pour chacun des achats, il faudra :

- L'image du produit
- Le nom du produit
- Le prix unitaire du produit
- Une zone de texte numérique permettant de modifier la quantité à acheter (minimum de 0, le maximum est à votre choix)
- Le total pour ce produit
- Une icône permettant de supprimer ce produit du panier

SUPPRIMER UN ACHAT

Pour chacun des produits présents dans le panier sur l'icône pour la suppression, nous allons devoir appeler une route pour supprimer cet achat.

<code>/panier/supprimer/{idProduit}</code>	<code>panier.supprimer</code>
--	-------------------------------

Nous allons ajouter une route à notre `PanierController` une route `/panier/supprimer/{idProduit}`, pour supprimer un achat dans notre panier. Voici un peu les étapes à suivre dans cette fonction.

1. S'assurer que le produit existe dans le panier
2. Supprimer l'achat, s'il est présent
3. Rediriger l'utilisateur sur la page du panier et afficher une notification indiquant que le produit a été supprimé du panier.

MISE À JOUR DU PANIER ET VIDER LE PANIER

Nous allons ajouter la possibilité de mettre à jour les quantités du panier et de vider entièrement le panier.

Une nouvelle route devra permettre les deux fonctionnalités à l'aide d'un paramètre d'URL.

<code>/panier/update</code>	<code>POST</code>	<code>panier.update</code>
-----------------------------	-------------------	----------------------------

Si le paramètre d'URL action est égal à `rafraichir`, nous allons mettre à jour la quantité des produits des achats à jour pour l'ensemble des achats du panier. Si la quantité d'un achat est zéro, nous supprimons cet achat du panier. Par la suite l'utilisateur est redirigé vers la page panier.

Si le paramètre d'URL action est égal à `vider`, nous allons créer supprimer la variable de session associée au panier et rediriger l'utilisateur vers la page du panier.

Dans les deux cas vous affichez une notification adéquate à l'utilisateur.

CONSIGNES SUPPLÉMENTAIRES

Il est important de bien valider le fonctionnement des éléments du travail pratique 1 avant de remettre votre travail.

Par le fait même assurer vous que l'ensemble des liens fonctionne et que vous avez une manière d'afficher le panier sans ajouter un produit en indiquant à l'utilisateur que son panier est vide.

DÉPLOIEMENT DANS L'ENVIRONNEMENT DE PRODUCTION

Une fois toutes les fonctionnalités complétées, vous devez déployer votre site sur le serveur **techinfo** dans un sous-domaine spécifique pour le TP02.