

VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V  
BRNĚ  
FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Tvorba uživatelských rozhraní  
Systém pre venčenie psov z útulku

5. prosince 2021

Daniel Olearčín, Nina Štefeková, Daniel Havranek

# Obsah

<b>1</b>	<b>Úvod</b>	<b>2</b>
<b>2</b>	<b>Úvodné informácie</b>	<b>2</b>
<b>3</b>	<b>Špecifikácia zadania</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>Návrh architektury a GUI</b>	<b>3</b>
<b>5</b>	<b>Popis použitých nástrojov</b>	<b>3</b>
<b>6</b>	<b>Popis implementácie</b>	<b>3</b>
6.1	Schéma databáze . . . . .	4
6.2	Screenshots výslednej aplikácie . . . . .	5
<b>7</b>	<b>Použitá literatúra</b>	<b>6</b>

# 1 Úvod

Tento dokument slúži na pochopenie projektu spracovaného v predmete ITU. Cieľom projektu je vytvoriť informačný systém na zvolenú tématiku, v našom prípade to bol systém pre venčenie psov z útulku. Na vypracovanie tohto projektu sme si zvolili framework laravel(PHP). Na spoluprácu v tíme sme využívali github, facebook, discord.

## 2 Úvodné informácie

- **Vybraný systém:** Systém pre venčenie psov z útulku.

- **Autoři:**

Daniel Olearčín - xolear00@stud.fit.vutbr.cz

Nina Štefeková - xstefe11@stud.fit.vutbr.cz

Daniel Havranek - xhavra18@stud.fit.vutbr.cz

- **URL aplikace:** <http://vut3bit.savana-hosting.cz/>.

- **Uživatelé systému pro testování:**

Login	Heslo	Role
admin@gmail.com	password	Administrátor

Pre prihlásenie na admina je potrebné prejsť na stránku:

<http://vut3bit.savana-hosting.cz/admin>

## 3 Špecifikácia zadania

Systém pre venčenie psov z útulku má slúžiť predovšetkým na zjednodušenie a zrýchlenie registrácie na venčenie psíkov. V tomto období to príliš veľa ľudí robí prostredníctvom internetových sietí ako je facebook, kde veľa ľudí nevie úplne ako s ním pracovať a dokonca veľa ľudí ani facebook nemá. Preto sme sa rozhodli vytvoriť jednoduchý systém pre každého užívateľa, kde na pár kliknutí si je užívateľ schopný vybrať psíka, čas a deň na venčenie bez potrebnej registrácie a na email mu príde potvrdenie o registrácii. Zamestnanci majú možnosť sa prihlásiť pod účtom admin, alebo pridať nových zamestnancov ktorý sa budú prihlasovať pod svojím novým loginom. Po prihlásení je zamestnanec schopný spravovať registrácie na venčenie, pridať nového zamestnanca, pridať nového psíka na možné registrácie alebo upraviť si profil. Prístup na webovú stránku je prispôsobený pre počítače, notebooky a aj mobily.

## 4 Návrh architektury a GUI

Na začiatku vypracovávaní projektu sme museli najprv poriadne pochopiť zadanie aby sme vedeli vytvoriť ER-diagram podľa ktorého sme napísali `mysql` kód databázy. Databázový systém sme využívali `mysql`. Následne sme tento `mysql` kód pretransformovali do jednotlivých migrácií. Návrh GUI sme vytvárali spoločne v `draw.io` aplikácii. Nakoniec sme sa zhodli aby to bolo čo najjednoduchšie na pár kliknutí s využitím `AJAX`.

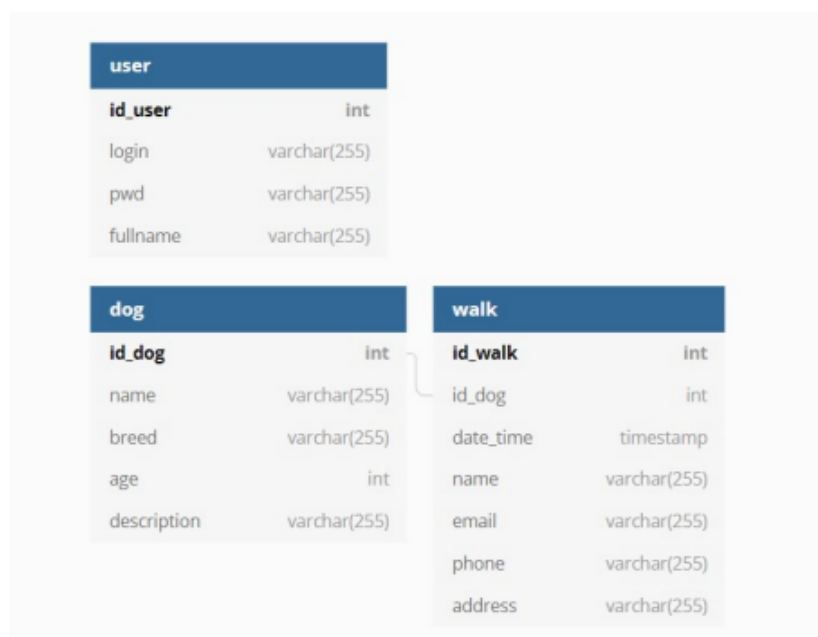
## 5 Popis použitých nástrojov

Na základný návrh GUI sme využili `draw.io`. Ďalej sme pracovali vo frameworku `Larvel` kde na `FrontEnd` sme využili `Bootstrap` spoločne s `SASS` (Syntactically Awesome Style Sheets). Na databázu sme využili databázový systém `mysql` s ktorým sme pracovali pomocou programu `XAMPP` a stránky `phpmyadmin`.

## 6 Popis implementácie

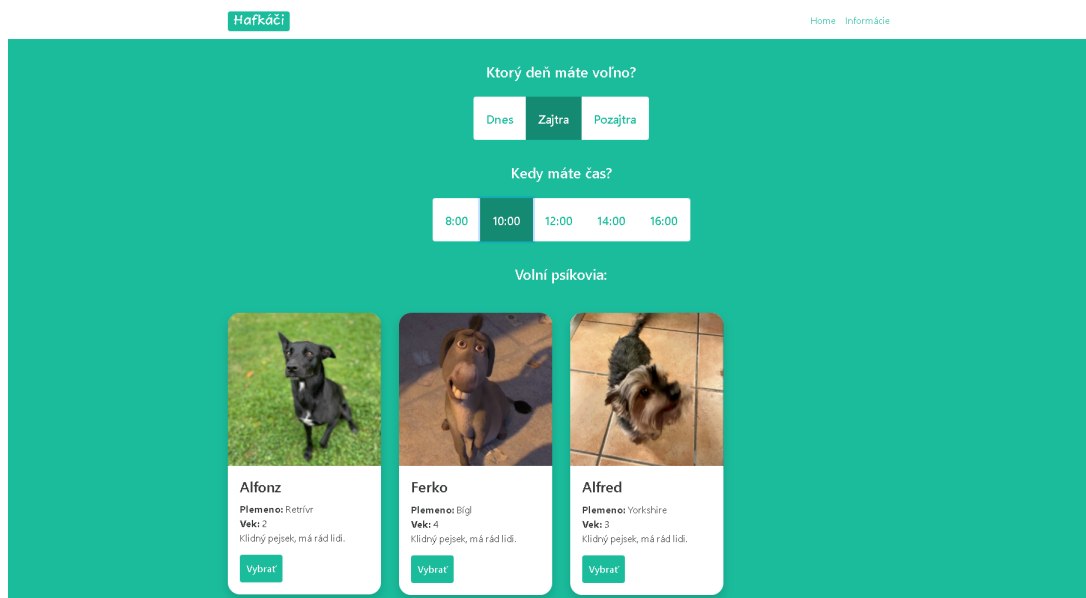
Pri implementácii využívame `Model-View-Controller`. Ku každej migrácii(tabuľke v databázi) s ktorou sme chceli pracovať sme vytvorili model s ktorým bude ďalej pracovať controller. Controllery sa využívajú na abstraktnú prácu s modelmi. Ku každému modelu s ktorým bude chcieť pracovať view sa vytvoril controller, kde sa vytvárali rôzne funkcie na pracovanie práve z jeho modelom. View volá funkcie z controllerov a tým pádom nepracuje priamo s modelmi ale je to oddelené.

## 6.1 Schéma databáze

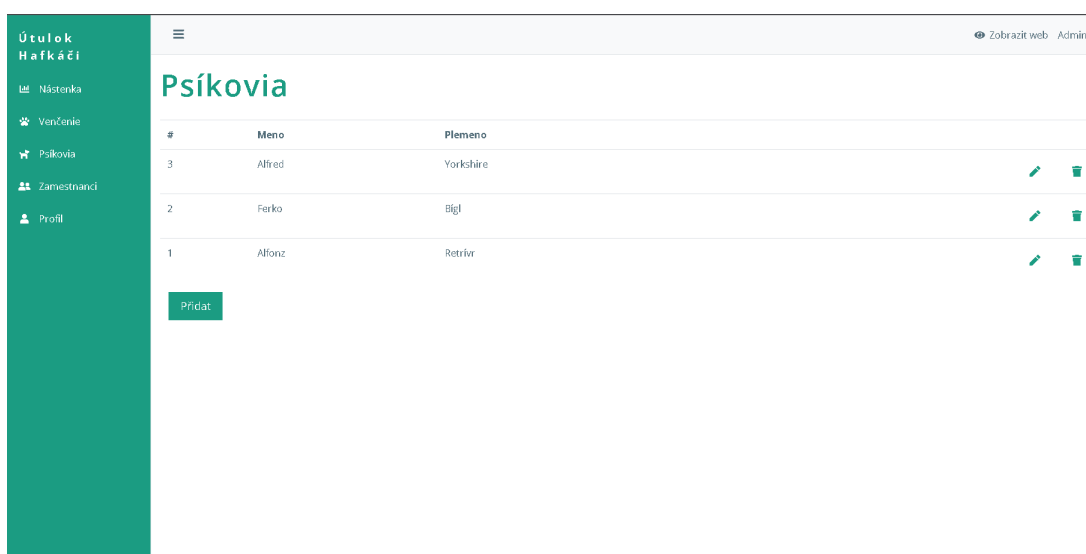


Obrázek 1: Databáza nášho informačného systému

## 6.2 Screenshoty výslednej aplikácie



Obrázek 2: Pohľad užívateľa na domovskú stránku



Obrázek 3: Pohľad zamestnanca na adminskú stránku

## 7 Použitá literatúra

- Manuál ku Laravel7 - <https://laravel.com/docs/7.x>
- Fonty Google - <https://fonts.google.com/>
- Animácie CSS - <https://www.w3schools.com/css/css3animations.asp/>
- AJAX - <https://www.w3schools.com/js/jsajaxintro.asp/>