Лекции Поис

Карта квестов Лекции CS50 Android

Первые тесты с помощью JUnit

JSP & Servlets 3 уровень, 1 лекция

ОТКРЫТА

Подключаем фреймворк JUnit

Для тестирования Java-кода у нас есть шикарный фреймворк под названием **JUnit**. Он отлично работает, постоянно обновляется, очень популярен и, конечно, с ним очень плотно интегрирована Intellij IDEA.

Сейчас все пользуются пятой версией этого фреймворка — **JUnit 5**, хотя во многих проектах ты еще можешь встретить его четвертую версию. Они не сильно отличаются, но мы все равно рассмотрим самую последнюю. Думаю, к тому времени, когда ты начнешь активно писать тесты, ты одобришь мой выбор.

Итак, как добавить в проект JUnit? После изучения Maven это будет просто: просто добавь этот код в свой pom.xml:

```
<dependency>
     <groupId>org.junit.jupiter</groupId>
     <artifactId>junit-jupiter-engine</artifactId>
     <version>5.8.1</version>
     <scope>test</scope>
</dependency>
```

Кстати, если ты хочешь, чтобы Maven на этапе сборки (**test stage**) запустил твои тесты, то в pom.xml нужно добавить еще один фрагмент:

Аннотация @Test

Допустим, у тебя есть класс, который ты хочешь протестировать. Как это лучше всего сделать? Давай начнем с какого-нибудь примера, а то сложно тестировать абстрактный класс :)

Предположим, у нас есть класс Calculator, которые умеет выполнять 4 базовые операции: сложение, вычитание, умножение и деление. Напишем его:

```
class Calculator {
   public int add(int a, int b) {
    return a+b;
}
```

```
public int sub(int a, int b) {
 6
 7
                  return a-b;
 8
              }
 9
              public int mul (int a, int b) {
10
                  return a*b;
11
              }
12
13
14
              public int div(int a, int b) {
15
                  return a/b;
              }
16
17
     }
```

Мы хотим протестировать методы этого класса. Мало ли, в будущем наменяют чего-нибудь и все перестанет работать. Как нам написать для него тесты?

Нам нужно создать еще один класс. Для этого обычно берут то же имя и добавляют суффикс Test. Для каждого метода нужно добавить хотя бы один тестовый метод. Пример:

```
1
      class CalculatorTest {
 2
          @Test
              public void add() {
 3
 4
 5
          @Test
 6
              public void sub() {
 7
              }
          @Test
 8
              public void mul() {
 9
10
          @Test
11
              public void div() {
12
              }
13
14
      }
```

Раньше существовало требование, чтобы имя метода начиналось со слова **test**, но теперь это не нужно.

Примеры тестов JUnit

Давай напишем несколько примеров, в которых протестируем методы нашего класса | CalculatorTest |

```
1
     class CalculatorTest {
              public void add() {
 3
                  Calculator calc = new Calculator();
 4
                  int result = calc.add(2, 3);
 5
                  assertEquals(5, result);
 6
 7
              }
 8
 9
         @Test
              public void sub() {
10
                  Calculator calc = new Calculator();
11
                  int result = calc.sub(10, 10);
12
13
                  assertEquals(0, result);
14
              }
15
16
         @Test
```

```
public void mul() {
17
                  Calculator calc = new Calculator();
18
                  int result = calc.mul(-5, -3);
19
                  assertEquals(15, result);
20
              }
21
22
         @Test
23
24
              public void div() {
25
                  Calculator calc = new Calculator();
26
                  int result = calc.div(2, 3);
                  assertEquals(0, result);
27
28
              }
29
     }
```

Вот так выглядит типичный тест с использованием JUnit. Из интересного: тут используется специальный метод assertEquals(): он сравнивает переданные ему параметры, о чем говорит слово equals в его названии.

Если параметры, переданные в <u>assertEquals()</u>, неравны, то метод кинет исключение и тест будет считаться проваленным. Это исключение не помешает выполнению остальных тестов.

< Предыдущая лекция

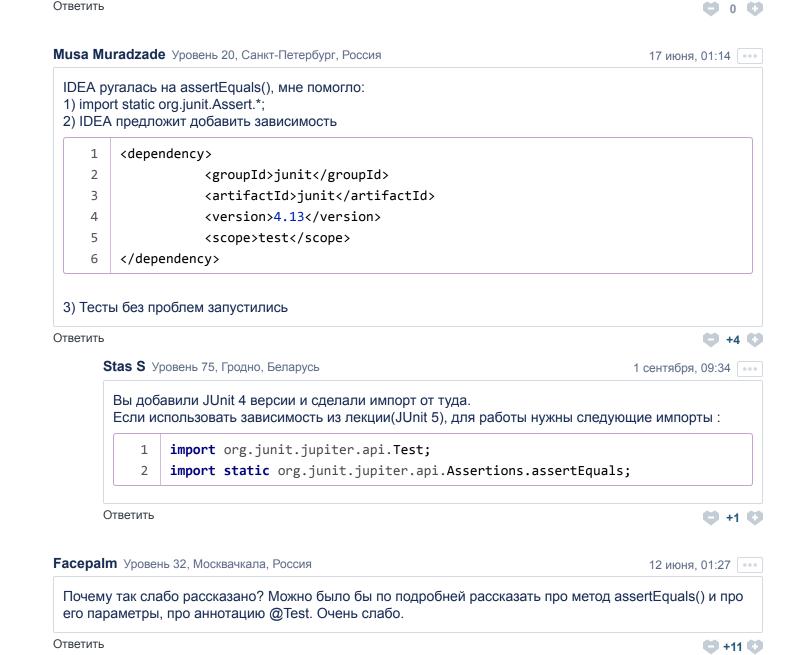
Следующая лекция >



```
Комментарии (5)
                                                                             популярные
                                                                                                        старые
                                                                                             новые
       JavaCoder
         Введите текст комментария
       Владимир Чугуевец Уровень 61, Краснодар, Россия
                                                                                            18 сентября, 22:57
        Этот плагин точно должен содержать зависимость? у меня idea ругается
        Кстати, если ты хочешь, чтобы Maven на этапе сборки (test stage) запустил твои тесты, то в pom.xml
        нужно добавить еще один фрагмент:
           <artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId>
             <version>2.19.1</version>
             <dependencies>
             <dependency>
               <groupId>org.junit.platform</groupId>
               <artifactId>junit-platform-surefire-provider</artifactId>
               <version>1.3.2</version>
             </dependency>
             </dependencies>
        </plugin>
       Ответить
                                                                                                       0 0
```

```
Stas SУровень 75, Гродно, Беларусь1 сентября, 09:39От куда информация про необходимость написания хотя бы 1 теста для каждого метода ?Если все делать по примеру из лекции, получаем<br/>WARNING: "The junit-platform-surefire-provider has been deprecated"<br/>Зачем нам устаревший плагин ? Проще воспользоваться этим1<plugin><br/>2<artifactId>maven-surefire-plugin</artifactId><br/><br/>3<version>2.22.2
```

</plugin>



ОБУЧЕНИЕ КОМПАНИЯ СООБЩЕСТВО Курсы программирования Пользователи Онас Kypc Java Статьи Контакты Помощь по задачам Форум Отзывы **FAQ** Подписки Чат Задачи-игры Истории успеха Поддержка Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ





