

Date: 2017-04-23

Chair: Gabriel Wallin

Participants: Olof Enström, Gabriel Wallin, Erik Strid, Omar Oueidat

# Meeting Agenda

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

Use case för shop förhindrar utvecklingen av den, men det går relativt enkelt att sätta ihop

2. Reports (15 min) from previous meeting

Use cases är reformaterade och nu mer specifika

RAD uppdaterad

UML för det nuvarande programmet inlagd i raden

Vi har läst på om libgdx och MVC

Vi har några implementationsidéer för både Shop och grävandet av världen

## Discuss items (35 min)

Vi ska dela upp arbetet

- Själva grävandet, miningen (2 pers)
- Miner's textures, utseende, animationer, fysik (maxfart osv) (1 pers)
- Implementera shop (1 pers)

Vi delar upp arbetet och sedan följde en diskussion om varje punkt kring olika implementationsidéer och alla lämnade diskussionen med en idé om hur var och en skall fortsätta med sin tilldelade uppgift

3. Outcomes and assignments (5 min)

## Outcomes

Reformaterade use cases

Uppdaterad RAD med relevant och aktuell UML

#### 4. **Assignments**

- Grävande: Gabriel och Omar
- Miner's texture, animationer, fysik etc: Erik
- Implementera shop: Olof

#### 5. **Wrap up**

Nästa möte: torsdag 27/4