

# Класс CollectionUtils из Apache Commons

JSP & Servlets  
20 уровень, 4 лекция

ОТКРЫТА

## Знакомство с CollectionUtils

Еще один универсальный утилитный класс, который содержит много полезных методов:

<code>addAll(Collection&lt;C&gt; collection, C... elements)</code>	Добавляет все элементы массива C в коллекцию
<code>addIgnoreNull(Collection&lt;T&gt; collection, T object)</code>	Добавляет элемент, если он не null
<code>containsAll(Collection&lt;?&gt; coll1, Collection&lt;?&gt; coll2)</code>	Проверяет, что коллекция1 содержит все элементы коллекции2
<code>containsAny(Collection&lt;?&gt; coll1, Collection&lt;?&gt; coll2)</code>	Проверяет, что коллекция1 содержит хотя бы один элемент из коллекции2
<code>countMatches(Iterable&lt;C&gt; input, Predicate&lt;? super C&gt; predicate)</code>	Подсчитывает, сколько элементов коллекции удовлетворяют правилу predicate
<code>disjunction(Iterable&lt;? extends O&gt; a, Iterable&lt;? extends O&gt; b)</code>	Возвращает объекты, которые входят только в одну коллекцию, но не сразу в обе
<code>intersection(Iterable&lt;? extends O&gt; a, Iterable&lt;? extends O&gt; b)</code>	Возвращает коллекцию объектов, которые входят сразу в обе коллекции
<code>union(Iterable&lt;? extends O&gt; a, Iterable&lt;? extends O&gt; b)</code>	Возвращает коллекцию объектов, которые входят хотя бы в одну коллекцию
<code>emptyCollection()</code>	Возвращает специальную пустую коллекцию
<code>emptyIfNull(Collection&lt;T&gt; collection)</code>	Возвращает пустую коллекцию, если collection == null
<code>exists(Iterable&lt;C&gt; input, Predicate&lt;? super C&gt; predicate)</code>	Проверяет, что в коллекции существует элемент, удовлетворяющий правилу predicate
<code>extractSingleton(Collection&lt;E&gt; collection)</code>	Возвращает единственный элемент коллекции
<code>filter(Iterable&lt;T&gt; collection, Predicate&lt;? super T&gt; predicate)</code>	Фильтрует элементы коллекции
<code>find(Iterable&lt;T&gt; collection, Predicate&lt;? super T&gt; predicate)</code>	Ищет элементы коллекции
<code>isEmpty(Collection&lt;?&gt; coll)</code>	Проверяет, что коллекция пуста

<code>isEqualCollection(Collection&lt;?&gt; a, Collection&lt;?&gt; b)</code>	Сравнивает коллекции
<code>isFull(Collection&lt;? extends Object&gt; coll)</code>	Проверяет, можно ли еще добавить элемент в коллекцию
<code>isEmpty(Collection&lt;?&gt; coll)</code>	Проверят, что коллекция не пуста
<code>isSubCollection(Collection&lt;?&gt; a, Collection&lt;?&gt; b)</code>	Проверяет, что коллекция В входит в коллекцию А
<code>matchesAll(Iterable&lt;C&gt; input, Predicate&lt;? super C&gt; predicate)</code>	Проверяет, что все элементы коллекции удовлетворяют правилу predicate
<code>removeAll(Collection&lt;E&gt; collection, Collection&lt;?&gt; remove)</code>	Удаляет все элементы коллекции
<code>retainAll(Collection&lt;C&gt; collection, Collection&lt;?&gt; retain)</code>	Возвращает коллекцию, содержащую все элементы collection, которые также содержатся в retain
<code>reverseArray(Object[] array)</code>	Разворачивает массив задом на перед
<code>unmodifiableCollection(Collection&lt;? extends C&gt; collection)</code>	Возвращает обертку над коллекцией. Любая попытка модифицировать коллекцию кинет исключение.

Рассмотрим некоторые методы.

## Способы проверить пустая ли коллекция

Вот как просто определить, является ли коллекция пустой:

1	<code>CollectionUtils.isEmpty(null); // true</code>
2	<code>CollectionUtils.isEmpty(new LinkedList&lt;&gt;()); // true</code>
3	<code>CollectionUtils.isEmpty(Collections.singleton(new int[]{2, 1})); // false</code>

Так же легко проверить, что коллекция не пустая:

1	<code>CollectionUtils.isEmpty(null); // false</code>
2	<code>CollectionUtils.isEmpty(new LinkedList&lt;&gt;()); // false</code>
3	<code>CollectionUtils.isEmpty(Collections.singleton(new int[]{2, 1})); // true</code>

Примеры:

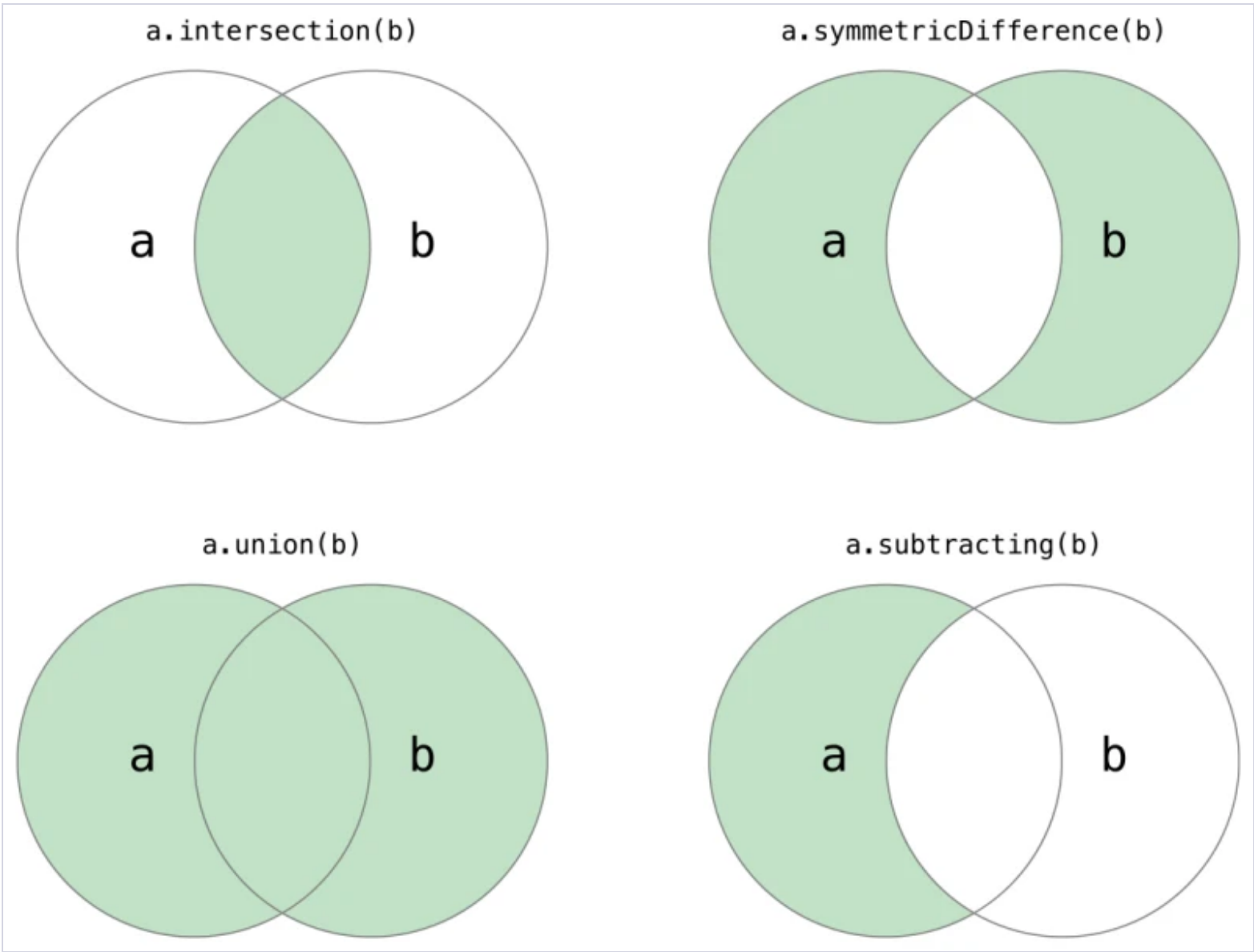
1	<code>User ivan = new User("Ivan", "ivan@email.com");</code>
2	<code>User petr = new User("Petr", "petr@email.com");</code>
3	
4	<code>List&lt;User&gt; users = new ArrayList&lt;&gt;();</code>
5	
6	<code>System.out.println(CollectionUtils.isEmpty(users)); // true</code>
7	<code>System.out.println(CollectionUtils.isEmpty(users)); // false</code>
8	
9	<code>users.add(ivan);</code>
10	<code>users.add(petr);</code>
11	
12	<code>System.out.println(CollectionUtils.isEmpty(users)); // false</code>
13	<code>System.out.println(CollectionUtils.isEmpty(users)); // true</code>

```
14
15     users = null;
16     System.out.println(CollectionUtils.isEmpty(users)); // true
17     System.out.println(CollectionUtils.isNotEmpty(users)); // false
```

[A Guide to Apache Commons Collections CollectionUtils](#)

## Операции над множествами

Если тебе приходилось сталкиваться с теорией множеств, то ты знаешь, что над множествами существуют 4 основные операции: объединение, пересечение, разность и дизъюнкция.



Для этих операций у класса `CollectionUtils` есть 4 метода:

- `union()`
- `intersection()`
- `disjunction()`
- `subtract()`

Ниже будут несколько простых примеров:

### Объединение

```
1     List<String> firstList = Arrays.asList("1", "2", "3", "4", "5", "6");
2     List<String> secondList = Arrays.asList("2", "3", "6", "7", "8", "9");
3
4     //объединяем два множества
5     Collection<String> result = CollectionUtils.union(firstList, secondList);
6     System.out.println(ArrayUtils.toString(result));    //[1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9]
```

### Пересечение

```
1     List<String> firstList = Arrays.asList("A", "B", "C", "D", "E", "F");
2     List<String> secondList = Arrays.asList("B", "D", "F", "G", "H", "K");
3
4     //пересечения двух множеств
```

5	Collection<String> result = CollectionUtils.intersection(firstList, secondList);
6	System.out.println(ArrayUtils.toString(result)); // [B, D, F]

## Дизъюнкция

1	List<String> firstList = Arrays.asList("1", "2", "3", "4", "5", "6");
2	List<String> secondList = Arrays.asList("2", "3", "6", "7", "8", "9");
3	
4	//дизъюнкция
5	Collection<String> result = CollectionUtils.disjunction(firstList, secondList);
6	System.out.println(ArrayUtils.toString(result)); // [1, 4, 5, 7, 8, 9]

## Разница (вычет)

1	List<String> firstList = Arrays.asList("1", "2", "3", "4", "5", "6");
2	List<String> secondList = Arrays.asList("2", "3", "6", "7", "8", "9");
3	
4	//разница
5	Collection<String> result = CollectionUtils.subtract(firstList, secondList);
6	System.out.println(ArrayUtils.toString(result)); // [1, 4, 5]

## Операции над множествами, продолжение

В этом примере показано, как использовать вышеупомянутые четыре метода для работы с двумя коллекциями:

1	List<Integer> firstList = Arrays.asList(1, 2, 3, 3, 4, 5);
2	List<Integer> secondList = Arrays.asList(3, 4, 4, 5, 6, 7);
3	
4	Collection<Integer> union = CollectionUtils.union(firstList, secondList); // Объединение
5	Collection<Integer> intersection = CollectionUtils.intersection(firstList, secondList); // Пересечение
6	Collection<Integer> disjunction = CollectionUtils.disjunction(firstList, secondList); // Дизъюнкция
7	Collection<Integer> subtract = CollectionUtils.subtract(firstList, secondList); // Разница
8	
9	System.out.println("firstList: " + ArrayUtils.toString(firstList.toArray()));
10	System.out.println("secondList: " + ArrayUtils.toString(secondList.toArray()));
11	
12	System.out.println("Объединение: " + ArrayUtils.toString(union.toArray()));
13	System.out.println("Пересечение: " + ArrayUtils.toString(intersection.toArray()));
14	System.out.println("Дизъюнкция: " + ArrayUtils.toString(disjunction.toArray()));
15	System.out.println("Разница: " + ArrayUtils.toString(subtract.toArray()));

Наш результат:

firstList: {1,2,3,3,4,5}
secondList: {3,4,4,5,6,7}
Объединение: {1,2,3,3,4,4,5,6,7}
Пересечение: {3,4,5}
Дизъюнкция: {1,2,3,4,6,7}
Разница: {1,2,3}

Можешь самостоятельно поэкспериментировать с этими методами.

## Метод unmodifiableCollection()

Иногда нам приходится реализовывать методы интерфейса, которые должны возвращать коллекции внутренних данных наших объектов. А так как данные внутренние, мы не хотим, чтобы кто-то где-то их менял.

Или мы получили где-то коллекцию, которую не нужно менять, но вынуждены передать ее в какой-то сторонний метод. Где гарантия, что он ее не поменяет?

Для того, чтобы спать спокойно, коллекцию можно обернуть в специальный wrapper, который будет кидать исключение при попытке модифицировать коллекцию.

Пример:

```
1  Collection<String> firstCollection = new ArrayList<String>();
2  Collection<String> secondCollection = Collections.unmodifiableCollection(firstCollection);
3  firstCollection.add("hello");
4  firstCollection.add("from");
5  firstCollection.add("javaRush");
6
7  //secondCollection.add("have a error");
8  System.out.println(secondCollection); //[hello, from, javaRush]
```

Метод `Collections.unmodifiableCollection()` возвращает обертку над переданной ему коллекцией. Если вызывать у нее методы `get()`, `size()`, то все будет работать. Однако при вызове методов `add()`, `set()`, `remove()` ты получишь исключение.

```
java.lang.UnsupportedOperationException
at org.apache.commons.collections.collection.UnmodifiableCollection.add(UnmodifiableCollection.java:75)
```

На самом деле уже сейчас метод помечен как deprecated и вместо него рекомендуется использовать

```
Collections.unmodifiableCollection(Collection<? extends T> c).
```

```
1  Collection<String> firstCollection = new ArrayList<String>();
2  Collection<String> secondCollection =
3  Collections.unmodifiableCollection(firstCollection);
```

< Предыдущая лекция

Следующая лекция >



Комментарии (3)

популярные новые старые

JavaCoder

Введите текст комментария



**Сергей** Уровень 79 EXPERT 4 декабря 2022, 22:28

Капец, 6 попыток на первой задаче, а дело то в импортах  
import org.apache.commons.collections4.CollectionUtils;  
Вот что значит не посмотреть комменты перед решением. И никто не фиксит это дело.

Ответить +2



**Михаил Власов** Уровень 93 EXPERT 14 сентября 2022, 03:23

Поправка: CollectionUtils.unmodifiableCollection() deprecated.  
Задачи 1-4 не проходят проверку, потому что в валидаторе стоит импорт  
import org.apache.commons.collections.CollectionUtils  
вместо:  
import org.apache.commons.collections4.CollectionUtils.

Ответить +6

Никита

Уровень 90

EXPERT

22 сентября 2022, 09:47

https://mvnrepository.com/artifact/commons-collections/commons-collections/3.2.1

Ответить

+4

ОБУЧЕНИЕ

- Курсы программирования
- Курс Java
- Помощь по задачам
- Подписки
- Задачи-игры

СООБЩЕСТВО

- Пользователи
- Статьи
- Форум
- Чат
- Истории успеха
- Активности

КОМПАНИЯ

- О нас
- Контакты
- Отзывы
- FAQ
- Поддержка



JavaRush — это интерактивный онлайн-курс по изучению Java-программирования с нуля. Он содержит 1200 практических задач с проверкой решения в один клик, необходимый минимум теории по основам Java и мотивирующие фишки, которые помогут пройти курс до конца: игры, опросы, интересные проекты и статьи об эффективном обучении и карьере Java-девелопера.

ПОДПИСЫВАЙТЕСЬ

ЯЗЫК ИНТЕРФЕЙСА

Русский

СКАЧИВАЙТЕ НАШИ ПРИЛОЖЕНИЯ

