

Полезные ссылки от профессора — 40

Java Collections
10 уровень, 12 лекция

ОТКРЫТА

— Привет, Амиго!

Ну что ж, даже не верится, что ты уже здесь! Хотя стоп, конечно же, я всегда в тебя верил, ведь ты старательно читал мои лекции и учился, учился. Ты один из моих самых лучших учеников!

Оставлю вдохновляющие речи для Капитана, но тебя так просто не отпущу, ведь у меня для тебя напоследок — много полезного чтения. Такого, которое поможет тебе легче преодолеть разрыв между изучением Java и реальным программированием. Успехов тебе!

Поговорим немного о сети

Начнем с самого главного и поговорим о том, на основе чего строятся все социальные сети, web-сервисы и приложения, мессенджеры и простенькие сайты — о сети.

Как устроена архитектура ПО

Архитектура программного обеспечения — структура, на базе которой создается приложение, взаимодействуют модули и компоненты всей программы. За создание хорошей архитектуры программисты взялись еще очень давно, поэтому неудивительно, что сейчас нам известно немало архитектурных шаблонов. Разбираться в них нужно: когда пишешь веб-приложение, проблема архитектуры становится острой, ведь в ней компонентов и модулей больше, чем в обычном приложении.

Протоколы HTTP/HTTPS

В этой лекции мы будем разбираться в протоколах HTTP и HTTPS. Но для начала давай проясним один момент: речь идет о протоколах передачи данных по сети на прикладном уровне модели OSI. С моделью OSI ты можешь разобраться благодаря материалу об устройстве сети.

Основы Maven

Maven — инструмент для управления и сборки проектов — настоящий помощник Java-программиста.

Он облегчает жизнь девелоперу на всех стадиях работы: от создания структуры проекта и подключения необходимых библиотек до развертывания продукта на сервере. При работе с любым фреймворком придется использовать Maven. Поэтому давай сегодня разберем его основные функции и посмотрим, как их нужно использовать.

Сервлеты

В этой статье мы познакомимся с сервлетами и напишем приложение, которым ты сможешь похвастать перед друзьями, не отправляя им джарник и не заставляя их качать джаву. Напишем веб-приложение.

Контейнеры сервлетов

Из лекции выше ты узнаешь многое о сервлетах, научишься с их помощью создавать веб-приложения. А в этой мы повнимательнее рассмотрим то, без чего этот праздник был бы невозможен — контейнеры сервлетов.

Знакомство с паттерном MVC

Поговорим о том, что такое MVC, затронем историю его создания, разберемся с основными идеями и концепциями, заложенными в MVC, рассмотрим пошагово, как разбить приложение на модули Модель, Вид, Контроллер.

Пишем небольшое приложение на spring-boot

Продолжая разбор MVC, напомним небольшое веб приложение на Spring-Boot, и на примере Spring-MVC посмотрим как данные передаются из Java кода в html страницы.

Обзор REST в трех частях

- [часть 1: что такое REST](#)
- [часть 2: коммуникация между клиентом и сервером](#)
- [часть 3: создание RESTful сервиса на Spring Boot](#)

[← Предыдущая лекция](#)

 ×30

 +46 

Комментарии (27) популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Anna Avilova architect 28 апреля, 09:58 

ну а теперь мы наконец-то доучим то, до чего так и не дошли за 40/50 уровней)))

Ответить  +2 




🦊 Уровень 41, Москва, Россия EXPERT 3 апреля, 23:54 


После прочтения всех статей в голове такая каша. Из всяких различных структур, паттернов, их вариаций, мелких настроечек разного софта, ИДЕ, серверов, а также всяких зависимостей, модулей, инструментов для сборки, параметров и аннотаций.

Как всё это можно удержать в одной голове?! При этом говорят "программистом может стать каждый". То есть, у каждого потенциально есть талант во всём этом разбираться? Даже у моей соседки с 3-мя детьми?

Ответить  +1 

Михаил Full Stack Developer в финтех 4 апреля, 22:30 

Да, каша есть. Нет, удержать невозможно. Я уже больше года работаю непосредственно программистом и постоянно гуглю, читаю, и постоянно понимаю, что ухватил только самый краешек. И раньше гуглил, когда программизм был не основным занятием. И мой техлид со стажем 10+ лет тоже постоянно гуглит и не может всего удержать в голове. Я больше 10 лет проработал инженером, и примерно 25% моей работы составляло гугление, изучение даташитов, справочников и прочей документации. Наверное, это нормально. Главное - знать, где и что почитать, и уметь распознать, где написана чушь, а где дело.

Ответить  +3 




🦊 Уровень 41, Москва, Россия EXPERT 4 апреля, 22:51 

А как же собеседования? Там ведь задают вопросы, на которые нельзя отвечать "ща погуглю и вернусь к вам с ответом", или "точно не помню, но если погуглю, то вспомню". Наверняка ждут развёрнутых ответов с полным пониманием дела?

Ответить  +2 

Михаил Full Stack Developer в финтех 4 апреля, 23:27 

Собеседования это да, засада в некотором смысле. У меня не слишком большой опыт собеседований, но в основном на них спрашивают какие-то базовые вещи, которые делятся на две категории: а) те, которые знаешь и понимаешь как само собой разумеющееся, и б) которые приходится знать для собеседований и которыми почти никогда на практике не пользуешься. Это касается любой области. Впрочем, ответ "в точности не помню, но в целом оно работает так: (и рассказываешь, как оно работает)" тоже часто принимается. По инженерскому опыту вообще гораздо полезнее умение дать быструю оценку, нежели умение в совершенстве просчитать подробности, потому что трата времени (и средств) на выяснение подробностей при изначально неверно выбранном подходе - едва ли не худшее, что может произойти.

Ответить  +2 

Сергей Java Developer в Адвантум 12 октября 2021, 14:14 

Да статьи полезные. Нам даже обещают Spring. Ну да, Hello world с помощью спринга в браузер мы выведем. Серьезный уровень. Я вот одного не понимаю, зачем делать 100500 задач про input/output, алгоритмы, математику и логику, но при этом подавать такой скудный материал про действительно важные вещи. Про БД я вообще молчу. Их просто нет.

Ответить

+9

Ars Уровень 41

5 декабря 2021, 15:26

Выглядит как замануха, как по мне.

Ответить

+1

Justinian Judge в **Mega City One** MASTER

5 декабря 2021, 17:43

1	Я вот одного не понимаю, зачем делать 100500 задач про input/output, алгорит
---	---

Ничего важнее базы нет. Просто нет, базу невозможно переоценить, и ее на джава раше и так самый самый допустимый минимум. По хорошему, еще надо набросать и алгоритмов, и каких-то базовых тем.

Джава раш покрывает джава кор.

И то, еще самый минимум, просто хорошо его цементирует практикой и повторениями, это одна из ключевых фишек - которая обеспечивает качество выпускников - многократные повторения базовых вещей.

БД, фреймворки покрываются Стажировкой от джава раша, это вторая часть обучения.

Есть два сценария, работу ищет человек, у которого плохой джава кор, но он неплохо разобрал базы данных, фреймворки и прочи "важные вещи". В большинстве случаев его НЕ возьмут на работу.

Есть другой кейс, человек показал уверенный джава кор, но плавает, а то и не ответит вовсе по спрингу к примеру или базам данных. Во многих случаях его возьмут, потому что, смог выучить/освоить базу, сможет и остальное.

Поэтому вес базы и джава кора в приеме на работу - 80%.

БД, фреймворки и технологии нужно знать конечно джуну в какой-то мере, но это отдельный этап. Кроме того, нужно понимать, что без опыта работы в подавляющем большинстве случаев эти знания будут очень слабыми, без опыта работы или ментора, подтянуть их нормально практически невозможно. Ну стажировка типа джава раш может прокачать более-менее.

Но тем не менее, что имеем в итоге, Спринг, БД будут либо полностью отсутствовать либо слабыми у джуна.

А вот джава кор может быть либо сильным либо слабым.

И именно уровень джава кора и базы будет тогда существенным фактором, поскольку на "силе" спринга выйти не получится.

Да , какой-то опыт работы с ним нужно будет показать, но тем не менее.

Особенно это важно для бекендеров, для которых расстановка приоритетов это очень важное качество.

Ответить

+2

Justinian Judge в **Mega City One** MASTER

5 декабря 2021, 17:46

да и спринг это лишь инструмент, они приходят и уходят, сейчас много приложений успешно работают и без него - технологий и кейсов хватает. Сегодня один фреймворк, завтра другой. А база она остается, это то, что позволит освоить любую технологию и фреймворк. Поэтому всему свое время.

Время разбирать и работать над базой.
Время разбирать и работать над фреймворками и доптехнологиями.
Это разные виды деятельности, каждый из которых не должен осуществляться в ущерб другому.

Я бы обычно советовал, если позволяет время на учебу, начиная с середины третьего квеста по чуть-чуть готовиться к стажировке и разбирать какие-то вещи, потом идти на стажировку джава раша или самостоятельно углубляться, кто как уже там сам для себя решает.

Поэтому джава раш это система, просто сам джава кор курс на 4 курса - это лишь его часть.

Ответить

+1

Сергей Уровень 41, Москва, Россия

9 января, 11:47

Justinian, ты каким то хитром способом подписался на комменты во всех лекциях?)

Ответить

0

LuneFox Уровень 41, Москва, Россия EXPERT

3 апреля, 19:54

Чтобы стать программистом, сначала нужно научиться мыслить, как программист. А остальное уже нарабатывается.

Ответить

0

Igor Petrashevsky Уровень 47

31 августа, 02:08

над материалом заморачиваться надо, педагогика нужна.
а задачи ^C^V с кучи сайтов

Ответить

0

Андрей Шевченко Junior Java Developer в **CUSTIS**

21 марта 2021, 23:00

Полезные статьи! Хоть хэллоуролд на спринге сделал)

Ответить

+1

Арте́м В.

Уровень 41, Санкт-Петербург, Россия

25 января 2021, 22:37

Мы пережили 2020 xD

Ответить

0

Stasis

Уровень 41, Лондон

3 декабря 2020, 04:11

Крутые статьи. Советую всем не полениться и вникнуть!

Ответить

+2

Oleg

Уровень 41, Нижний Новгород, Россия

3 ноября 2020, 19:51

03.11.2020

Ответить

0

Хорс

Уровень 41, Харьков

20 октября 2020, 12:06

11-й
Уж близок финиш

Ответить

+1

rmuskovets

Уровень 41, Ровно, Украина

26 сентября 2020, 13:40

Получается я десятый?

Ответить

+1

Володимир Штаба

Уровень 41, Киев, Украина

EXPERT

4 июня 2020, 00:13

Что тут твориться ? Тутачки что тусовка "Избранных"? Мне кажется автор курса под конец уже не знал что еще воткнуть , напихал чорти че и чорти как типа "А и так сойдет!"

Ответить

+2

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

