

Учимся гуглить | 7 уровень | 11 лекция

Java Collections
7 уровень, 11 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго!

Продолжаем наши уроки – учимся гуглить.

Вот тебе несколько заданий:

	Надо найти в Google
1	Паттерны проектирования
2	Паттерн Singleton
3	Реализация паттерна Singleton в Java
4	Что такое UML
5	UML примеры
6	Паттерн Factory и AbstractFactory
7	Паттерн Proxy
8	Паттерн Bridge
9	Паттерн Adapter
10	Антипаттерны

< Предыдущая лекция

 ×27

 +31 

Комментарии (10)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Артём В. Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия

20 декабря 2020, 20:55 

[Мои ответы](#)

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

30 июля 2020, 10:06

...

UML -диаграммы такая чулка крутая, когда увидел ее думал вот же она моя прелесть, но погуглив понял что она только в платной версии идеа(

Ответить

−

+3

+

Keks

Уровень 41

10 февраля 2020, 22:38

...

[ответы на вопросы](#)

Ответить

−

+8

+

Самуил Олегович

Уровень 41, Киев, Украина

15 декабря 2019, 02:24

...

Да что ж ты будешь делать?! Опять ни кто не заготовил готовенькие отгугленные ответы(((

Ответить

−

0

+

Vlad Tagunkov

Уровень 41, Прага, Чешская Республика

14 ноября 2019, 21:47

...

вопрос 4. <https://javarush.ru/groups/posts/uml-v-java>

Ответить

−

+1

+

Dinar

Уровень 41, Уфа

31 октября 2019, 07:48

...

10 Антипаттерны

<https://habr.com/ru/post/59005/>

Ответить

−

+8

+

Даниил

Salesforce Developer в Viseven

MASTER

4 октября 2019, 18:50

...

4-й и 5-й вопросы как я понял нужны именно для того что бы познакомиться (если ещё не знаком или знаком, но не до конца) с понятием [Диаграмма классов](#) (пункт 3.3 данной статьи).

Ответить

−

+3

+

Kex

Уровень 38, Тольятти

EXPERT

29 июля 2020, 19:27

...

в статье в голову тяжело входила эта инфа, [вот в видео прям доступно объяснено](#)

Ответить

−

0

+

Georgy Efimenko

Уровень 41, Владивосток, Рф

14 июня 2019, 02:16

...

Второй нах!

Ответить

−

0

+

Bahis

Уровень 41, Manila, Филиппины

1 мая 2019, 10:38

...

1й ?)))

Ответить

−

+1

+

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский

▼

