

# Учимся гуглить | 3 уровень | 11 лекция

Java Collections  
3 уровень, 11 лекция

ОТКРЫТА

— Вот тебе несколько заданий:

	Что надо найти в Google
1	Что такое JSON
2	В чем связь JSON и JavaScript
3	Как использовать Jackson
4	Java jackson. Как настроить сериализацию в JSON
5	Настройка JAXB
6	Сериализация в JAXB примеры
7	Аннотации в JAXB
8	Документация по Jackson
9	Документация по JAXB
10	Проблемы десериализации в Jackson

<    Предыдущая лекция

 ×23

− +56 +

Комментарии (29)    популярные    новые    старые



JavaCoder

Введите текст комментария

Евгений Т.    Уровень 34, Москва, Россия

позавчера, 07:53    ⋮

Мне эта идея очень нравится, это своего рода рефлексия по пройденному материалу, чего на предыдущих квестах не было. Заставляет вспомнить еще раз пройденный материал, а где-то может и углубиться.

Ответить     0    

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Таки задание-то нагуглить или освоить?  
Если нагуглить, то это чрезмерно легко.  
Если освоить, то это чрезмерно трудно.

Ответить

0

Дмитрий Рыбин    Уровень 40, Краснодар, Россия

1 февраля, 17:44

[Jackson](#)

Ответить

+1

LuneFox    инженер по сопровождению в BIFIT    EXPERT

1 февраля, 18:28

Ты пошёл по первому пути, молодец :)

Ответить

0

Yarik    Таксист в Яндекс.Такси

30 ноября 2021, 10:31

Да, тут отдельный курс нужен чтобы во все тонкости вникнуть.

Ответить

0

barracuda    Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия    EXPERT

5 февраля 2021, 13:51

Тема довольно простая, если поверхностно изучать. Но забывается быстро, поэтому решил освежить:

1. [Что такое JSON?](#)

JSON (англ. JavaScript Object Notation, обычно произносится как /'dʒeɪsən/ JAY-sən[2]) — текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. Как и многие другие текстовые форматы, JSON легко читается людьми. Формат JSON был разработан Дугласом Крокфордом[3].

Несмотря на происхождение от JavaScript (точнее, от подмножества языка стандарта ECMA-262 1999 года), формат считается независимым от языка и может использоваться практически с любым языком программирования. Для многих языков существует готовый код для создания и обработки данных в формате JSON.

2. [В чем связь JSON и JavaScript?](#)

javascript язык при помощи которого в браузере все оживает. Так же есть nodejs, это такой же javascript, только для небраузера. А json это синтаксис, который разработан специально для конфигов. Вот например чтобы Вы увидели список всех своих друзей в соц сетях, браузерный javascript посылает запрос на сервер-nodejs. Последний выбирает из базы данных всю информацию и формирует конфиг, который в виде строки передается по интернету и попадает в браузер, где браузерный javascript, который чаще называют js (не путать с java, java это совершенно другой язык) отображает этот конфиг.

Ответить

+33

barracuda    Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия    EXPERT

5 февраля 2021, 16:40

3. [Как использовать Jackson?](#)

Подключить в проект завивимости с maven репозитория. Например, три библиотеки Jackson Databind, Jackson Core, Jackson Annotations. Использовать аннотации. Например, сериализуемый класс пометить @JsonAutoDetect. Создать объект com.fasterxml.jackson.databind.ObjectMapper. Для сериализации на нем вызвать метод write(...), первым аргументом которого указать writer, в который пишем JSON объект, вторым аргументом указать сериализуемый объект. Или вызвать на объекте ObjectMapper метод writeValueAsString() с единственным аргументом - сериализуемый объект. Этот метод сразу возвращает строку, поэтому можно вот так:  
String resultJson = new ObjectMapper().writeValueAsString(ourObject);

Для десериализации на объекте класса ObjectMapper вызвать метод readValue(...), первым аргументом указать reader, откуда читаем объект, вторым - класс предполагаемого объекта к десериализации (Object.class)

4. [Java jackson. Как настроить сериализацию в JSON?](#)

[Вот тут серия видеоуроков.](#)  
Ну а если вкратце - описано выше в 3-м пункте.

Ответить

+24

barracuda    Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия    EXPERT

5 февраля 2021, 17:30

5. Настройка JAXB.  
Не знаю, что имеется ввиду.  
Может быть, вот это: "JAXB – это часть JDK, поэтому скачивать его отдельно не требуется."  
Ну или добавить в свой класс импорты:  
import javax.xml.bind.JAXBContext;  
import javax.xml.bind.JAXBException;  
import javax.xml.bind.Marshaller;

Ответить

+24

barracuda    Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия    EXPERT

5 февраля 2021, 17:38

6. [Сериализация в JAXB примеры](#)

Примеры по ссылке.  
А паттерн такой:  
создать контекст:  
JAXBContext jaxbContext = JAXBContext.newInstance(OurClass.class);  
Создать объект - маршаллер:

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

marshaller.marshal(obj, writer);

Если нужна десериализация, то создаем анмаршаллер и используем метод unmarshal, вычитывая объект из reader, который его хранит.:  
Unmarshaller unmarshaller = context.createUnmarshaller();  
Object o = unmarshaller.unmarshal(reader);

Ответить

+27

**barracuda** Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия EXPERT

5 февраля 2021, 17:39

7. Аннотации в JAXB.  
Основные JAXB аннотации  
Аннотация @XmlRootElement определяет корневой элемент для содержимого XML.  
Аннотация @XmlType используется для упорядочения элементов в XML.  
Аннотацией @XmlTransient помечается то, что не будет не записано в XML.  
Аннотацией @XmlAttribute помечается то, что будет использовано в качестве атрибута.  
Аннотация @XmlElement(name="qwerty") — создаст элемент с именем «qwerty».  
Также часто используются следующие аннотации:  
@XmlElementWrapper — обертка вокруг коллекций для читабельности сгенерированного XML  
Объекты другого класса помечаются аннотацией @XmlSeeAlso.  
@XmlEnum и @XmlEnumValue — для Enum и значений  
@XmlElement — создание контейнеров для нескольких @XmlElement

Ответить

+28

**barracuda** Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия EXPERT

5 февраля 2021, 17:42

[8. Документация по Jackson](#)

[9. Документация по JAXB](#)

10. Проблемы десериализации в Jackson.  
Ну какие тут проблемы... Десериализация массива. Десериализация дженериков...  
можно попробовать решить с помощью аннотаций  
@JsonDeserialize(as = tra-ta-ta.class)  
@JsonDeserialize(contentAs=tra-ta-ta.class)  
@JsonDeserialize(keyAs=tra-ta-ta.class)  
А вообще, поскольку фреймворк довольно емкий, то проблем может быть миллион. Если начать гуглить, люди много вопросов задают...

Ответить

+27

**Тимур** Уровень 38, Москва, Россия

10 марта 2021, 21:15

Барракуда, оста-а-анови-и-и-итесь!!!! )))  
Спасибо конечно, большое!  
Но мы же вроде сами должны научиться это все гуглить, ну идея вроде такая была )))

Ответить

0

**Dmitry Vasilyev** Уровень 26, Саратов, Россия

27 апреля 2021, 18:13

Ну, вот, допустим, погуглил я, и первой ссылкой - барракудины комментарии на этой странице.  
Так будет считаться, что я погуглил?

Ответить

+6

**Igor** Java/Kotlin Developer

5 июня 2021, 19:43

**Dmitry Vasilyev**

Ответить

+1

**Elena Vasilyeva** Уровень 34, Казань, Россия

24 ноября 2021, 22:44

Извините, но, думаю, ответ на второй вопрос не совсем верный. Первая же ссылка в гугле на данный момент дает более логичный ответ.  
Но вообще спасибо за ответы!

Ответить

0

**Евгений Т.** Уровень 34, Москва, Россия

вчера, 07:34

Действительно многие вопросы совсем не понятны, чего хочет от тебя автор, что значит настройка? Гугл на этот вопрос тоже не отвечает и официальная документация молчит.

Ответить

0

**Евгений** Ведущий инженер в ПАО Сбербанк EXPERT

18 июня 2020, 18:17

Гуглить я конечно не буду.

Ответить

+25

**Vorlock** Уровень 31, Днепр, Украина

19 января 2020, 00:49

"очень" полезная лекция ))

Ответить

0

**Сергей** Уровень 31, Черноморск

25 сентября 2019, 21:40

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Ответить

Андрей Жезлов

Уровень 35, Ижевск, Россия

11 февраля 2020, 08:42

...

Это не те ответы

Ответить

-

+6

+

Дмитрий

Уровень 37, Россия

3 февраля 2019, 13:37

...

ИМХО, предыдущая задача учила гуглить куда как серьезнее))

Ответить

-

+5

+

Роман

Уровень 25, Новосибирск, Россия

26 ноября 2018, 11:54

...

Привет Романы!

Ответить

-

+4

+

Алексей Плехов

Уровень 25, Россия

14 ноября 2018, 01:27

...

как же бесят такие лекции :(

Ответить

-

+12

+

↺ Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

▼

