

Meeting Agenda

Date: 24/5 2017

Chair: Gabriel Wallin

Participants: Olof Enström, Gabriel Wallin, Erik Strid, Omar Oueidat

1. Objectives (5 min). Resolve any issues preventing the team to continue.

Det finns inget som hindrar oss för tillfället, utan nu gäller det bara att fortsätta arbeta inför deadline om några dagar.

2. Reports (15 min) from previous meeting

Olof: Lagt till upgradestore, förfinat lyssnare, jobbat mycket med drilling och logiken kring den, fortfarande mer att göra där särskilt clean-up och abstraktion.
MinerWorldContactListener är alldeles för maffig och flera delar behöver brytas ut.

Gabriel: Jobbat på abstraktion med resources. Istället för att alla resources extends TileTemplate är det nu implements IResource. Dessutom är alla enskilda resources, ex Iron, Coal, nu mycket tunnare och beror på parent i den mån det är möjligt.

Omar: Jobbat med Upgrades och att cash, väldigt basic. Flera tester är implementerade. Jobbat med RAD och SDD. Cleancode också.

Erik: Fixat klart med start screen och game-over screen, samt förberett för messages när man uppgraderar eller köper. Use cases är klara, finslipat lite på SDD oxå.

3. Discuss items (35 min)

SDD

Dela upp alla klasser i 4 olika paket, Model, View, Controller och Utilities
Stan-diagram

Rapport
Redovisning

Tester

4. Outcomes and assignments (5 min)

Gabriel: tester, rapport

Olof: refactoring (MVC), jobb med drilling (logik). skall bli klart idag 24/5 och sedan hoppar jag på med SDD, RAD, Diagram, UML, rapport etc

Omar: SDD

Erik: Messagelistener + cash, tester, rapport

5. Wrap up