

Date: 29/3 2017

Chair: Erik Strid

Participants: Olof Enström, Gabriel Wallin, Erik Strid, Omar Oueidat

Meeting Agenda

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

GUI (allmänt)

Liggande/ståendes (GUI) (Stående)

rörelseknappar (GUI)

Joystick?

2. Reports (15 min) from previous meeting

Olof

GUI

LibGDX

Färdigt

Delvist färdigt

Gabriel

GUI

LibGDX

Färdigt

Delvist färdigt

Erik

Projektbas+git **Färdigt**

GUI

LibGDX

Färdigt

Delvist färdigt

Omar

GUI

LibGDX

Färdigt

Delvist färdigt

3. Discuss items (35 min)

- GUI (liggande/stående)
- GUI (HUD)
- GUI (rörelsekontroller)
- Use cases

4. Outcomes and assignments (5 min)

Outcomes

- GUI - Stående
- GUI - Fuel och Hull längs kanterna - inventory knapp i övre högra hörnet
- GUI - Joystick

Use cases **INTE HELT KLART**

Assignments

Hela gruppen

- Use cases
- Göra klart domain model
- kolla klart LibGDX tutorial

5. Wrap up

10:00 mån 4/3 Chalmers