Карта квестов

Лекции

CS50 Android

Установка maven

JSP & Servlets 1 уровень, 0 лекция

ОТКРЫТА

1.1 Большие программы

Мы уже научились писать маленькие программы, поэтому теперь будем учиться писать большие. Как известно, чем больше и сложнее программа, тем больше за ее разработку платят денег:) И начнем с небольшой предыстории...

С ростом размера программ разработчики столкнулись с двумя новыми для себя обстоятельствами:

- Над одной программой работает большое количество людей.
- Нет такого человека, который бы знал весь код программы.

Очень часто начали возникать ситуации, когда программист фиксил баг в одном месте программы и при этом ломал что-то в другом. В release documentation даже появилась такая шутка:

Список изменений:

- Исправили старые баги :)
- Добавили новые :(

Тогда же придумали два подхода к решению этой проблемы: технический и менеджерский.

Технический подход заключался в том, что программы разбивали на части: **библиотеки и модули**. Каждый такой модуль был небольшим кирпичиком из которых потом выстраивались большие проекты. Библиотеки же – это такие универсальные компоненты, которые могут использоваться в разных программах.

Менеджерский подход был еще интереснее — они ограничивал количество людей, которые могут работать над одним проектом/библиотекой. Эмпирически даже вывели правило: команда должна быть настолько большой, чтобы "ее можно было накормить двумя пиццами". Обычно это означает, что если над проектом работает более 8 человек, то его нужно разделить на два проекта.

В сообществе Java-разработчиков популярным стало написание библиотек на все случаи жизни и выкладывание их в общий доступ. Таким образом, Java-программисты могли не писать снова один и тот же код (который зачастую был сыроват и содержал баги), а пользоваться готовыми и **проверенными решениями**.

Дополнительным стимулом стало то, что язык Java получил большую популярность при написании серверных решений (работал на бэкенде). Во-первых, у серверного ПО более высокие требования к надежности, и использование проверенных временем библиотек всегда предпочтительнее, чем написание своего кода.

Во-вторых, у серверов практически нет ограничений на размер кода. Разработчик мобильного приложения старается впихнуть его в 10 мегабайт, десктопного приложения – в 100 мегабайт. А бэкенд-разработчик на Java может напихать в проект несколько десятков гигабайт библиотек и ему слова никто не скажет :)

Это, кстати, не шутка. Легко можно встретить бэкенд-проект из нескольких десятков модулей и с парой сотен библиотек. Вот только описывать (и изменять!) сценарии сборки таких проектов стало чрезвычайно трудно.

И тут появился Maven.

1.2 Знакомство с Maven

Maven – это специальный "фреймворк" для управления сборкой проектов. Он стандартизирует 3 вещи:

• Описание проекта;

- Сценарии сборки проектов;
- Зависимости между библиотеками.

Предшественником Maven'a был **Ant**, а наследником является **Gradle**. Но именно Maven развил и довел до совершенства три перечисленных стандарта, а также регламентировал их взаимодействие. Именно он вывел работу Java-сообществ на новый уровень. Давай же посмотрим на него подробнее.



Технически Maven – это специальная программа/сервис, основная цель которой **управлять процессом сборки** проектов. Ее можно просто скачать в виде архива и распаковать в любую директорию. Специальный установщик для этого не нужен.

Графического интерфейса у нее нет – все команды отдаются ей с помощью консоли. Чтобы еще более комфортно с ней работать, рекомендуется прописать в своей ОС специальные переменные окружения (environment variables).

Так же у Maven есть специальный **репозиторий** (директория/папка), где он хранит библиотеки, которые используются им при сборке проектов. Тебе нужно будет выбрать какую-нибудь папку на диске и назначить ее в качестве репозитория.

Еще из интересного можно отметить наличие глобального Maven-репозитория для всех библиотек, но об этом расскажем немного позже.

1.3 Загрузка и установка Maven

У Maven есть официальный сайт <u>maven.apache.org</u>. Там очень много документации по проекту, так что, если возникнут сложности или дополнительные вопросы – заходи, не стесняйся.

Также на странице downloads (https://maven.apache.org/download.cgi) можно скачать архив с maven (apache-maven-3.8.5-bin.zip). Распакованный архив займет где-то 10 Мб, хотя для локального maven репозитория со временем потребуется несколько сотен мегабайт памяти.

Maven написан на Java и требует JRE не ниже 7 версии, а также прописанные переменные окружения типа JAVA_HOME.

Просто создай на компьютере папку для Maven, например, d:\devtools, и распакуй в нее архив с Maven. В итоге у тебя должна получиться папка типа d:\devtools\maven\bin, где будут находиться основные бинарные файлы проекта.

1.4 Переменные окружения

После этого нужно добавить путь к папке bin из распакованного архива в переменную среды РАТН.

Чтобы установить переменную среды (environment variable) в Windows 10, нужно перейти в Панель управления — Система — Дополнительные параметры системы. Затем нажать "Переменные среды", найти РАТН и выбрать "Изменить", после чего добавить путь d:\devtools\maven\bin в конец строки. Обрати внимание, путь должен вести именно к папке bin.

В ОС на основе Unix переменную среды можно добавить консольной командной:

```
1 export PATH=/opt/apache-maven-3.8.5/bin:$PATH
```

Если ты все сделал правильно, то в консоли нужно набрать команду: «mvn -v». В ответ ты увидишь что-то типа:

```
C:\Users\Zapp>mvn -v

Apache Maven 3.0.5 (r01de14724cdef164cd33c7c8c2fe155faf9602da; 2013-02-19 15:51:28+0200)

Maven home: T:\apache-maven-3.0.5\bin\..

Java version: 1.8.0_65, vendor: Oracle Corporation

Java home: C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_65\jre

Default locale: en_US, platform encoding: Cp1251

OS name: "windows 7", version: "6.1", arch: "amd64", family: "dos"
```

1.5 Локальный репозиторий Maven

Также ты можешь задать специальную папку, где Maven будет хранить jar-библиотеки, которые будет использовать при сборке проектов. Такую папку называют – **локальный maven репозиторий**.

Если такая папка не задана, то Maven создаст ее в домашней директории текущего пользователя. У меня это директория: C:\Users\Zapp\.m2

Папка имеет довольно специфическое имя ".m2". Хотя пользователей Linux оно не пугает – там это довольно распространенный подход к именованию различных "репозиториев" и/или любого другого хранилища служебной информации.

Важно! Не располагай Maven в системных папках, так как при работе ему понадобятся права на запись в эти папки, что может вызывать нездоровый интерес антивируса или операционной системы.

Maven до версии 3.5 требовал указать переменную окружения с именем M2_HOME, но теперь это не нужно.

Более подробно о конфигурировании Maven можно почитать по ссылке: https://maven.apache.org/configure.html

< Список квестов

Следующая лекция >



Комментарии (31)

ЛаvaCoder

Введите текст комментария

G QA Automation Engineer

Ubuntu (*Unix тоже сойдёт):
sudo apt install maven
mvn - ∨

Ответить

популярные новые старые

старые

обьяснять мне пожалуйста. Почему только командный строка? проше работать через иде. програмист глупый? не любить простота? Ответить 0 0 Andrei Lead Software Developer (8 октября, 10:49 прогрмисты деляться на инжинеров и кодеров - первые понимают что делают и им без разницы где это делать, вторые умеют только говнокодить без вникания что-почему-как и без любимой IDE даже не знают как запустить проект без нее Ответить O 0 Кирилл Руковицын Уровень 46, Москва 14 октября, 14:32 ух сколько злости) Ответить 0 0 Andrei Lead Software Developer (15 октября, 12:20 ••• Это не злость - это опыт ;). Очень печально когда в проект приходит "лид" или "синиор" разарботчик, а логи читать не умеет, не понимает что такое стек-трейс, не знает что такое брейкпоинт и как им пользоваться даже в IDE. Ответить **+1 (7)** Artem Уровень 16, Новосибирск, Russian Federation 11 сентября, 21:49 Подскажите, я сейчас на 10 уровне, стоит лезть сюда и пытаться разобраться во всем? Ответить 0 0 **Oleg** Software Developer 10 октября, 23:57 Не стоит. Если хватит сил проходи до 30+ уровня, а лучше до 40. А потом сюда заходи в продолжение обучения. Данный ветка в карте квестов интуитивно понятно расположен после прохождения основного древа синтаксис-кор-коллекции-многопоточка-ЈРА-стажировка.... Вот идеальный путь по курсу Ответить 0 0 Artem Уровень 16, Новосибирск, Russian Federation 12 октября, 13:12 •••• Окей, понял... Спасибо Ответить 0 0 Каролина Уровень 68, Киев, Беларусь 1 сентября, 19:45 Подробная инструкция для windows со скринами: https://phoenixnap.com/kb/install-maven-windows А вот как можно установить maven не заводя переменных окружения для **mac OS**: 1) Для начала устанавливаем менеджер пакетов - вводим в консоль команду: /bin/bash -c "\$(curl -fsSL https://raw.githubusercontent.com/Homebrew/install/HEAD 1 2) устанавливаем maven - вводим в консоль команду: brew install maven 3) проверяем что установилось вводим в консоль: mvn -version или короткая форма: 1 mvn -v Ответить +2 Andrei Lead Software Developer (8 октября, 10:50 зачем такие сложности? качаем мавен в виде zip арихва с оф сайта -> распаковываем куда хотим -> добавляем в системные переменные путь к мавену. Ответить 0 **GSTV11** Уровень 35, Москва 28 августа, 23:12 ••• у кого не получилось - терминал надо перезапускать Ответить **O** 0 **GSTV11** Уровень 35, Москва 28 августа, 23:00 ••• добавьте скрины, пожалуйста

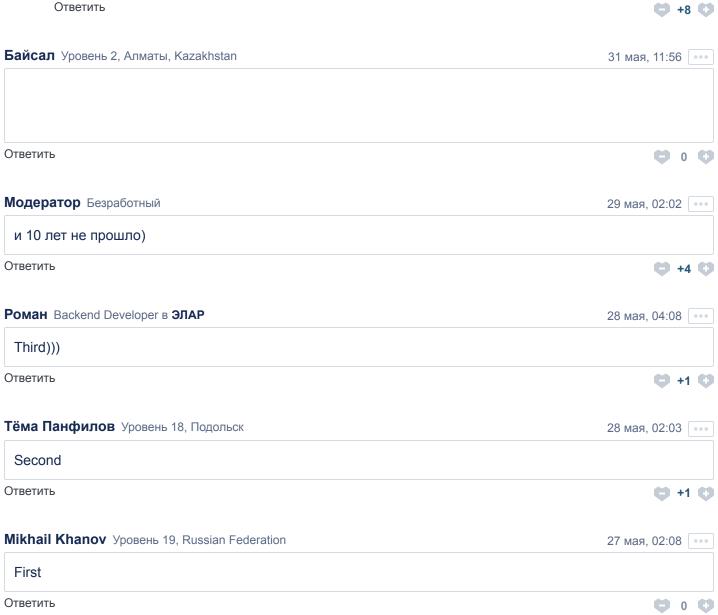
0 0

Ответить

23 августа, 23:19 При вводе "mvn -v" система выдавала ошибку ""The JAVA_HOME Environment variable is not defines correctly". Оказалось, ищет и не находит JDK (https://www.oracle.com/java/technologies/downloads/). После установки JDK в переменной окружения JAVA_HOME нужно указать путь на папку с JDK. Затем все заработало, MAVEN_HOME и M2_HOME не затребовало. Еще может выдавать эту ошибку, если JDK установлен, но путь к нему в JAVA_HOME указа неверно. Ответить 0 0 LindX Java Developer в Home 20 августа, 22:25 M2_HOME нужен. даже на 3.8.6 Ответить 0 0 Владимир Уровень 68, Тель-Авив, Израиль 18 августа, 16:27 двумя пиццами можно только гномов накормить Ответить **+4 (1)** Влад Уровень 68, Минск 24 июля, 18:34 Maven версии 3.8.6 не заработал пока не указал переменные JAVA_HOME и MAVEN_HOME(Так только у меня? Ответить 0 0 Danicimo Java Junior Developer 28 июля, 07:36 Так у всех и с любой версией maven) Переходи на линкус)) Ответить 0 Антон Уровень 68, Иваново, Россия 14 августа, 16:27 У меня и с ними не заработал((Ответить 0 0 Andrei Lead Software Developer (15 октября, 12:17 JAVA_HOME и MAVEN_HOME переменные подсказывают ОС где искать javac и mvn в системе. Без них тоже можно запускать - но тогда надо полностью пути прописывать в командной строке. Ответить 0 0 observer Java Developer в monobank 14 июня, 16:57 Скажем так, это больше похож на "ознакомительный блок". Тут более глубже рассматривается этапы разработки, сборки и т.п. Ответить 0 0 **Facepalm** Уровень 32, Москвачкала, Россия 9 июня, 23:59 Не понял половины слов с 2-х уровней про maven, лучше глянуть видео в ютубе и проскочить на 3 уровень, а то почувствуете себя дурачком Ответить **+1 (7) Alex** QA Manual Engineer 11 июля, 18:21 ••• Поддерживаю, лучше один раз увидеть, чем что раз услышать. Видео с ютуб Ответить **+4** Facepalm Уровень 32, Москвачкала, Россия 8 июня, 13:19 Если у вас при проверке командой "mvn -v" выходит - "The JAVA_HOME Environment variable is not defines correctly" значит у вас не установлен JDK (качаете отсюда последнюю версию https://freesoft.ru/windows/java-se-development-kit-jdk/versions) И всё при следующей проверке "mvn -v" выведет то что нужно. Ответить 0 Николай Зернов Уровень 59, Санкт-Петербург, Россия 8 июня, 13:04 Устанавливал версию 3.8.5 на macOS, и без указания переменной окружения M2 HOME установка не получалась. Ответить 0 0 Sasha Java Developer в UKEESS 3 июня, 10:53 Спасибо, наконец-то дождался) Я уже правда работаю, но все равно интересно посидеть здесь поностальгировать) Ответить +10 🕻

Антон Уровень 68

В свете информации о том, что вы уже работаете, наличие ностальгии воодушевляет, т.к. говорит о том, что данный ресурс оставил положительные впечатления, а, следовательно, и я тут не зря время трачу) Ответить +8 31 мая, 11:56



ОБУЧЕНИЕ сообщество КОМПАНИЯ Курсы программирования Пользователи Онас Kypc Java Статьи Контакты Помощь по задачам Форум Отзывы Подписки Чат **FAQ** Задачи-игры Истории успеха Поддержка Активности



RUSH

JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА













"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush