Поиск

Карта квестов Лекции CS50 Android

Работа с куками

JSP & Servlets 10 уровень, 5 лекция

ОТКРЫТА

6.1 CookieManager

Как ты уже знаешь, http-сервер может вместе с ответом прислать cookie, и тебе нужно будет с ними работать. Или наоборот, http-сервер ждет, что клиент пришлет ему Cookie и тебе нужно добавить их в твой http-запрос. Конечно, можно сделать это прямо через заголовки (handlers), но HttpClient предлагает тебе более удобный механизм – класс CookieHandler. Получить его можно с помощью метода cookieHandler(). Пример:

```
1 HttpClient client = HttpClient.newBuilder( URI.create("https://javarush.com")).build();
2 CookieHandler handler = client.cookieHandler();
```

CookieHandler – это абстрактный класс, так что принято работать с его имплементацией CookieManager. У которого в свою очередь всего пара методов, через которые можно получить объект CookieStore. С ним можно в дальнейшем работать:

```
HttpClient client = HttpClient.newBuilder( URI.create("https://javarush.com")).build();
CookieHandler handler = client.cookieHandler();
CookieManager manager = (CookieManager) handler;
CookieStore store = manager.getCookieStore();
```

CookieStore – это интерфейс, у которого есть такие методы:

- add()
- get()
- getCookies()
- remove()
- removeAll()

Я не буду проходить по ним подробно, мы уже детально разобрали HttpClient. Если вдруг вам очень понадобится, то документацию по классу CookieManager можно найти по ссылкам:

Class CookieManager

CookieManager Class in Java

Пользовательский CookieManager

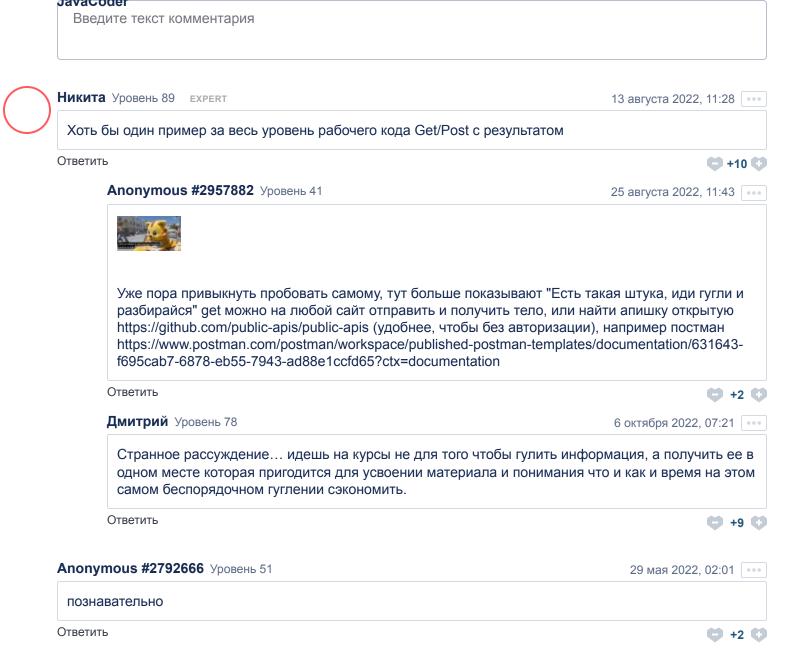
< Предыдущая лекция

Следующая лекция >



Комментарии (4) популярные новые старые

lavaCadar



ОБУЧЕНИЕ СООБЩЕСТВО КОМПАНИЯ Пользователи Онас Курсы программирования Kypc Java Статьи Контакты Помощь по задачам Отзывы Форум Подписки Чат **FAQ** Истории успеха Задачи-игры Поддержка

Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



"Программистами не рождаются" © 2023 JavaRush