

Задачи | 2 уровень | 10 лекция

Java Collections
2 уровень, 10 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго! У меня есть задача, но я тебе её не дам.

Ладно, я шучу. Иди, решай свою задачу в IntelliJ IDEA.

Задача  Java Collections, 2 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

К серверу по RMI

★★★★☆

 ×14

Открыть

Задача  Java Collections, 2 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

RMI-2

★★★★☆

 ×14

Открыть

Задача  Java Collections, 2 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Service Locator

★★★★☆

 ×14

Открыть

< Предыдущая лекция

 ×22

 +66 

Комментарии (61)

популярные

новые

старые

JavaCoder

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Алексей С

Уровень 30, Россия

23 июля, 22:29

...

В отличии от прошлых задач, эти мне реально зашли.

Ответить

-

0

+

Евгений Т.

Уровень 34, Москва, Россия

6 июля, 07:51

...

Посмотрел [видео](#) в котором просто описано что такое ServiceLocator. Спойлер в данном видео решение.

Ответить

-

0

+

Greatsky

future developer в future developer

10 января, 17:59

...

Последняя задача стала понятна (но поверхностно) для чего и сам потерн чуть стал понятнее, если не вдаваться в дебри, но нужного и толкового прям видео которая я бы порекомендовал я лично не нашел по ServiceLocator - что то посмотрел, что почитал - с большего понятно

Ответить

-

0

+

Алексей Калимуллин

Уровень 41, Biysk

19 декабря 2021, 11:00

...

Внятное чтение задач - уменьшает время сдачи))). Первые две задачи точно по лекциям, по третьей можно углубиться в тематику, причем ооочень глубоко, но решению это не помогает, хотя расширяет кругозор, лучше идти четко по условиям и обращать вгнимание на "НЕ")

Ответить

-

0

+

Сыч

Java Developer в Ubisoft

2 ноября 2021, 23:53

...

1

У меня есть задача, но я тебе её не дам

Это отсылка к Проклятым землям?)

Ответить

-

0

+

LuneFox

инженер по сопровождению в BIFIT

EXPERT

23 декабря 2021, 18:53

...

Это?)

Ответить

-

0

+

Max Zap

Уровень 41

21 октября 2021, 20:49

...

[Видео уроки по Java](#) Собственно вот объяснение Service Locator, да и почти готовое решение. Хотя третью задачу можно решить просто по описанию условия. Да и первая и вторая задачи решаются по условию в задании.

Ответить

-

+2

+

PaiMei in J#

Grand Master в Eagles' Claw

19 октября 2021, 15:03

...

Короч пошла жарашка, как говорится, бесплатные завтраки закончились "no free lunch", так сказать)

Ответить

-

0

+

Ilyas DzhaliIov

Уровень 48

10 октября 2021, 19:37

...

Задачи решились быстро, но я не уверен, что всё понял.

Ответить

-

0

+

Е К

Уровень 41, Краснодар, Россия

9 июня 2021, 15:03

...

Даа, походу песочница закончилась. Пошли интересные непростые темы - это у же "не придумай алгоритм", а изучи технологию. И это круто - то чего здесь маловато было ранее(пришёл с Мультитрендинга:))

Чтобы немного взбодриться смотрим [видосик](#).

Ответить

-

+4

+

Булат

Уровень 37, Москва

22 апреля 2021, 20:35

...

Не знаю почему именно сейчас, но после того как увидел картинку на объяснении к одной из задач с UML попробовать поставить генератор диаграммы классов (дада как в убогом Enterprise Architect в универе когда-то) в IDEA.
В итоге выяснил что в ultimate версии intelliJ ок держите функционал из коробки, а в коммьюнити увы и ах. Кароче потыкав PlantUML и какой-то экспериментальный способ с гита - геморрой победил энтузиазм и понял, что вот генерить из Идеи диаграммы так просто не получится. Только отображать готовые, не из исходников. Подскажите кто сталкивался с подобным тоже как решили для себя.

Ответить

-

+1

+

Дмитрий Яковенко

Уровень 35, Москва

6 мая 2021, 11:19

...

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

месячную на Stepik бесплатно.

Ответить

+1

Булат

Уровень 37, Москва

6 мая 2021, 14:17

Спринг посмотреть в планах есть, через пару шагов, не знал, что там тоже алтимейт потребуется. Интересный инсайд, спасибо.

Ответить

0

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

