

Problema B

Bug na Matriz

Nome base: bug

Tempo limite: 1s

Roronoa Zoro sempre faz muitas confusões, assim como seu capitão. Ao tentar ajudar Robin a decifrar os *poneglyphs*, lhe foi dada a tarefa de copiar os números existentes em suas respectivas linhas e colunas. Após horas copiando os números, Zoro concluiu a tarefa e entregou a Robin. Ao olhar, Robin identificou mais uma trapalhada de Roronoa, pois ele tinha invertido as linhas e colunas.

Ajude a evitar uma nova confusão, fazendo um programa que transponha as linhas e colunas que Zoro escreveu errado.

ENTRADA

Cada caso de teste contém, na primeira linha, dois inteiros L e C, correspondentes à quantidade de linhas e colunas ($1 \leq L, C \leq 100$). Nas próximas L linhas haverá C números, com os inteiros de até 2^{31} bits, que Zoro escreveu nas posições erradas.

SAÍDA

A saída será a matriz transposta da que Zoro escreveu inicialmente.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 2 1 2 3 4 5 6	1 3 5 2 4 6

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
3 4 1 2 3 4 4 5 6 7 7 8 9 0	1 4 7 2 5 8 3 6 9 4 7 0