Лекции

Карта квестов Лекции CS50 Android

НТТР-заголовки

JSP & Servlets 9 уровень, 5 лекция

ОТКРЫТА

6.1 Виды заголовков

Заголовки http-запроса – это фактически служебная информация для http-клиента и http-сервера. Но она очень важна, и, если ты в них совершенно не разбираешься, это частенько будет выходить тебе боком. Так что придется про них хотя бы почитать.

Все http-заголовки можно разделить на 4 основные группы:

#	Тип заголовка	Описание	Примечание
1	General Headers	Общие заголовки	Используются в запросах и ответах
2	Request Headers	Заголовки запроса	Используются только в запросах
3	Response Headers	Заголовки ответа	Используются только в ответах
4	Entity Headers	Заголовки сущности	Сопровождают каждую сущность сообщения

6.2 User-Agent

Самый важный и популярный заголовок – это **User-Agent**. Это специальная строка, которая описывает, какой клиент выполняет запрос на сервер. Такое себе имя клиента.

Часто сервер немного подстраивает свой ответ под запрашивающего. Например, если из запроса ясно, что запрос пришел из браузера мобильного телефона, то ему можно отдать мобильную версию HTML-страницы.

Спам-боты, менеджеры закачек и некоторые браузеры нередко шлют подложные **User-Agent-строки**, чтобы выдать себя за порядочных клиентов. Эта ситуация известна, как подмена или подделка пользовательского агента (user agent spoofing).

Например, мой User-Agent выглядит сейчас так:

Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; Win64; x64; rv:99.0) Gecko/20100101 Firefox/99.0

В нем содержится информация о браузере, операционной системе и web-движке браузера.

6.3 Content-Type

Второй по популярности заголовок – это **Content-Type**. Он используется для того, чтобы определить MIME тип ресурса, который отдает сервер.

Еще на заре интернета для удобства были стандартизированы типы передаваемого медиа контента. Их называют **Internet Media Types** или сокращенно **MimeTypes**. Они делятся на 9 категорий:

- application
- audio
- example
- image
- message
- model
- multipart
- text

video

Примеры:

Категория	Тип	Описание
audio	audio/mp4	Аудио-файл в формате mp4
	audio/aac	Аудио-файл в формате ААС
image	image/gif	Картинка gif
	image/jpeg	Картинка јред
	image/png	Картинка png
text	text/css	CSS-файл
	text/html	HTML-файл
video	video/mpeg	Video-файл в формате mpeg
	video/webm	Video-файл в формате webm
	video/3gpp	Video-файл в формате 3gpp
aplication	application/x-www-form-urlencoded	Закодированные данные
	application/zip	Архив zip
	application/javascript	JavaScript
	application/xml	XML

Обычно сервер знает, какие данные он отдает. Но если ты самостоятельно генерируешь ответ сервера своим кодом, то тебе нужно указать тип ответа (Content-Type) твоего сервера.

6.4 Content-Length

Этот заголовок задает **длину ответа сервера**. Если по-простому, то размер отдаваемого файла. Вручную этот параметр устанавливать не нужно. Хотя бывает полезно посмотреть на то, что отдал сервер, если по каким-то причинам ответ пришел не весь.

6.5 Accept-Encoding

С помощью этого заголовка клиент может указать серверу, что он поддерживает различные алгоритмы сжатия контента. Таким образом сервер может сначала заархивировать контент, например, zip-архивом, затем переслать его клиенту и клиент сможет правильно восстановить оригинальный контент.

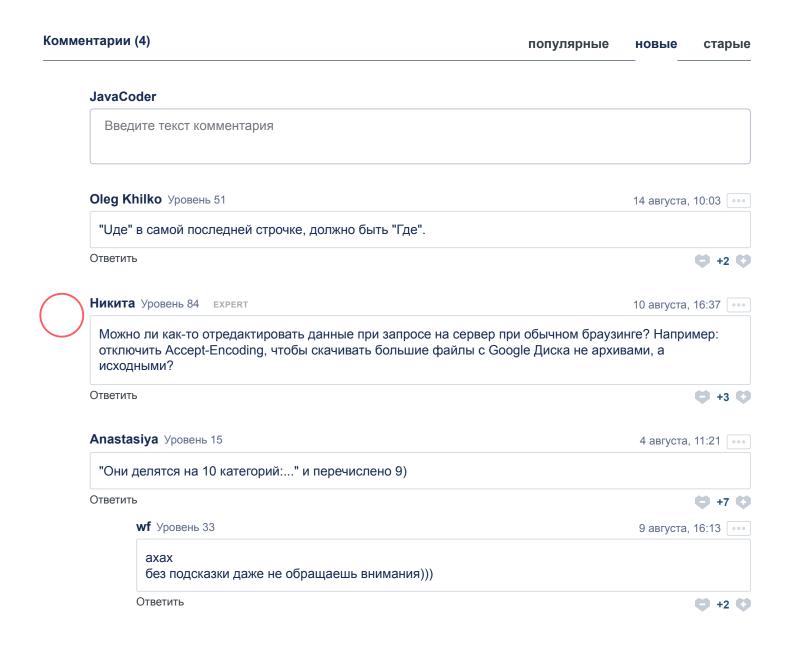
Преимущество архивации состоит в том, что чем меньше файл, тем быстрее передается. Минусы архивации – дополнительная нагрузка на клиент и на сервер. Архивация имеет смысл при передаче больших файлов и часто не имеет смысла при передаче маленьких.

Пример такого заголовка:

Accept-Encoding: deflate, gzip;q=1.0, *;q=0.5

Где deflate и gzip — это поддерживаемые алгоритмы сжатия данных, а q обозначает степень сжатия.





ОБУЧЕНИЕ	СООБЩЕСТВО	КОМПАНИЯ
Курсы программирования	Пользователи	О нас
Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush