## Dokumentacja z Programowanie II[20/21L]

Imię i nazwisko	Oliwia Zapart
Numer indeksu	99517
Numer grupy	8
Temat projektu	Strona z podróżami

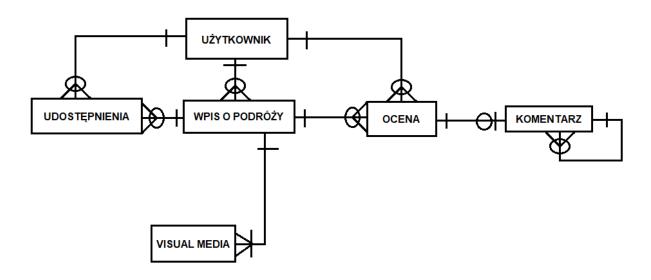
## Opis projektu:

Jako przedmiot projektu wybrałam stronę z podróżami. Aplikacja powinna umożliwiać dodawanie postów (wpisów o podróży), udostępnianie ich, ocenianie połączone razem z dodawaniem komentarzy i odpowiadanie na nie. Wpis o podróży powinien mieć możliwość dodania odpowiednich mediów, a użytkownicy pełną dowolność w zmianach informacji w profilu czy w dodanym poście. Dodatkowo aplikacja powinna móc przechowywać odpowiednie dane z zawartości strony.

Projekt na zajęcia z programowania został rozpoczęty stworzeniem odpowiedniego diagramu ERD, który obrazuje bazę danych, jaką będziemy w późniejszych zadaniach tworzyć. Narzędzia, które dobrałam do utworzenia aplikacji to środowisko programistyczne Visual Studio 2019 i system zarządzania bazami danych MySQL, a całość zadania została napisana przy użyciu języka programowania C#. Korzystam również z Entity Framework Core i dołączam niezbędne biblioteki na poziomie solucji (np. MySQL.EntityFrameworkCore).

Aplikacja jest zaprojektowana zgodnie z architekturą wielowarstwową, w tym wypadku trójwarstwową. Dzielimy ją na warstwę prezentacji, warstwę logiki oraz warstwę danych. W warstwie prezentacji znajdują się kontrolery, które pozwalają na udostępnianie i pobieranie informacji z bazy danych. Za pomocą REST- nakładki na http, wzorca architektonicznego- jesteśmy w stanie napisać metody w kontrolerach, które pozwolą nam pobierać obiekt (GET), dodawać obiekt (POST), edytować wybrane elementy obiektu (PATCH) czy usuwać obiekt (DELETE). W warstwie logiki obsługiwane są pobrane dane z warstwy prezentacji oraz np. wykonywane odpowiednie operacje logiczne. Warstwa danych to pobieranie danych z bazy danych. Owe warstwy porozumiewają się za pomocą interfejsów. Plusem wybranej architektury jest umożliwienie systemowi podziału na niezależne komponenty, co ułatwia mu niezależny rozwój i aktualizowanie.

## Diagram ERD:



## Diagram klas:

