

Задачи | 8 уровень | 10 лекция

Java Collections
8 уровень, 10 лекция

ОТКРЫТА

Задача  Java Collections, 8 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

EASY

Annotation + Reflection

★★★★★

Разберись в коде и исправьте ошибку. Ориентируйся на ожидаемый вывод. Сделай минимально возможные изменения.

 ×10

Открыть

Задача  Java Collections, 8 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

MEDIUM

Реализуй аннотации

★★★★☆

Проект должен компилироваться и выводить аннотацию класса Solution. Класс Solution и его аннотацию не менять. Аннотация Changelog должна быть видна во время выполнения.

 ×18

Открыть

Задача  Java Collections, 8 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

EASY

Тикеты

★★★★★

Реализуй в отдельном файле аннотацию Ticket. Требования к ней следующие: 1) Должна быть публичная и доступна во время выполнения программы. 2) Применяться может только к новым типам данных. 3) Должна содержать enum Priority с элементами LOW, MEDIUM, HIGH.

 ×10

Открыть

Задача  Java Collections, 8 уровень, 10 лекция

РЕШЕНА

EASY

Обработка аннотаций

★★★★☆

В классе Solution необходимо реализовать простейшую обработку аннотаций. В методы printFullyQualifiedNames() и printValues() приходит класс. Если этот класс отмечен аннотацией PrepareMyTest, необходимо вывести на экран fullyQualifiedNames и values в соответствующих методах и вернуть true. Если же аннот

 ×10

Открыть

< Предыдущая лекция

 ×28

Введите текст комментария

Ars

Уровень 41

29 ноября 2021, 19:43

...

Инфа по последней задаче:
Среднее количество попыток для этой задачи 1.43. Всего эту задачу решили 2489 учеников.

Не понял зачем в последней задаче:

1

`import org.powermock.core.classloader.annotations.PrepareForTest;`

Тем более, что он у меня не работал. Не у меня такой библиотеки.

Ответить

-

0

+

Алексей Калимуллин

Уровень 41, Biysk

20 февраля, 11:28

...

необходимо скачать и подключить PowerMock » 1.7.0

Ответить

-

0

+

Ars

Уровень 41

22 февраля, 14:28

...

Чтобы что?

Ответить

-

0

+

Батислав Баткин

душа в колесе сансары

29 мая, 21:14

...

Хз что это, я взял и закоментил, всё прошло)

Ответить

-

+1

+

Сергей

Уровень 41, Санкт-Петербург, Russian Federation

12 июля, 21:44

...

Среднее количество попыток для этой задачи 1.4. Всего эту задачу решили 2856 учеников.

Ответить

-

0

+

Kamoliddin

Уровень 41, Самарканд, Узбекистан

10 ноября 2021, 08:48

...

массивы бро массивы))

Ответить

-

0

+

Александр

Уровень 40

20 сентября 2021, 18:54

...

Аннотации, это то с чем придётся работать в дальнейшем - [Аннотации в Spring](#)

Ответить

-

0

+

Ihor

Уровень 41, Киев, Украина

5 октября 2020, 12:24

...

дошло наконец зачем они нужны...

Ответить

-

0

+

Afac

Уровень 41, Москва

17 января 2021, 23:12

...

Я так понял, что это еще один удобный способ для маркировки класса, а также передачи дефолтных значений объектам классов...

Ответить

-

0

+

Алексей Мурников

Android Developer в Touch Instinct

28 августа 2020, 16:50

...

Очень интересные задачи, побольше бы таких

Ответить

-

+1

+

ram0973

Уровень 41, Набережные Челны, Россия

20 августа 2020, 09:37

...

Долго тупил почему-то, как же получать сами массивы))))

Ответить

-

+1

+

Никита

Уровень 41, Ростов-на-Дону, Россия

25 ноября 2019, 19:36

...

Фух. интересные задачи. познакомился хоть с аннотациями изнутри)

Ответить

-

+2

+

Даниил

Salesforce Developer в Viseven

MASTER

9 октября 2019, 17:14

...

Bahis

Уровень 41, Manila, Филиппины

3 мая 2019, 08:49

https://habr.com/ru/post/139736/

Ответить

+3

Anatoliy

Уровень 42, Киев, Украина

16 октября 2018, 23:45

Для "Реализуй аннотации"

- если объявить атрибут с именем value, то его можно опускать при использовании!

Ответить

+7

Даниил

Salesforce Developer в Viseven

MASTER

9 октября 2019, 15:43

Кто знал что это истинно ТОЛЬКО для атрибута с именем VALUE.

Ответить

+1

Показать еще комментарии

ОБУЧЕНИЕ

Курсы программирования

Курс Java

Помощь по задачам

Подписки

Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

Пользователи

Статьи

Форум

Чат

Истории успеха

Активности

КОМПАНИЯ

О нас

Контакты

Отзывы

FAQ

Поддержка

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush