

# Задачи | 10 уровень | 8 лекция

Java Collections  
10 уровень, 8 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 10 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## Сокетный сервер и клиент

★★★★★

 ×20

Есть сервер, он принимает входящие сообщения от клиентов и отвечает им echo. Есть клиенты, они считывают сообщения с клавиатуры и отправляют их серверу. Программа запускается, но не работает. Разберись в чем проблема, внеси минимальные изменения в код, чтобы все заработало.

Открыть

Задача  Java Collections, 10 уровень, 8 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

## Отправка GET-запроса через сокет

★★★★☆

 ×20

Перепиши реализацию метода getSite, он должен явно создавать и использовать сокетное соединение Socket с сервером. Адрес сервера и параметры для GET-запроса получи из параметра url. Порт используй дефолтный для http (80). Классы HttpURLConnection, HttpClient и т.д. не использовать. Не оставляй заком

Открыть

<    Предыдущая лекция

 ×30

 +25 

Комментарии (14)

популярные    новые    старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Макс Дудин    Уровень 40, Калининград, Россия

15 сентября, 21:57    ...

а зачем второй out.println(); после out.println("GET " + path); ?

Ответить

 0 

Алексей Лаврентьев    Software Developer

24 августа, 13:58    ...

С удивлением обнаружил, что выполнить GET запрос к реальному HTTP-серверу не так уж и просто. Чаще всего сервер в процессе диалога просто уходил в бесконечное ожидание. Больше всего мне помогло заполнение всех заголовков ("Host:", "User-Agent:", "Асепт:", "Асепт-Language:", "Асепт-Encoding:") и обязательно "Connection: close". Когда заполнил все эти заголовки, то все сервера (а я пробовал несколько) стали отвечать сразу и без задержки.

Ответить

 0 

Ars    Уровень 41

5 декабря 2021, 14:10    ...

Инфа по последней задаче:  
Среднее количество попыток для этой задачи 2.49. Всего эту задачу решили 1938 учеников.

Ответить

0

Mikhail Semenov

Software Developer

16 мая 2021, 15:40

по первой задаче нашел чит - запустите валидацию до решения, валидатор выдаст почти исчерпывающий ответ как решать. правда почему так я не понял

Ответить

0

Bigborg

Backend Developer

22 июня, 21:31

Так можно сразу в готовое решение лезть перед решением :)

Ответить

0

Валерий Федотовских

Уровень 40, Москва, Россия

10 марта 2021, 15:36

Подскажите пожалуйста, почему проходит решение с url.getHost(), который возвращает "javarush.ru",а не полный исходный адрес "http://javarush.ru/social.html" ?

1

Socket socket = new Socket(url.getHost(), 80);

Ответить

0

Fomka\_Wyverno

Уровень 41, Киев, Украина

27 ноября 2021, 22:56

Пару лекций назад было про ссылки, советую перечесть.  
То что он отдает возвращает это правильно так как это Домен, с этим доменом отправится он на DNS Server там получит он IP Адресс и дальше он сделает коннект.  
Домену не нужно знать протокол общение по этому http не нужно.  
Домену не нужно знать к какой запрос вы хотите у сервера получить, и какие аргументы.

Ответить

+2

Leonid

Java Developer в ProgForce

EXPERT

1 июля 2020, 13:47

Как написали ниже по второй задаче: "если реализовываешь двунаправленный интерфейс, то при создании потока ввода вешается блокировка в ожидании потока вывода. А его еще нет. И конструктор потока ввода висит в ожидании." Вопрос: а как именно и где конструктор ввода ищет поток вывода? Как реализован этот поиск? А если я хочу просто из файла на диске почитать объекты и мне не нужен поток вывода? Тогда поток ввода создастся? Откуда Java знает, что мой интерфейс "двунаправленный"?

Ответить

0

Владимир Ушкин

Уровень 41, Армавир, Россия

27 февраля 2020, 23:32

Объясните пожалуйста решение 2й задачи.  
Почему метод сброса буфера должен идти до инициализации входного потока?  
Как это связано?

Ответить

0

Constantine

Уровень 41, Москва, Россия

1 марта 2020, 19:13

если реализовываешь двунаправленный интерфейс, то при создании потока ввода вешается блокировка в ожидании потока вывода. А его еще нет. И конструктор потока ввода висит в ожидании. При этом конструктор потока вывода так и не будет запущен.  
Проверил в режиме отладки.

Ответить

+6

Владимир Ушкин

Уровень 41, Армавир, Россия

9 марта 2020, 20:14

Многопоточность, значит.

Ответить

0

Artem Lisikh

Уровень 40, Днепр, США

28 апреля 2017, 22:20

Вторая задача топ

Ответить

+1

Максим Азаркин

Уровень 40, Россия

29 октября 2017, 14:26

Если чат делал, то быстро решается.

Ответить

0

Даниил

Salesforce Developer в Customertimes

MASTER

30 октября 2019, 13:03

Если чат делал, то уже напрочь забыл что там такое было, да и вообще что в том чате было (на личном опыте).

Ответить

+23

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский

▼

