Q Ingeniería del Software L

Es una disciplina de la Informática conformada por el conjunto de herramientas, métodos y técnicas que se utilizan en el desarrollo de programas informáticos (o Software).

Ciclo de Vida del Software

Roles en el Desarrollo de Software

ZIZIJIZIVAT

Se abstraen las necesidades y requerimientos del programa para planificar los pasos y paradigmas a seguir para desarrollar el programa.

Jefe De Proyecto

Se encarga de la planificación, control y administración de los recursos humano y económicos, así como buscar solución a cualquier riesgo que comprometa el proceso del proyecto.

DISEÑO

En esta fase se estudian posibles opciones de implementación para el software que hay que construir, así como decidir la estructura general del mismo.

Arquitecto de Software

Es la persona encargada de "traducir" [as necesidades del cliente en instrucciones entendibles para desarrolladores.

CODIFICACION

Se hace uso de los lenguajes de programación y distintos paradigmas para crear la aplicación. Desarrollador de Software

Es quien implementa las ideas del arquitecto y discute todas las variables de la implementación con el mismo.

PRUEBA

En esta etapa ponemos a prueba los errores que hayan aparecido en etapas anteriores. Programador

Se encarga de traducir en código las necesidades del sistema, depurar errores, implementar nuevas funciones y realizar mantenimiento a la aplicación.

VALUDACION

En esta parte se verifica que los requerimientos se hayan cumplido y el programa este libre de errores.

CORRECTITUD

INSTALACION

En esta parte se despliega la aplicación en la organización donde será usada, como una empresa o entidad publica.

REUSABILIDAD

Cualidades de un Software

EFICIENCIA

</>>

MUZINTENT MITENTO En esta parte el personal se encarga de que el programa siga funcionando después de su implementación, así como de mantenerlo y protegerlo de posible amenazas.

ADAPTABILIDAD

AMIGABILIDAD

MANTENIBILIDAD



