

Работа с Document Object Model (DOM)

JSP & Servlets
7 уровень, 4 лекция

ОТКРЫТА

5.1 document.getElementById()

Как ты знаешь, JavaScript создали для того, чтобы добавить немного анимации на HTML-страницы. Пока мы практически ничего не сказали об этом. Как же добавить эту самую анимацию? Как, например, поменять цвет какого-нибудь элемента?

Чтобы поменять цвет элемента, сначала нужно этот элемент найти. Для этого есть функция `document.getElementById()`; Ты в твоём HTML прописывай `id` у нужного элемента, а затем обращаетесь к нему из JavaScript. Пример:

```
1 <head>
2   <script>
3     function changeImage()
4     {
5       var image = document.getElementById("image123");
6       image.src = "new-image.png";
7     }
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11   
12 </body>
```

После того как пользователь кликает мышкой по картинке, вызывается функция `changeImge()`. У нее внутри мы получает элемент `image` по его `ID`, и затем меняем у него значение `src` атрибута на новое. Что приведет к тому, что элемент `img` загрузит новую картинку.

5.2 document.createElement()

Кроме получения элемента, мы можем еще создавать новые элементы и удалять существующие.

Создавать элементы очень просто. Для этого нужно сделать два действия: а) **создать элемент**, б) **добавить его** в нужное место документа. Выглядит это обычно примерно так:

```
1 <head>
2   <script>
3     window.onload = function () {
4       var image = document.createElement("IMG");
5       var image.src = "big-image.png";
6       document.body.addAfter(image);
7     }
8   </script>
9 </head>
10 <body>
11 </body>
```

5.3 Метод window.navigate()

Есть еще один очень полезный метод – это метод `window.navigate()`. С его помощью ты можешь заставить браузер загрузить новую страницу вместо текущей. Просто передай ее `URL` в этот метод и вызови его. Пример:

```
1 <body>
2   <img scr="big-image.png" onclick="window.navigate('https://google.com');">
3 </body>
```

В примере выше, после того как пользователь кликнет на картинке, в текущую вкладку загрузится страница google.com.

5.4 Текущий URL

И еще одна полезная вещь. Иногда скрипту бывает очень нужно узнать текущий URL страницы. Например, один и тот же скрипт может быть добавлен в разные страницы. Как это сделать?

Для этого есть специальное свойство `document.location.href`

```
1 var currentURL = document.location.href;
```

Комментарии (4)

популярные

новые

старые

JavaCoder

Введите текст комментария

eldar516

Работает в **Аэропорт Шереметьево**

10 июля, 15:03

метод navigate не работает, сработало window.location.href = 'http://www.google.com';

Ответить

+2

Anonymous #2436575

Android Developer в **AllPets**

31 августа, 14:16

navigate это родной метод Internet Explorer`а, некоторые браузеры также работают с ним. Chrome не из их числа (насколько я помню, но могу ошибаться). window.location - стандартизированный метод перехода.


Ответить

+2

Сергей

Student в **EPAM**

19 июня, 15:03

11 строка, `img id="new-image.png"` ... там разве не "image123" ?


Ответить

+7

Тимофей

Уровень 51

22 июля, 12:19

Да тут ошибка. Я протестил.

Ответить

+2

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

