## 个人心得总结

12330281 苏若炎 软院 7 班

由于这是本人第二次写 agenda,接触到今年的任务之后,发现只不过是将以前的乱七八糟的东西改成了三层架构设计模式。于是将当年 Date,User 和 Meeting的实现方法照搬了下来,节省了不少功夫。而 Storage 只不过是实现了之前 Manage 的大部分功能,他们一起组成了底层。Agenda Service 进行逻辑实现,Agenda UI 提供人机交互界面,相比之前分工更加明确,一层的改变不会对其他层造成影响。所以本人觉得这次实训只是上一年的形式变换,告诉我们更加清晰的设计思路而已。很不爽之处就是 T(dian)A(nao)认定本人和队友代码相似度高。然后将本人的第一阶段设为 0 分并不给补交的机会,更甚则是公示名单。难道坐在一起你遮住自己电脑屏幕不给人家看?自己知道了一个类或者一个函数的实现方法了,队友做不出来在苦思冥想,难道你不会为自己能教会他而感到骄傲?我就是给人家看我的代码,让别人明白我的做法。人总是要互助的,自己一个人撸出整个Agenda,对队友见死不救,拿了分数,之后遇上了对方可能只能对着一副冰冷的脸庞,我做不到。随便怎样公示怎样判定怎样让人挂科吧。我上一年就是自己做自己的,最后解决不了众多的问题,连代码风格和 GTest 都没时间解决,附上上一年 TA 反馈的信息,请看截图中表格第二行:



可能的话,明年再见 Agenda。我还是会毫不遮掩,谁想看我的代码都可以!