

Сборка Maven-проекта

JSP & Servlets
1 уровень, 7 лекция

ОТКРЫТА

Общий вид pom-файла

Структура проекта описывается в файле pom.xml, который должен находиться в корневой папке проекта. Содержимое проектного файла имеет следующий вид:

```
<project>
  <!--Описание текущего проекта -->
  <groupId>...</groupId>
  <artifactId>...</artifactId>
  <packaging>...</packaging>
  <version>...</version>

  <properties>
    <!-- Секция свойств -->
  </properties>

  <repositories>
    <!-- Секция репозиториев -->
  </repositories>

  <dependencies>
    <!-- Секция зависимостей -->
  </dependencies>

  <build>
    <!-- Секция сборки -->
  </build>
</project>
```

Не все секции могут присутствовать в описании pom.xml. Так секции **properties** и **repositories** часто не используются. Параметры **описания текущего проекта** являются **обязательными**. Про последнюю секцию мы сейчас и поговорим.

Секция build

Секция build не является обязательной – Maven умеет собирать проект и без нее. Но если ты хочешь настроить сборку более-менее сложного проекта, то понимание как там все устроено тебе пригодится.

Давай рассмотрим простой пример:

```
<build>
  <finalName>projectName</finalName>
  <sourceDirectory>${basedir}/src/jav</sourceDirectory>
  <outputDirectory>${basedir}/targetDir</outputDirectory>
  <resources>
    <resource>
      <directory>${basedir}/src/java/resources</directory>
      <includes>
        <include>**/*.properties</include>
      </includes>
    </resource>
```

```
</resources>
<plugins>
    . . .
</plugins>
</build>
```

Данная секция содержит основную информацию по сборке: где расположены Java-файлы, файлы ресурсов, какие плагины используются, куда складывать собранный проект.

Основных тегов тут четыре:

- `<finalName>`
- `<sourceDirectory>`
- `<outputDirectory>`
- `<resources>`

Кратко разберем их назначение:

Тег `<finalName>` задает имя результирующего файла сборки (jar, war, ear..), который создается в фазе **package**. Если параметр не задан, то используется значение по умолчанию — **artifactId-version**.

Тег `<sourceDirectory>` позволяет переопределить месторасположения файлов с исходным кодом. По умолчанию файлы располагаются в директории **`${basedir}/src/main/java`**, но можно указать и любое другое место.

Тег `<outputDirectory>` задает директорию, куда компилятор будет сохранять результаты компиляции – **`*.class`** файлы. По умолчанию определено значение **`target/classes`**.

Тег `<resources>` и вложенные в нее тэги `<resource>` определяют местоположение файлов ресурсов. Файлы ресурсов при сборке просто копируются в директорию **`outputDirectory`**. Значение по умолчанию директории с ресурсами равно **`src/main/resources`**.

Секцию сборки можно настраивать особенно гибко. Подробнее мы рассмотрим ее немного позже.

< Предыдущая лекция

Следующая лекция >

–

+27

+

Комментарии (5)

популярные

новые

старые

JavaCoder

Введите текст комментария

LuneFox

Уровень 41, Москва, Россия

EXPERT

11 июня, 02:58

⋮

Но если вы хотите настроить сборку более-менее сложного проекта, то понимание как там все устроено тебе пригодится.

Тогда уж "если ты хочешь" или "вам пригодится" :) Хотя, если представить, что нас тут много, а ответственный за мавен только я...

Ответить

–

0

+

Mentor-02 Backend Developer в JavaRush MENTOR

13 июня, 12:49 ⋮

Спасибо, исправили)

Ответить

–

+1

+

RuMirNul Уровень 41, Тверь, Russian Federation

5 июня, 00:41 ⋮

Ошибка: "green"><sourceDirectory>\${basedir}/src/jav</sourceDirectory>" Видимо хотели зелёным цветом отметить строку, но что-то пошло не так

Ответить

 +3 

Максим Уровень 90, Саранск, Россия

10 июня, 23:00 

И здесь так же)
<build>
<!-- Секция сборки -->
span class="text-green"></build>

Ответить

 0 

Mentor-02 Backend Developer в **JavaRush** MENTOR

13 июня, 12:49 

Спасибо, исправили)

Ответить

 0 

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский 

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

