

Устройство URL

JSP & Servlets
9 уровень, 1 лекция

ОТКРЫТА

2.1 host

После того, как Тим Бернерс-Ли придумал всемирную паутину, HTML, HTTP и веб-серверы, он решил усложнить жизнь будущим веб-программистам и придумал ссылки, или URL. URL расшифровывается как Universal Resource Locator.

Типичная ссылка задается шаблоном:

protocol://host/path?query#anchor

Некоторые из частей могут отсутствовать, но protocol и host всегда должны быть указаны.

Protocol задает имя протокола, по которому будут взаимодействовать клиент и сервер. Типичные названия протоколов: HTTP, HTTPS, FTP, SSH, ...

Host — это имя сервера в сети, к которому нужно отправить запрос. Изначально это был IP-адрес, но люди быстро придумали удобочитаемые имена (domain names), чтобы ничего не запоминать. Как будто запомнить пару цифр так сложно)

Изначально никакого query не задумывалось. Path задавал месторасположения HTML-файла, который сервер должен был отдать клиенту. Однако после того, как веб захватили аматоры, они быстро сообразили, что HTML-файлы можно динамически создавать на стороне сервера. Поэтому в URL добавили раздел query, в котором серверу можно передать кучу полезной информации.

Ну и наконец anchor — это просто специальная метка на HTML-странице, которая подсказывает браузеру, что страницу нужно не просто отобразить, но еще и проскролить ее до определенного места, то есть метки.

2.2 query & params

Расскажу еще немного про query.

Часть ссылки под названием query начинается сразу после знака вопроса и заканчивается знаком # (или концом ссылки). Информация в quegu представляет из себя набор параметров в таком виде:

name=value&name2=value2&nameN=valueN

URL не может содержать пробелов и еще кучу разных символов, поэтому все подозрительные символы экранируются. Скорее всего ты часто с таким сталкивался, когда копировал ссылку и кидал ее другу:

width="300"	Символ	Кодировка
1	пробел	%20
2	!	%21
3	#	%22

4	\$	%24
5	%	%25
6	&	%26
7	'	%27
8	*	%2A
9	+	%2B
10	,	%2C
11	/	%2F

Более подробно почитать на эту тему можно [по ссылке](#).

[< Предыдущая лекция](#)

[Следующая лекция >](#)

+20

Комментарии (4)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Владимир

Уровень 75

20 сентября, 19:38

...

width="300"

Ответить

0

Andrey Panchenko

Моет полы в Яндекс

16 сентября, 19:34

...

Решил загуглить слово "аматоры", одно порно выдаёт. Короче - это значит "любители".

Ответить

+5

Евгений

Frontend Developer

14 октября, 13:48

...

сложна

Ответить

0

Екатерина

Уровень 61

8 декабря, 15:55

...

XDD Палишься)
Наверно, такая выдача говорит о твоих интересах))
У меня все прилично)) И расширенный сниппет сверху)

Ответить

0

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

