Поиск

Карта квестов Лекции CS50 Android

НТТР-методы

JSP & Servlets 9 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

4.1 Список НТТР-методов

Самым первым словом в HTTP-запросе идет **имя метода**. Тут даже есть некоторая аналогия с вызовом методов в Java. Метод в HTTP-запросе определяет основную операцию, которую нужно выполнить над ресурсом.

Над каким же ресурсом? Все дело в том, что на заре всемирной паутины сервера просто хранили HTML-файлы, соответственно, запрос был к такому файлу и описывал некоторое действие, которое нужно произвести с ресурсом/файлом.

Стандарт НТТР задает такие методы:

#	Метод	Описание	
1	GET	Используется для запроса содержимого указанного ресурса.	
2	POST	Используется для передачи данных с клиента на сервер. Изменяет состояние ресурса на сервере.	
3	PUT	Используется для передачи данных с клиента на сервер. Создает новый ресурс на сервере.	
4	DELETE	Удаляет указанный ресурс на сервере.	
5	HEAD	Аналогичен GET, но тело ответа отсутствует. Нужен для получения заголовков ответа	
6	OPTIONS	Запрашивает у сервера список поддерживаемых методов для указанного ресурса.	
7	TRACE	Служебный метод. Позволяет узнать, не меняют ли запрос серверы, через которые он проходит.	
8	CONNECT	Служебный метод. Используется для установления защищенного соединения.	

4.2 Метод GET

Метод GET — самый популярный HTTP-метод. Именно его вызывает браузер, когда отправляет запрос на сервер за очередной страницей.

Например, вы перешли в браузере по ссылке http://javarush.ru/path/resource?param1=value1¶m2=value2, — тогда браузер отправит на сервер JavaRush HTTP-запрос который будет начинатся с такой **starting line**:

GET /path/resource?param1=value1¶m2=value2 HTTP/1.1

В результате сервер должен будет отправить браузеру HTTP-ответ, в котором написать статус запроса, а также выслать запрашиваемый ресурс.

Подразумевается, что многократный вызов метода GET не меняет состояние сервера, и сервер каждый раз должен возвращать один и тот же ответ. Поэтому в протоколе заложено хитрое управление кешированием объекта.

Во-первых, ресурсы, полученные с помощью запроса GET, **браузер может кешировать на своей стороне** по своему усмотрению (есть нюансы).

Во-вторых, при отправке запроса на сервер можно указать специальный заголовок If-Modified-Since и дату. Если запрашиваемые ресурс/документ изменился с указанной даты, то сервер его пришлет. Если не изменился, то тело ресурса не передается. Подразумевается, что оно закешировано на клиенте.

Кеширование страниц (GET-запросов) используется постоянно, так что советую разобраться в этом вопросе.

4.3 Методы POST и PUT

Метод POST используется для того, чтобы изменить ресурс на сервере. Например, когда вы загружаете картинку на сервер, ваш браузер отправляет POST-запрос.

Рассмотрим HTTP-запрос, который будет начинаться с такой starting line:

- POST /path/resource?param1=value1¶m2=value2 HTTP/1.1
 headers...
 - 4 <request body>

3

В результате сервер должен будет отправить браузеру HTTP-ответ, в котором напишет статус запроса, а также выслать измененный ресурс. Многократный вызов метода POST изменяет состояние сервера и сервер каждый раз может возвращать разный ответ.

GET и **POST** — два самых распространенных запроса в вебе. Чтобы тебе было проще запомнить, как работают методы, рассмотрим такую таблицу:

	GET	POST	PUT
Запрос	Только URL	URL и тело запроса	URL и тело запроса
Ответ	Код и тело ответа	Код и тело ответа	Код ответа

Более детально про POST-запрос ты можешь почитать <u>по ссылке</u>.

4.4 Meтод DELETE

Ну и наконец информация по **методу DELETE**. Тут вообще все просто.

Например, мы хотим удалить определенный ресурс на сервере. Посылаем ему запрос вида:

DELETE /path/resource?param1=value1¶m2=value2 HTTP/1.1

После получения этого запроса сервер удалит указанный ресурс. Если, конечно, у тебя есть права на его удаление.

< Предыдущая лекция

Комментарии (10)

Следующая лекция >

популярные

новые

старые

JavaCoder	
Введите текст комментария	
Евгений Frontend Developer 14 октябр	я, 13:52 •••
Где РАТСН?	
Ответить	⇔ 0 ⇔
GrekZorba QA Automation Engineer в ЕРАМ 10 октябр	я, 10:23
Перепутали POST and PUT	
Ответить	+ 3 + 3
Эллеонора Керри Уровень 41 8 ноябр	я, 16:56
Где именно, подскажите.	
Ответить	O 0 O
GrekZorba QA Automation Engineer в EPAM 18 ноябр	я, 12:14
Ответить	6 0 6
Andrey Panchenko Моет полы в Яндекс 17 сентябр	я, 11:24 🚥
передаваемого клиентом содержимого. Используя PUT , клиент предполагает, что загружаемое содержимое соответствует находящемуся по данному URI ресурсу.	+2 +3
	42 4
egorabramov216 Уровень 23 23 июн	я, 14:09
"Чтобы тебе <u>было было</u> запомнить, как работают методы, рассмотрим такую таблицу"	
Ответить	+2
Pavel Bely .Net Developer в Brusnika 3 июн	я, 11:48 🚥
по моему вы пут и пост перепутали	
Ответить	+13
Herman Kulik Java Developer в ЕРАМ 28 июн	я, 11:40 🚥
тоже хотел написать	
Ответить	+2 (
Oleg Khilko Уровень 51 14 август	a, 09:43 •••
я с вами)	
Ответить	
Эллеонора Керри Уровень 41 8 ноябр	+2 +2
ополори порры уровони	+2 +2 •••
Уточните, пожалуйста, где именно?	+2 +2

ОБУЧЕНИЕ	СООБЩЕСТВО	КОМПАПМОЯ
Курсы программирования	Пользователи	О нас
Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский



"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush