Поиск

Коды НТТР-ответов

CS50

Android

JSP & Servlets 9 уровень, 4 лекция

ОТКРЫТА

Лекции

Коды ответов

Карта квестов

Первой строкой HTTP-ответа идет стока состояния. Она состоит из двух частей: трехзначного числа (код ответа) и текстового сообщения (описание ответа).

КОД-ОТВЕТА ТЕКСТОВОЕ-ОПИСАНИЕ

Клиент по коду ответа узнает состояние своего запроса и решает, что ему делать дальше. Примеры различных ответов от сервера:

201 Created	
401 Unauthorized	
507 Insufficient Storage	

Коды ответов делятся на 5 категорий. Первая цифра кода ответа определяет, к какой категории он относится.

Все ответы, начинающиеся с цифры 1, относят к классу информационных. Мы про них подробно говорить не будем...

Код ответа 200

Ведь есть другие, которые нам гораздо интереснее. Все ответы, имеющие вид 2хх, относятся к успешным. Самый любимы программистами ответ – это 200 ОК, который обозначает, что все хорошо, запрос был успешно выполнен.

Так же тебе может пригодиться список других "хороших" ответов:

Код	Строка	Описание
200	OK	Хорошо
201	Created	Создано
202	Accepted	Принято
203	Non-Authoritative Information	Информация не авторитетна
204	No Content	Нет содержимого
205	Reset Content	Сбросить содержимое
208	Already Reported	Уже сообщалось

Ответы, которые имеют вид **3xx**, относятся к классу **перенаправления**. Они указывают на то, что ресурс был перемещен в другое место.

Самые популярные из них:

- 301 перемещено навсегда
- 302 перемещено временно

В разговорной речи программистов вы часто услышите "302-й редирект" или "301-й редирект" — это как раз об этом.

Полный список трехсотых ответов:

Код	Строка	Описание
300	Multiple Choices	множество вариантов выбора
301	Moved Permanently	перемещено навсегда
302	Moved Temporarily	перемещено временно
303	See Other	смотреть другое
304	Not Modified	не изменялось
305	Use Proxy	использовать прокси
307	Temporary Redirect	временное перенаправление
308	Permanent Redirect	постоянное перенаправление

Код ответа 404

Все ответы, которые начинаются с цифры 4, обозначают **ошибку на стороне клиента**, и их очень много. Самый популярный ты точно знаешь: это ответ "404 — не найдено".

Другие частые ответы приведу в таблице:

Код	Строка	Описание
400	Bad Request	некорректный запрос
401	Unauthorized	не авторизован
402	Payment Required	необходима оплата
403	Forbidden	запрещено
404	Not Found	не найдено
405	Method Not Allowed	метод не поддерживается
406	Not Acceptable	неприемлемо
407	Proxy Authentication Required	необходима аутентификация прокси
408	Request Timeout	истекло время ожидания
413	Payload Too Large	полезная нагрузка слишком велика

414	URI Too Long	URI слишком длинный
429	Too Many Requests	слишком много запросов
499	Client Closed Request	клиент закрыл соединение

Код ответа 501

И наконец последняя категория – ошибки на стороне сервера. Все такие ошибки начинаются с цифры 5. Самая частая ошибка для разработчика — это 501 (функционал не реализован). Бывает и такое.

В общем, знакомься с этими кодами ошибок, они теперь твои друзья до конца жизни. Ну и как обычно, приведем таблицу с самыми полезными кодами ошибок на стороне сервера:

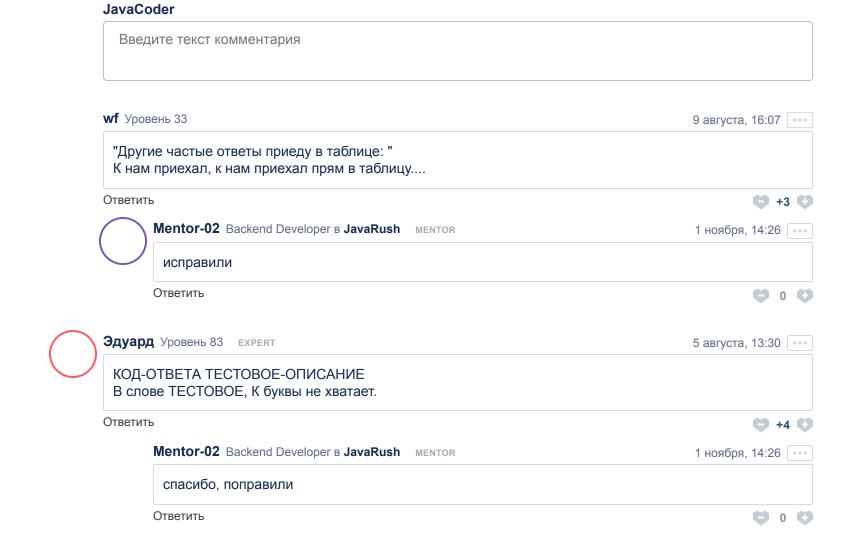
Код	Строка	Описание
500	Internal Server Error	внутренняя ошибка сервера
501	Not Implemented	не реализовано
502	Bad Gateway	ошибочный шлюз
503	Service Unavailable	сервис недоступен
504	Gateway Timeout	шлюз не отвечает
507	Insufficient Storage	переполнение хранилища
508	Loop Detected	бесконечное перенаправление
509	Bandwidth Limit Exceeded	исчерпана пропускная ширина канала
520	Unknown Error	неизвестная ошибка
521	Web Server Is Down	веб-сервер не работает
522	Connection Timed Out	соединение не отвечает
523	Origin Is Unreachable	источник недоступен
524	A Timeout Occurred	время ожидания истекло
525	SSL Handshake Failed	квитирование SSL не удалось
526	Invalid SSL Certificate	недействительный сертификат SSL

< Предыдущая лекция

Следующая лекция >

+14

Комментарии (4) популярные новые старые



ОБУЧЕНИЕ сообщество КОМПАНИЯ Курсы программирования Пользователи Онас Статьи Контакты Kypc Java Помощь по задачам Форум Отзывы Подписки Чат **FAQ** Истории успеха Задачи-игры Поддержка Активности



RUSH

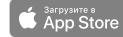
JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush