

Date: 2017-04-27

Chair: Olof Enström

Participants: Olof Enström, Gabriel Wallin, Erik Strid, Omar Oueidat

Meeting Agenda

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

-Inget problem hindrar oss från att fortsätta i nuläget, men att fortsätta att producera dåligt strukturerad kod kommer försvåra för oss i fortsättningen. Efter iteration 2, som just nu är mitt under utveckling, kommer laget fokusera på refaktorering. Främst handlar detta om att bryta ur kod ur PlayScreen.

2. Reports (15 min) from previous meeting

- Each group member reports outcome of assigned issues

Erik: animationerna är 90% klara. Animationerna är tillagda för varje typ av rörelse (movement, drilling, turning). Att fortsätta implementera är att flyganimationen som är gjort men inte inlagd. Minerns fysik är också avsevärt förbättrad.

- Olof: Har lagt in en affär visuellt, samt ett objektlayer som känner av när man rör sig, en sensor som känner av när man kör igenom affären. Det som är kvar att göra är ett beroende mellan hud och world contact listener. Antagligen genom en buss.

Omar och Gabriel: har fixat en design för implementation av grävningen (en plan). Kodmässigt har ännu inget gjorts. Det ska finnas tre extra box2d fixtures som omsluter minern, och den befintliga WorldContactListener ska utvecklas till att också funka på Tiles. Villkor ska också läggas in som kollar om man verkligen får gräva, och sedan ska också själva logiken kring det som händer när man gräver läggas in.

3. Discuss items (35 min)

- Discuss issues from 1 and 2, possibly new or more general issues (very short notes and/or keywords)

I nästa iteration (efter den som är under utveckling och delvis beskrivs i rubrik 2) kommer vi fokusera på refaktorering av kod och att alla följande implementationer måste vara mer strukturerade och genomtänkta.

Hur vi skall gå tillväga för att enklast gemensamt refaktorera diskuteras.

4. Outcomes and assignments (5 min)

- Outcomes from 3) I.e. write down what's decided and why it was decided? Sync with other documentation (add terms to wordbook)
- From outcomes, 1), 2) and 3) (re)assign each group member issues to solve.

Uppdrag från möte 6 kvarstår.

Erik får också uppdraget att börja arbeta på fuel gauge och hull meter.

Kommer behöva planera och utvärdera alla metoder utifrån deras funktioner för att kunna se om de påverkar Model, view eller controller. Utifrån detta lär vi se vad som kan/ska brytas ut.

5. Wrap up

Nästa möte lördag 29/4