

# Задачи | 4 уровень | 8 лекция

Java Collections  
4 уровень, 8 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 4 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## Призрачные ссылки

★★★★☆

Разберись в примере. Реализуй логику метода getPopulatedList класса Helper: 1) создай список, который сможет хранить призрачные ссылки на объекты Monkey 2) добавь в список 200 ссылок, используй очередь helper.getQueue() 3) верни заполненный список



×14

Открыть

Задача  Java Collections, 4 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## Кэширование

★★★★☆

Класс Cache - универсальный параметризированный класс для кэширования объектов. Он работает с классами(дженерик тип T), у которых обязан быть: а) публичный конструктор с одним параметром типа K; б) метод K getKey() с любым модификатором доступа. Задание: 1. Выбери правильный тип для поля cache. Map



×14

Открыть

← Предыдущая лекция

Следующая лекция →

− +56 +

Комментарии (46)

популярные    новые    старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Батислав Баткин    душа в колесе сансары

11 мая, 19:09    ⋮

В отличии от задач на рекурсию, этот блок повышает самооценку :)

Ответить

− 0 +

Yarik    Таксист в Яндекс.Такси

5 декабря 2021, 09:37    ⋮

Блин, прошел лекции не понял зачем эти разные типы ссылок , думал думал ушел дальше, решил разобраться что же это за звери такие нашел видео и все встало на свои места [Типы reference](#)

Ответить

− +3 +

Ars    Уровень 41

21 ноября 2021, 15:41    ⋮

Инфа по второй задаче:

Вспомогательный класс Helper. Метод getPopulatedList() должен вернуть список объектов Monkey. Метод getQueue() должен вернуть очередь объектов Monkey. Метод getPopulatedList() должен вернуть список объектов Monkey. Метод getQueue() должен вернуть очередь объектов Monkey.

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

На рефлексию сделать бы несколько уровней вместо прохождения рекурсии в третий раз... И прочих повторений на которые нет задачек и практики, которые из-за этого забудутся.

Ответить 

0

**Yarik** Таксист в Яндекс.Такси 5 декабря 2021, 08:17

Согласен, рефлексия это читерская технология поэтому нас ней и не учат. Хотя там по сути все так же нужно только научиться работать с объектом.

Ответить 

+1

**Булат** Уровень 37, Москва 2 мая 2021, 21:38

МММ как понятненько...

Ответить 

+1

**Aleksandr** Уровень 41 3 марта 2021, 14:54

Интересно конечно, но рефлексия используется для написания библиотек. Вряд ли подобные навыки пригодятся в первые года 2-3 работы. И уж тем более на этапе изучения языка. Хотя в общих чертах знать это лишним не будет, хотя бы для чего используется.

Ответить 

+1

**andy.v** Full Stack Developer 17 августа 2021, 10:15

Ревлекшн иногда всё же используется(Например: Была проблема с какой-то библиотекой моков для написания тестов, пришлось обратиться к рефлексии.), но это не есть бэст практис. А так информации на стэковерфлоу придостаточно, если раз в год этот API Вам понадобится.

Ответить 

0

**Anonymous #2491313** Уровень 35 18 февраля 2021, 22:41

Почему было не сделать курс по рефлексии? Это достаточно большая и сложная тема, чтобы заставлять её учить самим!

Ответить 

+2

**Сергеев Алексей** Уровень 28, Москва, Россия 11 февраля 2021, 20:05

Ооооочень тяжело далась задача с рефлексией, но уже хоть чутка становится понятно)

Ответить 

+1

**Will Fight** Уровень 27, Россия 19 января 2021, 21:20

Из задачи:  
Стандартные буквы, которые используют для дженериков - это E (element), T (type), K (key), V (value).

Ответить 

+2

**alex\_us** Уровень 41, Симферополь 14 января 2021, 21:06

2 четкая задача побольше бы таких. И не теория не запутанная а четко разложенная по полочкам в рефлексии. Узнал нового и перестал бояться рефлексии)) отличная вещь. Жаль мало практики

Ответить 

+3

**Александр один Эс** Backend Developer 25 ноября 2020, 09:14

2я задача отличная. Интересная, в меру сложная (хотя сразу когда прочтешь условие и ничего не поймешь кажется труба). Надо почитать доп. материал, мне очень помогла информация от сюда: <https://javadevblog.com/polnoe-rukovodstvo-po-java-reflection-api-refleksiya-na-primerah.html>  
Всем успехов!

Ответить 

+3

**Avrelío** Java Developer 28 декабря 2020, 15:10

спасибо

Ответить 

0

**Anonymous #2491313** Уровень 35 18 февраля 2021, 22:41

Тоже сразу нагуглил эту ссылку.

Ответить 

0

[Показать еще комментарии](#)

[НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ](#)



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский

▼

