

Задачи | 7 уровень | 6 лекция

Java Collections
7 уровень, 6 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 7 уровень, 6 лекция

РЕШЕНА

EASY

Найти класс по описанию I Java Collections: 7 уровень, 6 лекция

★★★★☆

Метод `getExpectedClass` должен возвращать класс который: 1. Реализует интерфейс `Map`. 2. Используется при работе с трэдами. 3. Является неблокирующей версией списка с пропусками, который адаптирован для хеш-таблицы. Про список с пропусками читать в дополнительном материале к этой лекции.

 ×9

Открыть

Задача  Java Collections, 7 уровень, 6 лекция

РЕШЕНА

EASY

Фикс бага

★★★★☆

В Вашем большом проекте повсеместно используется метод `getExpectedMap`. В какой-то момент тестеры обнаружили, что метод `getExpectedMap` выбрасывает `NullPointerException`. Ожидаемое поведение описано в комментарии метода `main`. Найди другую стандартную реализацию интерфейса `Map`, верни объект этого типа в

 ×9

Открыть

Задача  Java Collections, 7 уровень, 6 лекция

РЕШЕНА

EASY

Ambiguous behavior for NULL

★★★★☆

Измени реализацию метода `getExpectedMap`, он должен вернуть объект такого класса, для которого будет противоположное поведение при добавлении ссылки `null`. См. пример вывода в методе `main`. Остальной код не менять.

 ×9

Открыть

Задача  Java Collections, 7 уровень, 6 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Кеширующий Proxy

★★★★☆

Реализация паттерна `Proxy` предоставляет объект, который контролирует доступ к другому объекту. Тебе необходимо создать класс `CachingProxyRetriever` в пакете `retrievers`, который будет обеспечивать ту же функциональность что и класс `OriginalRetriever`, но с одним важным дополнением. Необходимо всегда п

 ×18

Открыть

< Предыдущая лекция

 ×27

JavaCoder

Введите текст комментария

Mykhailo_Trofimov Уровень 38, Poznan, Poland 18 февраля, 21:27

...

Задач подобных "Кеширующий Proxu" хотелось бы побольше для каждого паттерна. Так сказать, для закрепления понимания последних.

Ответить

−

+3

+

Ars Уровень 41 27 ноября 2021, 11:53

...

Инфа по последней задаче:
Среднее количество попыток для этой задачи 2.31. Всего эту задачу решили 2721 учеников.

Ответить

−

+1

+

Модератор Уровень 51, Молдова 17 декабря 2021, 03:00

...

Среднее количество попыток для этой задачи 2.3. Всего эту задачу решили 2781 учеников.

Ответить

−

0

+

Андрей Уровень 41, Москва, Россия 27 октября 2021, 16:38

...

Лиза, откуда уровень 43?

Ответить

−

0

+

Лиза Воренувкина Уровень 43, Кривой Рог, Ukraine 26 сентября 2021, 14:06

...

OGO - last comment 2019.
Today 26.09.2021

Ответить

−

0

+

Mykhailo_Trofimov Уровень 38, Poznan, Poland 18 февраля, 21:32

...

OGO =), You using english for show emotions. Like it, you improve.

Ответить

−

0

+

Павел Минеев Уровень 41, Челябинск, Россия EXPERT 16 октября 2019, 19:14

...

Задачи - детский сад, только в последней пришлось подумать чуть-чуть.

Ответить

−

0

+

barracuda Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия EXPERT 11 апреля 2021, 14:48

...

так и левел стоит изи-шмизи

Ответить

−

0

+

Даниил Salesforce Developer в Viseven MASTER 30 сентября 2019, 00:40

...

Хорошие задачки, в частности крайняя про паттерн Прокси. Советую осознать разницу между паттернами Proxu и Декоратор, уж больно они похожи, но решают разные проблемы...

Ответить

−

+1

+

Vitaly Khan Java Developer в Onollo MASTER 20 декабря 2019, 03:53

...

на этом примере мы хорошо видим, что Прокси имеет конструктор идентичный конструктору объекта, которого он подменяет. таким образом происходит незаметная подмена.

а Декоратор принимает в конструкторе объект, который оборачивает/дополняет функционалом.

в этом явное отличие.

Ответить

−

+16

+

yury Уровень 41, Москва, Россия 16 сентября 2019, 23:21

...

Задача "Кеширующий Proxu" оказалась весьма простая и очень полезная (показывает интересный прием как ускорить работу программы).
Приступал к решению со скрипом, опасаясь, что веселье растянется на пару вечеров. Сделал за полчаса. Решивших всего 1222 - остальные похоже просто испугались.

Ответить

−

+3

+

Pavlo Buidenkov Уровень 41 28 мая 2020, 16:31

...

теперь: Всего эту задачу решили 1637 учеников. спустя чуть больше пол года

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

спустя примерно год 2590))

Ответить

0

Bahis

Уровень 41, Manila, Филиппины

30 апреля 2019, 20:27

set... не put..

Ответить

+1

Andrii Gorshunov

Уровень 41, Польша

EXPERT

14 апреля 2019, 16:01

Условия перемедрулили в последней.
Надо получить объект из кеша. Если он null то получить его из originalretrieve и добавить в кеш id, obj .
если не null - вернуть его

Ответить

+1

NodeOne

Уровень 41

EXPERT

10 февраля 2019, 19:42

Где взять мотивацию на эти задачи((((

Ответить

+8

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

