Corso base di Python

LEZIONE 08 - PIP, ENV E SET







Indice



A - Dizionari

Cosa sono e come usare le Tuple

- (©)
- B Moduli e moduli buil-in

Cosa è un loop e differenza tra loop infiniti e definiti

(*)

C - Creare ed utilizzare un modulo

Creare un ciclo con while e gestire i cicli

- D Installazione di un modulo

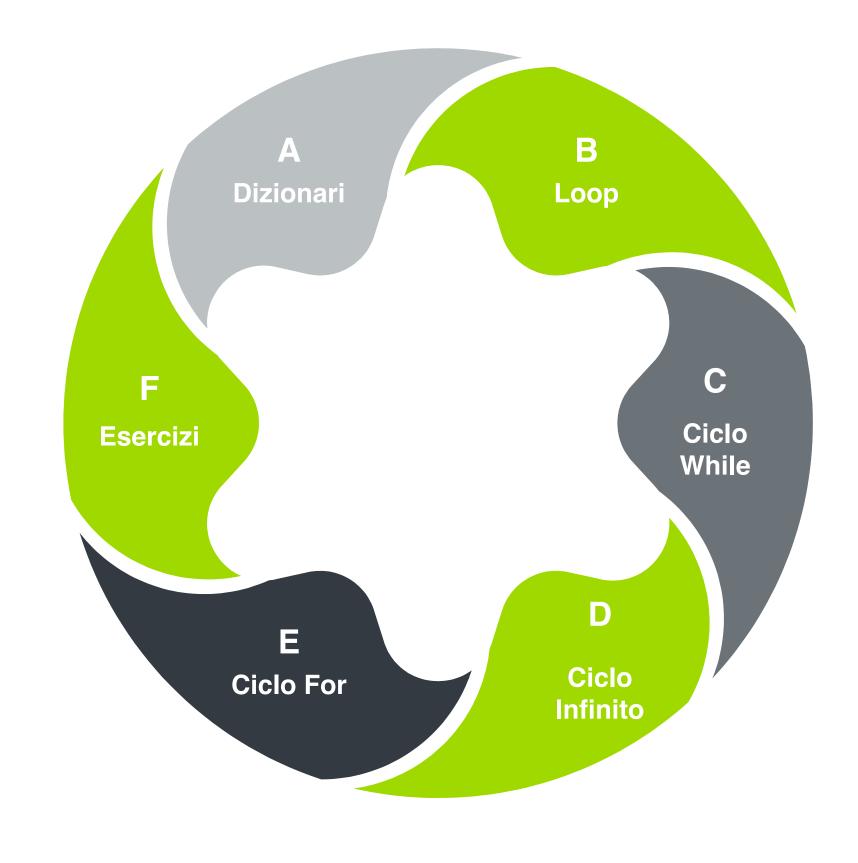
Ciclo utile ma pericoloso

- 4
- E Moduli os, turtle e pandas

Ciclo for e come contare sommare e filtrare elementi

- F Esercizi

Esercitazioni sui contenuti della lezione





A - PIP- Programma di installazione preferito

Pip è l'acronimo di Programma di installazione preferito.

pip serve ad installare diversi pacchetti Python. Un Package è un modulo Python che può contenere uno o più moduli o altri pacchetti. Quando sviluppiamo come abbiamo visto invece di scrivere il codice per effettuare delle operazioni possiamo installare pacchetti già pre-costituiti.

Per installare pip basta scrivere
Per sapere la versione di installata
Per installare un pacchetto
Per disinstallare un pacchetto
Per conoscere i pacchetti installati
Per avere informazioni su un pacchetto
Per conoscere i pacchetti installati

pip install pip
pip --version
pip install packagename
pip uninstall packagename
pip list
pip show packagename
pip freeze



B - Ambienti virtuali

Le applicazioni sviluppate con Python usano spesso pacchetti e moduli che non fanno parte della libreria standard. A volte le applicazioni necessitano di una versione specifica di una libreria. Ciò significa che installare un applicazione si traduce nel soddisfare i requisiti di ogni applicazione. Se l'applicazione A richiede la versione 1.0 di un particolare modulo ma l'applicazione B richiede la versione 2.0, i requisiti sono in conflitto e l'installazione della versione 1.0 o 2.0 non consente l'esecuzione di un'applicazione.La soluzione a questo problema è quella di creare un ambiente virtuale, un albero di directory autonomo che contiene un'installazione di una particolare versione di Python e una serie di pacchetti aggiuntivi. Per impostazione predefinita, ogni progetto sul sistema utilizza le stesse directory per archiviare e recuperare i pacchetti.



B - Creare un ambiente virtuale

Ci sono diversi strumenti per creare ambienti virtuali isolati; sicuramente uno dei più utilizzati è **venv venv** crea una cartella che contiene tutti gli eseguibili necessari per usare i pacchetti di cui un progetto Python ha bisogno

python3 -m venv primo_ambiente



B - Creare un ambiente virtuale

Ci sono diversi strumenti per creare ambienti virtuali isolati; sicuramente uno dei più utilizzati è **venv v env** crea una cartella che contiene tutti gli eseguibili necessari per usare i pacchetti di cui un progetto Python ha bisogno.

- bin: file che interagiscono con l'ambiente virtuale
- include: intestazioni C che compilano i pacchetti Python
- lib: una copia della versione di Python e una cartella di pacchetti in cui è installata ciascuna dipendenza

Dopo averlo creato devi attivare l'ambiente virtuale:

source env/bin/activate

Mentre per disattivarlo digita:

deactivate

Per visualizzare l'ambiente virtuale attivo digita: which python

```
bin
       activate
       activate.csh
       activate.fish
     — easy_install
       easy_install-3.5
      pip
   ├─ pip3
   — pip3.9
     — python -> python
   ├─ python3 -> python3
   python3.9 -> /Library/Frameworks/Python.
framework/Versions/3.9/bin/python39
   include
  - lib
   python3.9
       pyvenv.cfg
```



B - Creare requirements.txt

Per visualizzare i pacchetti installati ed esportare un file elenco, naviga nella cartella del virtual env e digita (se vuoi vedere pacchetti venv attiva venv):

pip3 freeze > requirements.txt

Per copiare un ambiente virtuale venv sposta il file requirements.txt nella nuova cartella e digita:

pip3 install -r requirements.txt.

Per rimuovere completamente un virtual environment digita:

rm -r venv/



E - Set

i Set sono variabili che includono un insieme di elementi non ordinati e non duplicati. set([elemento1, elemento2, ..., elemento n]);

In alternativa si possono usare le parentesi graffe senza usare la parola set. { elemento1, elemento2, ..., elemento n }

Le variabili Set possono essere modificate con tutte le operazioni della teoria degli insiemi:

unione tramite una pipe l

intersezione tramite &

differenza tramite -

intersezione simmetrica ^

```
1 # Esempio 7.1
2 # Operazione con i set
3
4 corso_informatica = {'Mario_Rossi', 'Paolo_Bianchi', 'Maria_Gialli'}
5 corso_inglese = set(['Mario_Rossi', 'Giulio_Verdi', 'Nicola_Neri'])
6
7 # Unione = studenti in tutti i corsi
8 print('Unione= ', corso_informatica | corso_inglese)
9
10 # Intersezione = studenti in ambedue i corsi
11 print('Intersezione= ', corso_informatica & corso_inglese)
12
13 # Differenza = studenti del primo corso non presenti nel secondo
14 print('Differenza= ', corso_informatica - corso_inglese)
15
16 # Intersezione simmetrica = studenti che seguono un corso ma non entrambia
17 print('Intersezione simmetrica= ', corso_informatica ^ corso_inglese)
```



F - Esercizio 8-I





Indovina il numero misterioso

Creare un ambiente virtuale chiamato laboratorio dove far Realizzare un piccolo gioco "numero_misterioso"

- 1. Importare la libreria random
- 2. Far scegliere all'utente la lingua (IT on ENG)
- 3. Generare un numero misteioso da 1 a 10
- 4. Chiedere all'utente se il numero misterioso è <= a 5 o >5
- 5. Comunicare all'utente il risultato.
- 6. Tenere conto dei risultati; l'utente vince se indovina 10 volte prima di sbagliare 10 volte



F - Esercizio 8-II



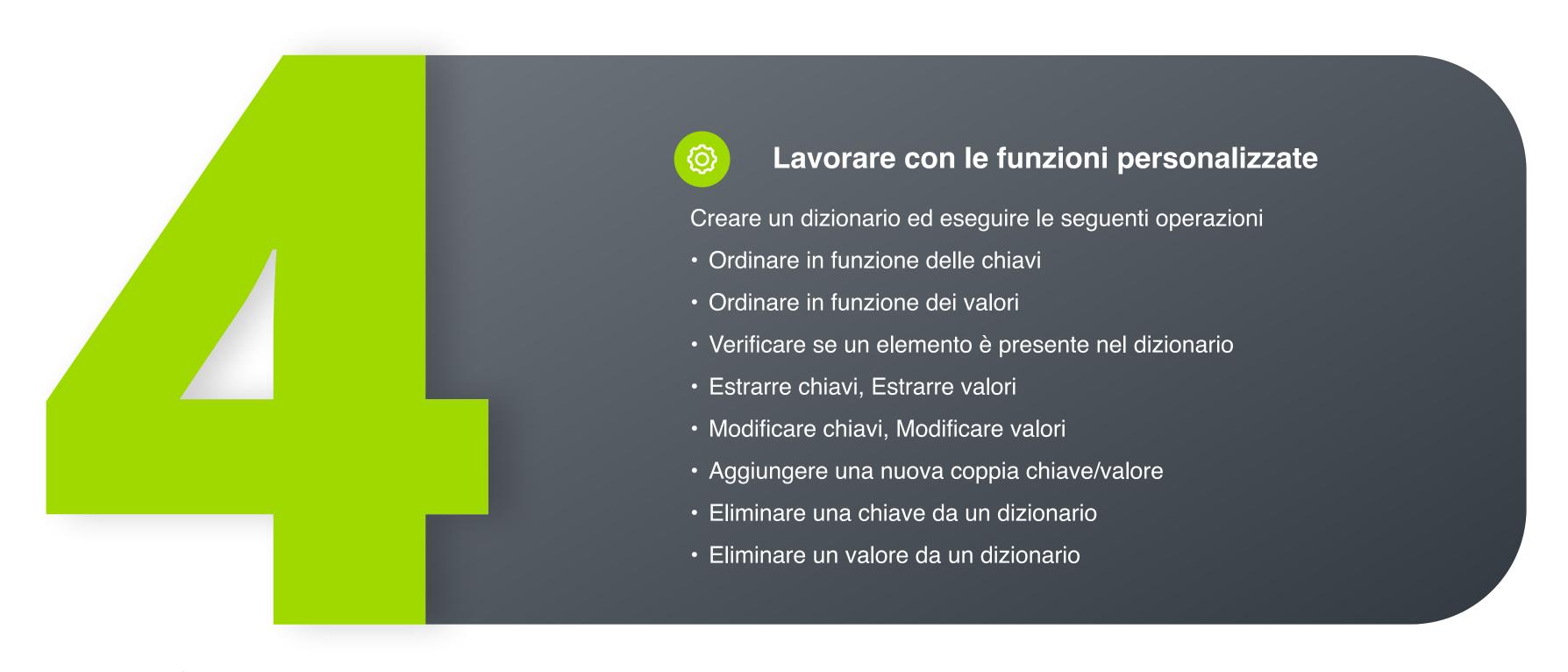


F - Esercizio 6-III





F - Esercizio 6-IV





Contattami





Indirizzo

via Stefano Turr 38, Palermo Cap 90145

Website

Sunzelab: sunzelab.it

Daniele Mondello: http://danielemondello.it

Phone

+39 3939011001









