

CV

OLLE FRID

Born: 1994-03-01

Russinvägen 22

Phone number: +4676-707 97 16

123 59 Farsta

E-mail: olllefrid@gmail.com

Sverige

Website: <https://people.dsv.su.se/~olfr3472/>

Education

2018/09 - tills vidare	Bachelor Programme in Computer Game Development Stockholm's University
2013/09 - 2017/03	Ait Transport and Logistics, Bachelor's Programme Linköping's University, Campus Norrköping Published master thesis in X-sys Key performance indicators for resiliens when disturbance occur in the Swedish railway system Thesis can be presented at request.
2010/08 - 2013/05	Science Program Vittraggymnasiet, Södermalm
2001/06 - 2010/06	Enskede School, Enskede

Experience

2016/10 - Pågående	Mailman at Citymail Contact Sean Forsberg, unit manager for office 121 Johanneshov. Tel: +4670 789 78 31 Email: Sean.forsberg@bringcitymal.com
2011/06 - 2011/07	Carema Elderly Care, Högdalen Summer job provided via district administration. Took care of the elderly's entertainment needs.
2004/06 - 2007/08	Kafe Kanela, Gotland All kinds of chores that can be found in a café, e.g. sales, serving, baking, and dishes.

Language capabilities

Swedish, English, and Spanish.

Technical capabilities

Extensive knowledge of Excel.

Extensive knowledge of Java.

Experience in creating and using data structures such as trees, lists, and queues.

Experience in creating and applying lists.

Experience in applying graphical elements and interaction with said elements.

Three years experience in C# and Unity.

See Projects for examples of projects done in Unity.

Experience in Unreal Engine.

Experience in JavaScript, HTML, and CSS.

Experience in 3D modelling in Maya and Blender and applying models in an environment.

Projects

Gravity

A puzzle/platformer where the user navigates a 3D environment whilst manipulating gravity to get past obstacles.

Pope Fight

An educational game made in Javascript where the user gets to learn about how a papal election could have looked like during the Renaissance

Cabin

An experimental game in which the user gets to explore a mysterious time loop. Made for Ludum Dare 47 in a group with 10 people.

Saucer Power

An arcade game made for mobile platforms.

CV

OLLE FRID

Född: 1994-03-01

Russinvägen 22

Telefonnummer: 076-707 97 16

123 59 Farsta

Mejl: olllefrid@gmail.com

Sverige

Hemsida: <https://people.dsv.su.se/~olfr3472/>

Utbildning

2018/09- tills vidare	Datorspelsutveckling Stockholms Universitet
2013/09 - 2017/03	Flygtrafik och Logistik Linköpings Universitet, Campus Norrköping Publicerat examensarbete i X-sys Key performance indicators for resiliens when disturbance occur in the Swedish railway system Examensbevis kan presenteras vid förfrågan.
2010/08 - 2013/05	Naturvetenskapsprogrammet Vittragymnasiet, Södermalm
2001/06 - 2010/06	Enskede Skola, Enskede

Arbetslivserfarenhet

2016/10 - Pågående	Brevbärare hos Citymail Kontaktperson Sean Forsberg, enhetschef på kontor 121 Johanneshov. Tel: 0707897831 Email: Sean.forsberg@bringcitymail.com
2011/06 - 2011/07	Carema Äldrevård, Högdalen Sommarjobb via stadsdelsförvaltningen. Umgicks med de dagpatienter som fanns på avdelningen.
2004/06- 2007/08	Kafe Kanela, Gotland Allehanda sysslor som finns på ett kafé, t.ex. försäljning, servering, bakning, och disk.

Språkkunskaper

Svenska, Engelska, och Spanska.

Tekniska kunskaper

Extensiva kunskaper inom Excel-paketet.

Extensiva kunskaper inom Java.

Djupa erfarenheter inom tillämpning av listor och genomsökningar av dessa.

Erfarenheter inom databaser såsom träd, tabeller, och köer samt analys av dessa.

Erfarenheter inom tillämpning av grafiska element samt interaktion med dessa inom Java.

3 års erfarenhet inom C# och Unity.

Se Projekt för exempel på projekt utformade inom Unity med C#.

Erfarenhet inom Unreal Engine.

Erfarenhet inom JavaScript, HTML, och CSS.

Erfarenhet inom 3-D-modellering inom Maya & Blender samt implementering av dessa i en spelmiljö.

Projekt

Gravity

Ett pussel-/plattformsspel där användaren navigerar en 3-D-miljö samtidigt som den manipulerar gravitation för att ta sig vidare.

Pope Fight

Ett undervisningsspel gjort i JavaScript där användaren får lära sig om hur processen för att välja en påve kan ha sett ut under renässansen.

Cabin

Ett experimentellt spel där användaren får utforska ett mysterium samtidigt som de är fast i en tidsloop. Gjort för Ludum Dare 47 i en grupp med 10 personer.

Saucer Power

Ett arkadspel utformat för mobila plattformar.