



INTRODUÇÃO

Docentes



- António Adrego da Rocha adrego@ua.pt
 - ▣ DETI Gabinete 235
 - ▣ Zoom <https://videoconf-colibri.zoom.us/j/7652996755>

- Óscar Pereira omp@ua.pt
 - ▣ IT Gabinete 212
 - ▣ Zoom <https://videoconf-colibri.zoom.us/my/oscaromp>

Objetivo



1. Ensinar conceitos, práticos e ferramentas fundamentais e relevantes para o curso.
2. Fomentar o desenvolvimento do raciocínio algoritmico.
3. Fomentar aplicação de conceitos fundamentais em engenharia de computadores.

Ou seja...



- Vamos lidar com múltiplos:
 - ▣ Conceitos
 - ▣ Ferramentas
 - ▣ Linguagens
 - ▣ Práticas
- Essenciais ao curso e profissão.
- Com o propósito de vos preparar melhor, fornecendo uma base de conhecimento.

Metodologia



- Aula TP 3h
 - ▣ Apresentação + Experimentação.
- Aulas
 - ▣ Primeiro contacto com o tema.
- Exercícios Guiados
 - ▣ Para exploração do tema.
- Exercícios Não Guiados
 - ▣ Para aprofundamento do tema.
- Projetos
 - ▣ Para integração de ideias com avaliação.

Metodologia



- Todos os conteúdos estarão *online*
 - ▣ <http://elearning.ua.pt>

- Cada tópico terá referências/bibliografia específica.

- Consultar *email* e *elearning* regularmente
 - ▣ **Usar obrigatoriamente a conta de email da universidade e referir o número mecanográfico.**

Avaliação

□ Avaliação teórica.

- ▣ 2 testes: o primeiro MT1 durante o semestre nas aulas (20%) e o segundo MT2 na época de exames (25%).
- ▣ Nota Teórica = $(0.20 \times \text{MT1} + 0.25 \times \text{MT2}) / 0.45$.

□ Avaliação prática

- ▣ 1 trabalho intermédio em grupo AP (20%).
- ▣ 1 projeto final em grupo Projeto (35%).
- ▣ Nota Prática = $(0.20 \times \text{AP} + 0.35 \times \text{Projeto}) / 0.55$.

Regras da Avaliação Prática -1

- **Os trabalhos práticos são realizados por grupos de 2 alunos.**
- Os grupos terão que ser registados na página da disciplina até ao dia **4 de Novembro**. O não cumprimento deste prazo terá uma penalização de **2 valores**.
- Excecionalmente serão permitidos trabalhos individuais sujeitos à aprovação do docente responsável. **Mas, esses trabalhos não terão qualquer bonificação.**

Regras da Avaliação Prática -2

- ❑ **Trabalhos individuais feitos sem autorização serão penalizados em 25% da nota.**
- ❑ **A meio do prazo de realização dos trabalhos práticos haverá uma submissão intercalar.**
- ❑ **O não cumprimento dos objetivos definidos para a avaliação intercalar será penalizada até 2 valores.**

Programa



- Arquiteturas de computadores e sistemas operativos:
 - ▣ Sistemas computacionais;
 - ▣ Sistemas operativos Windows e Linux;
 - ▣ Máquinas virtuais.

- Produção de um trabalho de engenharia:
 - ▣ Pesquisa de informação, citação versus cópia e plágio;
 - ▣ Relatórios e apresentações;
 - ▣ Uso de LaTeX e bibTeX.

Programa



- Colaboração e concorrência:
 - ▣ Repartição de tarefas;
 - ▣ Trabalho cooperativo;
 - ▣ Gestão de versões.

- Tecnologias Web:
 - ▣ Páginas web: HTML;
 - ▣ Estilos em páginas web: CSS;
 - ▣ Páginas web dinâmicas: Javascript;
 - ▣ Integração de aplicações web.