Карта квестов Лекции CS50 Android

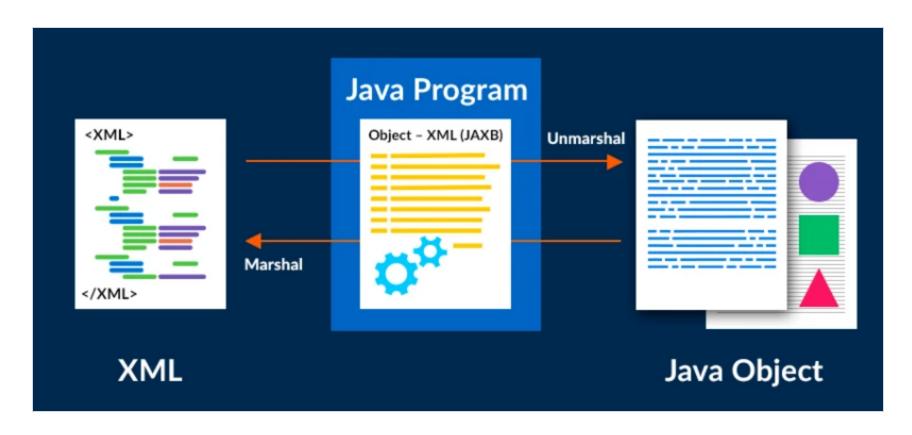
JAXB

Java Collections 3 уровень, 7 лекция

ОТКРЫТА

- Не так быстро, молодой человек! У меня для тебя еще две лекции!
- Две? Ого. Ну, ладно. Чего ни сделаешь ради собственной крутости. Я готов слушать.
- XML, как и JSON, часто применяется при пересылке данных между разными программами и компьютерами. И так же есть несколько фреймворков, которые значительно упрощают жизнь Java-программистов при работе с XML. Сегодня я познакомлю тебя с одним из них.

JAXB – это отличный многофункциональный фреймворк для работы с XML.



JAXB – это часть JDK, поэтому скачивать его отдельно не требуется.

Давай я сначала покажу тебе пример работы с ним, а после мы его разберем. Пример:

```
Конвертация объекта в XML
 1
 2
      public static void main(String[] args) throws JAXBException
 3
 4
       //создание объекта для сериализации в XML
 5
       Cat cat = new Cat();
 6
       cat.name = "Murka";
 7
       cat.age = 5;
       cat.weight = 4;
 8
 9
10
       //писать результат сериализации будем в Writer(StringWriter)
       StringWriter writer = new StringWriter();
11
12
       //создание объекта Marshaller, который выполняет сериализацию
13
14
       JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Cat.class);
15
       Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
```

```
marshaller.marshal(cat, writer);

//преобразовываем в строку все записанное в StringWriter

String result = writer.toString();

System.out.println(result);
}
```

```
Knacc, объект которого конвертирует в XML

@XmlType(name = "cat")
@XmlRootElement
public class Cat
{
    public String name;
    public int age;
    public int weight;

public Cat()
{
    }
}
```

```
Peзультат сериализации и вывода на экран:

<cat>
<name>Murka</name>
<age>5</age>
<weight>4</weight>
</cat>
```

- Что-то мне этот код один в один напоминает сериализацию в JSON. Тоже аннотации, но там был ObjectMapper, тут Context & Marshaller.
- Ага. Действительно они очень похожи. Jackson писался по образцу JAXB. Но и JAXB то же с кого-то списали. Нельзя выдумать нечто гениальное на пустом месте.
- Похоже на то.
- Ок, вот что там происходит:

В строках 5-8 мы создаем объект класса Cat и заполняем его данными.

Строка 11 – создаем объект Writer для записи результата.

Стока 14 – создаем «контекст». Это аналог ObjectMapper, но от него потом создаются еще два дочерних объекта Marshaller – для сериализации, и Unmarshaller для десериализации. Небольшие отличия от Jackson, но – непринципиально.

Строка 15 – создаем объект Marshaller. Маршалинг – это синоним слова сериализация.

Строка 16 – устанавливает свойство FORMATTED_OUTPUT в TRUE. В результат будут добавлены переносы строки и пробелы, чтобы код был читабельным для человека, а не весь текст в одну строку.

Строка 18 – сериализация объекта.

Строки 21-22 – вывод результата сериализации на экран.

- А что это еще за аннотации @XmlType(name = «cat») и @XmlRootElement?
- @XmlRootElement указывает на то, что этот объект может быть «корнем дерева» элементов в XML. Т.е. быть элементом

@XmlType(name = «cat») указывает на то, что класс участвует в JAXB сериализации, в ней же задано имя, которое будет у XML-тега для этого класса.

Ладно, давай теперь покажу пример десериализации из XML:

```
Конвертация объекта из XML
      public static void main(String[] args) throws JAXBException
 1
 2
      {
 3
       String xmldata = "<cat><name>Murka</name><age>5</age><weight>4</weight></cat>"";
       StringReader reader = new StringReader(xmldata);
 4
 5
       JAXBContext context = JAXBContext.newInstance(Cat.class);
 6
 7
       Unmarshaller unmarshaller = context.createUnmarshaller();
 8
 9
       Cat cat = (Cat) unmarshaller.unmarshal(reader);
10
      }
```

```
Knacc, объект которого десериализуется из XML

@XmlType(name = "cat")
@XmlRootElement
public class Cat
{
   public String name;
   public int age;
   public int weight;

public Cat()
{
   }
}
```

Все практически аналогично случаю с Jackson. Но на всякий случай объясню все, что тут происходит.

Строка 3 – задаем строку, которая хранит хмІ для десериализации.

Строка 4 – оборачиваем xml-строку в **StringReader**.

Строка 6 – создаем ЈАХВ-контекст, куда передаем список классов.

Строка 7 — создаем Unmarshaller – объект, который будет выполнять десериализацию.

Строка 9 – десериализуем xml из объекта reader и получаем объект cat типа Cat.

- Теперь это все выглядит чуть ли не очевидно. А еще пару часов назад, я ломал голову как же это работает.
- Так всегда бывает, когда становишься умнее сложные вещи становятся простыми.
- Я становлюсь умнее? Это не может не радовать.
- Отлично. Тогда вот тебе список аннотаций, которые ты можешь использовать, чтобы управлять результатом JAXB сериализации:

JAXB-аннотации	Описание
@XmlElement(name)	Ставится около поля.
	Поле будет представлено в XML-элементом.

@XmlAttribute(name)	Ставится около поля.
	Поле будет представлено в XML-атрибутом!
	Позволяет задать имя для атрибута.
@XmlElementWrapper(nillable = true)	Ставится около поля.
	Позволяет задать «обрамляющий тег» для группы
	элементов.
@XmlType	Ставится около класса.
	Позволяет задать метод для создания объекта, если
	конструктор по умолчанию private.
@XmlJavaTypeAdapter	Ставится около поля.
	Позволяет задать класс, который будет преобразовывать
	данные поля в строку.

- Как интересно. А можно примеры с этими аннотациями, а то написанное это одно, а живой пример это совсем другое.
- Ок. Будет тебе пример. Хотел только добавить, то JAXB позволяет ставить аннотации у методов getter/setter вместо полей.

Обещанный пример:

```
Конвертация объекта в XML
 1
      public static void main(String[] args) throws JAXBException
 2
      {
       //создание объектов Cat&Zoo для сериализации в XML
 3
       Cat cat = new Cat();
 4
 5
       cat.name = "Murka";
 6
       cat.age = 5;
 7
       cat.weight = 4;
 8
 9
       Zoo zoo = new Zoo();
       zoo.animals.add(cat);
10
11
       zoo.animals.add(cat);
12
13
       //писать результат сериализации будем во Writer(StringWriter)
       StringWriter writer = new StringWriter();
14
15
16
       //создание объекта Marshaller, который выполняет сериализацию
       JAXBContext = JAXBContext.newInstance(Cat.class, Zoo.class);
17
18
       Marshaller marshaller = context.createMarshaller();
19
       marshaller.setProperty(Marshaller.JAXB_FORMATTED_OUTPUT, Boolean.TRUE);
20
       // самосериализация
       marshaller.marshal(zoo, writer);
21
22
23
       //преобразовываем все записанное в StringWriter в строку
       System.out.println(writer.toString());
24
25
      }
```

```
Класс, объект которого конвертирует в XML

1 @XmlType(name = "zoo")

2 @XmlRootElement

3 public class Zoo
```

```
6
      @XmlElement(name = "tiger")
 7
      public List animals = new ArrayList<>();
 8
     }
 9
10
     public class Cat
11
      @XmlElement(name = "catname")
12
      public String name;
13
14
      @XmlAttribute(name = "age")
15
      public int age;
      @XmlAttribute(name = "w")
16
      public int weight;
17
18
      public Cat()
19
20
      {
21
      }
22
     }
```

```
Peзультат сериализации и вывода на экран:

<zoo>
<wild-animals>
<tiger age="5" w="4">
<catname>Murka</catname>
</tiger>
<tiger age="5" w="4">
<catname>Murka</catname>
</tiger>
</tiger>
```

Обрати внимание: в этот раз мы сериализуем не объект Cat, а объект типа Zoo, которых хранит коллекцию объектов Cat.

Объект cat в коллекцию был добавлен дважды, поэтому он 2 раза в XML.

У коллекции есть свой тег – «wild-animals», который обрамляет все элементы коллекции.

Элементы age & weight стали атрибутами age & w.

</wild-animals>

</zoo>

С помощью атрибута @XmlElement мы поменяли тэг cat на tiger.

Обрати еще внимание на строку 17, теперь мы передаем в JAXB-контекст два класса – Zoo & Cat, т.к. они оба участвуют в сериализации.

- Сегодня очень интересный день столько нового.
- Ага. Рад за тебя. Сейчас сделаем небольшой перерыв и продолжим.

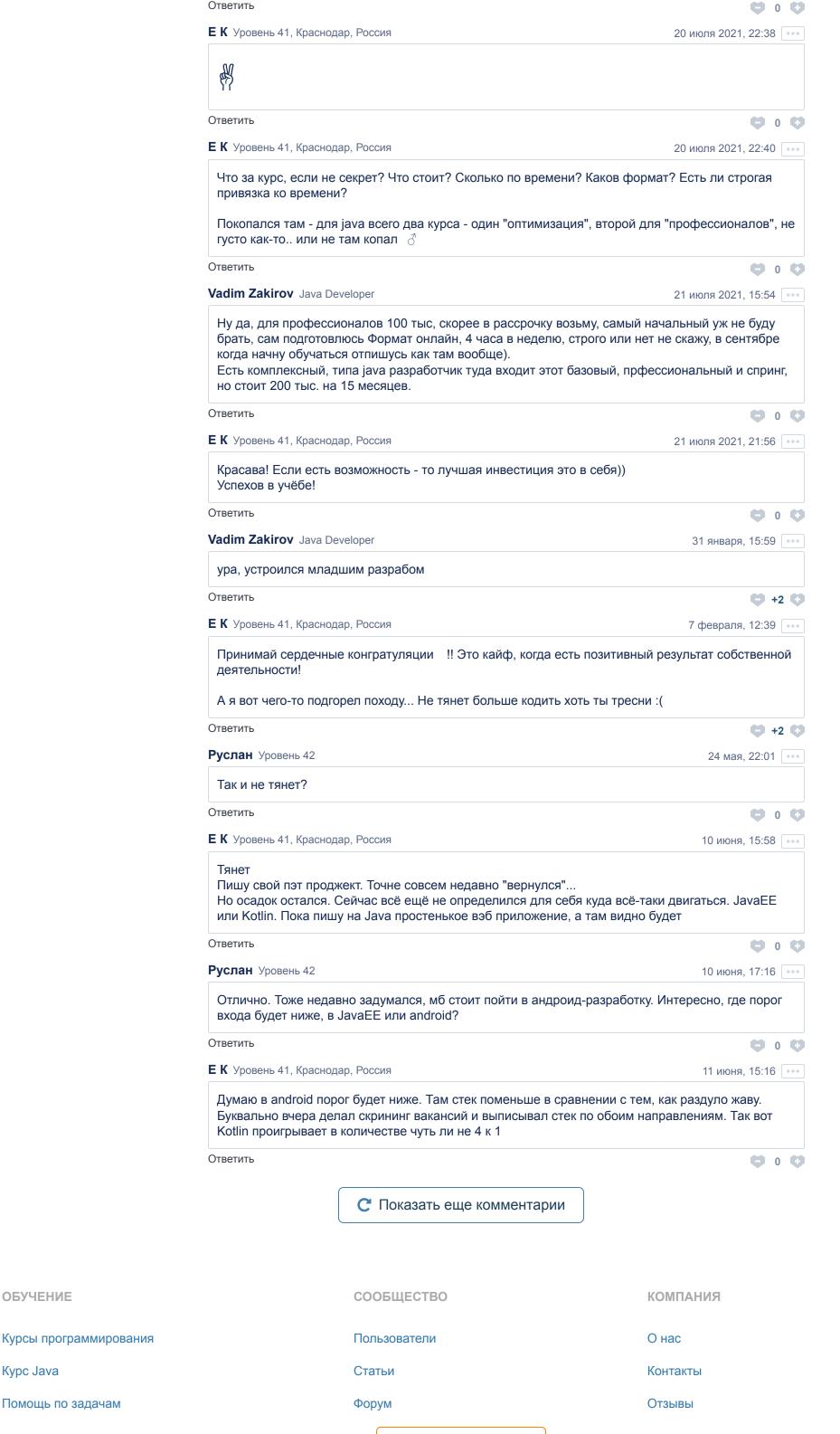
< Предыдущая лекция



Комментарии (78) новые старые популярные **JavaCoder** Введите текст комментария **Бостон** Уровень 26, Russian Federation 5 июня, 15:57 Лишние закрывающие кавычки в десериализации: String xmldata = "<cat><name>Murka</name><age>5</age><weight>4</weight></cat>""; Ответить 0 0 Бостон Уровень 26, Russian Federation 5 июня, 15:53 @XmlType(name = «cat») указывает на то, что класс участвует в JAXB сериализации, в ней же задано имя, которое будет у XML-тега для этого класса. Указываю имя name = "dog" - вывод не меняется Ответить **Jerry** Backend Developer 9 января, 21:39 Можно сразу выводить на экран, без Writer(StringWriter): marshaller.marshal(cat, System.out); Ответить +3 SchlechtGut Уровень 51, Москва 25 ноября 2021, 16:12 •••• занятно, тако вывод для последнего примера: < 700> <wild-animals> <tiger xsi:type="cat" age="5" w="4" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"> <catname>Murka</catname> <catname>Murka</catname> </tiger> </wild-animals> </zoo> и откуда там взялись эти ссылки? Ответить Дмитрий Уровень 36, Москва 19 декабря 2021, 14:48 пространство имен же, есть у каждого xml Ответить 0 0 Grigory Bryanskiy Уровень 41, Москва, Россия 21 ноября 2021, 04:11 Я целый день бился с ошибками после подключения ЈАХВ. Все заработало когда я скачал јаг отсюда. Версия 2.3.3. https://jar-download.com/artifacts/org.glassfish.jaxb/jaxb-runtime/2.3.3/source-code Ответить **+4** Griseo Уровень 43 2 февраля, 16:10 ••• Спасибо дружище! Выручил Ответить Griseo Уровень 43 2 февраля, 16:17 я подключал так, скачал файл, разархивировал чтобы подключить все это, нажимаете в Idea File -> Project Structure - > Libraries -> там выбираете слева сверху плюсик и дальше выбираете скаченный файл, затем справа где 3 плюса, самый левый кликаете и выбираете оставшиеся 4 файла Ответить **+1 (7)** AlinaAlina Уровень 35, Санкт-Петербург 1 сентября 2021, 21:32 В последнем примере у меня вывод получился как в лекции, после того, как я перенесла аннотацию @XmlElement(name = "tiger") из класса Cat в класс Zoo, указав её перед листом animals. До этого вывод был другим) Ответить **6** 0 **6**

Ответить **N1NT3ND0**____ Уровень 51 26 августа 2021, 23:13 нужно читать и читать... Ответить **+1 (1)** Баба-Яга, молодая, красивая, 153 года Уровень 40, Москва 14 июня 2021, 08:32 Вот, если у вас JAXB не часть JDK, и вы пользуетесь Maven, можно записать в рот файл такие зависимости: <dependency> <groupId>com.sun.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-core</artifactId> <version>2.3.0.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>javax.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-api</artifactId> <version>2.3.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>com.sun.xml.bind</groupId> <artifactId>jaxb-impl</artifactId> <version>2.3.1</version> </dependency> <dependency> <groupId>org.javassist</groupId> <artifactId>javassist</artifactId> <version>3.25.0-GA</version> </dependency> Ответить +2 Артур Системный администратор 14 февраля, 09:25 Лучшая! Ответить **O** 0 **O** Иван Сибиряков Уровень 35, Санкт-Петербург, Россия 20 апреля 2021, 18:47 Галопом по Европам, что называется. Каждая лекция - какая-то новая и весьма обширная тема, которая практически никак толком не раскрывается, а только пугает и заставляет чувствовать себя тупым. Вообще это уже в многопоточности было, но я только сейчас осознал, что курс перестал быть самодостаточным от слова совсем. Комментарии с полезными ссылками спасают. Открыл для себя несколько хороших сайтов. Приходится после каждой лекции углубляться в поднятые этой же лекцией темы. Ответить +10 **DZ** Уровень 35, Россия 10 декабря 2020, 02:23 Чем больше я узнаю, тем больше понимаю, что ничего не знаю Ответить +43 ViktorSlon QAD testing engineer 24 мая 2021, 14:56 Но другие не знают и этого... Ответить **+7 (3)** ЕК Уровень 41, Краснодар, Россия 11 июня 2021, 15:10 некоторое пояснение этого эффекта Ответить +3 Vadim Zakirov Java Developer 17 июля 2021, 14:22 фига ты быстро идешь, уже 40 уровень Ответить 0 0 Е К Уровень 41, Краснодар, Россия 17 июля 2021, 21:27 Фига се ты анализируешь))) Пока решаю большую задачу, на мобиле в свободные минутки читаю следующие лекции - вот и весь фокус) Ответить 0 0 Vadim Zakirov Java Developer 20 июля 2021, 21:56 дааа) наблюдаю ну успехов нам) Ответить

0 0



ОБУЧЕНИЕ

Kypc Java

Помощь по задачам



RUSH

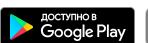
JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush