Поиск

Карта квестов Лекции CS50 Android

Download file

Java Collections 10 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

- Привет, Амиго!
- Привет, Элли!
- Что-то ты сегодня сильно довольный.
- Ха, Билаабо заболел.
- И не смог тебе рассказать кучу интересного, полезного и нужного. Пора бы уже вырасти из детских штанишек.
- Угу. Я обещаю сам во всем разобраться. Билаабо дал мне ссылку.
- Вот и отлично. Тогда я расскажу тебе интересную тему.

Как скачать файл из интернета.

Для того, чтобы работать с интернетом в Java есть специальный класс – URL. Вот как скачать файл при помощи этого класса:

- 1) Для начала надо задать правильный URL нужного тебе сервера.
- 2) Затем нужно установить соединение с сервером, с помощью этого URL.
- 3) Затем передать тело запроса, если это POST-запрос. Или пропустить этот шаг, если это GET-запрос.
- 4) И наконец, прочитать ответ сервера.

Вот как будет выглядеть простое скачивание файла:

```
Пример
      URL url = new URL("https://www.google.com.ua/images/srpr/logo11w.png");
 1
 2
      URLConnection connection = url.openConnection(); //устанавливаем соединение
 3
 4
      //получаем OutputStream, чтобы писать в него данные запроса
 5
      OutputStream outputStream = connection.getOutputStream();
      outputStream.write(1);
 6
      outputStream.flush();
 8
 9
      //получаем InputStream, чтобы читать из него данные ответа
      InputStream inputStream = connection.getInputStream();
10
      Files.copy(inputStream, new File("c:/google.png").toPath());
11
```

Сначала устанавливаем соединение с сервером – получаем объект URLConnection.

Затем получаем OutputStream потока, куда нужно писать запрос. И что-то туда пишем.

Затем получаем объект InputStream ответа, из которого и читаем сам ответ. С помощью метода Files.copy сохраняем присланные данные в файл «c:/google.png»

— Да, это понятно. А что еще за write(1)?

— Ну, это я для примера показала, что туда можно что-то писать. На самом деле, для скачивания файла ничего в Request писать не надо. Можно просто сразу получать InputStreamи начинать читать оттуда ответ. У объекта URL есть даже метод openStream(), который сразу возвращает объект InputStream. Но это годится только для GET-запросов. Пример:

```
Пример

1 URL url = new URL("https://www.google.com.ua/images/srpr/logo11w.png");

2 InputStream inputStream = url.openStream();

3 Files.copy(inputStream, new File("c:/google.png").toPath());
```

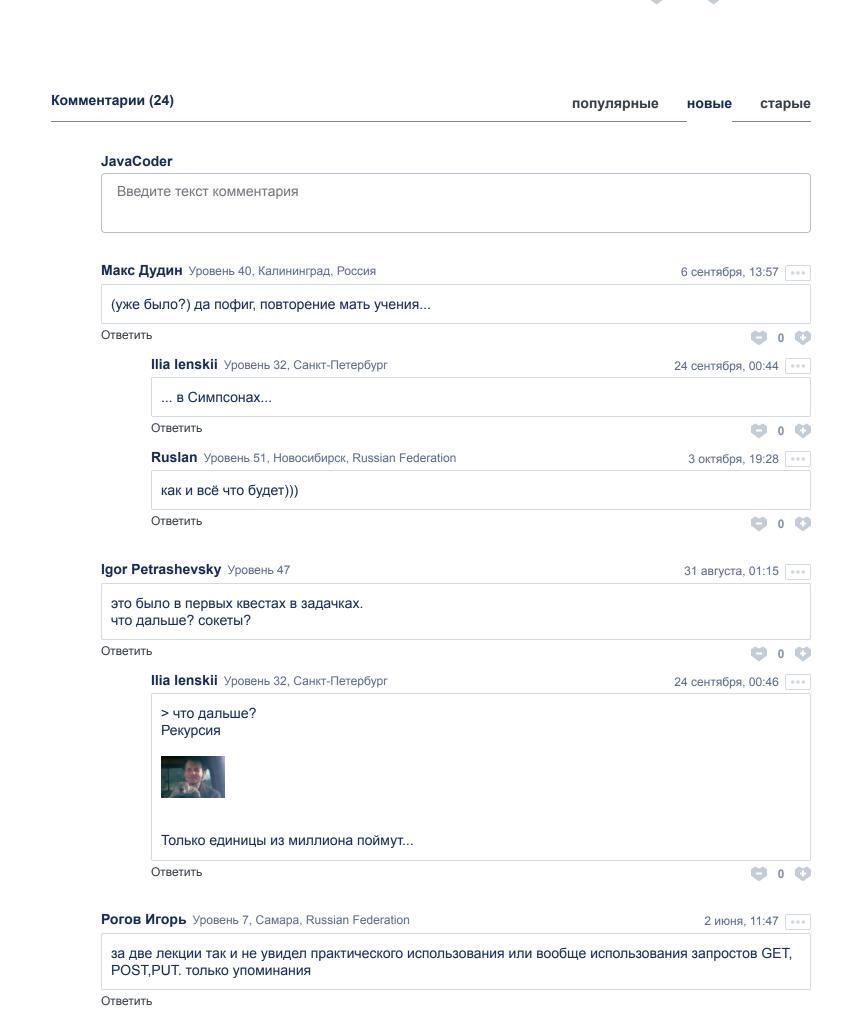
- Как интересно. Не думал, что скачать файл так просто.
- Ну, так обычно никто не делает. Т.к. файлы могут быть большими и скачиваться очень долго.

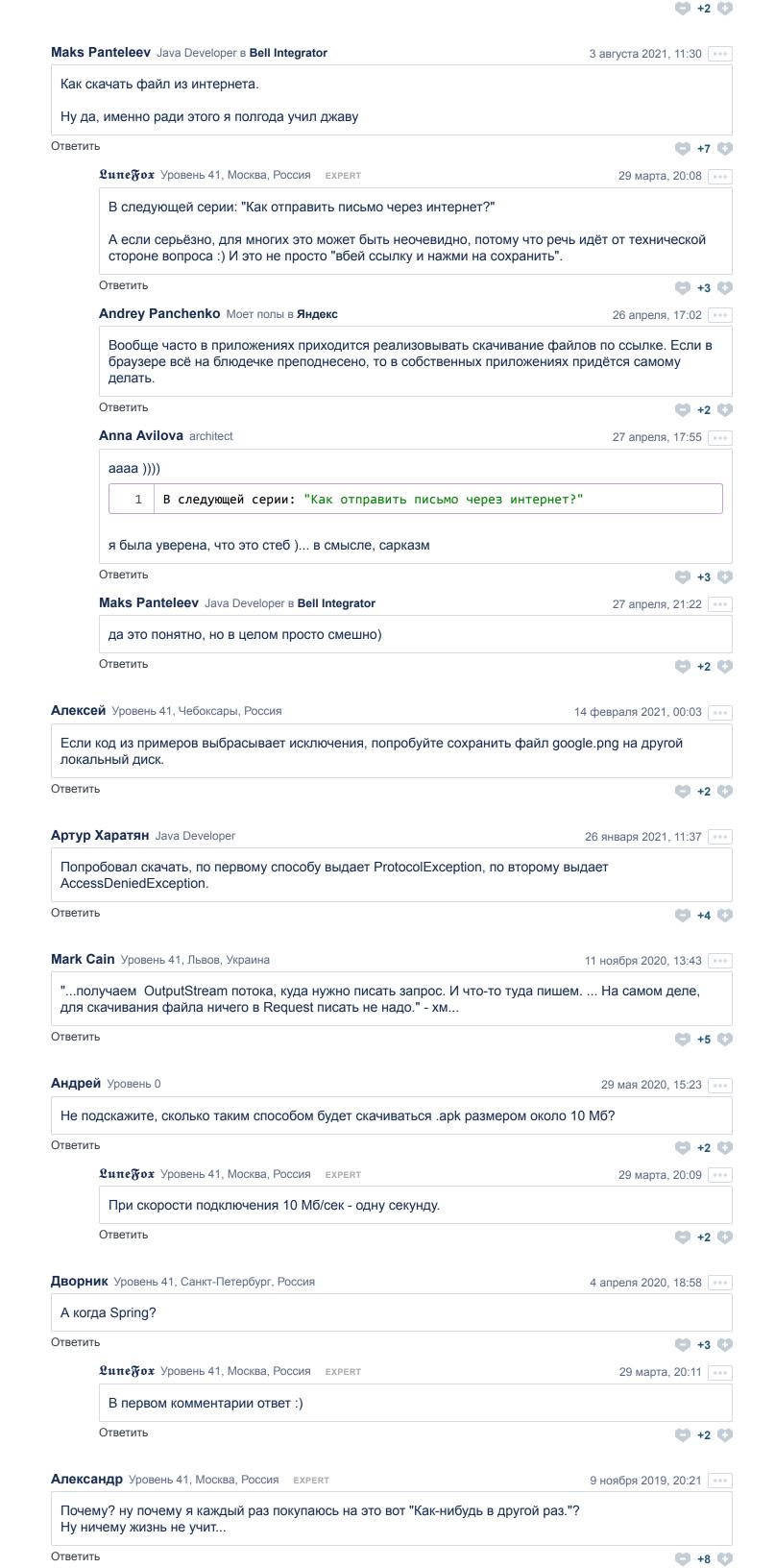
Есть достаточно много фреймворков, который значительно упрощают работу с файлами, но я не готова сейчас про них рассказать. Как-нибудь в другой раз.

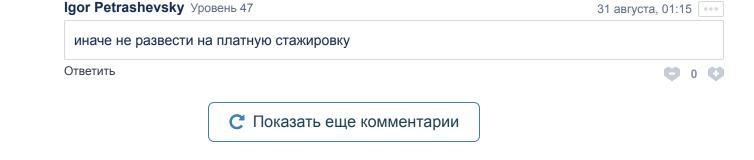
< Предыдущая лекция



×30







ОБУЧЕНИЕ СООБЩЕСТВО КОМПАНИЯ Курсы программирования Пользователи Онас Статьи Kypc Java Контакты Помощь по задачам Форум Отзывы Подписки Чат FAQ Истории успеха Поддержка Задачи-игры

Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush