### KEIL编辑代码及DEBUG实操注意事项

### KEIL

##### 文件：

新建工程

保存文件

撤销/重做

回退（回到上一个浏览界面）

一键注释/取消注释

##### 编译：

编译：

生成工程：

全部重新生成：

下载：

##### 配置：

Options for Target（魔术棒）

Manage Project Items

Run-Time Environment

Pack Installer

##### Project结构：

##### 编辑代码：

查找变量/函数定义（Go to the Definition）

打开头文件

查找/替换/在文件中查找

#### DEBUG：

##### 复位/开始/停止

##### 逐步进行/跳出函数/跳过改行

##### 设置断点

##### 监测变量：选中变量->右键->添加到Watch