

Цикл For

Задача 1: Вывод чисел от 1 до N

Напишите программу, которая выводит числа от 1 до N.

Задача 2: Перевернуть числа от 1 до N

Напишите программу, которая выводит числа от 1 до N в обратном порядке.

Задача 3: Сумма чисел

Напишите программу, которая считает сумму всех чисел от 1 до N (N вводит пользователь).

Задача 4: Четные и нечетные числа

Создайте программу, которая выводит четные и нечетные числа в диапазоне от 1 до N (N вводит пользователь).

Задача 5: Сумма четных чисел

Напишите программу, которая вычисляет сумму всех четных чисел от 1 до N.

Задача 6: Факториал числа

Напишите программу, которая находит факториал числа N (N вводит пользователь). Факториал числа — это произведение всех чисел от 1 до N.

Задача 7: Произведение чисел от N до M

Напишите программу, которая находит произведение всех чисел от N до M.

Задача 8: Сумма квадратов чисел

Напишите программу, которая вычисляет сумму квадратов всех чисел от 1 до N.

Задача 9: Сумма чисел, кратных 3 и 5

Напишите программу, которая находит сумму всех чисел от 1 до N, кратных 3 и 5.

Задача 10: Найти наибольшее и наименьшее число

Напишите программу, которая находит наибольшее и наименьшее число среди введенных N чисел.

Задача 11: Таблица умножения NxM

Создайте программу, которая выводит таблицу умножения для чисел от N до M.

Задача 12: Поиск первого делителя

Напишите программу, которая находит первый делитель введенного числа N (кроме 1) и останавливается.

Задача 13: Поиск числа, превышающего заданную сумму

Напишите программу, которая суммирует числа от 1 до N. Как только сумма превышает 100, программа завершает цикл и выводит текущее число.

Задача 14: Пропуск нечетных чисел

Напишите программу, которая выводит все четные числа от 1 до N, пропуская нечетные с помощью `continue`.

Задача 15: Пропуск чисел, кратных 3

Напишите программу, которая выводит числа от 1 до N, пропуская все числа, которые делятся на 3.

Задача 16: Пропуск отрицательных чисел

Напишите программу, которая вычисляет сумму только положительных чисел, введенных пользователем. Если пользователь вводит отрицательное число, программа игнорирует его с помощью `continue`.

Задача 17: Пирамида из символов

Создайте программу, которая выводит пирамиду из символов *. Пользователь вводит количество строк (высоту пирамиды).

Задача 18: Прямоугольник из символов

Напишите программу, которая выводит прямоугольник из символов # с заданной шириной и высотой.

Задача 19: Вывод шахматной доски

Напишите программу, которая выводит шахматную доску размером 8x8, где белые клетки обозначены символом □, а черные — символом ■.