

Задачи | 6 уровень | 8 лекция

Java Collections
6 уровень, 8 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 6 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Использование TreeSet

★★★★☆

Первым параметром приходит имя файла: файл1. файл1 содержит только буквы латинского алфавита, пробелы, знаки препинания, тире, символы перевода каретки. Отсортируй буквы по алфавиту и выведи на экран первые 5 различных букв в одну строку без разделителей. Если файл1 содержит менее 5 различных букв,

 ×16

Открыть

Задача  Java Collections, 6 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

HARD

Разбираемся в красно-черном дереве

★★★★☆

Дана реализация красно-черного дерева. Некоторые методы сломаны. Разберись в коде и исправь ошибки. Метод main не участвует в тестировании. Все модификаторы правильные. Имена переменных и методов не изменяйте.

 ×32

Открыть

Задача  Java Collections, 6 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Сколько у человека потенциальных друзей?

★★★★☆

Сегодня рассмотрим часть функционала социальных сетей. Откуда сеть знает, каких людей предлагать тебе в друзья, которых ты можешь знать? Эту задачу легко решить с помощью графов. Твоя задача реализовать метод Set<Integer> getAllFriendsAndPotentialFriends(int index, int deep), который возвращает инд

 ×16

Открыть

< Предыдущая лекция

 ×26

 +40 

Комментарии (28)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

On1k Успенск 42 Krasnodarsk Russian Federation

8 июня 20:40

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Ответить

Art09

Уровень 35, Пермь, Россия

11 мая, 14:42

...

Я решал и более сложные задачки, где нужно найти минимальное расстояние из точки А в точку Б, через множество разных путей. Невозможно решить задачу, не понимая до конца его условия. В 3 задаче я не понимаю как работают ссылки на друзей в методе generateRelationships(). Похоже на матрицу смежности, которая рассказывает о взаимосвязях разных графов(людей). Итак тяжело некоторые темы даются.

Ответить

-

0

+

Александр Берестов

Уровень 43

14 декабря 2021, 20:30

...

почему в 3 задаче получаем отсортированный результат?

Ответить

-

0

+

FreedomD

QA Automation Engineer в AutoNation

10 февраля, 02:02

...

Set — это набор уникальных элементов.

Ответить

-

0

+

Ars

Уровень 41

24 ноября 2021, 18:56

...

Инфа по последней задаче:
Среднее количество попыток для этой задачи 1.69. Всего эту задачу решили 2756 учеников.

Красно-чёрное дерево можно решить без чтения теории о нём. Достаточно предыдущей лекции, чтения кода и немного угадайки.

Подсказка по друзьям. Сначала я пытался думать как найти друзей, но потом я увидел метод removeFriendsFromSet.

Ответить

-

0

+

Сергей

Уровень 41, Санкт-Петербург, Russian Federation

26 апреля, 16:19

...

Среднее количество попыток для этой задачи 1.67. Всего эту задачу решили 3048 учеников.

Ответить

-

0

+

Макс Дудин

Уровень 39, Калининград, Россия

22 мая, 01:01

...

1,66 и 3098

Ответить

-

0

+

2DaMoon

Уровень 41

1 ноября 2021, 18:45

...

Перед решением второй задачи поиграйтесь в [это](#) , очень помогло понять логику работы красно-черного дерева

Ответить

-

+6

+

Sergey Savin

Уровень 45, Симферополь, Россия

3 сентября 2021, 13:52

...

<https://www.javatpoint.com/red-black-tree-java>
На вторую задачу, если возникли проблемы

Ответить

-

+4

+

Александр Черенков

Уровень 37, Бердск, Россия

18 мая 2021, 18:32

...

В первой задаче пока не сменил регистр выводимых букв на Low не проходил валидатор, что прямо противоречит условиям задачи.

Неужели я первый кто попытался использовать .toUpperCase???

Ответить

-

+1

+

SerB

Уровень 41, Екатеринбург, Россия

15 апреля 2021, 11:45

...

Кто-нибудь, объясните мне задачу про потенциальных друзей!!! Механизм поиска я вроде понял, но вот реализацию вообще догнать не могу. Что за массив такой? что обозначает true, false в этом массиве? почему именно такой массив? буду признателен.

Ответить

-

0

+

MKIV

Software Developer

10 января 2021, 13:39

...

в первой задаче если сет создавать из new TreeSet<>(Character::compareTo), то ругается что "Программа должна использовать класс TreeSet".

Ответить

-

+1

+

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

