

Problema A

Arrumar as Palavras

Nome base: arrumar

Tempo limite: 1s

Alguns amigos maratonistas de programação possuem boas lembranças de sua infância, quando faziam desafios com palavras invertidas. Essa era uma de suas brincadeiras preferidas!

Em um dos desafios com palavras invertidas, a tarefa era arrumar as palavras, dado um certo critério. Um dos critérios usados era identificar se, ao inverter a palavra, ela seria outra palavra, ou a mesma. O amigo que arrumasse as palavras mais rapidamente ganhava o desafio.

Eles não sabiam, mas já estavam praticando o que, hoje em dia, conhecem como palíndromo.

Então, hoje, no simulado de strings, tiveram boas e memoráveis lembranças daquele tempo, ao verem esse problema de arrumar palavras.

ENTRADA

A entrada possui uma palavra com até 100 caracteres, composta somente por letras minúsculas.

SAÍDA

A saída possui a palavra “sim” se a entrada for palíndromo. Caso contrário, a saída terá a palavra “nao”.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
arara	sim

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
araraquara	nao

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
ovo	sim