Projeto - Aplicações Web Grupo 3 - WalkPet

Contexto

A vida urbana moderna impõe um ritmo acelerado para as pessoas, e muitas vezes, isso se reflete na atenção e no tempo disponível para os cuidados com seus animais de estimação. Com a digitalização dos serviços e a busca por conveniência, surge a demanda por soluções inovadoras que ajudem na gestão do tempo e no cuidado com os pets. A integração da tecnologia no setor de cuidados com animais pode oferecer uma solução prática e eficiente para os donos de pets que enfrentam essas limitações.

Problema

Muitos proprietários de animais de estimação têm dificuldades para encontrar passeadores de confiança que se ajustem às suas agendas variáveis e às necessidades específicas de seus pets. Além disso, o processo de seleção e agendamento de um passeio para animais pode ser demorado e ineficiente quando feito pelos métodos tradicionais.

Objetivos

- Desenvolver uma plataforma digital onde os usuários podem facilmente criar e visualizar cards de animais disponíveis para passeios.
- Facilitar o emparelhamento rápido e eficiente entre donos de pets e passeadores confiáveis por meio de um sistema de cards interativo.
- Implementar filtros personalizados para que os usuários possam encontrar passeadores ideais com base na localidade, disponibilidade e preferências dos animais.
- Assegurar uma experiência de usuário amigável que permita aos proprietários de animais agendar passeios com facilidade e segurança.

Justificativa

O desenvolvimento de um site para o agendamento de passeios de animais atende à necessidade de uma ferramenta que minimize a complexidade do processo de busca e seleção de passeadores. O sistema de cards proposto visa simplificar e agilizar o processo de seleção, tornando-o visual e intuitivo. Isso não apenas beneficia os proprietários de animais, fornecendo um serviço essencial de maneira eficiente, mas também cria oportunidades para passeadores profissionais aumentarem sua visibilidade e alcançarem uma base de clientes maior e mais diversificada.

Público-alvo

- Donos de animais que buscam uma solução rápida e confiável para o passeio de seus pets.
- Indivíduos que trabalham em horários não convencionais e precisam de um serviço flexível.
- Proprietários de pets que preferem um método visual e interativo para selecionar cuidadores para seus animais.
- Passeadores de animais que desejam oferecer seus serviços e expandir sua clientela através de uma plataforma digital confiável.

Personas

A definição dos problemas e dos pontos relevantes foram estabelecidos com a participação de usuários por meio de personas.

Contratantes



Descrição

Hobby

Viajar

Fotografias

■ Sou uma pessoa

que gosta muito de

LEANDRO VALADARES

Profissão

- Uber
- Engenheiro Ambiental desempregado

Educação

Ensino Médio Completo

Engenharia Ambiental - UFMG

Frustrações

● Tenho dois cachorros e por conta de trabalhar todo o dia não tenho tempo para passear com eles, acabam que ficam preso dentro de casa todo o dia.

Passeadores



BERNARDO MAGALHAES

Descrição

 Sou uma pessoa que ama os animais, possuo ONG's de resgate de animais das ruas.

Hobby

- Cuidar de animais
- Viajar
- Futebol

Profissão

Segurança

Educação

Ensino Médio Completo

Frustrações

 Por trabalhar na parte da noite gostaria de um outro trabalho, para suprir com minhas necessidades.



GABRIELA SANTOS

Profissão

Advogada

■Sou uma pessoas

Descrição

extremamente ocupada e que sempre estou viajando.

Hobby

- Café
- Academia
- Sair com minhas amigas

Educação

Ensino Médio Completo

Direito - USP

Frustrações

 Possuo dificuldades em encontrar cuidadores para meus PETS.

LUISA PEREIRA

 Amo animais, meu sonho poder dedicar a vida somente a eles

Hobby

Descrição

- Brincar com meus cachorros
- Ir a parques

Profissão

Cuidadora de animais

Educação

Ensino Médio Completo

Frustrações

 Tenho dificuldades em encontrar clientes que queiram meus serviços como passeadora de animais.

REQUISITOS

Os limites operacionais do projeto são delineados pelos requisitos funcionais, os quais detalham as formas de interação dos usuários, e os requisitos não funcionais, que descrevem os atributos gerais que o sistema deve apresentar. Abaixo, apresentamos esses requisitos.

REQUISITOS FUNCIONAIS

ID	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RF-01	O site deve possibilitar que os usuários avaliem e deixem feedback sobre os serviços de passeio.	Média
RF-02	O site deve permitir uma busca rápida com base em diferentes critérios, como localização, tipo de animal de estimação e horário disponível.	Alta
RF-03	O site deve oferecer um cadastro fácil e rápido com possibilidade de personalização e acréscimo de informações	Alta
RF-04	O site deve permitir criar e visualizar cards de animais disponíveis para passeios.	Alta
RF-05	O site deve permitir agendar passeios e contratar serviços com facilidade e segurança.	Alta
RF-06	O site deve facilitar a comunicação entre os usuários e os passeadores de animais de estimação.	Alta
RF-07	O site deve conter notificações por e-mail ou mensagem de texto para lembrar os usuários sobre seus passeios agendados e	Alta

atualizações importantes.	
---------------------------	--

REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

ID	DESCRIÇÃO	PRIORIDADE
RF-01	O site deve ter um design responsivo e intuitivo que se adequa a diferentes dispositivos.	Alta
RF-02	O site deve ser compatível com os principais navegadores do mercado.	Alta
RF-03	O site deve ter backup regular de dados para evitar perda de informações críticas, como horários de passeio agendados e preferências dos animais.	Alta
RF-04	O site deve conter proteção dos dados pessoais dos clientes e informações dos animais de estimação.	Alta

RESTRIÇÕES

ID	DESCRIÇÃO
RF-01	A entrega do projeto deve ocorrer até o término do semestre acadêmico.
RF-02	A aplicação é limitada ao uso de tecnologias fundamentais da Web para a interface do usuário.
RF-03	A equipe está proibida de terceirizar o desenvolvimento do projeto.

TECNOLOGIAS E FERRAMENTAS

Agora que as metas para o projeto do aplicativo web WalkPet foram estabelecidas, é essencial detalhar as tecnologias e ferramentas escolhidas para transformar esses objetivos em realidade. A base da nossa arquitetura front-end será construída utilizando as linguagens fundamentais da web: HTML para a estrutura, CSS para o estilo, e JavaScript para a interatividade e dinamismo. Essas tecnologias representam o cerne do desenvolvimento web moderno e garantem uma fundação sólida para um site responsivo e acessível.

Para aprimorar nosso fluxo de desenvolvimento e garantir um código limpo e manutenível, escolhemos o Visual Studio Code como nossa Integrated Development Environment (IDE). Sua interface intuitiva, juntamente com uma vasta gama de extensões e suporte para desenvolvimento web, torna-o uma ferramenta indispensável para nossos desenvolvedores.

Adotaremos o Bootstrap como nosso framework front-end. Essa escolha nos permitirá acelerar o processo de desenvolvimento graças ao seu sistema de grid responsivo e componentes pré-construídos, facilitando a implementação de um design consistente e responsivo em diferentes dispositivos e tamanhos de tela.

Por fim, a prototipação do nosso site será realizada no Figma. Esta ferramenta de design de interface permite colaboração em tempo real, o que é fundamental para nossa equipe distribuída geograficamente. Com o Figma, poderemos criar, testar e refinar rapidamente nossos designs de UI/UX, assegurando que a experiência do usuário final seja a mais intuitiva e agradável possível.







E-mail ou CPF

Senha

Esqueceu sua senha?

Cadastre-se

Entrar



WalkPet

Home > Passeadores











WalkPet

<





lotas e avaliaçõe



Bernardo

Sobre: Sou uma pessoa que ama os animais, participo de ONG's de resgate de animais das ruas.

Curiosidades



- Estudante de Medicina Veterinária
- Mais de 50 passeios concluidos
- Passeador voluntário na ONG "Aumigos



A combinação dessas tecnologias e ferramentas nos coloca em uma posição forte para desenvolver um site que não apenas atenda às necessidades de nossos usuários, mas também exceda suas expectativas em termos de funcionalidade, design e usabilidade. Com um planejamento cuidadoso e execução meticulosa, estamos prontos para fazer do WalkPet uma realidade palpável e um serviço essencial na vida de donos de pets urbanos.

CASOS DE USO

1. Fazer Login

Descrição

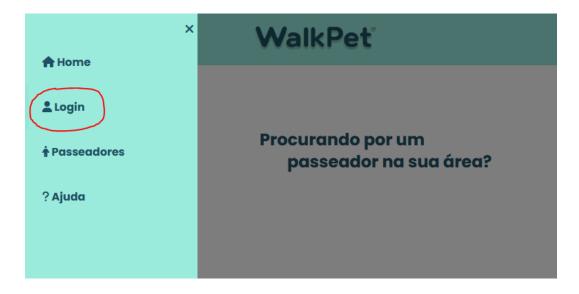
O processo de login permite que usuários registrados acessem sua conta e utilizem as funcionalidades disponíveis na plataforma.

Pré-condições

- O usuário deve estar previamente cadastrado no sistema.
- O usuário deve ter as credenciais de login (nome de usuário e senha).

Etapas

- 1. Acessar a Página de Login
 - Navegar até a URL do sistema e clicar no link de login.



2. Preencher as Credenciais de Login

• No formulário de login, inserir o nome de usuário e a senha nos campos correspondentes.



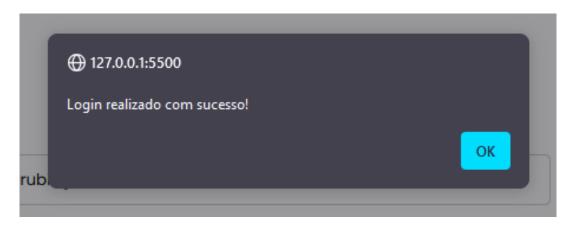
LOGIN



Não tem uma conta? Cadastre-se

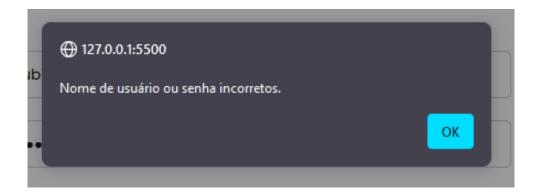
3. Submeter o Formulário

o Clicar no botão "Entrar" para submeter as credenciais.



4. Validação das Credenciais

- O sistema verifica as credenciais fornecidas com os dados armazenados no local storage.
- Se as credenciais estiverem corretas, o usuário é redirecionado para a página inicial.
- Se as credenciais estiverem incorretas, o sistema exibe uma mensagem de erro.



Pós-condições

• O usuário estará logado no sistema se as credenciais estiverem corretas.

2. Cadastrar um Novo Usuário

Descrição

O cadastro permite que novos usuários se registrem no sistema, fornecendo informações pessoais e criando credenciais de login.

Pré-condições

• O usuário deve ter acesso à página de cadastro.

Etapas

- 1. Acessar a Página de Cadastro
 - Navegar até a URL do sistema e clicar no link de cadastro.



LOGIN

Nome de	e Usuário
Senha	
	Entrar
	Não tem uma conta? Cadastre-se

2. Preencher o Formulário de Cadastro

 Inserir as informações necessárias nos campos do formulário, incluindo nome, nome de usuário, email, senha, confirmação de senha, descrição e upload de foto.



Cadastro de Passeadores

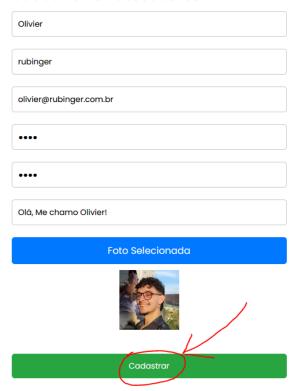
Nome
Nome de Usuário
E-mail
Senha
Confirmar Senha
Descrição
Upload de Foto
Cadastrar

3. Submeter o Formulário

o Clicar no botão "Cadastrar" para submeter as informações.



Cadastro de Passeadores



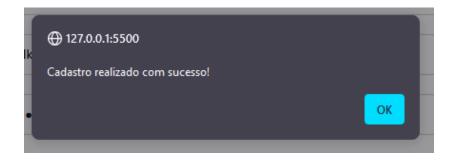
4. Validação dos Dados

- O sistema verifica se todos os campos obrigatórios foram preenchidos e se a senha e a confirmação de senha coincidem.
- Se os dados estiverem corretos, o sistema salva as informações no local storage.
- o Se houver algum erro, o sistema exibe uma mensagem indicando o problema.



5. Confirmação de Cadastro

 Após a validação bem-sucedida, o sistema redireciona o usuário para a página de login.



Pós-condições

• O usuário está registrado no sistema e pode fazer login com as credenciais criadas.