Структура JSP-файла

JSP & Servlets 13 уровень, 1 лекция

ОТКРЫТА

2.1 JSP-директивы

Раз уж мы выяснили, что JSP-файл преобразовывается в обычный сервлет, то в нем можно писать обычный Java-код. И в этом Java-коде можно использовать различные классы (Math из примера). Это еще лучше! Но мы видим, что весь код был перенесен в метод doGet() сервлета. А отсюда сразу возникает несколько вопросов:

- Как сделать так, чтобы код был перенесен в метод doPost() ?
- Как добавить свой код в метод init() ?
- Как в конце концов прописать импорты классов?

Отличные вопросы, и, конечно же, на них есть ответ — JSP-директивы. Весь не-HTML-код внутри JSP должен быть обрамлен в специальные скобки <% и %>. Все JSP-директивы задаются шаблоном:

<%@ directive %>

Вот список самых популярных атрибутов директивы страницы:

		Пример	Описание
1	import	<pre><%@ page import="java.util.Date" %></pre>	Импортирует класс
2	contentType	<pre><%@ page contentType=text/html %></pre>	Задает contentType
3	extends	<pre><%@ page extends="Object" %></pre>	Можно задать базовый класс
4	info	<%@ page info="Автор: Пётр Иванович; версия:1.0" %>	Задает данные для getServletInfo()
5	buffer	<%@ page buffer="16kb" %>	Задает размер буфера ответа
6	language	<pre><%@ page language="java" %></pre>	Задает язык, по умолчанию Java
7	isELIgnored	<pre><%@ page isELIgnored="true" %></pre>	Позволяет отключить EL скрипты
8	isThreadSafe	<pre><%@ page isThreadSafe="false" %></pre>	Указывает на threadsafe
9	autoFlush	<pre><%@ page autoFlush="false" %></pre>	Управляет записью в буфер
10	session	<pre><%@ page session="false" %></pre>	Можно отключить сессию для страницы
11	pageEncoding	<%@ page pageEncoding="UTF-8"%>	Можно задать кодировку страницу
12	errorPage	<pre><%@ page errorPage="errorpage.jsp" %></pre>	Можно задать страницу для ошибок

2.2 Импорты

Давай ради интереса добавим в наш JSP-файл несколько импортов и зададим базовый класс.

Пример JSP-файла:

```
1
         <%@ page import="java.util.Date" %>
         <%@ page import="java.lang.Math" %>
2
 3
         <%@ page extends="com.javarush.MyHttpServlet" %>
4
         <html>
 5
         <body>
 6
7
         <%
             double num = Math.random();
8
9
             if (num > 0.95) {
          %>
10
              <h2>Ты счастливчик, парень!</h2>(<%= num %>)
11
         <%
12
13
         }
         %>
14
15
       </body>
        </html>
16
```

И вот что из него получится:

```
import java.util.Date;
1
 2
     import java.lang.Math;
 3
     public class HelloServlet extends com.javarush.MyHttpServlet {
4
         protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws Exception {
 5
 6
         PrintWriter out = resp.getWriter();
7
         out.print("<html> ");
         out.print("<body> ");
8
             double num = Math.random();
9
             if (num > 0.95) {
10
                  out.print("<h2> Ты счастливчик, парень! </h2>  (" + num + ") ");
11
12
             }
         out.print("</body> ");
13
         out.print("</html> ");
14
15
         }
16
     }
```

Работает. Отлично!

< Предыдущая лекция

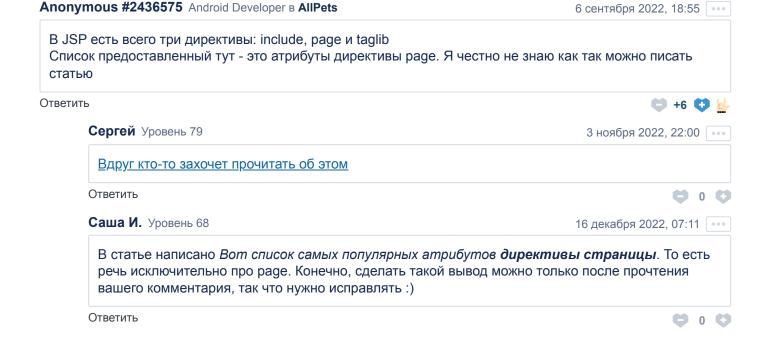
Следующая лекция >

+8 +8

Комментарии (3) популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария



Курсы программирования	Пользователи	О нас
Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	

СООБЩЕСТВО

КОМПАНИЯ



ОБУЧЕНИЕ

RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







