

Большая задача: Java коллекции

Java Collections
4 уровень, 15 лекция

ОТКРЫТА

- Привет, боец!
- Поздравляю тебя с повышением уровня квалификации. Нам нужны отчаянные парни.
- Уверен, у тебя есть еще много нерешенных задач. Самое время решить парочку из них!

Задача Java Collections, 4 уровень, 15 лекция

РЕШЕНА

EASY

AmigoSet (1)

★★★★★

Давай напишем какую-нибудь коллекцию. Пусть это будет твой собственный Set. Пусть этот класс позволяет вставку NULL. 1. Создай класс AmigoSet. Пусть этот класс наследуется от AbstractSet. Этот сэт должен поддерживать интерфейсы Serializable и Cloneable (как же без этого??). Также очевидно, что он д

Открыть

Задача Java Collections, 4 уровень, 15 лекция

РЕШЕНА

HARD

AmigoSet (2)

★★★★☆

Изобретать механизм работы с хешем не будем, он уже реализован во многих коллекциях. Мы возьмем коллекцию HashMap и воспользуемся ей. 1. Создай приватную константу Object PRESENT, которую инициализируй объектом Object, это будет наша заглушка. 2. Создай private transient поле HashMap<E,Object> map

Открыть

Задача Java Collections, 4 уровень, 15 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

AmigoSet (3)

★★★★☆

Напиши свою реализацию следующих методов при условии, что нужно работать с ключами карты: * Iterator<E> iterator() - очевидно, что это итератор ключей. Получи множество ключей в map, верни его итератор * int size() - это количество ключей в map, равно количеству элементов в map * boolean isEmpty() *

Открыть

Задача Java Collections, 4 уровень, 15 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

AmigoSet (4)

★★★★☆

Твое собственное множество AmigoSet реализует интерфейс Cloneable. Однако, не копируется правильно. Напиши свою реализацию метода Object clone(), сделай поверхностное клонирование. * Клонировать множество, клонируй map. * В случае возникновения исключений выбрось InternalError. * Убери лишнее пробрас

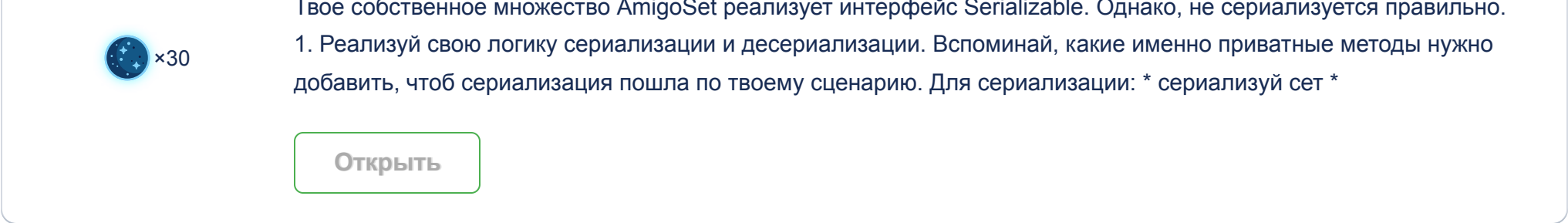
Открыть

Задача Java Collections, 4 уровень, 15 лекция

РЕШЕНА

HARD

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ



EASY

 $\times 8$

[← Предыдущая лекция](#)

Следующая лекция >

Комментарии (66)

популярные

НОВЫЕ

старые

Введите текст комментария

вчера, 10:31

Ответить

 0 

25 июля, 19:33

Ответить

0

30 апреля, 21:52 

Ответить

19 апреля, 14:29

Ответить

– +1 +

13 февраля, 22:16

Крутая задача, спасибо!

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ

Модератор

Уровень 51, Молдова

11 декабря 2021, 17:54

...

пишем в любом месте Hashset ,зажимаем ctrl и жмем лкм , открываем исходники класса и смотрим , что не понятно)

Ответить

Ars

Уровень 41

21 ноября 2021, 17:13

...

Инфа по последней задаче:
Среднее количество попыток для этой задачи 1.02. Всего эту задачу решили 4006 учеников.

Ответить

Сергей

Уровень 41, Санкт-Петербург, Russian Federation

26 марта, 21:37

...

Среднее количество попыток для этой задачи 1.02. Всего эту задачу решили 4284 учеников.

Ответить

Александр Горохов

Уровень 26, Дятьково, Россия

18 августа, 11:23

...

Среднее количество попыток для этой задачи 1.02. Всего эту задачу решили 4568 учеников.

Ответить

Max Zap

Уровень 41

27 октября 2021, 16:11

...

Как по мне, эта задача получше игр будет. И развязка интересная)

Ответить

Wreck-it Ralph

Java Developer

15 июля 2021, 10:21

...

эта статья может здорово помочь:
[Подробный разбор класса ArrayList](#)
[Подробный разбор класса HashMap](#)

Ответить

MRDronz

Software Developer в bia

9 марта 2021, 18:58

...

задачка кайф
3350

Ответить

↺

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

БЭЛИК ИНТЕРФЕЙСА

НАЧАТЬ ОБУЧЕНИЕ



"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush