Карта квестов Лекции CS50 Android

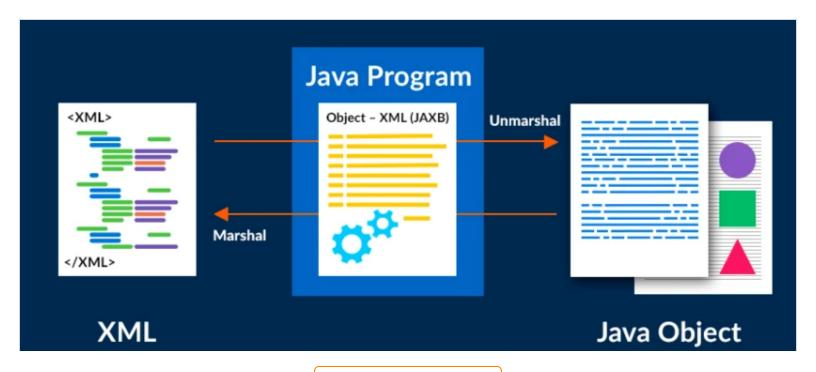
JAXB

Java Collections 3 уровень, 7 лекция

ОТКРЫТА

- Не так быстро, молодой человек! У меня для тебя еще две лекции!
- Две? Ого. Ну, ладно. Чего ни сделаешь ради собственной крутости. Я готов слушать.
- XML, как и JSON, часто применяется при пересылке данных между разными программами и компьютерами. И так же есть несколько фреймворков, которые значительно упрощают жизнь Java-программистов при работе с XML. Сегодня я познакомлю тебя с одним из них.

JAXB – это отличный многофункциональный фреймворк для работы с XML.



JAXB – это часть JDK, поэтому скачивать его отдельно не требуется.

Давай я сначала покажу тебе пример работы с ним, а после мы его разберем. Пример:

```
Конвертация объекта в XML
 1
 2
      public static void main(String[] args) throws JAXBException
 3
       //создание объекта для сериализации в XML
 4
 5
       Cat cat = new Cat();
       cat.name = "Murka";
 6
 7
       cat.age = 5;
       cat.weight = 4;
 8
 9
       //писать результат сериализации будем в Writer(StringWriter)
10
       StringWriter writer = new StringWriter();
11
12
       //создание объекта Marshaller, который выполняет сериализацию
13
14
       JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Cat.class);
15
       Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
16
       marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB FORMATTED OUTPUT, Boolean.TRUE);
17
       // сама сериализация
       marshaller.marshal(cat, writer);
18
19
20
       //преобразовываем в строку все записанное в StringWriter
21
       String result = writer.toString();
22
       System.out.println(result);
      }
```

```
Класс, объект которого конвертирует в XML

@XmlType(name = "cat")

@XmlRootElement

public class Cat

{

public String name:
```

```
public Cat()
{
}
```

```
Результат сериализации и вывода на экран:
```

```
<cat>
<name>Murka</name>
<age>5</age>
<weight>4</weight>
</cat>
```

- Что-то мне этот код один в один напоминает сериализацию в JSON. Тоже аннотации, но там был ObjectMapper, тут Context & Marshaller.
- Ага. Действительно они очень похожи. Jackson писался по образцу JAXB. Но и JAXB то же с кого-то списали. Нельзя выдумать нечто гениальное на пустом месте.
- Похоже на то.
- Ок, вот что там происходит:

В строках 5-8 мы создаем объект класса Cat и заполняем его данными.

Строка 11 – создаем объект Writer для записи результата.

Стока 14 – создаем «контекст». Это аналог ObjectMapper, но от него потом создаются еще два дочерних объекта Marshaller – для сериализации, и Unmarshaller для десериализации. Небольшие отличия от Jackson, но – непринципиально.

Строка 15 – создаем объект Marshaller. Маршалинг – это синоним слова сериализация.

Строка 16 – устанавливает свойство FORMATTED_OUTPUT в TRUE. В результат будут добавлены переносы строки и пробелы, чтобы код был читабельным для человека, а не весь текст в одну строку.

Строка 18 – сериализация объекта.

Строки 21-22 – вывод результата сериализации на экран.

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

— **@XmlRootElement** указывает на то, что этот объект может быть «корнем дерева» элементов в XML. Т.е. быть элементом самого верхнего уровня, все остальные элементы лежат в нем.

@XmlType(name = «cat») указывает на то, что класс участвует в JAXB сериализации, в ней же задано имя, которое будет у XML-тега для этого класса.

Ладно, давай теперь покажу пример десериализации из XML:

```
Конвертация объекта из XML
      public static void main(String[] args) throws JAXBException
 1
 2
      {
 3
       String xmldata = "<cat><name>Murka</name><age>5</age><weight>4</weight></cat>""
       StringReader reader = new StringReader(xmldata);
 4
 5
       JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Cat.class);
 6
 7
       Unmarshaller unmarshaller = context.createUnmarshaller();
 8
       Cat cat = (Cat) unmarshaller.unmarshal(reader);
 9
      }
10
```

```
Kласс, объект которого десериализуется из XML

@XmlType(name = "cat")
@XmlRootElement
public class Cat
{
    public String name;
    public int age;
    public int weight;

public Cat()
{
    }
}
```

Все практически анапогично спучаю с Jackson. Но на всякий спучай объясню все, что тут происхолит

Строка 4 – оборачиваем xml-строку в StringReader.

Строка 6 – создаем ЈАХВ-контекст, куда передаем список классов.

Строка 7 — создаем Unmarshaller – объект, который будет выполнять десериализацию.

Строка 9 – десериализуем xml из объекта reader и получаем объект cat типа Cat.

- Теперь это все выглядит чуть ли не очевидно. А еще пару часов назад, я ломал голову как же это работает.
- Так всегда бывает, когда становишься умнее сложные вещи становятся простыми.
- Я становлюсь умнее? Это не может не радовать.
- Отлично. Тогда вот тебе список аннотаций, которые ты можешь использовать, чтобы управлять результатом JAXB сериализации:

JAXB-аннотации	Описание
@XmlElement(name)	Ставится около поля. Поле будет представлено в XML-элементом. Позволяет задать имя для тэга.
@XmlAttribute(name)	Ставится около поля. Поле будет представлено в XML-атрибутом! Позволяет задать имя для атрибута.
@XmlElementWrapper(nillable = true)	Ставится около поля. Позволяет задать «обрамляющий тег» для группы элементов.
@XmlType	Ставится около класса. Позволяет задать метод для создания объекта, если конструктор по умолчанию private.
@XmlJavaTypeAdapter	Ставится около поля. Позволяет задать класс, который будет преобразовывать данные поля в строку.

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

- Как интересно. А можно примеры с этими аннотациями, а то написанное это одно, а живой пример
 это совсем другое.
- Ок. Будет тебе пример. Хотел только добавить, то JAXB позволяет ставить аннотации у методов getter/setter вместо полей.

Обещанный пример:

```
Конвертация объекта в XML
```

```
public static void main(String[] args) throws JAXBException
 1
 2
     {
 3
      //создание объектов Cat&Zoo для сериализации в XML
4
      Cat cat = new Cat();
 5
      cat.name = "Murka";
      cat.age = 5;
6
      cat.weight = 4;
7
8
9
      Zoo zoo = new Zoo();
      zoo.animals.add(cat);
10
      zoo.animals.add(cat);
11
12
      //писать результат сериализации будем во Writer(StringWriter)
13
14
      StringWriter writer = new StringWriter();
15
      //создание объекта Marshaller, который выполняет сериализацию
16
17
      JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Cat.class, Zoo.class);
      Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
18
      marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB FORMATTED OUTPUT, Boolean.TRUE);
19
      // самосериализация
20
21
      marshaller.marshal(zoo, writer);
22
23
      //преобразовываем все записанное в StringWriter в строку
24
      System.out.println(writer.toString());
     }
25
```

```
@XmlType(name = "zoo")
1
     @XmlRootElement
2
     public class Zoo
3
4
      @XmlElementWrapper(name="wild-animals", nillable = true)
5
      @XmlElement(name = "tiger")
6
      public List animals = new ArrayList<>();
7
8
     }
9
     public class Cat
10
11
     {
      @XmlElement(name = "catname")
12
13
      public String name;
      @XmlAttribute(name = "age")
14
      public int age;
15
      @XmlAttribute(name = "w")
16
      public int weight;
17
18
      public Cat()
19
20
      {
21
      }
22
     }
```

Результат сериализации и вывода на экран:

Объект cat в коллекцию был добавлен дважды, поэтому он 2 раза в XML. У коллекции есть свой тег – «wild-animals», который обрамляет все элементы коллекции. Элементы age & weight стали атрибутами age & w. С помощью атрибута @XmlElement мы поменяли тэг cat на tiger. Обрати еще внимание на строку 17, теперь мы передаем в JAXB-контекст два класса – Zoo & Cat, т.к. они оба участвуют в сериализации. Сегодня очень интересный день – столько нового. Ага. Рад за тебя. Сейчас сделаем небольшой перерыв и продолжим. Предыдущая ×23 +96 Комментарии (78) популярные новые старые **JavaCoder** Введите текст комментария **Бостон** Уровень 26, Russian Federation 5 июня, 15:57 Лишние закрывающие кавычки в десериализации: String xmldata = "<cat><name>Murka</name><age>5</age><weight>4</weight></cat>""; Ответить **O** 0 **C Бостон** Уровень 26, Russian Federation 5 июня, 15:53 @XmlType(name = «cat») указывает на то, что класс участвует в JAXB сериализации, в ней же задано

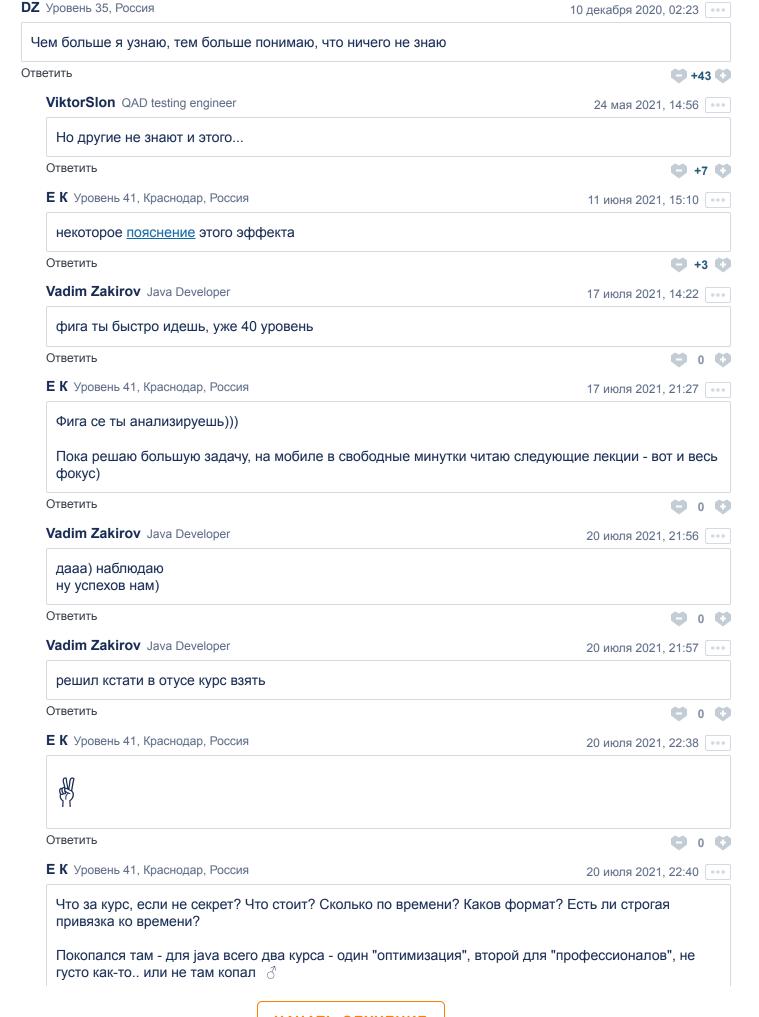
O-0-14-1

имя, которое будет у XML-тега для этого класса. Указываю имя name = "dog" - вывод не меняется

```
Можно сразу выводить на экран, без Writer(StringWriter):
        marshaller.marshal(cat, System.out);
Ответить
                                                                                         +3
SchlechtGut Уровень 51, Москва
                                                                            25 ноября 2021, 16:12
 занятно, тако вывод для последнего примера:
 <z00>
   <wild-animals>
     <catname>Murka</catname>
     </tiger>
     <tiger xsi:type="cat" age="5" w="4" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance">
       <catname>Murka</catname>
     </tiger>
   </wild-animals>
 </zoo>
 и откуда там взялись эти ссылки?
Ответить
   Дмитрий Уровень 36, Москва
                                                                           19 декабря 2021, 14:48
    пространство имен же, есть у каждого xml
   Ответить
                                                                                         0 0
Grigory Bryanskiy Уровень 41, Москва, Россия
                                                                            21 ноября 2021, 04:11
 Я целый день бился с ошибками после подключения ЈАХВ.
 Все заработало когда я скачал јаг отсюда. Версия 2.3.3.
 https://jar-download.com/artifacts/org.glassfish.jaxb/jaxb-runtime/2.3.3/source-code
Ответить
                                                                                            +4
   Griseo Уровень 43
                                                                               2 февраля, 16:10 •••
    Спасибо дружище! Выручил
   Ответить
   Griseo Уровень 43
                                                                               2 февраля, 16:17
    я подключал так, скачал файл, разархивировал
    чтобы подключить все это, нажимаете в Idea File -> Project Structure - > Libraries ->
    там выбираете слева сверху плюсик и дальше выбираете скаченный файл, затем справа где 3
    плюса, самый левый кликаете и выбираете оставшиеся 4 файла
   Ответить
                                                                                         +1 (
```

из класса Cat в класс Zoo, указав её перед листом animals. До этого вывод был другим) Ответить Pavlo Plynko Java-разработчик в JavaRush ехрект 13 сентября 2021, 18:05 спасибо, исправили Ответить 0 N1NT3ND0_ Уровень 51 26 августа 2021, 23:13 нужно читать и читать... Ответить 📛 +1 C Баба-Яга, молодая, красивая, 153 года Уровень 40, Москва 14 июня 2021, 08:32 Вот, если у вас JAXB не часть JDK, и вы пользуетесь Maven, можно записать в рот файл такие зависимости: <dependency> <groupId>com.sun.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-core</artifactId> <version>2.3.0.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>javax.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-api</artifactId> <version>2.3.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>com.sun.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-impl</artifactId> <version>2.3.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>org.javassist <artifactId>javassist</artifactId> <version>3.25.0-GA</version> </dependency> Ответить **+2 E** Артур Системный администратор 14 февраля, 09:25 Лучшая! Ответить Иван Сибиряков Уровень 35, Санкт-Петербург, Россия 20 апреля 2021, 18:47 Галопом по Европам, что называется. Каждая лекция - какая-то новая и весьма обширная тема, которая практически никак толком не раскрывается, а только пугает и заставляет чувствовать себя тупым. Вообще это уже в многопоточности было, но я только сейчас осознал, что курс перестал быть

самодостаточным от слова совсем. Комментарии с полезными ссылками спасают. Открыл для себя несколько хороших сайтов. Приходится после каждой лекции углубляться в поднятые этой же лекцией TAMAI



Ну да, для профессионалов 100 тыс, скорее в рассрочку возьму, самый начальный уж не буду брать, сам подготовлюсь Формат онлайн, 4 часа в неделю, строго или нет не скажу, в сентябре когда начну обучаться отпишусь как там вообще). Есть комплексный, типа java разработчик туда входит этот базовый, прфессиональный и спринг, но стоит 200 тыс. на 15 месяцев. Ответить Е К Уровень 41, Краснодар, Россия 21 июля 2021, 21:56 Красава! Если есть возможность - то лучшая инвестиция это в себя)) Успехов в учёбе! Ответить 0 Vadim Zakirov Java Developer 31 января, 15:59 ••• ура, устроился младшим разрабом Ответить **+2 C** Е К Уровень 41, Краснодар, Россия 7 февраля, 12:39 Принимай сердечные конгратуляции !! Это кайф, когда есть позитивный результат собственной деятельности! А я вот чего-то подгорел походу... Не тянет больше кодить хоть ты тресни :(Ответить **+2 1** Руслан Уровень 42 24 мая, 22:01 Так и не тянет? Ответить 0 Е К Уровень 41, Краснодар, Россия 10 июня, 15:58 Тянет Пишу свой пэт проджект. Точне совсем недавно "вернулся"... Но осадок остался. Сейчас всё ещё не определился для себя куда всё-таки двигаться. JavaEE или Kotlin. Пока пишу на Java простенькое вэб приложение, а там видно будет Ответить 0 Руслан Уровень 42 10 июня, 17:16 ••• Отлично. Тоже недавно задумался, мб стоит пойти в андроид-разработку. Интересно, где порог входа будет ниже, в JavaEE или android? Ответить 0 Е К Уровень 41, Краснодар, Россия 11 июня, 15:16 ••• Думаю в android порог будет ниже. Там стек поменьше в сравнении с тем, как раздуло жаву. Буквально вчера делал скрининг вакансий и выписывал стек по обоим направлениям. Так вот Kotlin проигрывает в количестве чуть ли не 4 к 1

Ответить

0

ОБУЧЕНИЕ
Курсы программирования
Kypc Java
Помощь по задачам
Подписки
Задачи-игры
СООБЩЕСТВО
Пользователи
Статьи
Форум
Нат
Истории успеха
Активности
КОМПАНИЯ В В В В В В В В В В В В В В В В В В В
О нас
Контакты
Отзывы
FAQ
Поддержка
RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush