

Date: 26/3 2017

Chair: Gabriel Wallin

Participants: Olof Enström, Omar Oueidat, Erik Strid, Gabriel Wallin

Meeting Agenda

1. Objectives

- Få igång projektet kodmässigt
- Fixa Gradle
- Lösa så att Libgdx körs
- Få igång Github repository

2. Reports

- Inga rapporter detta mötet. (Det är första mötet)

3. Discuss items

1. Hur ska vi ha gränssnittet, liggande eller stående?
2. Osynliga kontroller?
3. Gradle/maven? (Android)
4. Tidsplanering?
5. Workflow git?

4. Outcomes and assignments (5 min)

1. Unresolved
2. Undecided
3. Gradle
4. Lägga ner så mycket tid som möjligt, tänk arbetsvecka 8h/dag
5. Följa git-mallen systematiskt. Fråga innan man ändrar i någon annans assigned klass.

(Erik) Generera projektbas och pusha upp till git repository.

Nedanstående gäller för alla gruppmedlemmar

Titta på libgdx-tutorial

(Fixa gitignore)

Skissa upp varsitt GUI

5. Wrap up

Unresolved issues:

Liggande/ståendes (GUI)

Orientation och synlighet av rörelseknappar (synliga eller inte? Genereras på tryck?)

10.30 mån 27/3 Chalmers