Поиск

Карта квестов Лекции CS50 Android

Основные аннотации Mockito

```
JSP & Servlets
4 уровень, 1 лекция
```

2.1 Аннотация @Моск

Есть два способа работы с мок-объектами в Mockito. Первый – это **создать полностью виртуальный объект**, второй – это **обернуть существующий объект** в некую обертку. Начнем с первого.

Чтобы создать полностью виртуальный объект, нужно написать код:

```
ИмяКласса имяПеременной = Mockito.mock(ИмяКласса.class);
```

Давайте ради примера создадим мок класса ArrayList:

```
1
     @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2
     class MockTest {
3
         @Test
         public void whenNotUseMockAnnotation_thenCorrect() {
4
             List mockList = Mockito.mock(ArrayList.class);
5
6
             //эти методы не будут ничего делать – это заглушки
7
             mockList.add("one");
             mockList.add("two");
8
9
         }
10
     }
```

В этом примере мы создаем фейковый объект типа ArrayList и сохраняем ссылку на него в переменную mockList. Методы этого объекта ничего не делают.

Кстати, этот код можно записать еще короче, так как для этого есть специальная аннотация @Моск

```
1
     @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2
     class MockTest {
         @Mock
          List mockList;
4
5
         @Test
6
          public void whenNotUseMockAnnotation thenCorrect() {
7
              //эти методы не будут ничего делать – это заглушки
8
              mockList.add("one");
9
              mockList.add("two");
10
11
         }
12
     }
```

Bo втором случае MockitoExtension сам проанализирует код класса и создаст нужные заглушки. Вызывать метод Mockito.mock() не нужно. Одна аннотация и виртуальный объект готов. Красота.

2.2 Аннотация @Spy

Второй важный тип объектов в Mockito – это обертки над существующими объектами. Они позволяют с одной стороны пользоваться уже существующими классами, а с другой – перехватывать обращение ко всем методам и переменным таких объектов: подкорректировать их работу, где это нужно. Используются так же часто, как и Mock-объекты.

Чтобы создать обертку над объектом, нужно написать код:

```
ИмяКласса имяПеременной = Mockito.spy(объект);
```

Пример с оберткой вокруг класса ArrayList:

```
1
     @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2
     class SpyTest {
3
         @Test
4
         public void whenMockAnnotation() {
             List<String> mockList = Mockito.spy(new ArrayList<String>());
5
             //эти методы будут работать!
6
             mockList.add("one");
7
             mockList.add("two");
8
9
         }
10
     }
```

В самом простом варианте обращение к объекту-обертке просто перенаправляет вызовы к оригинальному объекту, ссылку на который он хранит у себя внутри. Все будет работать, как и с оригинальным объектом.

Создать обертку так же можно с помощью аннотации – @Spy

```
@ExtendWith(MockitoExtension.class)
1
     class SpyTest {
2
3
         @Spy
4
         List mockList = new ArrayList<String>();
5
         @Test
6
7
         public void whenMockAnnotation() {
              // эти методы будут работать!
8
              mockList.add("one");
9
              mockList.add("two");
10
11
          }
12
     }
```

Эти два примера кода эквиваленты.

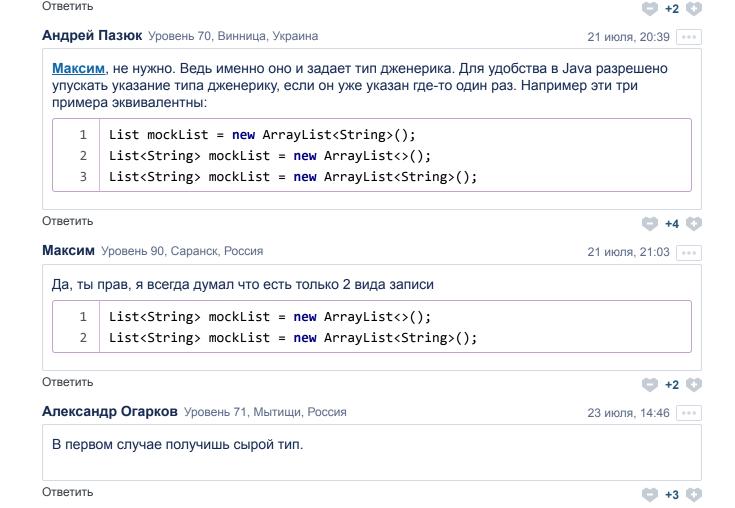
< Предыдущая лекция

Следующая лекция >

+19

Комментарии (14) популярные новые старые

Введите текст комментария Караганов Михаил Уровень 68, Москва, Россия 29 августа, 12:47 "В самом простом варианте обращение к объекту-обертке просто перенаправляет вызовы к оригинальному объекту, ссылку на который он хранит у себя внутри. Все будет работать, как и с оригинальным объектом." А в более сложном варианте? И если вызовы перенаправляются к оригиналу, то зачем обертка, раз методы отрабатывают точно так же? Ответить +2 Алексей Уровень 79, Москва 25 июля. 16:14 ••• 1 @Mock 2 List mockList; Когда мы пишем так, какой тип List и с каким дженериком создает Mockito? Ответить +3 On1k Уровень 44, Krasnogorsk, Russian Federation 6 августа, 09:32 Может эквивалентно второй половине? new ArrayList<String>(); Ответить +2 Алексей Уровень 79, Москва 7 августа, 10:24 ••• Вопрос про те примере где нет второй половины... В примерах задано объявление с аннотацией и потом сразу метод add Ответить +2 Justinian Judge в Mega City One мастег 9 августа, 08:45 Относительно дженерика, у нас непараметризированная коллекция, поэтому там Object ы будут, все остальное через правила кастинга. Относительно типа List, а зачем нам тип List? Мокито создаст свой чайлд класс, который заэкстендит от List и имплементирует соответствующие методы интерфейса. Мы ведь все-равно другие методы не сможем вызывать кроме тех, которые в List. Если нам нужна конкретная коллекция, то будем мокать конкретную. Ответить +6 Иван Голубев Уровень 79, Москва, Россия 9 июля, 21:21 для junit 5 @ExtendWith(MockitoExtension.class) вместо @RunWith(MockitoJUnitRunner.class) Ответить **+4** Булат Уровень 90, Ural, Россия 8 июля, 15:32 ••• @Spy List mockList = new ArrayList<String>(); Здесь же создается новый объект, где подмена? Ответить +3 Anton Nikolaev System Engineer Аннотация Spy над созданным объектом коллекции говорит о том, что Mokito контролирует его вызовы с помощью рефлексии и работает как прокси. Ответить **+7** 🗘 Максим Уровень 90, Саранск, Россия 21 июня, 23:58 List mockList = new ArrayList<String>(); Пропустили в начале дженерик Ответить **+**4 **(3)** Андрей Пазюк Уровень 70, Винница, Украина 21 июля, 20:20 Максим, его писать не обязательно, потому что сам объект уже типизирован. Ответить +2 Максим Уровень 90, Саранск, Россия 21 июля, 20:29 ••• Тогда нужно убрать от сюда "<String>" new ArrayList<String>()



ОБУЧЕНИЕ СООБЩЕСТВО КОМПАНИЯ Онас Курсы программирования Пользователи Статьи Контакты Kypc Java Помощь по задачам Отзывы Форум Подписки Чат FAQ Задачи-игры Истории успеха Поддержка Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА



СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ



