Карта квестов Лекции CS50 Android

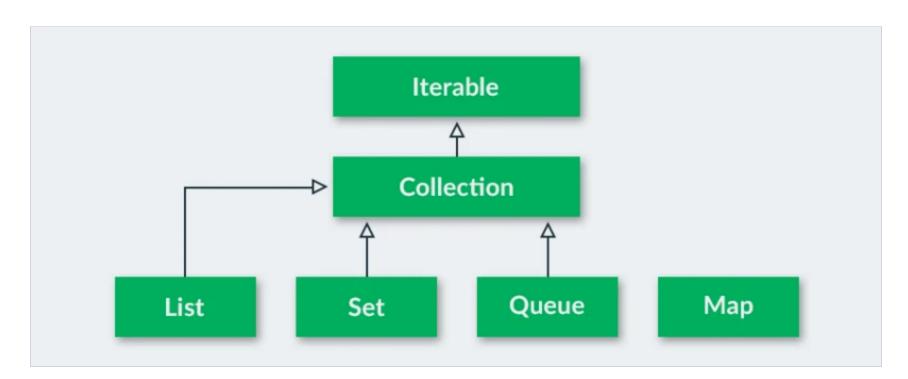
Интерфейсы коллекций

Java Collections 6 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

- Привет, Амиго!
- Привет, Элли!
- Сегодня мы разберемся с устройством коллекций раз и навсегда.
- Давно этого ждал.
- Ты уже знаешь, что такое коллекции, и знаешь, как с ними работать. Пришло время выстроить твои знания в строгую систему. Тогда отпадут многие вопросы почему, как, зачем и большинство вещей станет очевидно.

Интерфейсы коллекций. Структура наследования интерфейсов коллекций выглядит примерно так:



Обрати внимание, на две вещи.

Во-первых, все, что ты тут видишь – это интерфейсы.

Во-вторых, стрелочки обозначают «наследуется от».

- T.e. List, Set, Queue наследуются от Collection, а Мар нет?
- Ага. Потом от этих интерфейсов наследуются абстрактные классы, а от них в свою очередь известные тебе реализации: **ArrayList**, **Hashtable**, **TreeSet**,...
- Есть такое дело.

Теперь давай посмотрим, что за методы есть у этих интерфейсов:

Методы интерфейса Iterable<E>:

Методы	Описание
<pre>Iterator<t> iterator();</t></pre>	Возвращает объект-итератор.

— Ну, сколько есть. Все ради итераторов, прямо сейчас мы их рассматривать не будем, но скоро уже рассмотрим во всех подробностях.

Методы интерфейса Collection<E>:

Методы	Описание
boolean add (E e);	Добавляет элемент в коллекцию
<pre>boolean addAll(Collection<? extends E> c);</pre>	Добавляет элементы в коллекцию
<pre>void clear();</pre>	Удаляет все элементы из коллекции
boolean contains(Object o);	Проверяет – есть ли в коллекции элемент?
<pre>boolean containsAll(Collection<?> c);</pre>	Проверяет – есть ли в коллекции элементы?
boolean equals(Object o);	Сравнивает коллекции
<pre>int hashCode();</pre>	Возвращает хэш-код
<pre>boolean isEmpty();</pre>	Проверяет – пуста ли коллекция?
<pre>Iterator<e> iterator();</e></pre>	Возвращает объект-итератор
boolean remove(Object o);	Удаляет элемент из коллекции
<pre>boolean removeAll(Collection<?> c);</pre>	Удаляет элементы из коллекции
<pre>boolean retainAll(Collection<?> c);</pre>	Удаляет все элементы, которых нет «с»
<pre>int size();</pre>	Возвращает размер коллекции
Object[] toArray();	Преобразовывает коллекцию к массиву
<t> T[] toArray(T[] a);</t>	Преобразовывает коллекцию к массиву

- Тут уже посолиднее все. Половину из этих методов я использовал, а со второй сталкивался.
- Отлично, тогда продолжим.

Методы интерфейса List<E>:

Методы	Описание
<pre>void add(int index, E element);</pre>	Добавляет элементы в середину коллекции
<pre>boolean addAll(int index, Collection<? extends E> c);</pre>	Добавляет элементы в коллекцию
E get(int index);	Возвращает элемент по номеру
<pre>int indexOf(Object o);</pre>	Возвращает индекс(номер) элемента
<pre>int lastIndexOf(Object o);</pre>	Возвращает последний индекс элемента.
<pre>ListIterator<e> listIterator();</e></pre>	Возвращает итератор для списка

<pre>E remove(int index);</pre>	Удаляет элемент по индексу
<pre>E set(int index, E element);</pre>	Устанавливает новое значение по индексу
<pre>List<e> subList(int fromIndex, int toIndex);</e></pre>	Возвращает подколлекцию

- Тоже ничего кардинально нового. Я уже практически все знаю по коллекциям, что не может не радовать.
- Ну, я думаю, у меня найдется, чем тебя удивить. Но давай продолжим изучат интерфейсы:

Методы интерфейса **Set<E>**:

	Методы	Описание
нет методов		етодов

Интерфейс Set не содержит новых методов, только унаследованные.

— Да, я смотрю, интерфейс Iterable был еще ничего.

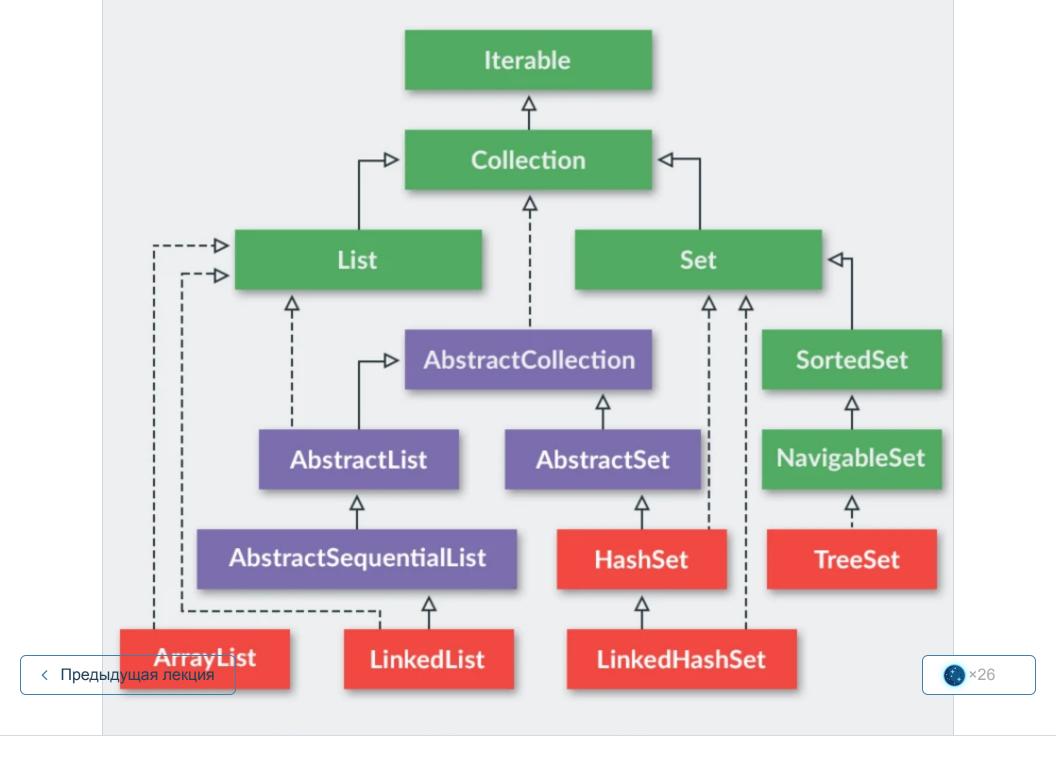
С другой стороны – меньше методов – меньше запоминать!

— Меня радует твой жизнеутверждающий оптимизм.

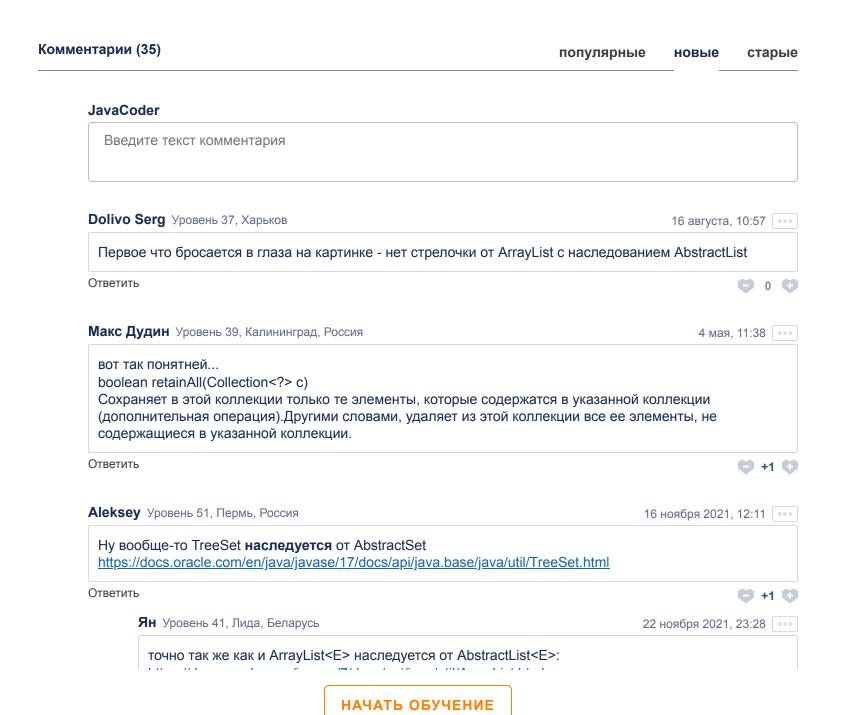
У интерфейса Set есть два интерфейса-наследника с методами: SortedSet и NavigableSet, но я не буду их приводить, а то мы никогда не закончим.

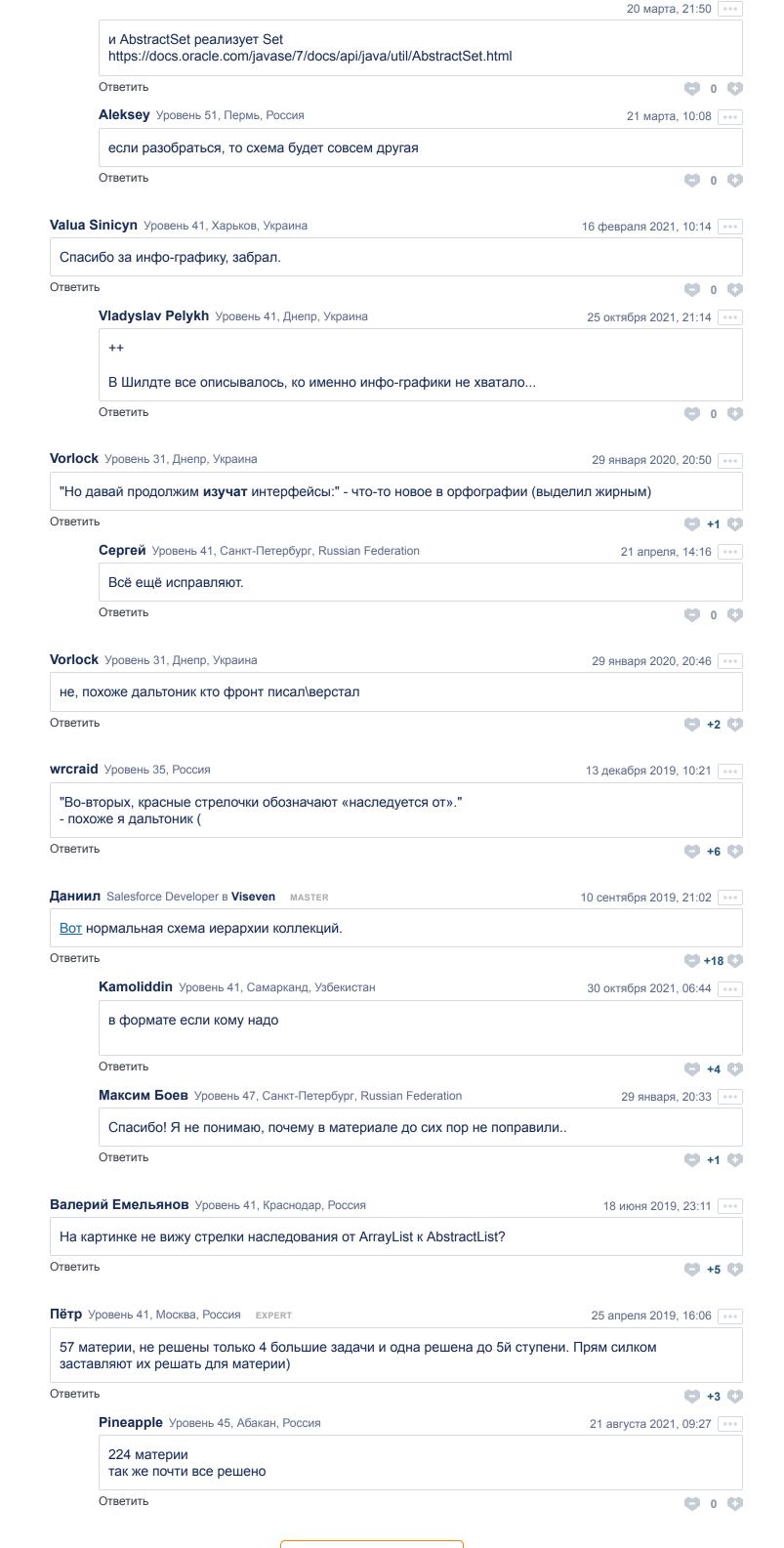
Давай я лучше дам тебе общую картину классов и интерфейсов, описывающих коллекции в Java.

- Давай.
- Тогда держи:









ОБУЧЕНИЕ	СООБЩЕСТВО	К ОИПАПИОЗ
Курсы программирования	Пользователи	О нас
Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

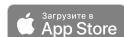
ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush