Prof. Hernán Rodríguez Unidad Curricular: INGENIERIA DEL SOFTWARE I Tipo: Curso								
	Unidades de Crédito. 3	Secciones	Densidad	Horas Acad.	HTEA		HTEI	THTE
CONTENIDO ANALÍTICO	Duración 1 TRIMESTRE	T2-INF 4M	Semanal	60	5		2	7
Trayecto II	Código: ISC213	T2-INF 7T						
SABERES			ESTRATEGIAS				RECURSOS	EVALUACIÓN
Unidad 1: Fundamento de Sistemas		Modalidad	Modalidad Virtual: Campus Virtual. Presencial			✓	Pizarra magnética	Informe 10%
Introducción a los sistemas.								Del 07 el 44 e etubro
 Conceptos básicos y evolución. 		√ Trabaj	✓ Trabajo de Investigación			✓	Marcadores	Del 07 al 11 octubre
 La organización como sistema. 			/ Lastones Orientadas			,	Make viel Education	Examen 20%
o Funciones. Procesos. Procedimientos. Normas. Estructura.		✓ Lectur	✓ Lecturas Orientadas			_	Material Educativo	
El enfoque sistémico		/ Evnosi	✓ Exposiciones				Computarizado	Del 14 al 18 de
 Sistemas y tecnologías de la información para la gestión. 		V Exposi	• Exposiciones			1	Plataforma tecnológica	octubre
 Planificación de la información en la organización. 		√ Taller	✓ Taller			•	riatarorma tecnologica	
Sistemas de Información.								
		✓ Exame	n					
o Información								
	de Sistemas de Información (S.I.)							
Actividades y Elem								
o Tipos de Sistemas	de Información.							
o Importancia de los S.I.								
Unidad 2: Fundamento de la Ingeniería del Software			Virtual: Cam	pus Virtual. Prese	ncial	✓	Pizarra magnética	Taller 20%
• El software.		✓ Publica	✓ Publicación de archivos en PDF, con las					Del 28 de octubre al
Cualidades del software.		especi	ficaciones con	ceptuales del tem	ıa.	✓	Marcadores	01 de noviembre
Factores de calidad del software.		√ Taller	√ Taller					
Ingeniería del software.							Material Educativo	Infografía 10%
Visión general del Proceso de desarrollo de software.			n				Computarizado	04 de noviembre al
Participantes en el proceso de desarrollo de software.						,	Plataforma tecnológica	08 de noviembre
Ciclo de vida del software.						V	Piataioiiiia techologica	
Fundamentación teórica de:								
o Paradigmas de Pro	· •							
 Métodos de desar 								
	rocesos de desarrollo de software.							
Modelado de siste Tácnicas y Harram								
Unidad 3: Proceso de Desarrollo	nientas en el proceso de desarrollo de software.	Modelided	Vistuali Care	pus Virtual. Prese	maial	,	D' (1)	Taller 20%
Fundamentos del enfoque o				pus virtuai. Prese chivos en PDF,		V	Pizarra magnética	18 de noviembre al
	mentado a objetos.					1	Marcadores	22 de noviembre
- Características.	nanantas			ceptuales del tem		•	marcadores	
- Desarrollo de Com	•			os con las especif	icaciones	✓	Material Educativo	Examen 20%
	Componentes.	de la U	ınıdad.				Computarizado	Del 25 de noviembre
	ísticas de los componentes.	√ Taller					•	al 06 de diciembre
'	roceso de desarrollo de software.	/ F	n			✓	Plataforma tecnológica	
- Documentación y	Artefactos.	√ Exame	11					
- Metodologías emp	pleadas:							
Proceso	Unificado de Desarrollo (UP del inglés Unified Process). Fases de desarrollo. Disciplinas.							
Introducción a los procesos ágiles de desarrollo.								
Elementos para interpretar el modelado de software (Lenguaje Unificado de Modelado).								
- Tipos de diagrama								
	ón de los diagramas.							
- Uso de Herramien	- Uso de Herramientas CASE en el modelado							