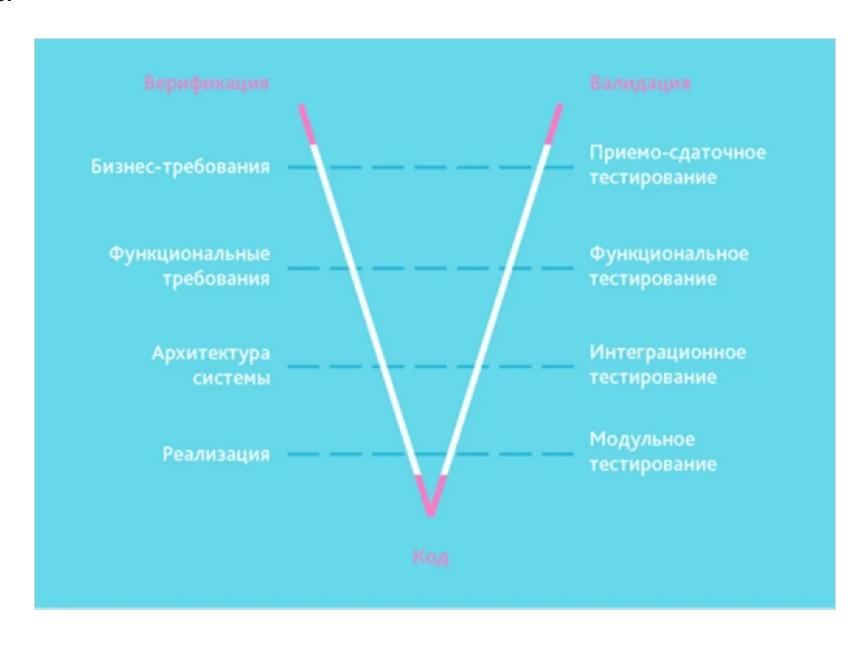
Карта квестов Лекции CS50 Android Spring

# Другие модели процессов разработки ПО

JSP & Servlets 15 уровень, 6 лекция

ОТКРЫТА

## V-model



Принцип V-образной модели во многом схож с каскадной моделью. Чаще всего ее применяют в системах, где чрезвычайно важна бесперебойная работа. Это софт для поддержания жизнеобеспечения больных в медицинских учреждениях, аварийные системы блокировки и похожий софт.

Характерной особенностью этой модели считается то, что в ней основное внимание направлено на тестирование ПО, которое находится на ранних стадиях разработки, включая проектирование. Тестирование происходит параллельно с процессом разработки — к примеру, во время написания кода выполняются модульные тесты.

### Когда нужно применять V-модель?

- Если программный продукт нуждается в скрупулезном тестировании, то принципы V-модели (validation and verification) наиболее оправданы в данной ситуации.
- Для небольших и средних проектов, с четко обозначенными требованиями.
- При наличии большого количества квалифицированных тестировщиков.

## Инкрементная модель



Особенность инкрементной модели в том, что в ней требования к ПО зависят от конкретной сборки. Поскольку продукт проходит поэтапную сборку, его разработка проходит несколько циклов. Весь этот жизненный цикл можно назвать "мультиводопадом".

Цикл сборки разделен на небольшие и простые модули. Каждый из них проходит тщательную проверку требований, проектирования, написания кода, внедрения и тестирования.

Процесс разработки согласно инкрементной модели начинается с выпуска базовой версии продукта с минимальным функционалом. Затем происходит "нарастание" функций, которые называются "инкременты". Рабочий процесс длится, пока все запланированные ранее функции не интегрируют в систему.

#### Итеративная модель

Итеративная модель, которую также называют итерационной, не нуждается в наличии на начальном этапе полной спецификации требований. Разработка стартует с создания определенного функционала, который затем станет базой для добавления новых функций.

Процедура создания функций "по частям" повторяется снова и снова, до завершения согласно утвержденному плану. Работа продолжается до получения работоспособной версии продукта.

На приложенной здесь диаграмме можно увидеть итерационную "разработку" портрета Мона Лизы. В первой итерации вы видите лишь набросок портрета девушки, во второй уже видны цвета, третья итерация становится более детализированной и насыщенной. Процесс завершен.



Если же вспомнить инкрементную модель, то по ней портрет будет написан совершенно иначе — по кусочкам, из отдельных частей.

Примером разработки по итерационной модели может стать распознавание голоса. Научные исследования на эту тему начались давно, сперва — в форме идей, затем началась практическая реализация. Каждая новая итерация улучшала качество распознавания голоса. Однако даже сейчас распознавание нельзя назвать идеальным. Таким образом, задача еще не завершена.

Когда лучше всего использовать итеративную модель?

- Если требования к системе четко расписаны и всем понятны.
- Проект по своему объему очень крупный.
- Главная цель определена, но детали реализации могут изменяться в процессе работы.

### Спиральная модель



"Спиральная модель" схожа на инкрементную, но имеет особенность в виде наличия анализа рисков. Ее обычно применяют для критически важных процессов, когда сбой в работе просто недопустим.

В спиральную модель входит четыре этапа работы:

- составление плана;
- анализ рисков;
- работа над конструкцией ПО;
- проверка результата и переход к новому этапу.

< Предыдущая лекция

Следующая лекция >



Комментарии популярные новые старые

**JavaCoder** 

Введите текст комментария



У ЭТОЙ СТРАНИЦЫ ЕЩЕ НЕТ НИ ОДНОГО КОММЕНТАРИЯ

ОБУЧЕНИЕ СООБЩЕСТВО КОМПАНИЯ

Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	



## RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

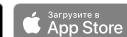
#### ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

#### ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

#### СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2023 JavaRush