

Задачи | 3 уровень | 10 лекция

Java Collections
3 уровень, 10 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 3 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Создание класса по строке xml

★★★★☆

Восстанови класс по переданной строке xml. Класс должен быть в отдельном файле. Метод `getClassName` должен возвращать восстановленный класс. Метод `main` не участвует в тестировании.

 ×14

Открыть

Задача  Java Collections, 3 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

HARD

Комментарий внутри xml

★★★★☆

Реализовать метод `toXmlWithComment`, который должен возвращать строку - xml представление объекта `obj`. В строке перед каждым тегом `tagName` должен быть вставлен комментарий `comment`. Сериализация `obj` в xml может содержать `CDATA` с искомым тегом. Перед ним вставлять комментарий не нужно. Пример вызова:

 ×28

Открыть

← Предыдущая лекция

 ×23

 +45 

Комментарии (54)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Рогов Игорь Уровень 50, Самара, Russian Federation

13 апреля, 14:33 ⋮

чтобы выполнить задания категорически не хватило лекции. пошел гуглить. если это цель, то так то и все наугуглить можно, просто план бы расписали и все. но тут как бы за деньги уплаченные. считаю глубокая недоработка. и зада крайне мало по предыдущим лекциям

Ответить

 +7 

Дмитрий Рыбин Уровень 40, Краснодар, Россия

1 февраля, 17:40 ⋮

И так сойдет))

```
1  return stringWriter
2      .toString()
3      .replaceAll("<" + tagName + ">",
4                  "<!--" + comment + "-->\n" + "<" + tagName + ">");
```

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Ответить

0

On1k

Уровень 38, Krasnogorsk, Russian Federation

3 июля, 10:02

Сделал также) посмотрел решение разработ и просто бомбануло, какие то незнакомые классы используются, куча дополнительных методов.
Но у Вас не хватает комментария к тэгу типа <tag/>

1	<!--it's a comment-->
2	<second/>

Поэтому Ваш код выглядеть должен так:

1	return stringWriter
2	.toString()
3	.replaceAll("<" + tagName + ".?>",
4	"<!--" + comment + "-->\n" + "<" + tagName + ">");

Ответить

0

Anton Solovev

Уровень 26, Turkey

10 декабря 2021, 08:27

Почему нас учат делать публичные поля в объектах, а не использовать геттеры и сеттеры?

Материалов лекций жестко не хватает, слишком всё поверхам дано. Начинаешь копать и темп движения на джавараше теряешь.

Ответить

0

Yarik

Таксист в Яндекс.Такси

30 ноября 2021, 10:22

Хотелось бы побольше уроков и задач на тему JSON и XML темы интересные и явно востребованные а отклоняться от курса и уходить в подробное изучение не хочется. Но по окончании курса явно выделяю время на подробное теоретическое и практическое изучение данных разделов.

Ответить

+3

Ars

Уровень 41

20 ноября 2021, 16:43

Всё не могу понять. Зачем давать задачи, которые можно решить разными способами, а потом требовать один конкретный способ? Тем более, что можно проверять только результат решения, а не сам код. Вот первую задачу можно решить проще, без вложенного класса. Но нет, валидатор требует. Ну хоть в требованиях написали.
(Всё ещё не могу понять, почему не прикрутили ctrl-enter для отправки комментариев).

Почитав комментарии, узнал что у второй задачи ещё и условие неверное. Что же будет дальше? Неверное решение? А потом нерабочий валидатор?

Ответить

0

Kamoliddin

Уровень 41, Самарканд, Узбекистан

18 октября 2021, 09:55

2 я задача 3481 й, с первой попытки,
if line contains tagname sb.append + \n then sb.append line
и усё.

Ответить

+1

Матвей

Уровень 28

22 июля 2021, 18:18

После копаний в инете и разбора в работе DOM, второе задание выполнил - коментариии вставлялись ,но задание валидатор не пропускал. Когда понял что не понимаю что происходит, залез в решение. И там увидел что написано по сути то же самое что и у меня, только разбито на функции. Но! Также увидел код на который в условии к задаче не было никакого намека. Этот код обрабатывает CDATA. Он берет текст внутри элемента и помещает его в CDATA. Вопрос какого хрена на подобную задачу нет нигде ни единого намека? И главное без этого кода валя не пропускает пришлось переписать под свой вариант...

Ответить

0

Александр Черенков

Уровень 37, Бердск, Россия

12 апреля 2021, 19:03

В первой задаче изначально пытался использовать аннотации @XmlElement @XmlMixed (как в лекции) в результате в восстановленном классе в значения списков записывались null'ы. Убрал эти аннотации и все пошло нормально.

Ответить

0

Victor T.

1C Developer в Customer

12 апреля 2021, 14:13

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Навести порядок в DOM'е конечно нужно, но валидатор в этой задаче вам в этом абсолютно не поможет, потому что он настроен на условие от какой то другой задачи.

Ответить

0

Ira Tsygarova Уровень 36, Санкт-Петербург, Россия 18 февраля 2021, 23:51

Последняя задача (хард) решается очень просто (вспомните работу со строками)
Не смотрите на решение от джавараша, поберегите нервы. Можете конечно, когда задачу сделаете, но ни в коем случае не перед началом.

Ответить

+8

Alexey Уровень 37, Россия 4 марта 2021, 17:23

Тоже сначала подумал про работу со строкой, но т.к. разбираем xml сразу отмёл это - подумал , что валидатор не примет=)
В результате сделал так:
- получил StringWriter с сериализованным в xml объектом
- записал его в xmlStreamReader
- прочитал xmlStreamReader в xmlStreamWriter, попутно вставляя комментарии там где надо.
- потом через Document/Transformer/StreamResult сделал xmlStreamWriter многострочным и красивым.
Получилось дико монструозно - достаточно много кода и валидатор не всё принимал.
Прочитал ваш комментарий - 10 строк кода и задача решена :D
Спасибо за "вдохновенье".

Ответить

0

Роман Кончалов Уровень 28, Россия EXPERT 29 марта, 20:44

Учиться надо ради знаний, а не ради красивой плашки "РЕШЕНО"
Обход узлов DOM достаточно распространённая задача например в HTML и JS

Ответить

+1

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский



