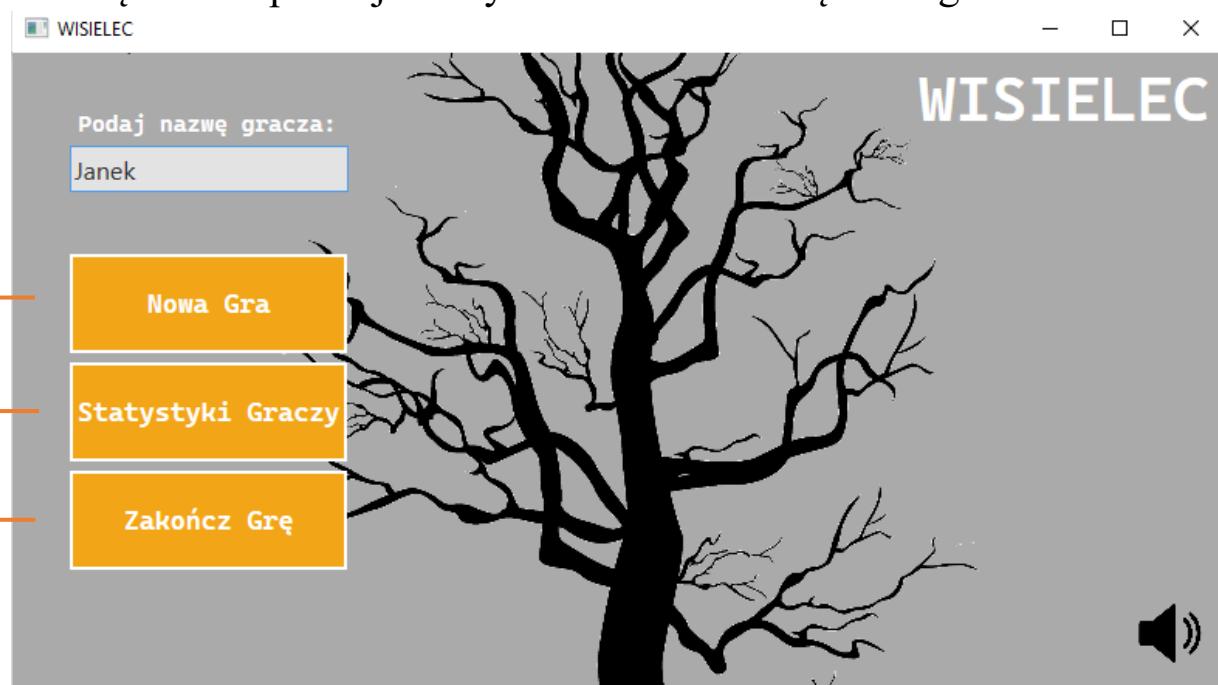


Instrukcja obsługi programu Wisielec.exe

Po włączeniu aplikacji naszym oczom ukaże się okno główne

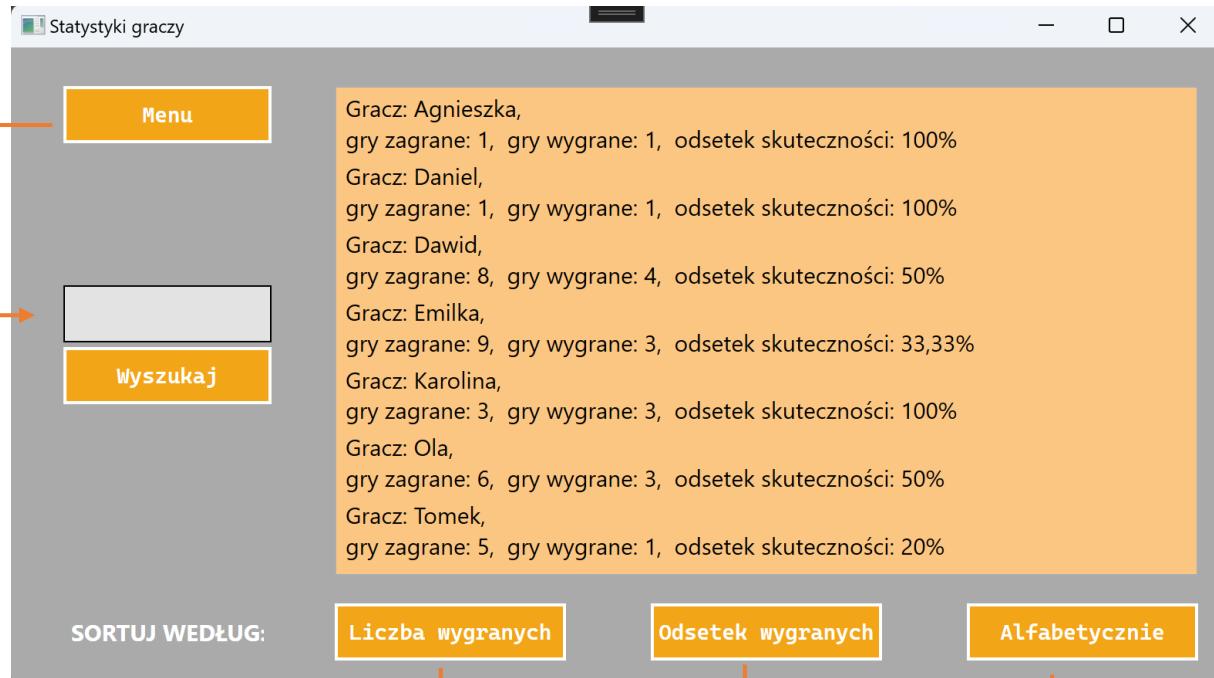


W oknie głównym znajduje się pole, w którym gracz może wpisać swoją nazwę oraz 3 przyciski główne po lewej stronie, kolejno:

- Nowa Gra – po kliknięciu, o ile wcześniej gracz wprowadził swoją nazwę, rozpocznie się gra w wisielca
- Statystyki Graczy – po kliknięciu gracz zobaczy historię poprzednich rozgrywek
- Zakończ grę – po kliknięciu gra zostanie zamknięta.

W prawym dolnym rogu gracz może włączyć/wyłączyć dźwięki w grze.

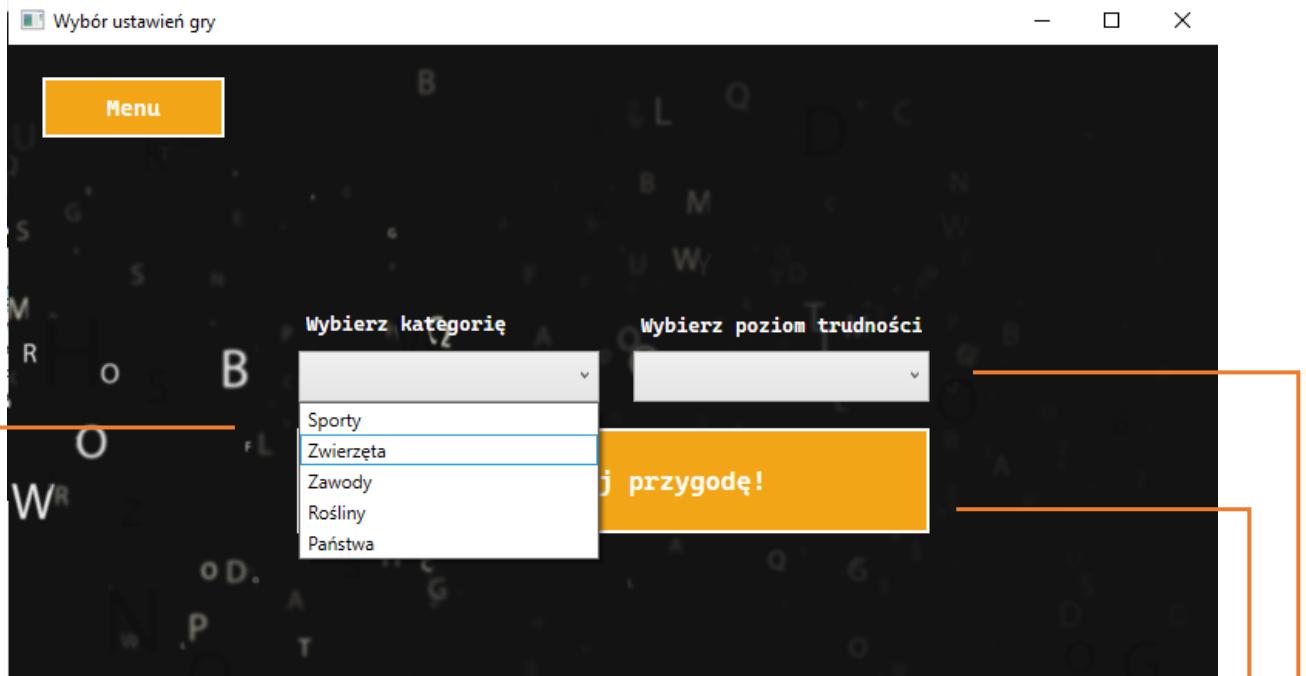
Po kliknięciu „Statystyki Graczy” gracz przejdzie do nowego okna.



Gracz może:

- Wyszukać konkretnego gracza, w tym celu gracz musi wpisać nazwę tego gracza nad przyciskiem „Wyszukaj”, a potem go kliknąć.
- Posortować historię według:
 - Liczby wygranych gier – kliknięcie przycisku „Liczba wygranych”
 - Odsetka wygranych – kliknięcie przycisku „Odsetek wygranych”
 - Alfabetycznie – po kliknięciu przycisku „Alfabetycznie”
- Wrócić do menu po kliknięciu przycisku „Menu” w lewym górnym rogu.

Po kliknięciu przycisku „Nowa Gra” przechodzimy do okna wyboru kategorii oraz poziomu trudności:

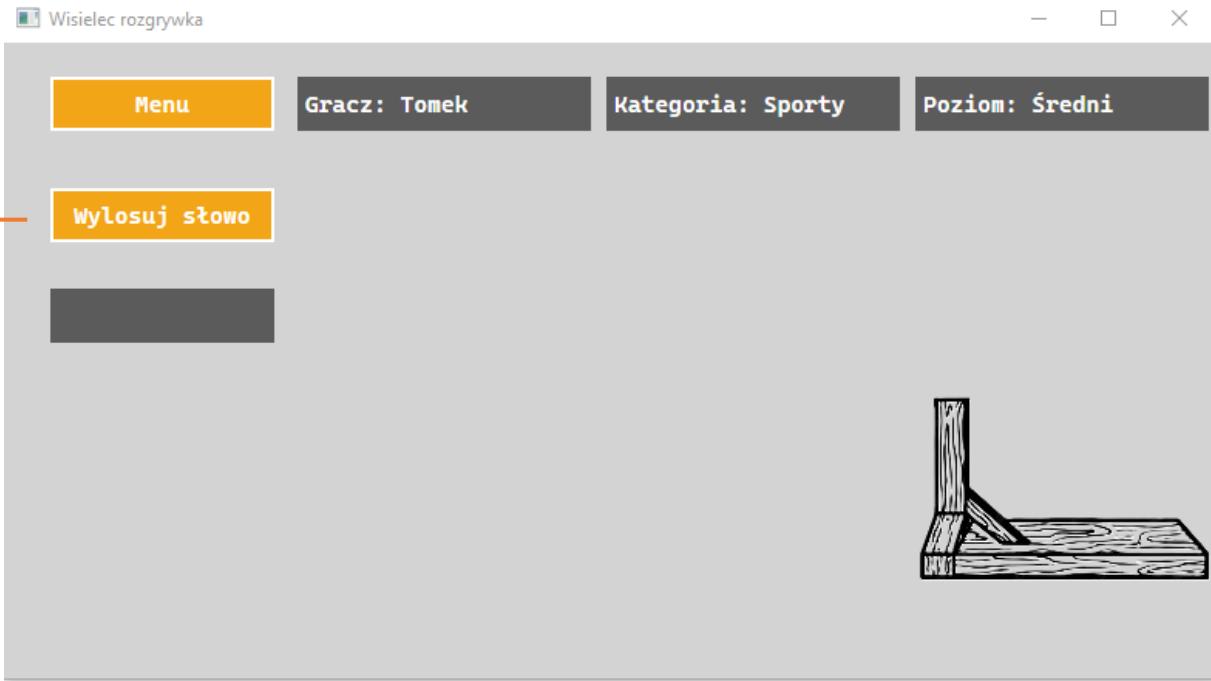


Przed nami oczami ukażą się dwie rozwijane listy:

- Wybierz kategorię, w której wybieramy kategorię słowa, które będziemy później zgadywać
- Wybierz poziom trudności z trzech dostępnych: łatwy, średni oraz trudny, które definiują ilość błędów na które gracz może sobie pozwolić.

Po kliknięciu na przycisk „Rozpocznij przygodę”, przechodzimy do nowego okna w którym będzie odbywała się już sama rozgrywka. Należy dodać, że gracz musi wybrać kategorię oraz poziom trudności, aby rozpocząć rozgrywkę, opcjonalnie gracz może wrócić do menu po kliknięciu przycisku „Menu” w lewym górnym rogu.

Jeśli gracz kliknie przycisk „Rozpocznij przygodę!” przejdzie do kolejnego etapu rozgrywki.



Gracz ma tu do wyboru opcje powrotu do menu przyciskiem „Menu” lub „wylosowanie słowa”. W celu dalszej rozgrywki należy kliknąć właśnie ten przycisk.

Menu

Gracz: Tomek

Kategoria: Sporty

Poziom: Średni

Wylosuj słowo

□□□□□□

Liczba prób: 8

Podaj literę

Sprawdź



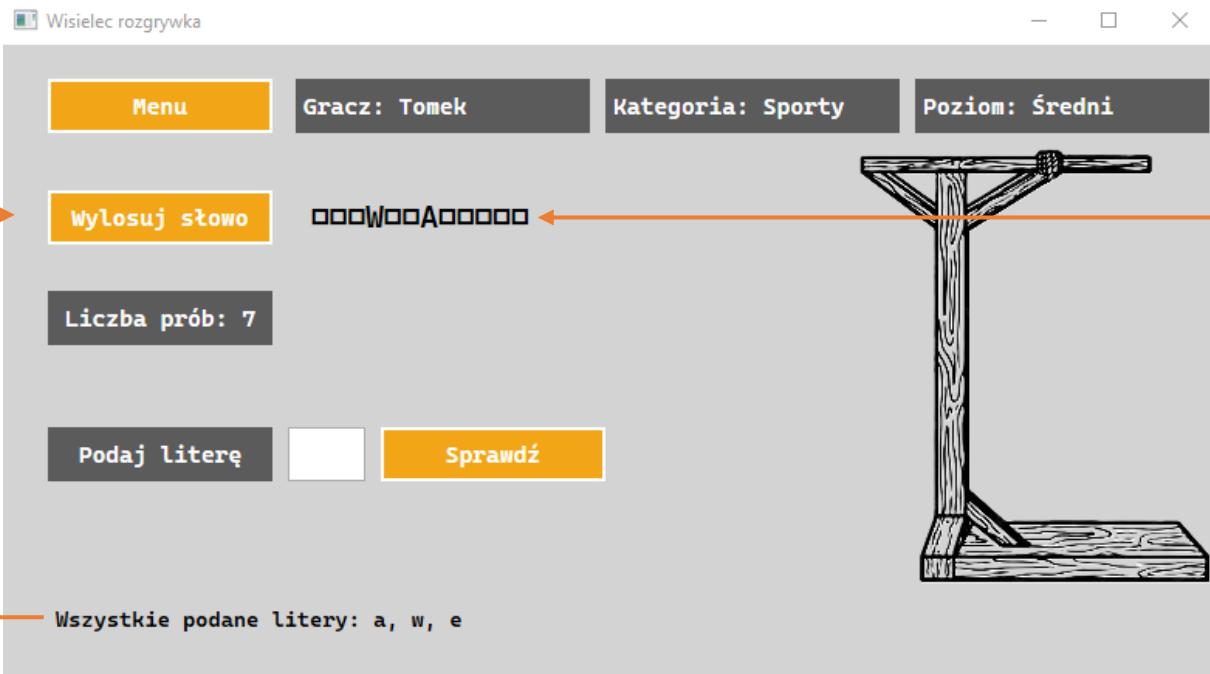
Wszystkie podane litery:

W górnej części ekranu znajdują się etykiety informujące o nazwie gracza, wybranej kategorii oraz poziomie trudności.

Gra w wisielca polega na zgadywaniu liter, które należą do sekretnego słowa. Słowo jest zakryte dla gracza, jednak widoczna jest ilość liter, symbolizowana przez małe kwadraciki. Jeśli gracz poda literę, której w danym słowie nie ma, traci jedną próbę oraz kolejna część szubienicy pojawia się w prawej części ekranu. Gracz przegrywa jeśli szubienica zostanie narysowana do końca, a wygrywa gdy zgadnie sekretne słowo przed skończeniem się jego ilości prób. Liczba prób równa 0 jest równoznaczna z narysowaniem kompletnej szubienicy.

W celu zgadnięcia litery gracz musi kliknąć na pole tekstowe obok etykiety „Podaj literę”. To nie może być inny znak niż litera oraz musi być ona tylko jedna. W celu srawdzenia czy dana litera znajduje się w słowie gracz musi kliknąć przycisk „Sprawdź”.



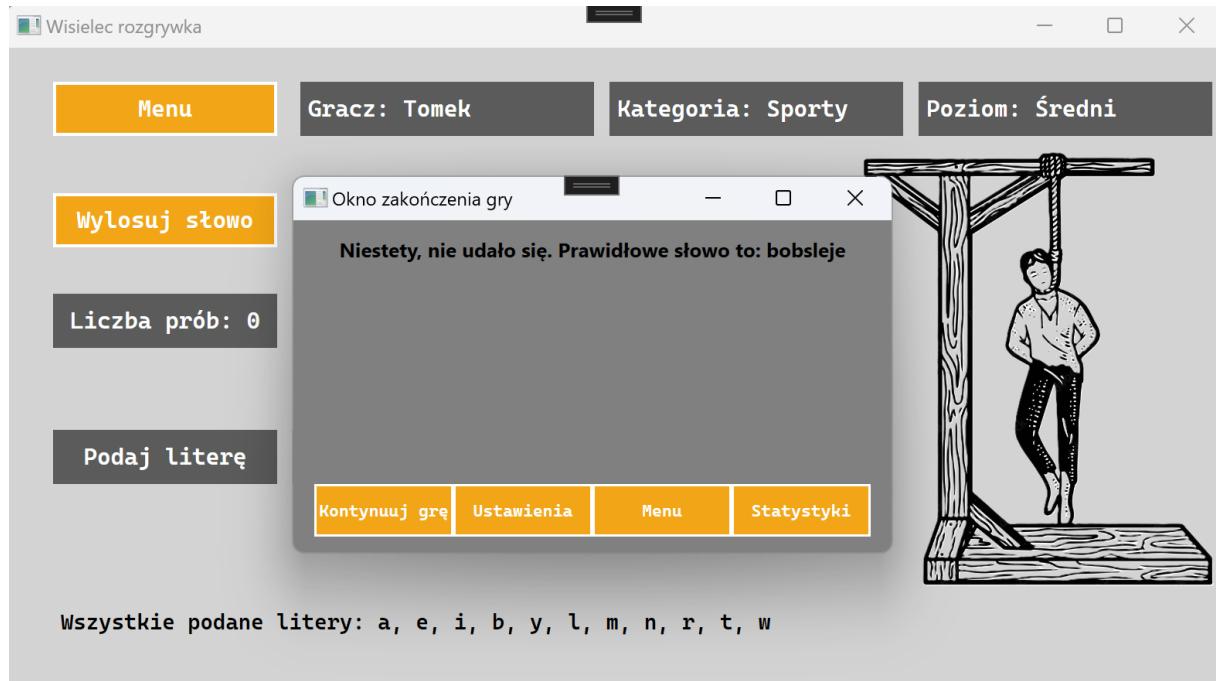


W zależności od tego, czy gracz podał poprawną, czy błędnią literę, mogą się stać dwie rzeczy:

- Gracz podał poprawną literę i zostanie ona zwizualizowana
- Gracz podał błędnią literę, powstanie kolejny obraz szubienicy, a liczba prób zmniejszy się o 1.

Niezależnie od poprawności danej litery, zostanie ona wyświetlona w lewym dolnym rogu.

Po skończonej grze wyskoczy okno informujące nas o wyniku rozgrywki:



Gracz ma do wyboru:

- Kontynuację rozgrywki z takim samym poziomem trudności oraz kategorią po kliknięciu „Kontynuuj grę”
- Zmianę kategorii oraz poziomu trudności po kliknięciu na przycisk „Ustawienia”
- Powrót do menu, po kliknięciu na „Menu”
- Podgląd statystyk aktualnej sesji pod przyciskiem „Statystyki”

To już wszystko co musisz wiedzieć, aby poprawnie grać w grę „Wisielec”, Zespół życzy miłej gry i samych udanych strzałów 😊