

Hội Tin học Việt Nam				
Olympic Tin học 2020				
Trường Đại học Cần Thơ, 08 - 11/12/2020				
Nội dung: <b>Phần mềm nguồn mở</b>				
Thời gian: <b>360 phút</b>				
Thí sinh/Nhóm thí sinh: <b>SIU_01</b>				
Link kho code: ----	<a href="https://github.com/huyduc999/TeamSIU1">https://github.com/huyduc999/TeamSIU1</a> <a href="https://github.com/olp-foss-2020/SIU_01">https://github.com/olp-foss-2020/SIU_01</a>			
Nội dung	Tiêu chí	Điểm	Đạt (Y)	Ghi chú
<b>Phong cách lập trình</b>	0 lỗi	5		
	1 lỗi	4		
	2 lỗi	3		
	3 lỗi	2		
	4 lỗi	1		
	>= 5 lỗi	0	Y	new line {, ?>, space (, \n ending (ô chữ)
<b>Khả năng làm việc nhóm</b>	Mỗi câu hỏi ít nhất 1 commit	3		
	Mỗi thành viên có ít nhất 1 commit hoặc là cá nhân dự thi	3		
	Có ít nhất 1 câu có đóng góp từ 2 thành viên trở lên hoặc là cá nhân dự thi	4		
<b>Câu 1</b>	Tạo được file layout khác	1		
	1: Khối [WELCOME] hiển thị câu “Chào mừng bạn đến với website cuộc thi OLP Tin học 2020”	3		
	2: Khối [ABOUT] block giới thiệu	3	y	
	3: Khối [NEWS] block module.block_newscenter.php	3	y	
	4: Khối [TOPHITS] block Tin xem nhiều	3	y	

	5: Khối [INTRO] block quảng cáo	3		Ko đúng
	6: Khối [LAWS], block global.block_new_law.php	4		Ko có dữ liệu
	7: Hiện thị nội dung trang chính của module tin tức theo dạng “chuyên mục, tin khác nằm bên phải.	1		Ko đúng
	8: Khối [STATISTICS] block thống kê	3	y	
	9: Khối [BOTTOM_ADS] block quảng cáo với khối quảng cáo là “Quảng cáo giữa trang”	3	y	
	10: khối [VOTING], block thăm dò ý kiến	3	y	
	Responsive được giao diện khi màn hình < 768px thì ẩn TIME, SEARCH, khối 2, khối 4, khối 6; khối 1,7,9 tràn chiều rộng	3	y	
	Khối 8, 10 khi màn hình < 768px thì nằm dưới khối 9, có chiều rộng mỗi khối bằng 50%, khi màn hình < 500px thì nằm dưới khối 9 và rộng 100%.	4	y	
	Khối 1 sử dụng hiệu ứng jquery marquee chạy từ phải sang trái, nội dung có thể tùy chỉnh được	3		Không đúng thư viện
<b>Câu 2</b>	Tạo được HTML như ảnh có 5 ảnh trên một hàng	5		Lấy module ở chỗ khác, giao diện cũng ko đúng yêu cầu
	Tạo được các icon mũi tên và icon nav bên dưới ảnh	5		
	Lấy được dữ liệu từ module quảng cáo ra để áp dụng	10		
	Chạy được hiệu ứng slider	5		
	Áp dụng thư viện Owl Carousel 2	2		
	Responsive slider với quy tắc: 0 - 499px 2 logo hiển thị, 500px - 767px 3 logo hiển thị, >= 768px 5 logo hiển thị	3		
<b>Câu 3</b>	Tạo được module trong thư mục modules/ có các file đúng cấu trúc	2		
	Hiện thị được trang chính theo yêu cầu	2		
	Hiện thị được giao diện ô chữ	2		
	Hiện thị được trang kết quả	2		
	Chơi thành công: Chạy được hàng ngang, hàng dọc hiển thị đúng giá trị NUKEVIET	2		

	Kiểm tra được điều kiện thành viên khi bắt đầu chơi	2		
	Lưu dữ liệu vào CSDL được, hiển thị được xếp hạng	3		
	Môi trường phát triển ubuntu			
	<b>Tổng</b>	<b>25</b>	<b>điểm</b>	