

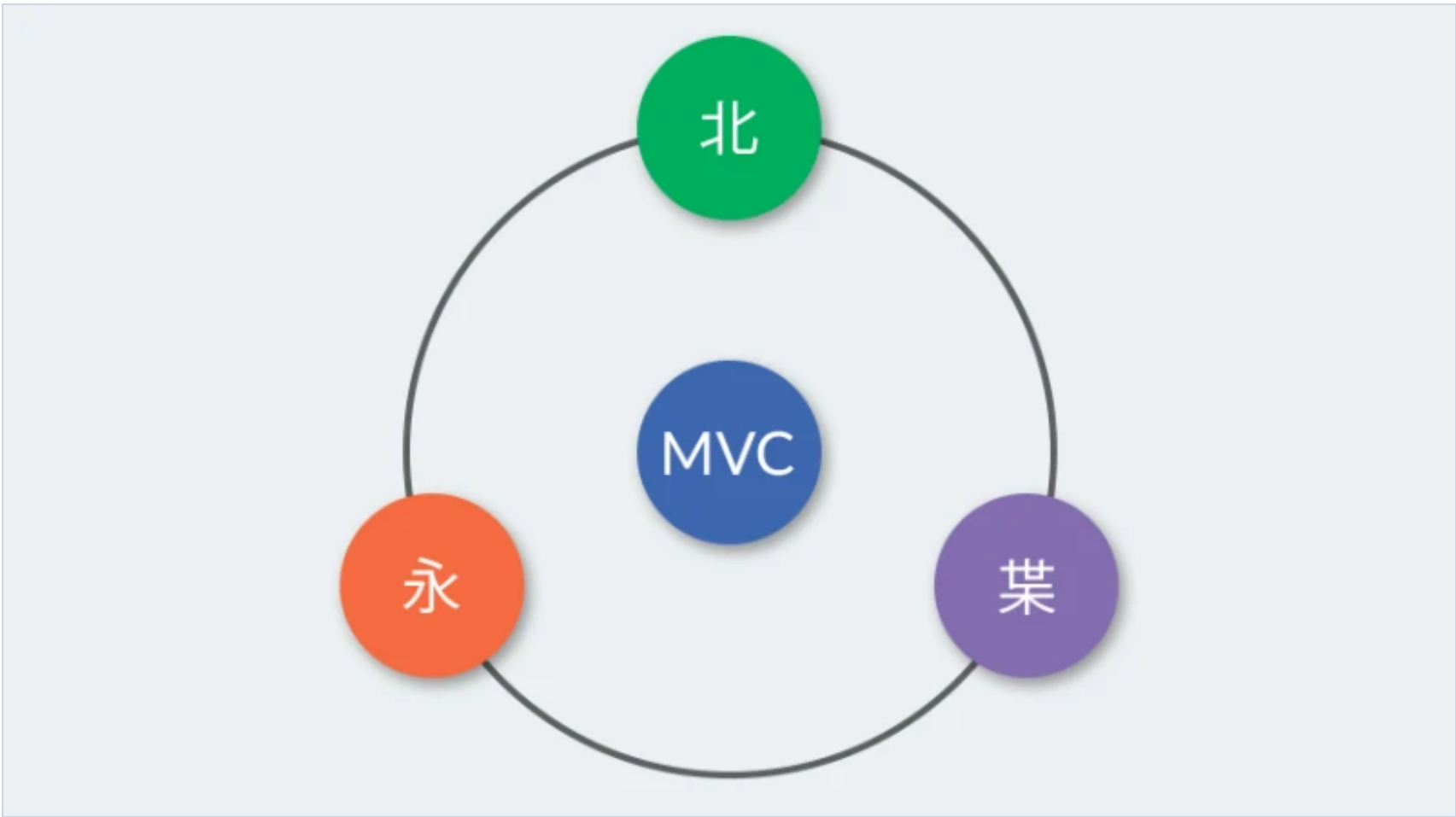
# Задачи | 6 уровень | 4 лекция

Java Collections  
6 уровень, 4 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго.

— Привет, Диего. Что это у тебя за китайские иероглифы с кнопкой в центре?



— Это же всем известный MVC! Ты обязан его знать. Так, быстро иди разбираться в шаблоне MVC. Думаю, после решения задачи ты поймешь, что скрывается под иероглифами. Я дам тебе одну легенькую задачу и другую большую посложнее. Как решишь легкую, так и приступай к большой.

Задача  Java Collections, 6 уровень, 4 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## MVC - простая версия

★★★★☆

 ×16

В отдельных файлах создай классы Service, Model, View, Controller. Распредели методы из класса Solution по созданным классам учитывая, что должен получиться MVC. Создай нужные поля класса при необходимости. Не добавляй своих других методов. Метод main() оставь в классе Solution.

Открыть

Задача  Java Collections, 6 уровень, 4 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## Рефакторинг MVC

★★★★☆

 ×16

Перемести некоторые методы в нужные классы, что бы получить паттерн MVC. Если необходимо - внеси изменения в метод main, которые отражают внесенные тобой изменения. Поведение программы при этом не должно измениться. НЕ изменяй названия классов, методов и полей.

Открыть

JavaCoder

Введите текст комментария

Andrey Karelin

Уровень 41, Sumy, Украина

3 мая, 16:46

...

У меня вопрос:  
Почему на картинке MVC написано латиницей, а не китайскими иероглифами?

Ответить

−

+1

+

Ars

Уровень 41

23 ноября 2021, 17:43

...

Инфа по последней задаче:  
Среднее количество попыток для этой задачи 1.66. Всего эту задачу решили 3519 учеников.

Ответить

−

0

+

Kes

Чайник в Банк

27 ноября 2021, 08:17

...

А зачем ты это пишешь, если это и так каждый сам увидит?)

Ответить

−

0

+

Ars

Уровень 41

27 ноября 2021, 09:42

...

Каждый увидит только инфу на момент когда он решил задачу.  
Мне интересно читать комментарии и смотреть когда и сколько человек решило задачи и сравнивать это с текущим состоянием.  
Жаль, в комментариях не пишут среднее количество попыток. Например, иногда мне удаётся решить сложную задачу с первой попытки. А там среднее количество попыток ~2 или 3. И непонятно, это задача не такая сложная или многие просто сдают готовое решение. Имея в комментариях информацию по среднему количеству попыток можно было бы понять, как было раньше.

Ответить

−

0

+

Kes

Чайник в Банк

29 ноября 2021, 07:16

...

А понял, до сих пор доставляет удовольствие решить задачу за меньшее количество попыток, чем остальные :)  
Я часто именно на очень легких задачах сразу качаю готовое решение. Мне жалко времени его вбивать :)

Ответить

−

0

+

Сергей

Уровень 41, Санкт-Петербург, Russian Federation

21 апреля, 15:53

...

Среднее количество попыток для этой задачи 1.63. Всего эту задачу решили 3847 учеников.

Ответить

−

0

+

Max Zap

Уровень 41

11 ноября 2021, 09:03

...

По поводу второй задачи странные ощущения. Раньше в задачах на MVC контроллер был легковесным, а тут в него напихали логики (прибавления и уменьшения скорости), хотя модель осталась без логики, своего рода Entity. Не лучше ли было логику вынести из контроллера в какой-нибудь сервис-модель?

Ответить

−

+1

+

Лиза Воренувкина

Уровень 43, Кривой Рог, Ukraine

25 сентября 2021, 11:59

...

Китайский    надо будет познакомиться

Ответить

−

0

+

IwanIV

Уровень 41, Россия

29 декабря 2021, 11:49

...

вместе с коллекциями джавы...

Ответить

−

0

+

alex\_us

Уровень 41, Симферополь

18 января 2021, 14:27

...

Первое уменьшение скорости во второй задаче в контроллер. Мне одному кажется что это баггинг?

Ответить

zdRusty

Уровень 36, Оренбург, Российская Федерация

21 февраля 2021, 20:28

...

Ну да ТТУК (~~Fat Ugly Stupid Controller~~), но напрямую обращаться к модели тоже нельзя. Нужно было оставить методы в модели, но пробросить их вызов через контроллер (но не знаю, согласен ли валидатор).

Ответить

Данил

Уровень 27

14 июля 2021, 20:12

...

согласен. я так и сделал

Ответить

Андрей Шубный

Уровень 51, Москва, Russian Federation

18 февраля, 17:31

...

контроллер **меняет** состояние модели, все правильно

Ответить

Артур Харатян

Java Developer

18 января 2021, 10:11

...

вторая задача больше на геттеры и сеттеры , чем на MVC

Ответить

Иван

Уровень 41, Москва

23 декабря 2020, 12:10

...

Хорошо бы ещё пару задачек на лучшее понимание разницы между контролером и моделью

Ответить

Галкин Юрий

Уровень 41, Москва

16 января, 17:59

...

Такие задачи разобраться не помогут.

Ответить

Илья

Уровень 35, Санкт-Петербург, Россия

22 декабря 2020, 12:43

...

Прикольные задачи, заставили почувствовать себя не таким уж тупым.

Ответить

Валентин

Уровень 41, Санкт-Петербург

19 октября 2020, 21:20

...

После первой задачи осталось странное чувство что, что то не так.

Прочитав несколько статей по MVC - сделал вывод что С - это начальник (дает задачу на выполнение), М - это основной исполнитель (делает работу) и В - показывает визуальную часть работы от исполнителя по поручению начальника.

В первой задаче вышло что то не совсем то.

Хотя из того что я прочел я так же понял есть много мнений и интерпретаций этого шаблона, возможно первая задача одна из них. Поправьте если не прав и это единственно верный шаблон MVC (первая задача).

Ответить

Afac

Уровень 41, Москва

25 ноября 2020, 23:32

...

Чтобы понять на самом простом уровне, как пользоваться MVC, мне очень помогло создание калькулятора, его можно слегка усложнить, например, вычислять не только цифры, но придумать какую-то логику для введенных букв. В результате у меня получилось так -

view - консоль, которая принимала параметры от пользователя и выдавала ему ответ, controller - получал от view введенные данные и передавал данные в модель для расчета, а также реагировал на команду закрыть калькулятор, model -делала все расчеты с буквами и цифрами в соответствии придуманной логики, плюс к этому мне понадобился утилитный класс для разного рода констант и справочной информации, как я понял, он должен называться service.

Но эти задачи как-то по другому трактуют концепцию...

Ответить

Кунг-Фу-Панда

Уровень 36, Кунг-Фу-Сити

12 октября 2020, 11:38

...

Задачи хорошие, согласен. Но мало!

Ответить



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский

▼

