



EXPÉRIENCES

LABLACO

(Fev. à Mai 2019) • Paris (France)

UI/UX Designer

- Redesign de l'application et de l'interface d'administration selon des styles prédéfinis.
- En charge de la transition entre design et développement, mise en place d'une réelle communication.

CREO

(Sept. à Nov. 2018) • Montréal (Canada)

UX Game Designer

- Copywriting et tests utilisateurs pour un jeu éducatif en équipe pour enfants.
- Tests utilisateurs et tests d'accessibilité pour un jeu de course pour enfants.

MULTIMÉDIA SORBONNE

(Sept. 2017 à Juin 2018) • Paris (France)

UX Designer

- Recherche, tests utilisateurs et prototypage pour sites web et jeux (physiques et digitaux).
- Communication sur les réseaux Twitter, Instagram et Facebook.

MINISTÈRE DE L'INTÉRIEUR

(Avril 2016 à Août 2016) • Paris (France)

Webmaster/Graphiste

- Mise en place d'un extranet au sein de la Direction Générale de la Sécurité Civile et de la Gestion des Crises.
- Création d'un set de table informatif dans le cadre de la campagne nationale de prévention des noyades (500 000 unités distribuées en France).

PRÉFECTURE DE POLICE

(Août 2015) • Paris (France)

Auxiliaire d'été

- Assistance informatique aux agents de la Préfecture de Police.
- Installation de périphériques.

COMPÉTENCES & OUTILS

RECHERCHE

Typeform
Optimal Workshop
Silverback
Userlook
Maze

DESIGN

Figma
Sketch
XD
Crayon

PROTOTYPAGE

Figma
InVision
XD
Papier

CODE

HTML5
CSS3
JavaScript

ÉDUCATION

PARIS I PANTHÉON SORBONNE
(Sept. 2016 à Juin 2018)

Master II

Métiers du Multimédia Interactif

Master I

Design

PARIS EST MARNE LA VALLÉE
(Sept. 2013 à Août 2016)

Licence

Études Visuelles, Multimédia & Arts Numériques

HOBBIES

SPORTS

Football & NBA

DERNIER LIVRE

Doctor Sleep (Stephen King)

DERNIER JEU

Phoenix Wright: Ace Attorney

RÉCOMPENSE

PRIX NUMIX

Jeu Jeunesse et Famille 2019 (ChronoPOP · CREO)