

P3

Designez une application Python adaptée aux besoins d'un client

Généralités

Livrables

- Les diagrammes de cas d'usage.
- Les user stories avec critère(s) d'acceptation.
- Les wireframes du site (maquettes fonctionnelles).
- Le tableau kanban (Notion, Trello ou GitHub).

Pour faciliter les interactions et la communication, Learn@Home souhaite créer un nouveau site web, qui doit être composé des pages suivantes :

- 1. Une page de connexion.
- 2. Une page Tableau de bord.
- 3. Une page Interface de chat.
- 4. Une page de calendrier.
- 5. Une page de gestion des tâches.

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

1. La page de connexion

La page de connexion doit permettre à un élève ou à un bénévole de se connecter. Toutes les autres pages ne sont accessibles qu'une fois connecté à un compte. Cette page doit intégrer :

- un système de récupération de mot de passe oublié ;
- un lien vers une page de création de compte.

Voici une esquisse des attentes du client, en termes d'interface :



F1 – se connecter à un compte utilisateur

F2 – renvoyer vers page pour créer un compte

F3 – créer un système de récupération de mot de passe oublié

Fonctions User stories Wireframes Cas usages Vérifier les identifiants « include » se connecter à un compte utilisateur Afficher un message « extend » d'erreur renvoyer vers page pour créer un compte Utilisateur « include » Vérifier la validité du mail créer un système de récupération de mot de passe oublié Envoyer un mail pour « extend » donner les instructions de récupération « extend » Afficher un message d'erreur Elève Bénévole

Fonctions

Cas usages

F1 – se connecter à un compte utilisateur

En tant qu'utilisateur je veux me connecter à mon compte pour accéder aux services du site

Critères d'acceptation : - quand login et mdp corrects, affichage page tableau de bord.

- Si échec de login, affichage de messagebox expliquant que les informations entrées sont erronées.

F2 – renvoyer vers une page de création de compte

En tant qu'utilisateur je veux créer un compte pour pouvoir me connecter Critères d'acceptation : Affichage d'une page de création de compte avec des champs à remplir.

F3 – créer un système de récupération de mot de passe oublié

En tant qu'utilisateur je veux récupérer mon mot de passe pour pouvoir me connecter

- Critères d'acceptation : si le mail est lié à un utilisateur existant : messagebox de
 - confirmation d'envoi de mail pour réinitialiser le mdp grâce à un lien sécurisé.
 - sinon : messagebox d'erreur, le mail rentré n'est pas dans la base de données du site

Fonctions Cas usages User stories Wireframes

Version Desktop : ICI

Version Mobile : ICI

Fonctions

Cas usages

User stories

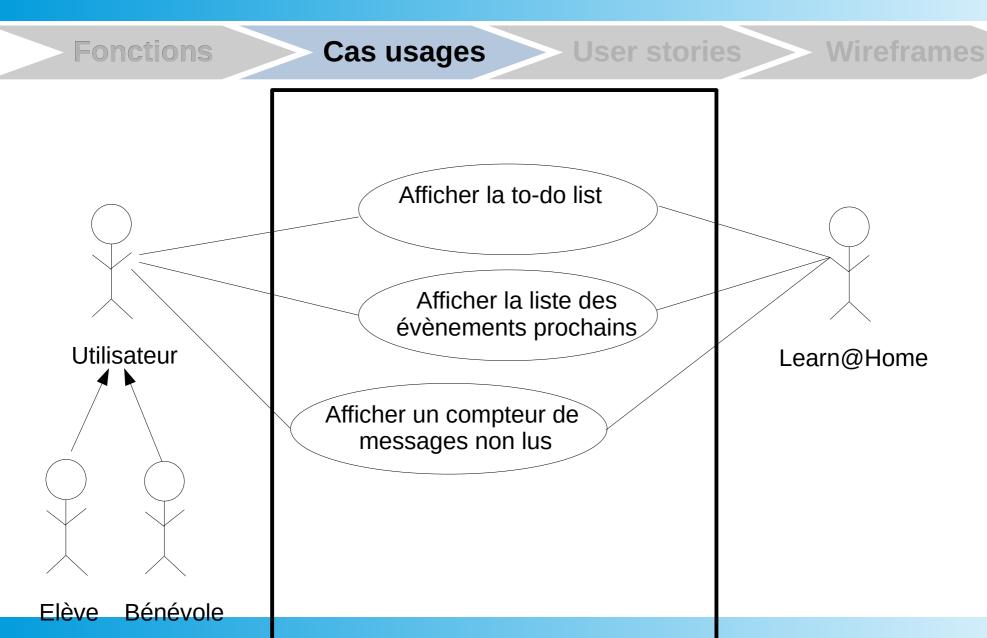
Wireframes

2. Le tableau de bord

Cette page servira de page principale et devra donc regrouper un récapitulatif de toutes les informations récentes et importantes en provenance des autres pages : chat, calendrier, gestion des tâches.

La page affichera :

- un récapitulatif des tâches (to-do list) issu de la page de gestion des tâches
 (5.);
- la liste des événements prochains, issue de la page Calendrier (4.) ;
- un compteur de messages non lus.
- F1 Afficher la to-do list
- F2 Afficher la liste des évènements prochains
- F3 Afficher un compteur de messages non lus



Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

F1 – Afficher la to-do list

En tant qu'**utilisateur** je veux **voir ma to-do list**

Critères d'acceptation : les tâches de la page « gestion des tâches » sont affichées à l'écran

F2 – Afficher la liste des évènements prochains

En tant qu'utilisateur je veux voir les prochains rdv qui me concernent

Critères d'acceptation : les rdv de la page « calendrier » sont affichées à l'écran

F3 – Afficher un compteur de messages non lus

En tant qu'**utilisateur** je veux **voir le nombre de messages non lus dans le chat**

Critères d'acceptation : le nombre de messages non lus est affiché à l'écran

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

Fonctions correspondantes au menu principal situé en haut

Ces fonctions se répètent dans toutes les pages. Je vais donc les détailler dans cette page-ci uniquement

F4 – Accéder à la page du tableau de bord

En tant qu'utilisateur je veux accéder au tableau de bord depuis toutes les pages du site Critères d'acceptation : La page « Tableau de bord » s 'affiche à l'écran quand on clique sur l'image correspondante depuis toutes les pages du site

F5 – Accéder à la page du chat

En tant qu'utilisateur je veux accéder à la page du chat depuis toutes les pages du site Critères d'acceptation : La page « Chat » s 'affiche à l'écran quand on clique sur l'image correspondante depuis toutes les pages du site

<u>F6 – Accéder à la page du calendrier</u>

En tant qu'utilisateur je veux accéder à la page du calendrier depuis toutes les pages du site

Critères d'acceptation : La page « Calendrier » s 'affiche à l'écran quand on clique sur l'image correspondante depuis toutes les pages du site

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

Fonctions correspondantes au menu principal situé en haut

Ces fonctions se répètent dans toutes les pages. Je vais donc les détailler dans cette page-ci uniquement

F7 – Accéder à la page de gestion des tâches

En tant qu'utilisateur je veux accéder à la gestion des tâches depuis toutes les pages du site

Critères d'acceptation : La page « Gestion des tâches » s 'affiche à l'écran quand on clique sur l'image correspondante depuis toutes les pages du site

F8 – Accéder aux paramètres de mon compte

En tant qu'utilisateur je veux accéder aux paramètres de mon compte depuis toutes les pages du site

Critères d'acceptation : Un menu déroulant avec les paramètres s 'affiche à l'écran quand on clique sur l'image correspondante depuis toutes les pages du site

Fonctions Cas usages User stories Wireframes

Version Desktop : ICI

Version Mobile : ICI

Fonctions

Cas usages

User stories

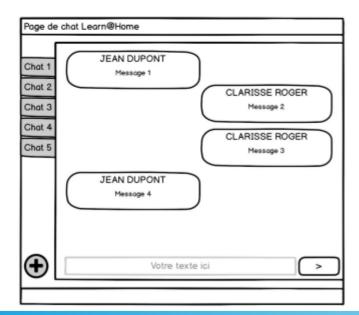
Wireframes

3. L'interface de chat

L'interface de chat de Learn@Home est une page de chat classique, intégrant un système de discussion instantanée entre élèves et bénévoles. Elle doit aussi permettre d'accéder à l'historique des conversations, et d'ajouter ou supprimer un contact.

Ci-dessous une esquisse des attentes de Learn@Home pour cette page. D'autres éléments doivent être ajoutés :

- la photo de profil de l'expéditeur, à côté de chaque message;
- un indicateur permettant de visualiser si un message a été lu ou non ;
- l'horodatage des messages.



F1 – discuter instantanément avec un autre utilisateur

F2 – Accéder à l'historique des conversations

F3 – Ajouter un contact

F4 – Supprimer un contact

Fonctions User stories Wireframes Cas usages Discuter instantanément avec un autre utilisateur Accéder à l'historique des conversations Utilisateur Ajouter un contact «include» Envoyer un message de confirmation Supprimer un contact « include » Elève Bénévole

Fonctions

Cas usages

User stories

F1 – discuter instantanément avec un autre utilisateur

En tant qu'utilisateur je veux discuter de manière instantanée avec un autre utilisateur pour échanger des informations

- Critères d'acceptation : je peux envoyer un message
 - je peux recevoir un message
 - je veux avoir un indicateur visuel qui change de couleur quand le message est reçu
 - je veux avoir un indicateur visuel qui change de couleur quand le message est lu par l'autre personne
 - j'ai la photo de mon interlocuteur dans chaque message
 - j'ai l'horodatage de chaque message

F2 – Accéder à l'historique des conversations

En tant qu'utilisateur je veux relire des messages écrits précédemment

Critères d'acceptation : je peux cliquer sur une contact et lire tous les messages existants de la conversation sans perte ou transformation d'informations.

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

F3 – Ajouter un contact

En tant qu'utilisateur je veux ajouter un contact pour discuter avec lui *Critères d'acceptation :* le contact apparaît dans ma liste de contacts

F4 – Supprimer un contact

En tant qu'**utilisateur** je veux **supprimer un contact**

Critères d'acceptation : le contact disparaît de ma liste de contacts

Fonctions Cas usages User stories Wireframes

Version Desktop : ICI

Version Mobile : ICI

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

4. La page de calendrier

La page de calendrier de Learn@Home correspond à une page de calendrier classique, sur laquelle s'affichent les différents événements et rendez-vous de l'utilisateur.

F1 – Afficher les évènements / rdv

F2 – Créér un évènement / rdv

F3 – Supprimer un évènement / rdv

F4 – modifier un évènement / rdv

ANALYZE

Page de Calendrier:

Création de la page affichant le calendrier de l'utilisateur

Page de Calendrier:

Ajouter/Supprimer un événement dans son propre calendrier (en tant que étudiant/tuteur)

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

Utilisateur Elève Bénévole Afficher mes évènements / rdv

Créér un évènement / rdv pour moi-même

Supprimer un évènement / rdv pour moi-même

Modifier un évènement / rdv pour moi-même

Choisir la période affichée

Fonctions User stories Wireframes Cas usages Afficher le calendrier d'un élève avec ses évènements / rdv Créér un évènement / rdv pour Sélectionner les RDV un élève Bénévole uniquement créés par le bénévole « include » Supprimer un évènement / rdv pour un élève « include » Modifier un évènement / rdv pour un élève

Fonctions

Cas usages

F1 – Afficher les évènements / rdv de l'utilisateur

En tant qu'utilisateur je veux visualiser mes évènements et RDV Critères d'acceptation : les évènements et RDV sont affichés dans mon calendrier

F2 - Créér un évènement / rdv

En tant qu'**utilisateur** je veux **créé un rdv/évènement pour moi-même** Critères d'acceptation : l'évènement créé est affiché dans mon calendrier

F3 – Supprimer un évènement / rdv déjà créé

En tant qu'utilisateur je veux supprimer un rdv/évènement pour moi-même Critères d'acceptation : l'évènement supprimé est retiré de mon calendrier

F4 – modifier un évènement / rdv

En tant qu'**utilisateur** je veux **modifier un rdv/évènement pour moi-même** Critères d'acceptation : l'évènement modifié est affiché dans mon calendrier

F5 – choisir la période affichée par le calendrier

En tant qu'utilisateur je veux choisir la période affichée par le calendrier (jour, semaine, mois, trimestre, semestre, année)

Critères d'acceptation : mon calendrier affiche la période choisie à l'écran

Fonctions

Cas usages

User stories
Wireframes

F1 – Afficher le calendrier d'un élève avec ses rdv / évènements

En tant que bénévole je veux visualiser les évènements et RDV d'un élève pour planifier un créneau de travail avec lui

Critères d'acceptation : le calendrier de l'élève s'affiche avec ses rdv/évènements

F2 – Créér un évènement / rdv pour un élève

En tant que bénévole je veux créer un rdv/évènement dans le calendrier d'un élève Critères d'acceptation : l'évènement créé s'affiche dans le calendrier de l'élève

F3 – Supprimer un évènement / rdv déjà créé pour un élève

En tant que bénévole je veux supprimer un rdv/évènement dans le calendrier d'un élève

- Critères d'acceptation : l'évènement ne peut être sélectionné dans le calendrier que par le bénévole qui l'a créé
 - l'évènement supprimé est retiré du calendrier de l'élève

F4 – modifier un évènement / rdv

En tant que **bénévole** je veux **modifier un rdv/évènement dans le calendrier d'un élève**

- Critères d'acceptation : l'évènement ne peut être sélectionné dans le calendrier que par le bénévole qui l'a créé
 - l'évènement modifié est affiché dans le calendrier de l 'élève

Fonctions Cas usages User stories Wireframes

Version Desktop : ICI

Version Mobile : ICI

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

5. La page de gestion des tâches

L'interface de cette page doit permettre de créer des tâches pour soi-même ou pour un autre utilisateur.

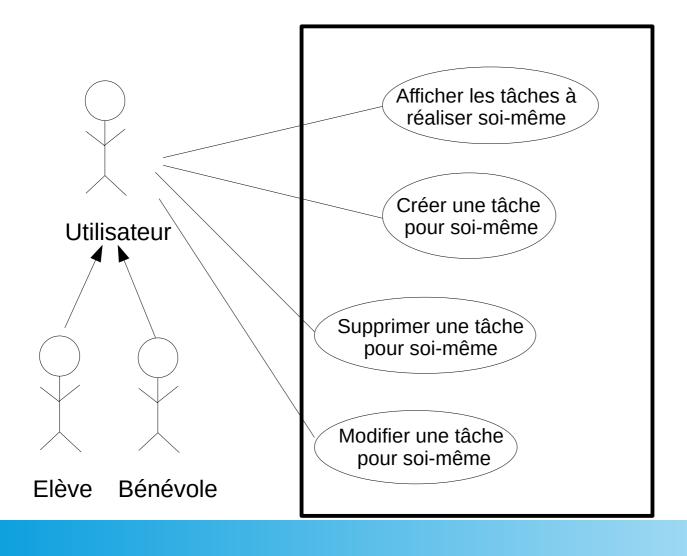
- L'élève ne peut créer des tâches que pour lui-même.
- Le bénévole peut créer des tâches pour les élèves qu'il suit.
- F1 Afficher les tâches à réaliser
- F2 créer une tâche
- F3 modifier une tâche
- F4 supprimer une tâche

Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

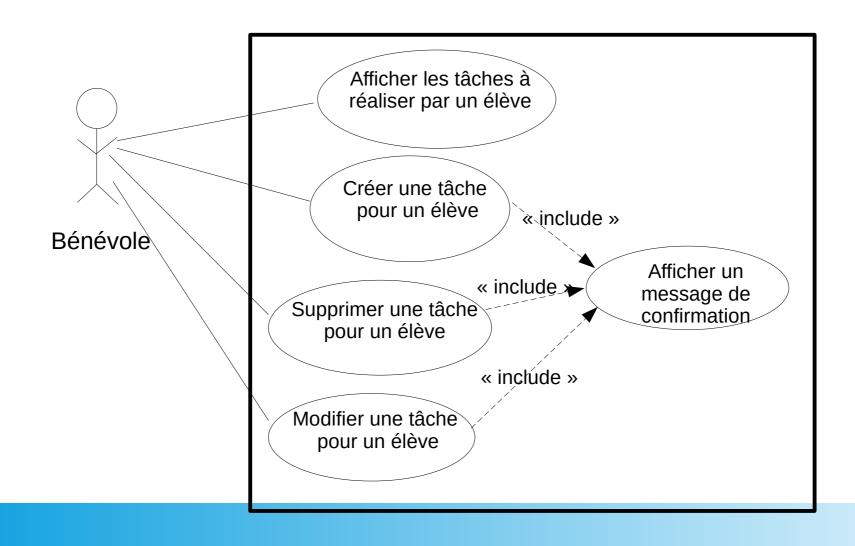


Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes



Fonctions

Cas usages

User stories

Wireframes

F1 – Afficher les tâches à réaliser

En tant que **utilisateur** je veux **voir les tâches que je dois réaliser à l'écran Critères d'acceptation :** Les tâches à réaliser sont affichées à l'écran

F2 - créer une tâche

En tant qu'**utilisateur** je veux **créer une nouvelle tâche pour moi-même Critères d'acceptation :** la tâche s'affiche dans la page

F3 - modifier une tâche

En tant qu'**utilisateur** je veux **modifier une tâche pour moi-même Critères d'acceptation :** la tâche modifiée s'affiche sur la page

F4 – supprimer une tâche

En tant qu'**utilisateur** je veux **supprimer une tâche pour moi-même Critères d'acceptation :** la tâche disparaît de la page

Fonctions

Cas usages

User stories
Wireframes

F1 – Afficher les tâches à réaliser

En tant que **bénévole** je veux **visualiser les tâches à réaliser par un élève**

Critères d'acceptation : Les tâches à réaliser par un élève sont affichées à l'écran

F2 – créer une tâche

En tant que **bénévole** je veux **créer une tâche pour un élève**

Critères d'acceptation : - messagebox de confirmation

- la tâche s'affiche dans la page de l'élève

F3 – modifier une tâche

En tant que **bénévole** je veux **modifier une tâche pour un élève**

Critères d'acceptation : - messagebox de confirmation

- la tâche modifiée s'affiche dans la page de l'élève

F4 – supprimer une tâche

En tant que **bénévole** je veux **supprimer une tâche pour un élève**

Critères d'acceptation : - messagebox de confirmation

- la tâche est supprimée de la page de l'élève

Fonctions Cas usages User stories Wireframes

Version Desktop : ICI

Version Mobile : ICI

Tableau Kanban

Pour voir mon tableau Kanban, merci de cliquer sur ce lien