
Unit testing

Олег Ломака
oleg.lomaka@gmail.com
Prom.ua

unittest

unittest.TestCase

- ❖ Методы класса TestCase, начинающиеся на test_ считаются тестами и выполняются последовательно
- ❖ TestCase.setUp() — подготавливаем данные для теста
- ❖ TestCase.tearDown() — очищаем ресурсы после теста
- ❖ setUp / tearDown будет выполнено перед / после каждого вызова test_ метода.


```
import unittest
```

```
class TestStringMethods(unittest.TestCase):
```

```
    def test_upper(self):  
        self.assertEqual('foo'.upper(), 'FOO')
```

```
    def test_isupper(self):  
        self.assertTrue('FOO'.isupper())  
        self.assertFalse('Foo'.isupper())
```

```
if __name__ == '__main__':  
    unittest.main()
```

Результаты работы теста

- ❖ `AssertionError` — test failed. Но не надо выбрасывать этот exception самому. Нужно использовать `TestCase.fail(msg=None)` или `TestCase.assert*()`
- ❖ `SkipTest` — skip this test
- ❖ Other Exception — test error

Варианты проверок

Method	Checks that
<code>assertEqual(a, b)</code>	<code>a == b</code>
<code>assertNotEqual(a, b)</code>	<code>a != b</code>
<code>assertTrue(x)</code>	<code>bool(x)</code> is True
<code>assertFalse(x)</code>	<code>bool(x)</code> is False
<code>assertIs(a, b)</code>	<code>a is b</code>
<code>assertIsNot(a, b)</code>	<code>a is not b</code>
<code>assertIsNone(x)</code>	<code>x is None</code>
<code>assertIsNotNone(x)</code>	<code>x is not None</code>
<code>assertIn(a, b)</code>	<code>a in b</code>
<code>assertNotIn(a, b)</code>	<code>a not in b</code>
<code>assertIsInstance(a, b)</code>	<code>isinstance(a, b)</code>
<code>assertNotIsInstance(a, b)</code>	<code>not isinstance(a, b)</code>
<code>assertRaises(exc, fun, *args, **kwargs)</code>	<code>fun(*args, **kwargs)</code> raises <code>exc</code>
<code>assertRaisesRegex(exc, r, fun, *args, **kwargs)</code>	<code>fun(*args, **kwargs)</code> raises <code>exc</code> and the message matches regex <code>r</code>

Smoke testing

Наиболее примитивный вид теста. Можно проверить саму возможность вызова функции или загрузки модуля без проверки того, что результат несет какой-то смысл.

```
class CompanyControllerTestCase(TestCase):

    records = [AdminUser]

    def test_smoke_with_permission(self):
        login(AdminUser)
        company_list_url = url.admin.absolute(
            controller='company', action='list'
        )
        resp = app.get(company_list_url)
        self.assertEqual(resp.status_int, 200)
```

Unit testing

Процесс тестирования, при котором проверяется отдельный модуль или функция. Проверять можно как на корректность ожидаемого результата, так и на ожидаемые ошибки.

```
class TestIsPaidPackage(TestCase):

    def test_package(self):
        for service_id in PremiumService.PAID_PACKAGES:
            self.assertTrue(
                is_paid_package(service_id),
                msg=service_id,
            )

    def test_non_paid_package(self):
        services = PremiumService.SERVICES + [
            PremiumService.PACKAGE_FREE,
            PremiumService.PACKAGE_TEST,
        ]
        for service_id in services:
            self.assertFalse(
                is_paid_package(service_id),
                msg=service_id,
            )
```

Integration testing

Тестирование работы нескольких модулей /
компонентов системы в связке.

Например, при вызове некой функции, мы создаем фикстуры в базе. Проверяется работа алгоритма в связке с persistence слоем или другими сторонними сервисами.


```
from uaprom.lib.testing.testcase import TestCase
from uaprom.lib.fixtures.base.agency import BaseAgencyRate
from uaprom.lib.fixtures.base.company import BaseActiveCompany
```

```
class AgencyCompany(Record):
    __model__ = Agency

    id = unique(rand.int, min=2 ** 30, max=2 ** 31 - 1)
    agency_rate = BaseAgencyRate
    company_name = rand.unicode(250)
    owner = BaseActiveCompany
```

```
class GetAgencyNameHelperTestCase(TestCase):

    records = [AgencyCompany]

    def test_name_agency(self):
        agency = Agency.query.get(AgencyCompany.id)
        agency_name = h.get_agency_name(agency)
        self.assertEqual(agency.company_name, agency_name)
```

Regression testing

Написание тестов, на основе выявленных ошибок.

Проверка, что подобные ошибки не появятся в будущем.

Запуск тестов

- ❖ `python -m unittest my.module1 my.module2.TestClass`
- ❖ `python -m unittest discover`
- ❖ nose (<http://nose.readthedocs.org/en/latest/>)
- ❖ pytest (<http://pytest.org/latest/>)

nose

- ❖ Более гибко позволяет указывать где искать тесты
- ❖ Плагины (coverage, performance, pylons)

Вывод

Чтобы протестировать какой-либо код, нам нужно

- некая функция, которая вызовет этот код и проверит корректность результата (`unittest.TestCase.test_*`)
- метод, с помощью которого функция сможет сообщить о результатах проверки (`unittest.TestCase.assert*()`)
- способ найти в нашем проекте все функции, которые выполняют тестирование, запустить их и показать нам сводный результат (`unittest.discover`, `nose`, `pytest`)

mock

<https://docs.python.org/3/library/unittest.mock.html>
(from 3.3)

mock.sentinel

- ❖ Генератор уникальных объектов. Объекты создаются динамически во время доступа к атрибутам sentinel.

```
obj = sentinel.obj1  
assert obj is sentinel.obj1  
assert obj is not sentinel.obj2
```

mock.Mock

- ❖ `mock.Mock(spec, return_value, side_effect, wraps)`
- ❖ `called` / `assert_called_with` / `assert_called_once_with`
- ❖ `called_count`

```
from unittest import TestCase
from mock import Mock, sentinel
from my.module import get_company_id

class MyTest(TestCase):
    def test_get_company_id(self):
        company = Mock(id=sentinel.company_id)
        company_id = get_company_id(company)
        self.assertIs(company_id, sentinel.company_id)
```

mock.patch

```
from mock import patch
```

```
class MyTest(TestCase):
```

```
    @patch("my.module.method1")
```

```
    def test_one(self, method1):  
        method1.return_value = True
```

```
    ...
```

```
    def test_two(self):
```

```
        with patch("my.module.method2") as method2:  
            method2.return_value = True
```

```
        ...
```

```
    def test_tree(self):
```

```
        method3_patch = patch("my.module.method3")  
        method3 = method3_patch.start()  
        method3.return_value = True
```

```
        ...
```

```
        method3_patch.stop()
```

Еще о mock.patch

- ❖ `patch.object`
- ❖ `patch.dict`
- ❖ `patch.multiple`

Банальности.

Почему тестировать хорошо.

- Простые smoke тесты могут спасти от банальных ошибок, вызванных мержами или опечатками.
- Regression тесты часто могут быть написаны быстрее, чем получится воспроизвести ошибку через web-интерфейс. И время экономит, и позволяет не повторить эту ошибку в будущем.
- При написании теста функции, можно понять, что какие-то связи мешают тестированию. Это лишний повод задуматься над архитектурой, не слишком ли много берет на себя эта функция.

Тестирование часто улучшает качество кода

- ❖ Когда вы собираетесь тестировать свой код, чаще всего вы будете писать `pure` функции, которые поменьше зависят от внешнего мира и по возможности не делают `side-эффектов`.
- ❖ Походы во внешний мир могут выражаться в стандартизированных интерфейсах, которые проще заменить `Mock`'ами.

Empe o unittest.TestCase

- ❖ @classmethod
setUpClass(cls):
- ❖ @classmethod
tearDownClass(cls):
- ❖ setUpModule
- ❖ tearDownModule

Варианты указания теста

- ❖ `uaprom.tests.lib.test_helpers` — все тесткейсы из модуля `test_helpers`
- ❖ `uaprom.tests.lib.test_helpers:TestHelpersTitle` — все тесты из тесткейса `TestHelpersTitle` из модуля `test_helpers`
- ❖ `uaprom.tests.lib.test_helpers:TestHelpersTitle.test_product_page_title_portal` — тестировать только тест `test_product_page_title_portal`
- ❖ `uaprom / tests / lib / test_helpers.py` — все тесткейсы из файла

Links

- ❖ <http://www.voidspace.org.uk/python/mock/> — библиотека позволяет создавать фиктивные объекты, которые могут себя вести по аналогии с тестируемыми, подменять куски кода, аSSERTить разные ситуации.
- ❖ <https://nose.readthedocs.org/en/latest/> — nosetests.
Ищет и запускает тесты в нашем проекте