

Выявление определенного поведения у объектов

JSP & Servlets
4 уровень, 4 лекция

ОТКРЫТА

5.1 Метод verify()

Кроме создания виртуальных объектов, часто возникает еще одна интересная задача – убедиться, что тестируемый класс вызвал нужные методы нужных объектов. Более того, вызвал нужное число раз, с правильными параметрами и тому подобное.

Для этого в Mockito тоже есть немного магии – семейство методов `Mockito.verify(...)`. **Общее правило, которым задается проверка вызова метода**, имеет вид:

`Mockito.verify(объект).имяМетода(параметр);`

Пример:

```
1  @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2  class VerifyTest {
3      @Mock
4      List<String> mockList;
5
6      @Test
7      public void whenMockAnnotation() {
8          //вызов метода
9          String name = mockList.get(10);
10
11         //проверяем вызывался ли метод
12         Mockito.verify(mockList).get(10);
13     }
14 }
```

Во время вызова метода `verify()` мы задали правило, что у объекта `mockitoList` должен вызваться метод `get()` с параметром 10.

5.2 Метод verify() с проверкой количества вызовов

Иногда бывают более сложные сценарии проверки. Например, тебе нужно проверить не просто факт, что метод вызывался, а например, что он вызывался 3 раза. Или он у тебя вызывался в цикле и значит должен был вызваться N раз.

Мы не будем спрашивать, можно ли это сделать, мы сразу спросим: как записать такое правило? И опять Mockito нас не подводит. Правило можно задать в виде:

`Mockito.verify(объект, количество).имяМетода(параметр);`

Важно! Количество – это не тип `int`, а специальный объект, которые может задавать различные шаблоны. Помнишь разные варианты метода `any()` ? Тут тоже самое – есть специальные методы, с помощью которых можно задавать различные сценарии:

	Метод	Описание
1	<code>never()</code>	Метод никогда не должен вызываться
2	<code>times(n)</code>	n раз
3	<code>atLeast(n)</code>	n или больше раз
4	<code>atLeastOnce()</code>	1 или больше раз
5	<code>atMost(n)</code>	n или меньше раз
6	<code>only()</code>	Должен быть только один вызов и только к этому методу

Пример:

```
1 String name1 = mockList.get(1); //вызов метода
2 String name2 = mockList.get(2); //вызов метода
3 String name3 = mockList.get(3); //вызов метода
4
5 //проверяем, что метод get() вызывался 3 раза
6 Mockito.verify(mockList, times(3)).get(anyInt());
```

Ты также можешь потребовать, чтобы кроме указанных вызовов метода, **никаких других обращений к объекту не было**. Для этого есть правило:

```
Mockito.verifyNoMoreInteractions(объект);
```

5.3 Порядок вызова методов

Предыдущие правила никак не регламентировали порядок вызова методов. Правило просто должно выполняться и все. Но бывают ситуации, когда порядок вызовов методов важен и для этого у Mockito тоже есть решение.

Жесткий порядок вызова методов можно задать с помощью специального объекта `InOrder`. Сначала его нужно создать:

```
InOrder inOrder = Mockito.inOrder(объект);
```

А затем уже ему добавлять правила посредством вызова методов `verify()`.

Пример:

```
1 List<String> mockedList = mock(MyList.class);
2 mockedList.size();
3 mockedList.add("a parameter");
4 mockedList.clear();
5
6 InOrder inOrder = Mockito.inOrder(mockedList);
7 inOrder.verify(mockedList).size();
8
```

```
9      inOrder.verify(mockedList).add("a parameter");
      inOrder.verify(mockedList).clear();
```

5.4 Проверка исключений в Mockito

Факт того, что исключения возникли, проверяется немного по другому. Для этого нужно использовать метод `assertThrows()`.
Общий формат такой проверки имеет вид:

```
Assertions.assertThrows(исключение.class, () -> объект.имяМетода());
```

Ничего сложного.

Пример:

```
1  @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2  class ThenThrowTest {
3      @Mock
4      List mockList;
5
6      @Test
7      public void whenMockAnnotation() {
8          //задаем поведение метода (нужно только для демонстрации)
9          Mockito.when(mockList.size()).thenThrow(IllegalStateException.class);
10
11         //проверяем бросится ли IllegalStateException при вызове метода size
12         assertThrows(IllegalStateException.class, () -> mockList.size());
13     }
14 }
```

−

+14

+

Комментарии (5)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария

Stas S Уровень 76, Гродно, Беларусь

8 сентября, 11:52 ⋮

1

Во время вызова метода `verify()` мы задали правило, что у объекта `mockitoList` долже

Мы НЕ задаем никаких правил. Простой вызов метода с параметром и проверка, что он был вызван с данным параметром.

Вызов метода в `assert`-ах тоже считается, в отличии от вызова метода в служебных выражениях самого Mockito. (`when` - `do` и т.д.)

Ответить

−

0

+

Konstantin Уровень 86

26 июня, 18:09 ⋮

Есть подозрения, что метод

1

Mockito.`verify`(объект).`имяМетода`(параметр);

надо вызывать после выполнения проверяемых вызовов.

Код из примеров лекции (и не только) у меня корректно отрабатывает только при вышеописанном условии!
Например, первый тест падает, второй норм

```
1  @ExtendWith(MockitoExtension.class)
2  class TestClass {
3      @Mock
4      List mockList;
5
6      @Test
7      public void whenMockAnnotation1() {
8          Mockito.doReturn("Иван").when(mockList).get(10);
9          Mockito.verify(mockList).get(10); // проверка до вызова метода
10         String name = (String) mockList.get(10);
11     }
12
13     @Test
14     public void whenMockAnnotation2() {
15         Mockito.doReturn("Иван").when(mockList).get(10);
16         String name = (String) mockList.get(10);
17         Mockito.verify(mockList).get(10); // проверка после вызова метода
18     }
19 }
```

Ответить

+12

Vladislav Shamshurin Уровень 1, Russian Federation

2 августа, 14:24

Да, всё верно.

Ответить

0

OB11TO Backend Developer в Мечтах

20 июня, 17:49

Исправьте

```
1  String name = mockList).get( 1 ); //вызов метода
2  String name = mockList).get( 2 ); //вызов метода
3  String name = mockList).get( 3 ); //вызов метода
```

Ответить

+3

dimarik236 System Engineer в Tinkoff.ru

18 июня, 09:15

```
1  String name = mockList).get(10);
```

скобочка кажется лишняя

Ответить

+5

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

 Русский

▼

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ



ДОСТУПНО В
Google Play



Загрузите в
App Store



"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush