**TRAVAIL PRATIQUE 2 – PONDÉRATION 25 %  
Création d’un questionnaire animée avec CSS/JavaScript s'adaptant à différents périphériques**

**Diffusion de l’énoncé :** Cours #11

**Date de remise :** Cours #15

**Modalités de remise :**

|  |
| --- |
| Vous devez déposer votre travail sur LÉA. Votre projet doit, au minimum, comporter les éléments suivants :  le fichier HTML de votre application;  un dossier « images», s'il y a lieu, incluant les fichiers PNG (ou autres formats), chargés dans l’application;  un dossier « css ou sass », incluant les feuilles de style de votre application;  un dossier « mjs» incluant les modules JavaScript de votre application.  Précision sur le TP : Travail à réaliser individuellement.  Pondération : 100 % pour un total de 25 % de la note finale |

# Mise en situation

|  |  |
| --- | --- |
|  | Dans le cadre du deuxième travail pratique, les étudiants(es) doivent réaliser une application interactive de type «**quiz**» ou jeu-questionnaire, s'adaptant à différents périphériques (mise en page et fonctionnement). |

# Ce qu'il faut faire

|  |
| --- |
| Le quiz doit être programmé en **orienté-objet** et l'application doit s'adapter à **différentes résolutions d'écran** (minimum 3 tailles cibles). L'application doit comporter au minimum les trois interfaces suivantes :   * Une **animation d'introduction animée** comprenant au minimum: le titre du jeu et des instructions pour débuter le jeu; * Le « **quiz** » : Il s’agit tout simplement de l’écran qui présente les questions de votre quiz (minimum **5**) ainsi que les choix de réponses possibles. *À moins d'exception autorisé par votre professeure*, il devra toujours y avoir entre **2** et **5** choix de réponses proposés à l’utilisateur, ainsi que quelques éléments animés; * Différents types de choix de réponses pourraient être offert (choix unique, choix multiple) * L’ensemble des questions/réponses sont accessible à partir d’un fichier JSON * Une **interface finale** affichant le **score actuel** du joueur (temps, %, nombre de bonnes réponses, ou autres) et permettant de rejouer. Cette interface doit aussi, et au minimum, faire état du **meilleur score** de l'utilisateur dans les parties précédentes. |

# Critères d'évaluation

|  |
| --- |
| **Codification et documentation (10 %)**   * Utilisation du français uniquement et respect des règles de codage et de documentation du département (voir : <https://docs.google.com/document/d/13I13Kp_pBdoE70j-lcjBpApYWNW1DPz9meZn5NwaOT4/pub>) (**5 %**); * Commentaires pertinents dans le code expliquant la démarche, la logique et la structure de la codification ou de la programmation (**5 %**). |

|  |
| --- |
| **Éléments CSS et JavaScript à intégrer (50 %)**   * Utilisation optimale d'un mode de positionnement ou d'affichage flexbox (**15 %**); * Utilisation de transitions CSS (**5 %**); * Utilisation d'animations CSS ou d'animations avec l'API RequestAnimationFrame (**10** **%**); * Utilisation de l'API LocalStorage (**5%**); * Création et utilisation d'un minimum de trois classes JavaScript personnalisé (**10%**) * Utilisations des modules (**5%**); |

|  |
| --- |
| **Critères généraux d’évaluation (40%)**   * Qualité esthétique et adaptabilité de l'application (mise en page flexible s’adaptant sur différentes tailles et résolutions d’écran avec les « *medias queries* ») (**15%**); * Optimisation de la codification (Utilisation optimale des modules, non redondance du code, qualité et efficacité des scripts sur les plans de la logique et de l'exécution, gestion judicieuse des écouteurs d'événements, application adéquate des notions de programmation orientée-objet, etc.) (**10 %**); * Complexité et pertinence de l’utilisation des éléments exigés (niveau de difficulté qui dépasse, qui bonifie ou qui diffère de celui des exercices faits en classe) (**15 %**). |

**Pénalité(s)**

|  |
| --- |
| * Dysfonctionnement de l’application et présence de bogue(s) (Le code non fonctionnel n'a pas été mis en commentaire...) ( Maximum - 5 %); * Non respect des critères et modalités de remise (Maximum - 5 %); * Non respect des exigences (Voir la rubrique : « Ce qu'il faut faire »...) (Maximum - 15 %) * Qualité du français dans les éléments de l'interface (-1 point par faute, maximum -10%) |