

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V
BRNĚ
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Informační systémy

Aukce

prodej a nákup zboží a majetku
prostřednictvím dražby

28. listopadu 2021

Daniel Olearčín, Vojtech Kronika, Daniel Havranek

Obsah

1	Úvod	2
2	Úvodné informácie	2
3	Implementácia	3
3.1	Databáza/Modely	3
3.2	Controllery	3
3.2.1	AuctionController	3
3.2.2	UserController	3
3.2.3	OfferController	3
3.2.4	PictureController	4
3.3	View	4
4	Schéma databáze	4
5	Instalace	5
6	Známé problémy	5

1 Úvod

Tento dokument slúži na pochopenie projektu spracovaného v predmete IIS. Cieľom projektu je vytvoriť informačný systém na zvolenú tematiku, v našom prípade Aukce. Na vypracovanie tohto projektu sme si zvolili framework laravel(php). Na spoluprácu v tíme sme využívali github,facebook,discord.

2 Úvodné informácie

- **Názov zadania:** Aukce prodej a nákup zboží a majetku prostřednictvím dražby
- **Autoři:**
Daniel Olearčín xolear00@stud.fit.vutbr.cz - Práca na backende
Vojtech Kronika xkroni01@stud.fit.vutbr.cz - Práca na dizajne a databázi
Daniel Havranek xhavra18@stud.fit.vutbr.cz - Práca na backende
- **URL aplikace:** <http://iis.kronika.one/>.
- **Uživatelé systému pro testování:**

Login	Heslo	Role
user@gmail.com	password	Uživatel
auctioneer@gmail.com	password	Licitátor
admin@gmail.com	password	Administrátor
karelnovak@gmail.com	password	Uživatel
martina@gmail.com	password	Uživatel
eva@gmail.com	password	Uživatel
novak.jan@gmail.com	password	Uživatel

3 Implementácia

3.1 Databáza/Modely

Na začiatku vypracovávaní projektu sme museli najprv poriadne pochopiť zadanie aby sme vedeli vytvoriť ER-diagram podľa ktorého sme napísali `mysql` kód databázy. Databázový systém sme využívali `mysql`. Následne sme tento `mysql` kód pretransformovali do jednotlivých migrácií (Jedna tabuľka v databáze zodpovedá jednej migrácii), podľa syntaxe ktorú očakával framework `laravel`. Pomocou `XAMPP`, `phpmyadmin` sme vedeli spustiť v `command line` príkaz `laravel` `php artisan migrate:refresh`, ktorý zaistil že sme mohli s tabuľkou už funkčne pracovať v rámci nášho informačného systému. Ku každej migrácii s ktorou sme chceli pracovať sme vytvorili model.

3.2 Controllery

Controllery sa využívajú na abstraktnú prácu s modelmi. Ku každému modelu s ktorým bude chcieť pracovať `view` sme vytvorili `controller`, kde sme vytvárali rôzne funkcie na pracovanie práve z jeho modelom.

3.2.1 AuctionController

`AuctionController` sa stará o prácu nad modelom `Auction`. Zaisťuje základné operácie ako sú pridanie, odstránenie, aktualizovanie ale taktiež operácie ktoré boli potrebné kvôli zadaniu ako je napríklad operácia `my_auction` ktorá vracia všetky aukcie ktoré vytvoril prihlásený používateľ. Ďalej operácie `search_auction` a `category` sa starajú o správne filtrovanie aukcií na stránke. Operácie `sign_up` a `signed_users` sa starajú o prihlasovanie užívateľov na aukcie a ich výpis. A takto tam je veľa rôznych funkcií na rôzne pracovanie s modelom `Auction`.

3.2.2 UserController

`UserController` sa stará o prácu nad modelom `User`. Taktiež zaisťuje základné operácie plus sú tam operácie ako `confirm` a `unconfirm` ktoré sa starajú o potvrdenie registrácie užívateľa v aukcii.

3.2.3 OfferController

`OfferController` sa stará o prácu nad modelom `Offer`. V `OfferControlleri` je jedna hlavná funkcia `store` ktorá sa stará o prihadzovanie k aukciám a zaznamenávanie prihadzovaní.

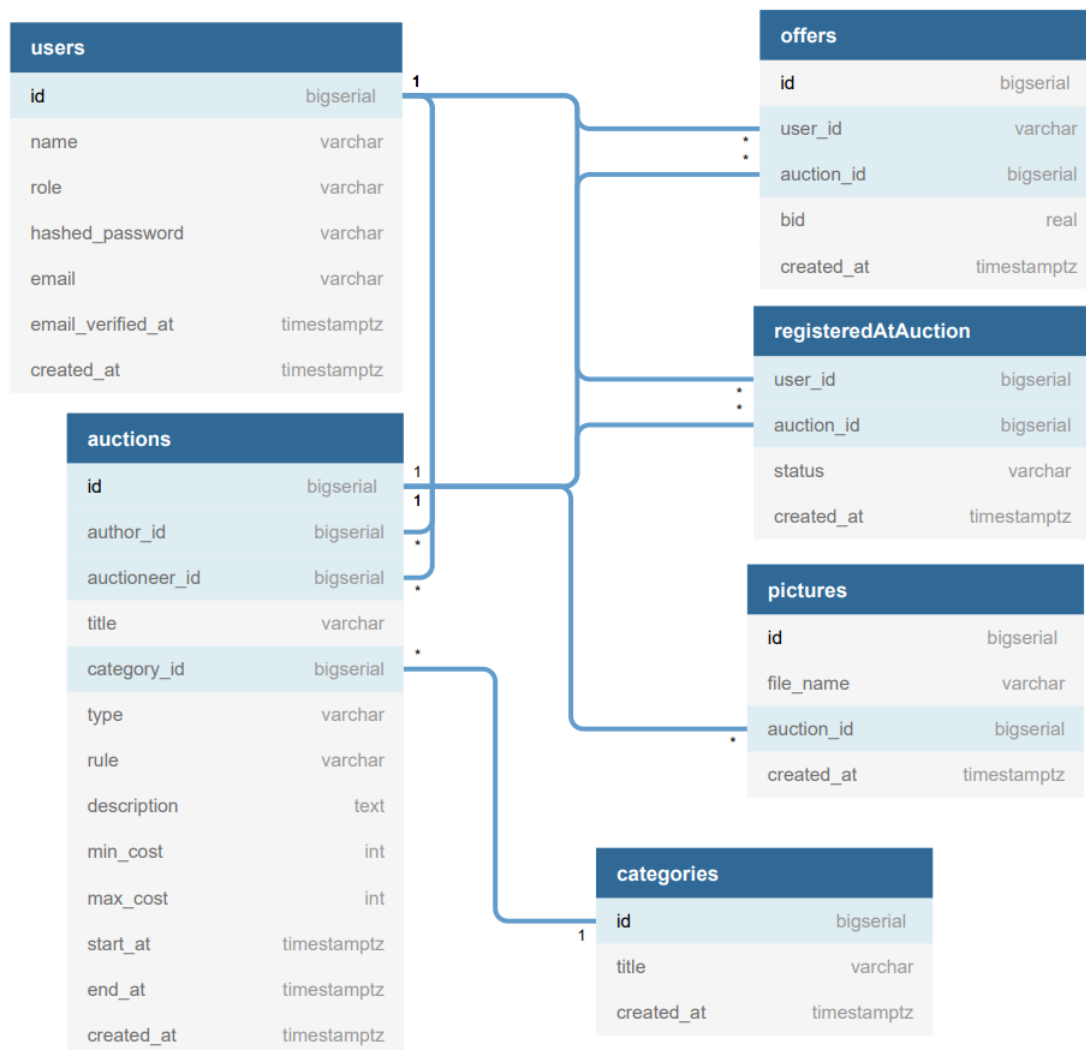
3.2.4 PictureController

PictureController sa stará o prácu nad modelom Picture. V ňom sú 2 operácie `store` a `destroy` ktoré sa starajú o ukladanie a odstraňovanie obrázkov z aukcií.

3.3 View

Frontend je udělaný pomocí CSS frameworku bootstrap, pro nahrávání obrázku používáme JS knihovnu dropzone.js

4 Schéma databáze



Obrázek 1: Databáza nášho informačného systému

5 Instalace

6 Známé problémy

Pri testovaní sme nenašli žiadne problémy so systémom a všetko by malo fungovať podľa zadania.