Поиск

Карта квестов

Лекции

CS50 Android

Задачи | 3 уровень | 5 лекция

Java Collections 3 уровень, 5 лекция

ОТКРЫТА

Задача 🔝 Java Collections, 3 уровень, 5 лекция



Первая сериализация в JSON



НЕОБХОДИМО: подключенные библиотеки Jackson Core, Bind и Annotation версии 2.6.1 1) В программе не выполнено основное требование к сериализации в JSON. Найди ошибку и исправь. 2) Расставь правильно JSON аннотации у классов. Все данные должны сериализоваться.

Открыть

Задача 🚳 Java Collections, 3 уровень, 5 лекция



Вторая сериализация в JSON



HEOБXOДИМО: подключенные библиотеки Jackson Core, Bind и Annotation версии 2.6.1 Расставь JSON аннотации так, чтобы результат работы метода main был следующим {"wildAnimal":"Murka","over":3}



Открыть

Задача 🔯 Java Collections, 3 уровень, 5 лекция



Десериализация JSON объекта





HEOБХОДИМО: подключенные библиотеки Jackson Core, Bind и Annotation версии 2.6.1 В метод convertFromJsonToNormal первым параметром приходит имя файла, который содержит один ДЖЕЙСОН объект. Вторым параметром приходит имя класса, объект которого находится в файле. Метод convertFromJsonToNormal должен

Открыть

Задача 🚳 Java Collections, 3 уровень, 5 лекция



Конвертация из одного класса в другой используя JSON I 3304





HEOБХОДИМО: подключенные библиотеки Jackson Core, Bind и Annotation версии 2.6.1 Два класса имеют одинаковые поля, но не имеют общий суперкласс. Пример, классы First и Second. Реализовать логику метода convertOneToAnother, который должен возвращать объект класса resultClassObject, значения полей ко

Открыть

Задача 🔝 Java Collections, 3 уровень, 5 лекция



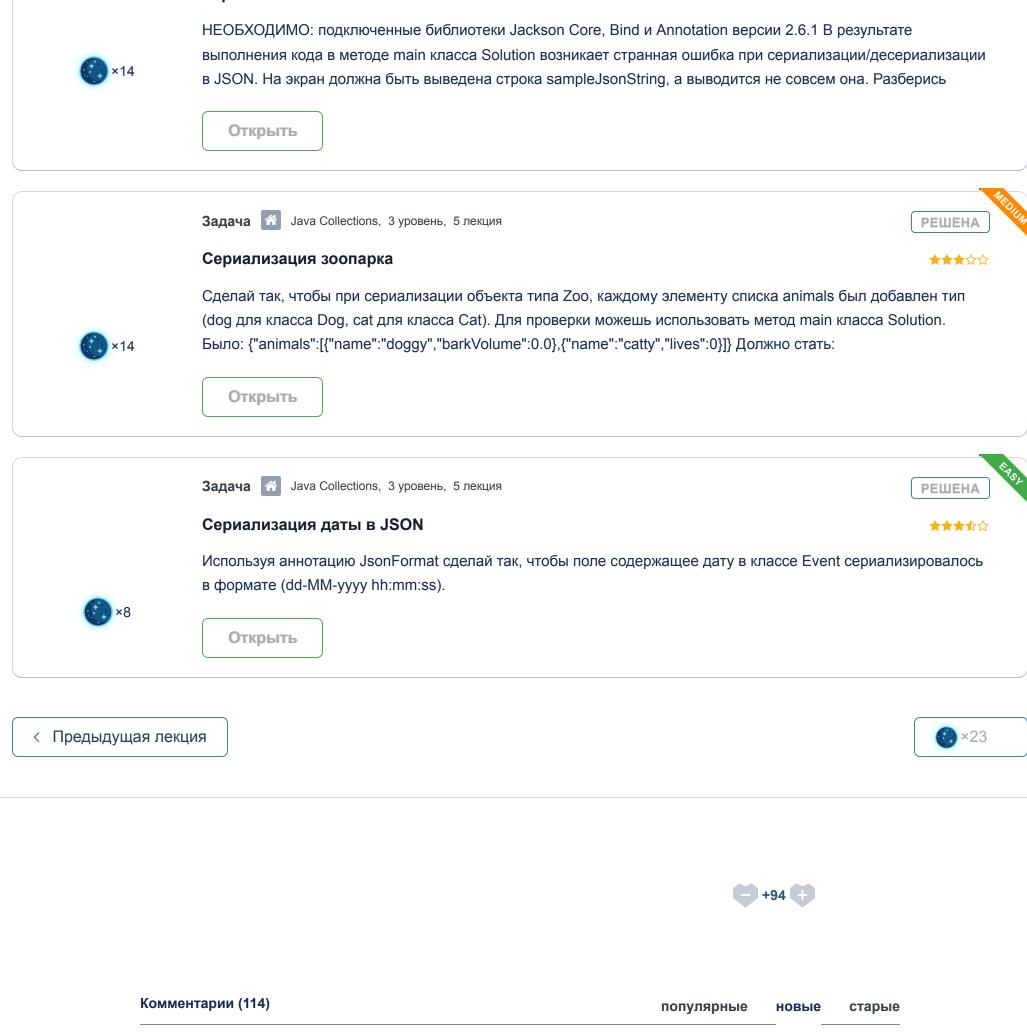
Конвертация из одного класса в другой используя JSON I 3305



HEOБХОДИМО: подключенные библиотеки Jackson Core, Bind и Annotation версии 2.6.1 Расставь JSON аннотации так, чтобы результат выполнения метода main был следующим: { "className" : ".ParkingLot", "name" : "Super ParkingLot", "city" : "Kyiv", "vehicles" : [{ "className" : "com.javarush.task.task33.task3305.R

×14

Открыть



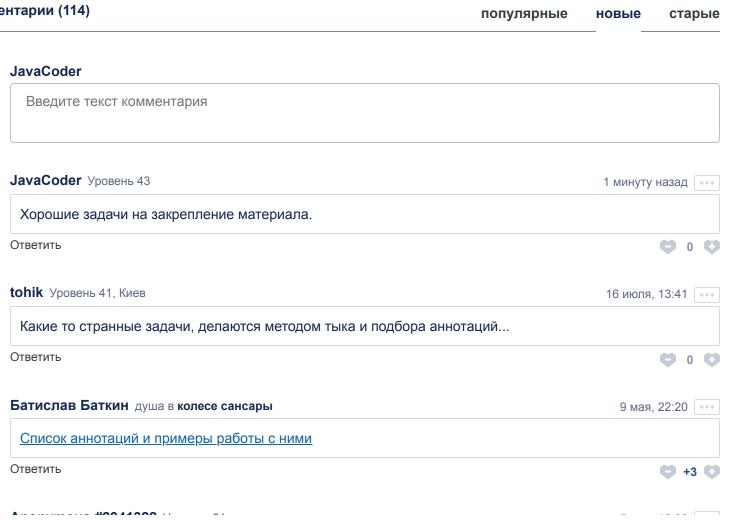
Задача 🗥

Странная ошибка

Java Collections, 3 уровень, 5 лекция

РЕШЕНА

★★★☆☆





Ответить +15 **Кирилл** Уровень 35, Минск, Belarus 16 февраля, 19:25 делаю задачи на смартфоне) здесь не надо устанавливать фреймворк, он уже есть))) Ответить +4 Poldrion Уровень 46, Самара, Россия 11 февраля, 12:20 Мне помог вот этот материал: Примеры аннотаций Джексона Ответить **+1 (7)** Greatsky future developer B future developer 10 января, 20:06 Иногда мне кажется что учишься делая ошибки быстрее чем с первого раза) Ответить **+1 (7)** Галкин Юрий Уровень 41, Москва 15 декабря 2021, 14:48 Так как с Помником и Мавеном могут быть проблемы с проектом потом, можно добавить нужные библиотеки к нужным проектам по ЯвеРаше в ручную, пройти этот этап жизни, а уже потом использовать средства сборки типа Грэйдла, Мавена или Мэйкфайла (перечислил по степени устаревания). Подключить библиотеки к проекту нужно 3 (дал ссыкли на рекомендованные в задании 2.6.1 версии, хотя пока у меня всё принимаемо и с новейшими версиями библиотек): 1. jackson-core 1 2 2. <u>jackson-databind</u> 3 3. <u>jackson-annotations</u> Подключить по аналогии: 1 1. скачать 3 .jar файла. Проще всего с <u>Репозитория Мавена</u>. 2 Вот верхние 3 нам и нужны. 3 -Пройти по ссылке каждой библиотеки 4 -Выбрать версию -В таблице "Files ... <u>View All"</u> 5 выбрать ссылку View All 6 7 -там самого простого имени файл .jar 8 , например jackson-core-2.6.1.jar 9 2. В Идее: 10 -Файл 11 -Структура проекта 12 -Библиотеки 13 -Нажать на + -Добавить 3 библиотеки. 14 Ответить +12 Максим Дудин Уровень 39, Калининград 13 января, 14:28 хорошо, но поздно.... к этому моменту разобрался Ответить **O** 0 **Pavel К** Уровень 31 6 мая, 19:43 Спасибо за подсказку Ответить 0 0 OlgaMetelkova Уровень 42, Москва, Russian Federation 31 мая, 07:12 спасибо! очень помогли! Ответить 0 0 Модератор Уровень 51, Молдова 8 декабря 2021, 22:32 ••• круто объяснили как все это установить... Ответить +3 Ponikan Уровень 27, Россия 23 ноября 2021, 00:05 Вот хорошая ссылка на материал

ОБУЧЕНИЕ СООБЩЕСТВО КОМПАНИЯ

Курсы программирования Пользователи О нас

Курс Java Статьи Контакты

Помощь по задачам Форум Отзывы

Подписки Чат FAQ

Задачи-игры Истории успеха Поддержка

Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА





"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush