Лекции Поиск

Карта квестов Лекции CS50 Android

Типы функций в JavaScript

```
JSP & Servlets
7 уровень, 5 лекция
```

ОТКРЫТА

6.1 Разные способы объявления функций

Еще немного полезной информации про функции в JavaScript. Функции можно объявить несколькими способами, у каждого из них есть свои нюансы.

Самый стандартный способ такой: ключевое слово function и имя.

```
function print(var data)
{
    console.log(data);
}
```

Второй способ — это сначала объявить переменную, а затем присвоить ей анонимную функцию.

```
window.print = function(var data)
{
    console.log(data);
}
```

Эти два способа дают **абсолютно эквивалентный результат**. Когда вы объявляете обычную функцию первым способом, то у объекта window создается новое поле с именем твоей функции и в него присваивается ссылка на нее.

6.2 Анонимные функции

Также можно создать анонимную функцию и не присваивать ее значение ничему. А зачем же такая функция нужно? Как ее вызвать?

А все дело в том, что можно вызвать ее сразу. Допустим мы объявили функцию | temp | и тут же вызвали ее:

```
var temp = function(var data)
{
          console.log(data);
}
temp("some info");
```

Так же можно ее объявить и сразу вызвать:

```
1  (function(var data)
2  {
3     console.log(data);
4  })("some info");
```

Чем-то напоминает анонимные inner-классы в Java...

6.3 Meтод eval()

И еще один интересный способ выполнить код в JavaScript – это вообще не создавать функции. В JavaScript можно просто выполнить код, заданный в виде строки. Для этого есть специальная функция eval() (от evaluation). Общий формат вызова выглядит так:

```
var result = eval("код или выражение");
```

Примеры:

```
1  var x = eval("1/2");
2  eval("alert('Hi!')");
```

< Предыдущая лекция

Следующая лекция >



у популярные новые старые

ДаvaCoder

Введите текст комментария



У ЭТОЙ СТРАНИЦЫ ЕЩЕ НЕТ НИ ОДНОГО КОММЕНТАРИЯ

ОБУЧЕНИЕ	СООБЩЕСТВО	КОМПАНИЯ
Курсы программирования	Пользователи	О нас
Kypc Java	Статьи	Контакты
Помощь по задачам	Форум	Отзывы
Подписки	Чат	FAQ
Задачи-игры	Истории успеха	Поддержка
	Активности	



RUSH

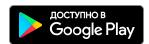
JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ







"Программистами не рождаются" © 2022 JavaRush