# Z3T System Ewidencji Serwisu Maszyn

Wydanie 1, iteracja 1 14 marca 2018

Zespół nr 3

Skład zespołu:

Aleksander Kraus

Maciej Król

Małgorzata Michalak

Mateusz Korczyński

#### Opis iteracji Nr 1

#### Cel iteracji:

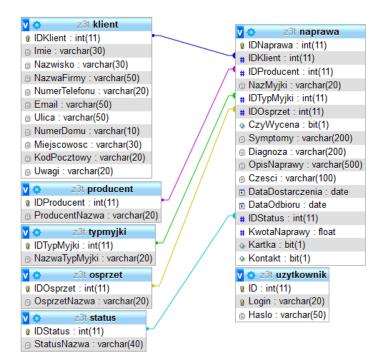
Wykonanie podstawowych elementów programów, niezbędnych do dalszego rozwoju projektu, takich jak projekt bazy, plik instalacyjny bazy oraz funkcjonalności bazy (podstawowe jak i zaawansowane)

Data rozpoczęcia: 28.02.2018

Data zakończenia: 14.03.2018

#### Historie użytkownika wykonane w iteracji

Zaprojektowano strukturę bazy wedle wzoru używanego w obecnie używanym rozwiązaniu



 Struktura ta została zaimplementowana do pliku instalacyjnego. Dzięki temu mamy utworzoną bazę pod projekt i na niej będą prowadzone wszelkie operacje.

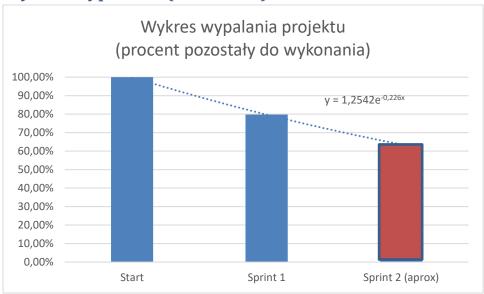
```
C:\xampp\htdocs\Z3T\install.php - Notepad++
Plik Edycja Szukaj Widok Format Składnia Ustawienia Tools Makra Uruchom Wtyczki Okno ?
 🔚 Config php 🗵 🔚 header.html.php 🗵 📑 footer.html.php 🗵 🛗 muzyka.bxt 🗵 🗎 Naprawa.php 🗵 🛗 install.php 🗵 📑 footer.html.php 🗵 🛗 Klient.Add
 124
                echo \Config\Database\DBErrorName::$create_table.DB::$tableOsprzet;
 128
            $query = 'CREATE TABLE IF NOT EXISTS `'.DB::$tableStatus.'`
 129
                  .DB\Status::$IDStatus.'` INT NOT NULL AUTO INCREMENT,
                ''.DB\Status::$StatusNazwa.'` VARCHAR(40) NOT NULL,
 130
 131
                PRIMARY KEY (IDStatus)) ENGINE=InnoDB;';
 132
            try
 134
                $pdo->exec($query);
 135
 136
            catch (PDOException $e)
 137
 138
                echo \Config\Database\DBErrorName::$create_table.DB::$tableStatus;
 139
 140
 141
        $query = 'CREATE TABLE IF NOT EXISTS `'.DB::$tableProducent.'` (
                `'.DB\Producent::$IDProducent.'` INT NOT NULL AUTO_INCREMENT,
 142
                ''.DB\Producent::$ProducentNazwa.'\ VARCHAR(20) NOT NULL,
 143
 144
                PRIMARY KEY (IDProducent)) ENGINE=InnoDB; ';
 145
PHP Hypertext Preproces length: 16 361 lines: 489
                                          Ln:1 Col:1 Sel:0|0
                                                                           Unix (LF)
                                                                                         UTF-8
                                                                                                        INS
```

• Zaimplementowano podstawowe operacje na bazie (Model Widok Kontroler)

### Log iteracji

- Projekt Bazy danych Został zaprojektowany przy użyciu całego Zespołu
- Projekty MVC (podstawowy jak i zaawansowany) Został zaprojektowany przez Olka i Mateusza
- Plik instalacyjny bazy i Implementacja MVC napisana przez Maćka

## Wykres wypalania (burndown)



Sprint zakłada ukończenie wszystkich zadań z określonym wysiłkiem.

## **Backlog:**

Nr	Nazwa	Priorytet	Ryzyko	Wysiłek
1	Projekt Bazy Danych	<del>Wysoki</del>	Duże	10 godzin
2	Plik instalacyjny bazy danych	<del>Wysoki</del>	Średnie	5 godzin
3	Projektowanie podstawowych funkcjonalności strony	<del>Wysoki</del>	Średnie	5 godzin
4	Projektowanie zaawansowanych funkcjonalności strony	<del>Średnio-Wysoki</del>	Średnie	5 godzin
5	Projektowanie Widoku danych	Wysoki	Średnie	5 godzin
6	Projektowanie Interfejsu	Wysoki	Duże	10 godzin
7	Projektowanie Formularzy	Wysoki	Duże	3 godzin
8	Implementacja podstawowych funkcjonalności strony	Wysoki	Średnie	10 godzin
9	Implementacja zaawansowanych funkcjonalności strony	Wysoki	Duże	10 godzin
10	Wstępna Implementacja formularzy	Wysoki	Małe	D/O
11	Zaawansowana Implementacja formularzy - JQuery	Wysoki	Duże	D/O
12	Implementacja interfejsu: Bootstrap i CSS	Wysoki	Małe	D/O
13	Projektowanie Logowania	Wysoki	Duże	D/O
14	Implementowanie Logowania	Wysoki	Duże	D/O
15	Projektowanie informacji sensorycznej	Średni	Małe	D/O
16	Implementacja informacji sensorycznej	Średni	Małe	D/O
17	Projektowanie systemu drukowania metek	Mały	Małe	D/O
18	Implementacja systemu drukowania metek	Mały	Małe	D/O
19	Testowanie	Wysoki	Średnie	D/O
20	Szlify	Wysoki	Średnie	D/O
21	"Eye Candy" – dodatki i bajery graficzne	Niski	Małe	D/O

Przekreślone Szare – Zadanie Zakończone w poprzednich iteracjach

Przekreślone – Zakończone zadanie w tej iteracji

Niebieski – Zadanie przeznaczone na następny Sprint