

Взаимодействие JavaScript-кода с браузером

JSP & Servlets
7 уровень, 3 лекция

ОТКРЫТА

4.1 Объекты браузера

Как ты уже знаешь, язык JavaScript работает внутри браузера, поэтому ему как-то нужно взаимодействовать с этим самым браузером. Для этого у браузера есть несколько объектов и функций, которые доступны из JavaScript.

Во-первых, это `объект window`, который описывает окно браузера. Вернее, раньше описывал, когда браузеры были без вкладок. Теперь объект `window` описывает текущую вкладку браузера, в которую загружена страница со скриптом.

Во-вторых, это `объект document`, который отвечает за отображаемый во вкладке документ. Это может немного путать. Для простоты скажем, что `document` – это то, что отображается пользователю, а `window` – это то, в чем этот `document` отображается.

В-третьих, это `объект console`, который отвечает за вывод в консоль браузера. Да, у браузеров тоже есть консоль, она используется преимущественно для отладки скрипта и вывода сообщений об ошибках. Обычно открыть ее можно нажав кнопку F12 в вашем браузере.

`Объект window`, является объектом верхнего уровня для всех объектов страницы. И хотя вы можете прямо писать имена объектов `document` и `console` в вашем скрипте, на самом деле их имена `window.document` и `window.console`.

4.2 Диалоги в JavaScript

Метод alert()

Также у `объекта window` есть несколько функций, которые видны скрипту страницы. Самая часто используемая – это функция `alert()`. Она позволяет отобразить диалоговое окно с сообщением пользователю. Работа скрипта при этом приостанавливается, пока пользователь не нажмет ОК.

Пример:

```
alert("JavaScript is the best!");
```

Метод prompt()

Также есть функция, с помощью которой можно попросить пользователя ввести какое-то значение – это `prompt()`.

Пример:

```
var age = prompt("Введите год рождения");
```

Метод confirm()

Можно вывести диалоговое окно с двумя кнопками `Ok`, `Cancel` – спросить пользователя о каком-то действии.

Пример:

```
var isOK = confirm("Are you ready");
```

4.3 Событие onload()

И еще один полезный и интересный момент. У окна браузера есть **event** (событие), которое возникает, когда документ полностью загружен. Ты можешь задать код, который должен выполняться после того, как документ будет загружен и отображен.

Сделать это можно тремя способами.

Во-первых, можно встроить JavaScript-код прямо в HTML-страницу в виде значения атрибута:

```
1 <body onload="alert('документ загружен');">
2   <img scr="big-image.png">
3 </body>
```

Во-вторых, можно встроить JavaScript-код просто в HTML-страницу:

```
1 <head>
2   <script>
3     function load()
4     {
5       alert('документ загружен');
6     }
7     window.onload = load;
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11   <img scr="big-image.png">
12 </body>
```

В-третьих, можно записать немного покороче, объявив анонимную функцию:

```
1 <head>
2   <script>
3     window.onload = function () {
4       alert('документ загружен');
5     }
6   </script>
7 </head>
8 <body>
9   <img scr="big-image.png">
10 </body>
```

4.4 Событие onclick()

И наконец еще одно важное событие (event) – это `event OnClick`. Который возникает у любого элемента, на который кликнул пользователь. Так же, как и `event OnLoad` его можно задать разными способами, поэтому мы приведем только самый простой:

```
1 <body>
2   <img scr="big-image.png" onclick="alert('пользователь кликнул по картинке');">
3 </body>
```

+13

Комментарии (1)

популярные

новые

старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Andrey Panchenko Моег пола в Яндекс

16 сентября, 10:37

После мешанины с log4j статьи про JS просто классные - очень понятно и можно сразу пробовать писать код

Ответить

+1

ОБУЧЕНИЕ

[Курсы программирования](#)

[Курс Java](#)

[Помощь по задачам](#)

[Подписки](#)

[Задачи-игры](#)

СООБЩЕСТВО

[Пользователи](#)

[Статьи](#)

[Форум](#)

[Чат](#)

[Истории успеха](#)

[Активности](#)

КОМПАНИЯ

[О нас](#)

[Контакты](#)

[Отзывы](#)

[FAQ](#)

[Поддержка](#)

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский 

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

