

## CodeSkill #9 - LiveCoding

Przed Wami zadania, którymi zajmiemy się już podczas najbliższego spotkania!

Rozwiązania prześlijcie na: [codeskill@inkubatorrozwoju.pl](mailto:codeskill@inkubatorrozwoju.pl)

do wtorku do godziny 20:00.

### Zadanie 1.

Na podstawie podanego skoku, używając tylko funkcji opartych o string, wykonaj skrypt, który zaokrągli dowolną ocenę.

Wskazówki:

1. Nie korzystaj z bibliotek.
2. Nie korzystamy z metod wbudowanych (np. round) - napisz je sam.

Przykłady:

skok = 1  
ocena = 2,5  
wynik = 3

skok = 0.05  
ocena = 1,23  
wynik = 1,25

skok = 0.5  
ocena = 2,3  
wynik = 2,5

skok = 0.05  
ocena = 1,2  
wynik = 1,2

skok = 0.6  
ocena = 1,3  
wynik = 1,2

### Zadanie 2.

Napisz własny język szablonów, obsługujący proste podmiany zakładając możliwość zagnieżdżonych danych:

Przykład:

```
render("${imie} ma kota", {"imie": "Ala"}) == "Ala ma kota"  
render("${osoba.imie} ma kota", {"osoba": {"imie": "Ala"}}) == "Ala ma kota"
```

Dla chętnych - obsługa tablic/list:

```
render("${osoby.0.imie} ma kota", {"osoby": [{"imie": "Ala"}, {"imie": "Iwona"}]}) == "Ala ma kota"  
render("${osoby.1.imie} ma kota", {"osoby": [{"imie": "Ala"}, {"imie": "Iwona"}]}) == "Iwona ma kota"
```

Powodzenia!