

Полезные ссылки от профессора — 37

Java Collections
7 уровень, 12 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго!

Осталось совсем немного до окончания твоего обучения. Но прежде чем ты возьмешься за новый уровень, вот несколько статей, которые помогут тебе лучше усвоить пройденный материал. Не спеши и запасись терпением: прочесть тебе нужно немало.

Серия лекций о паттернах

Знать основные программисту просто необходимо. Давай разберемся с тобой, в каких случаях и для решения каких задач хороши те или иные паттерны:

- [Singleton](#)
- [Factory](#)
- [FactoryMethod](#)
- [AbstractFactory](#)
- [Adapter](#)
- [Proxy](#)
- [Bridge](#)

Особенности TreeMap

В этой лекции поговорим об особенностях реализации TreeMap, а конкретнее — чем она отличается от HashMap и как правильно ее использовать.

< Предыдущая лекция

 ×27

 +55 

Комментарии (7)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Владимир Уровень 39, Россия

1 августа, 19:35 

Запутывают все эти фабрики, конечно...
[Понятное объяснение различий между фабриками](#)

Ответить

 +1 

Илья Backend Developer в СберТех

16 февраля 2021, 19:54 

капец каша в голове с этими фабриками, даже с учетом того, что до этого пару раз уже пытался

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

LuneFox

инженер по сопровождению в BIFIT

EXPERT

5 марта, 21:02

В фабричном методе можно создавать различные реализации класса, не прибегая к отдельной фабрике. Грубо говоря, домашняя мини-фабрика в нефабричном классе.

Ответить

0

Андрей Шевченко

Junior Java Developer в CUSTIS

12 января 2021, 23:43

Может ли кто-нибудь объяснить разницу между паттернами фабричный метод и абстрактная фабрика. У меня они перемешались в голове, не могу разделить теперь. И тот и другой имеют в себе иерархии классов-создателей и классов-объектов. А вот разница в чем...

Ответить

+1

LuneFox

инженер по сопровождению в BIFIT

EXPERT

6 марта, 01:59

Представь, что ты делаешь макароны не на личной макаронной фабрике, а у себя дома, чтобы не строить здание фабрики во дворе. Тебя спрашивают «а как у тебя это получается?», а ты отвечаешь «есть у меня один метод...»

Ответить

0

Хорс

Уровень 41, Харьков

21 сентября 2020, 13:18

от этих паттернов уже голова кругом. Без практики это всё не имеет смысла

Ответить

+3

Алексей Мирный

Backend Developer

15 января 2021, 11:02

Нас познакомили, мы познакомились, на данном этапе обучения большего и не надо.

Ответить

0

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

ДОСТУПНО В

Google Play

Загрузите в

App Store



