

	UNIVERSIDAD AUTÓNOMA "TOMÁS FRÍAS" CARRERA DE INGENIERÍA DE SISTEMAS	
	ESTUDIANTE:	
MATERIA: Tecnologías Emergentes (SIS-414)		
DOCENTE: Ing. Javier Choque Matos		PRACTICA N.º: 2
AUXILIAR: Univ. Edson Olmedo Copa		GRUPO: 1

JavaScript - Bootstrap - GIT

1. ¿Cuáles son las características principales de JavaScript?
2. ¿Qué es el DOM?
3. Crea un script que genere 3 números aleatorios entre 1 y 99 pero que no se repita ninguno.
4. ¿Qué son las expresiones regulares y que puedes hacer con ellas?
5. Realiza una calculadora básica usando JavaScript.
6. ¿Qué es un Framework?
7. ¿Qué es Bootstrap?
8. ¿Cómo funciona el sistema de grilla (grid) de Bootstrap?
9. ¿Qué es y para qué sirve GIT?
10. ¿Qué es el método MAP en Java Script y cómo funciona?
11. ¿Qué es la función filtro (filter) en JavaScript y cómo funciona?
12. ¿Qué es una Promesa (Promise) en JavaScript y cómo funciona?
13. ¿Qué es un JSON y de un ejemplo.

IMPORTANTE

- Rediseñe su página web usando Bootstrap y estilos CSS necesarios y añada algunas funcionalidades con JavaScript.
- Su práctica tiene que estar enlazado con su práctica Nro. 1 y estar en línea usando **HEROKU**.

PRESENTACION.

- Debe subir los archivos más su dominio de su Página Web a la plataforma Virtual de la Universidad (Moodle.uatf).

Fecha de presentación 16 de mayo de 2021