

Table des matières

| | |
|---------------------------------------|----|
| Configuration des écrans..... | 2 |
| Accueil | 2 |
| Eclairage | 2 |
| Chauffage | 3 |
| Sécurité..... | 3 |
| Energie..... | 3 |
| Equipement | 3 |
| Infos..... | 3 |
| Exemple rapide de configuration | 4 |
| Configuration des contrôles | 5 |
| Eclairage | 5 |
| Type : Lumiere | 5 |
| Type : LumiereDimmer | 6 |
| Type : LumiereRGB | 6 |
| Infos..... | 7 |
| Type : Info..... | 7 |
| Type : Alerte | 7 |
| Type : PopUp..... | 8 |
| Type : Presence | 8 |
| Type : Inondation | 8 |
| Type : Feu | 9 |
| Type : Luminosite | 9 |
| Chauffage | 9 |
| Type : Thermometre..... | 9 |
| Type : Hygrometre..... | 10 |
| Type : Thermostat | 10 |
| Energie..... | 11 |
| Equipements..... | 11 |
| Contrôles non supportés | 12 |
| Menu personnalisés | 12 |

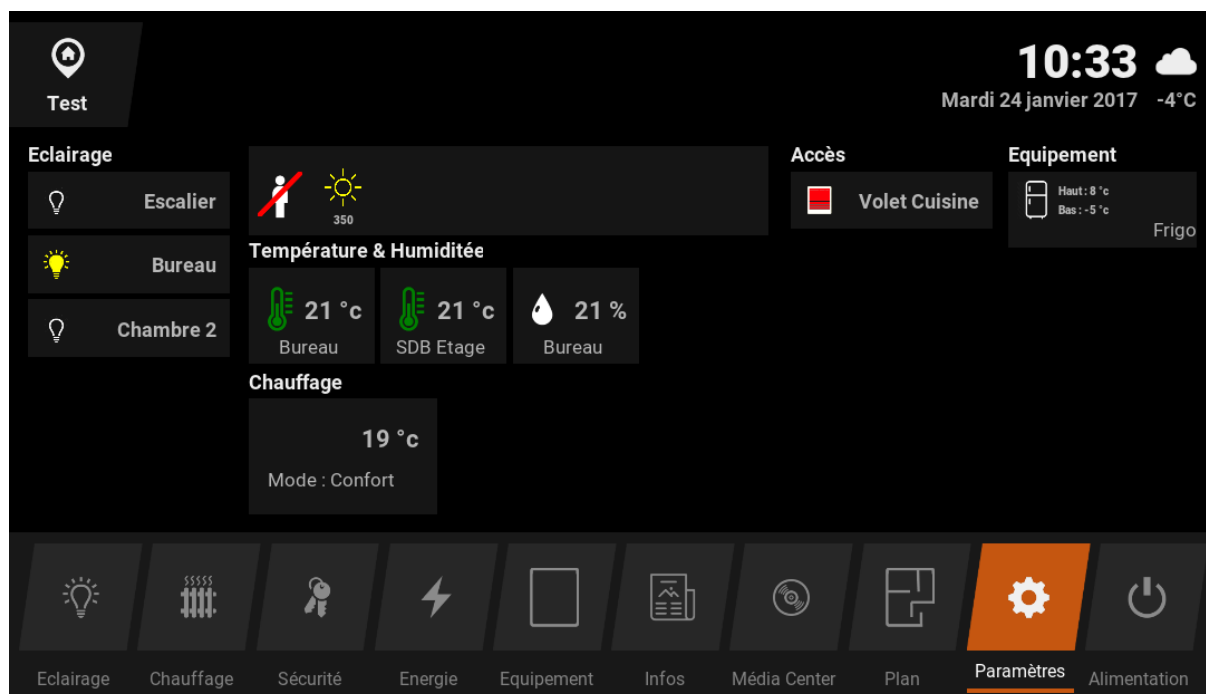
Configuration des écrans

Chaque Kodi affichent plusieurs écrans, chacun de ses écrans se configure séparément. Cette configuration se fait en utilisant des "Design" créés sur Jeedom.

On va ensuite lier ces design aux pages du Kodi que l'on souhaite afficher.

Chaque page propose 2 modes d'affichages :

- Le mode "Standard" ou chaque contrôle est prédisposé dans la page. Ici le positionnement des équipements dans le design influra sur l'ordre dans lequel les contrôles seront affichés.
- Le mode "Plan" ou chaque contrôle est disposé dans la page selon le positionnement de l'équipement correspondant dans le design. L'image de fond du design sera aussi affichée en mode plan.



Accueil

La page d'accueil a pour but de proposer l'ensemble des commandes et informations utiles dans la pièce où se trouve le Kodi. Cette page accepte donc différents types d'équipements.

Eclairage

La page de gestion des éclairage a pour but de rassembler l'ensemble des commandes d'éclairage. Le menu de cette page est configurable.

Chauffage

La page de gestion du chauffage a pour but de rassembler l'ensemble des informations sur la température et l'hygrométrie ainsi que les commandes de thermostat. Le menu de cette page est configurable.

Sécurité

La page de gestion de la sécurité rassemble l'ensemble des informations sur la détection de présence et d'ouverture, l'accès aux camera et les commandes des différents accès (portail, serrure , store électrique). Ainsi que la gestion de l'alarme. Le menu de cette page est configurable.

Energie

La page de gestion des énergies rassemble l'ensemble des informations sur les consommations d'électricité , d'eau et de gaz. Elle rassemble aussi les commandes liés a ces énergie (pilotage de relais ou d'électrovanne)

Equipement

Les équipements regroupent tout les objets connectés hors des catégories précédente. Par exemple, un lave linge , une montre, une TV , une plante ... Cette page rassemble l'ensemble de ces équipements.

Infos

La page infos est une version modifiée de la page "Météo" de kodi , en plus de la météo configurée sur kodi cette pages rassemble différentes informations remontées par jeedom. Par exemple l'état du trafic, l'agenda , des d'alertes ou d'information.

Exemple rapide de configuration

Voici un exemple simple de configuration d'écran pour comprendre le principe.

Dans Jeedom crée un Design "Kodi Accueil"

Configurez la taille du design pour correspondre au mode plein écran de votre kodi

Choisissez une image de fond.

The screenshot shows the 'Configuration du design' window for a design named 'Kodi Accueil'. The interface has a top bar with tabs: 'Equipement', 'Texte/html', 'Scénario', 'Lien', 'Graph', 'Sauvegarder', and 'Quitter le mode édition'. The main content area is divided into two sections: 'Général' and 'Tailles'. In the 'Général' section, there are fields for 'Nom' (Kodi Accueil), 'Icône' (with a 'Choisir' button), 'Disponible sur téléphone' (checkbox), 'Image' (with an 'Envoyer' button), and 'Masquer la flèche de retour lors de la mise en plein écran' (checkbox). In the 'Tailles' section, there are input fields for 'Taille (LxH)' (1920 x 1080), 'Proportion tablette (ex : 0.7)' (1), and 'Proportion téléphone (ex 0.5)' (1). At the top right of the configuration window, there are buttons for 'Supprimer' and 'Sauvegarder'.

Ajoutez un équipement dans votre design qui va correspondre a un éclairage dans notre exemple. Vous pouvez utiliser n'importe quel type d'équipement provenant de n'importe quel plug-in , y compris un virtuel.

[Seul condition] cet équipement doit avoir au minimum les commandes "ETAT , STATUS ou VALUE" et "ON ou ALLUMER" et "OFF ou ETEINDRE" (minuscule ou majuscule n'importe peu)

Sauvegardez votre design , puis allez sur la configuration de votre Kodi. Dans l'onglet "Accueil" sélectionner le design que vous avez créé.

L'équipement doit alors s'afficher dans la liste en dessous.

The screenshot shows the main configuration interface of Jeedom. At the top, there is a 'Général' tab and a 'Dupliquer' button. Below this, there is a navigation bar with tabs: 'Configuration', 'Accueil', 'Infos', 'Lumières', 'Sécurité', 'Chauffages', and 'Machines'. To the right of these tabs are buttons for 'Supprimer l'équipement' and 'Sauvegarder la configuration'. Below the navigation bar, there is a section titled 'Design de configuration de l'accueil' with a dropdown menu showing 'Kodi Test'. At the bottom, there is a table with the following columns: '#', 'Equipement', 'Alias', and 'Type'. The table contains one row with the following data: '# 28', 'Equipement Lumiere Bureau', 'Alias Bureau', and 'Type Lumiere'.

| # | Equipement | Alias | Type |
|----|----------------|--------|---------|
| 28 | Lumiere Bureau | Bureau | Lumiere |

Donnez lui un Alias , ce sera le nom affiché sur Kodi pour cet objet. Et dans la box +Type+ entrez "Lumière"

Sauvegardez votre équipement et lancez votre Kodi. Celui-ci doit afficher une commande d'éclairage avec le nom de votre Alias. Si les commandes de votre équipement sont fonctionnelle , l'icone doit afficher l'état allumer ou éteint de la lampe.

Lorsque vous cliquez sur cet icone (partie gauche de la commande) celle-ci doit alors basculer Allumer/Eteinte. En cliquant sur la partie droite du contrôle (la ou l'alias est affiché) un popup s'ouvre pour proposer les différentes commandes possible.

Si vous sélectionnez ensuite le mode plan dans le menu , l'image que vous avez choisie dans le design doit alors s'afficher et les différents équipement s'affichent également (Pas sur l'accueil dans la BETA, essayez la même configuration sur la page éclairage)

Configuration des contrôles

Chaque écrans gèrent certains type de contrôle, si vous ajouter un contrôle non géré sur une page , celui-ci sera simplement ignoré. Si un meme équipement est ajouté sur plusieurs pages différentes attention a bien définir partout le meme +Alias+ et le meme +Type+

Ces parametres ne sont pas stocké dans le plug-in mais dans l'équipement lui-meme. Si vous retirez un équipement d'un design et le remettez plus tard il aura garder sa configuration.

Le +Type+ indique au plug-in comment gérer un équipement , mais il ne s'interfacera correctement que si les commandes pré-requise existent dans cet équipement.

Voici la liste des contrôles gérés dans cette version ainsi que leur parametrage par catégorie :

- Les caractères accentués sont acceptés dans l'Alias mais évité dans le Type
- Les commandes sont affichée ici en majuscule mais leur format n'importe peu.

Eclairage

Les contrôles de type éclairage s'affichent dans l'écran d'accueil et dans la page dédiée à l'éclairage.

Type : Lumiere

Eclairage simple on/off.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|---|
| ETAT , STATUS , VALUE | infos | Retour d'état 0 = eteint, 1 = allumé |
| ALLUMER , ON | cmd | Allumer la lampe |
| ETEINDRE , OFF | cmd | Eteindre la lampe |
| MODE | infos | Mode de fonctionnement actuel de la lumière |
| MODE_xxxx | cmd | Activer le mode xxxx |

Le mode est une fonctionnalité optionnelle de la lampe , par exemple activer un mode "Manuel" / "Automatique" (detection de présence) sur un équipement du plug-in Gestion des Lumieres , ou un effet "CYCLE" , "FLASH" disponible sur les lampes de couleurs.

[BETA NOTES] Gérer le switch sans retour d'etat disponible.

Type : LumiereDimmer

Eclairage a intensitée reglable (Dimmer).

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|---|
| ETAT , STATUS , VALUE | infos | Retour d'état 0 = eteint, 1 = allumé |
| ALLUMER , ON | cmd | Allumer la lampe |
| ETEINDRE , OFF | cmd | Eteindre la lampe |
| INTENSITY | cmd | Intensité à définir en % (0 - 100) |
| MODE | infos | Mode de fonctionnement actuel de la lumière |
| MODE_xxxx | cmd | Activer le mode xxxx |

Le "mode" est une fonctionnalité optionnelle de la lampe , par exemple pour activer un mode "Manuel" / "Automatique" (detection de présence) sur un équipement du plug-in Gestion des Lumieres , ou un effet "CYCLE" , "FLASH" disponible sur les lampes de couleurs.

[BETA NOTES] Le réglage de l'intensité ne fonctionne pas encore.

Type : LumiereRGB

Eclairage a couleur variaie (RGB).

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|---|
| ETAT , STATUS , VALUE | infos | Retour d'état 0 = eteint, 1 = allumé |
| ALLUMER , ON | cmd | Allumer la lampe |
| ETEINDRE , OFF | cmd | Eteindre la lampe |
| COLORRED | infos | Valeur pour la composante rouge (0 - 255) |
| COLORGREEN | infos | Valeur pour la composante verte (0 - 255) |
| COLORBLUE | infos | Valeur pour la composante bleue (0 - 255) |
| MODE | infos | Mode de fonctionnement actuel de la lumière |
| MODE_xxxx | cmd | Activer le mode xxxx |

Infos

Les controle de type infos s'affichent dans l'écran d'accueil et dans la page dédiée aux infos. Il sont aussi utilisés pour transmettre des alertes de jeedom sur n'importe quel ecran de kodi y compris par dessus une video.

Type : Info

Message simple.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|----------------------------------|
| STATUS , VALUE | infos | Message d'information à afficher |

[BETA NOTES] En test. Ajouter un logo ou une categorie ?

Type : Alerte

Message important à afficher sur l'accueil ou ecran information. Avec popup d'annonce sur les autres écrans.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|----------------------------------|
| STATUS , VALUE | infos | Message d'information à afficher |

[BETA NOTES] En test. Ajouter un logo ou une categorie ?

Type : Popup

Message important à afficher en popup sur tout ecran ouvert de kodi.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|----------------------------------|
| STATUS , VALUE | infos | Message d'information à afficher |

[BETA NOTES] Ne fonctionne pas encore.

Type : Presence

Etat de detection de présence dans une piece. Un seul controle presence est géré sur la page d'accueil , plusieurs peuvent être gérés sur la page sécurité.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|--|
| MOVE , STATUS , VALUE | infos | Etat du detecteur 0 = il y a personne , 1 = il y a quelqu'un , n > 1 = il y a n personnes |

[BETA NOTES] Affichage sur l'accueil uniquement.

Type : Inondation

Etat de detection d'inondation dans une piece. Sur la page d'accueil l'alarme s'affiche quelquesoit la piece concernée.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|--|
| FLOOD, STATUS , VALUE | infos | Etat du detecteur 0 = pas d'inondation , 1 = inondation detectée |

[BETA NOTES] Affichage sur l'accueil uniquement.

Type : Feu

Etat de detection d'incendie dans une piece. Sur la page d'accueil l'alarme s'affiche quelquesoit la piece concernée.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|---|
| FIRE, STATUS , VALUE | infos | Etat du detecteur 0 = pas d'alarme , 1 = feu ou fumée detectée. |

[BETA NOTES] Affichage sur l'accueil uniquement.

Type : Luminosite

Luminosité dans une piece affichée en lumen.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------|-------|------------------------------|
| LUMEN, STATUS , VALUE | infos | Luminosité mesurée en lumen. |

Chauffage

Les controle de type chauffage s'affichent dans l'écran d'accueil et dans la page dédiée au chauffage.

Type : Thermometre

Température mesurée. Jusqu'a 4 températures peuvent être affichées sur la page d'accueil.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-----------------------------|-------|---|
| TEMPÉRATURE, STATUS , VALUE | infos | Température a afficher en degrés celcius (valeur seule, pas de symbole °c). |

[BETA NOTES] Ok sur accueil , En test sur la page chauffage. Affichage de l'historique prévu.

Type : Hygrometre

Hygrométrie mesurée. Jusqu'a 4 capteurs peuvent être affichées sur la page d'accueil.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|--|
| STATUS , VALUE | infos | Hygrométrie a afficher en pourcentage (valeur seule, pas de symbole %) |

[BETA NOTES] Ok sur accueil , En test sur la page chauffage. Affichage de l'historique prévu.

Type : Thermostat

Controle de chauffage par thermostats pour une zone. Un seul Thermostat géré sur la page d'accueil , plusieurs zones sur la page chauffage.

| Commandes supportées | Type | Description |
|-------------------------|-------|---|
| STATUT , STATUS , VALUE | infos | Etat du chauffage. (Arrêté , Chauffe ...) |
| MODE | infos | Mode de fonctionnement du thermostat. (Confort , Manuel ...) |
| CONSIGNE | infos | Consigne de température a atteindre pour le mode en cours en degres celcius |
| ON | cmd | Marche forcée du chauffage / Climatisation |
| OFF | cmd | Arret du chauffage / Climatisation |

[BETA NOTES] Affichage ok, interaction en test.

Energie

Les controles de type energie s'affichent dans l'écran d'accueil et dans la page dédiée au chauffage.

Type : Eau

Contrôle d'une electro-vanne et affichage d'information sur le debit et la consommation d'eau.
Jusqu'a 2 controles peuvent etre affichés sur la page d'accueil , plusieurs sur la page energie.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|---|
| ETAT, STATUS , VALUE | infos | Etat de l'electro-vanne 0 = Fermée , 1 = Ouvert |
| DEBIT, FLOW | infos | Debit en litre / heure |
| COUNT, COMPTEUR | infos | Compteur de debit en m3 |
| ON, OUVRIR | cmd | Commande d'ouverture de la vanne |
| OFF, FERMER | cmd | Commande de fermeture de la vanne |

[BETA NOTES] Affichage en test.

Equipements

Les controle de type equipement s'affichent dans l'écran d'accueil et dans la page dédiée.

Type : Equipment

Contrôle generique d'un equipement connecté. Le controle générique permet l'affichage d'informations parametrables et l'execution de commande simples.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|------------------------------|
| ETAT, STATUS , VALUE | infos | Etat de l'equipement (texte) |
| PARAM1 | infos | Debit en litre / heure |
| PARAM2 | infos | Compteur de debit en m3 |
| ON, START | cmd | Commande de mise en marche |
| OFF, STOP | cmd | Commande d'arret |

[BETA NOTES] Affichage seul en test.

Type : Frigo

Contrôle d'un réfrigérateur connecté.

| Commandes supportées | Type | Description |
|----------------------|-------|-------------------------------|
| ETAT, STATUS , VALUE | infos | Etat de l'equipement (texte) |
| TEMPERATURE1 | infos | Température mesurée en zone 1 |
| TEMPERATURE2 | infos | Température mesurée en zone 2 |
| ON, START | cmd | Commande de mise en marche |
| OFF, STOP | cmd | Commande d'arret |

[BETA NOTES] Affichage seul en test.

Contrôles non supportés

Le nombre de contrôle supportés va s'agrandir avec les nouvelles version de ce plug-in. Je ne possède pas tout les plug-in ni tout les type d'équipements existant sur Jeedom. Il m'est donc impossible de tout tester et prévoir.

Si un de vos equipments ne s'interface pas correctement avec ce plug-in , voici la marche a suivre.

* Pour corriger immédiatement le probleme , créez un virtuel qui va re-mapper les commandes de votre equipement vers des noms de commandes supportées par le plug-in et utilisez ce virtuel dans votre design.

* Sur le forum envoyez moi les infos suivantes pour l'ajouter aux equipments gérés dans la prochaine version : La liste des commandes de l'équipement et leur signification

Menu personnalisés

Dans les pages de chaque catégorie , le menu peut etre customisé. Pour ajouter des fonctions au menu il suffit d'ajouter des Scenarios au design de la page.

Par exemple un scenario "Tout Allumer" peu etre ajouter a la page eclairages afin de creer une fonction qui allumera l'ensemble des eclairages du systeme.

Le nom du scenario sera utiliser pour définir le texte du bouton dans le menu.

Ce type de scenario ressemble a ceci :

ScenarioAssist - Jeedom

192.168.0.38/index.php?v=d&p=scenarioAssist

Accueil

Analyse

Outils

Plugins

1

17:22:20

Scénario

ExporterLogDupliquer

1) Informations générales

Nom du scénario

Tout Allumer

Actif

☒

Dernier lancement

2016-12-23 00:57:55

Etat

Arrêté

Allumer toutes les lumieres

Si

→

Alors

2) Condition d'exécution

Scénario

Déclenché

Par

Condition optionnelle

☐

3) Actions

Ajouter une action

#[Bureau][Lumiere Bureau][On]#

#[Salle d'eau etg][Lumiere SDB Etage][On]#

Exécuter

Supprimer

Sauvegarder