

Date: 2017-04-13

Chair: Gabriel Wallin

Participants: Olof Enström, Gabriel Wallin, Erik Strid, Omar Oueidat

Meeting Agenda

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

- bug som gör att applikationen inte kan köras i emulator
- Use cases move+drill inte optimala

2. Reports (15 min) from previous meeting

- MVC inte helt klart, lite refactoring kvar. Finns mycket dokumentation om samspelet mellan libgdx och MVC på internet, samtliga ska läsa på om detta.
- JUnit testklasser skapade, 90% klart
- Rengöring av kod har gjorts lite här och var

Discuss items (35 min)

- Finslipa på RAD
- Fixa till use cases för move + drill, göra mer specifika
- Diskussion kring implementation av själva grävandet och miner, inget besluttande men intressanta implementationstankar

3. Outcomes and assignments (5 min)

Outcomes

MVC, nästan klart
JUnit, i princip färdigt, lite kvar...

4. **Assignments**

- Läs på om MVC och libgdx
- Tänk på att testa det som är testbart (mao ej ramverkskod) i JUnit under utvecklingsprocessen
- Fundera på implementation om man orkar
- Specificera och gör om Use cases lite

5. Wrap up

-Inget idag