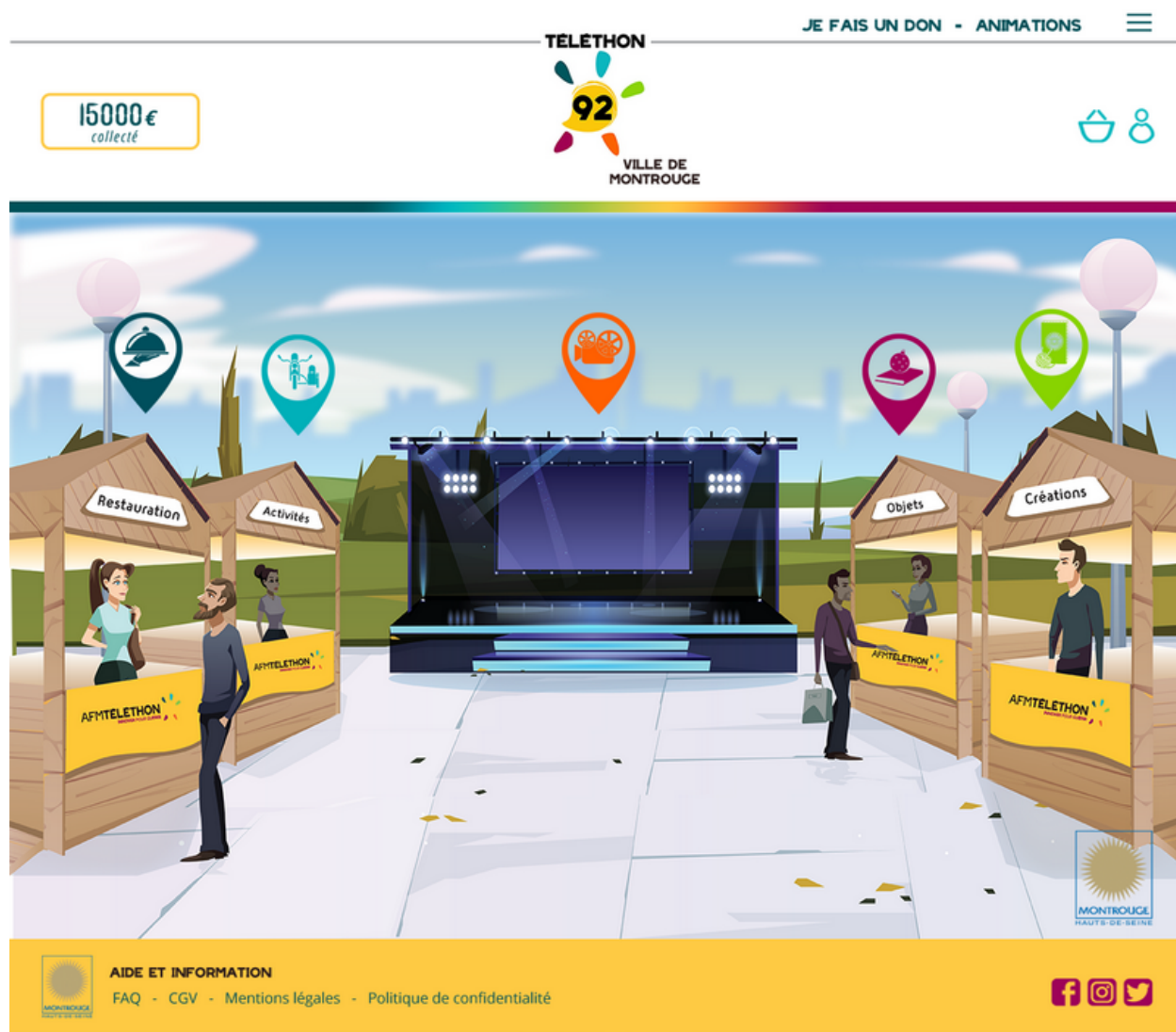


AFM - Téléthon

Village virtuel



© Téléthon Montrouge 2020 - Réalisation par

Version 0.1

Date de la dernière mise à jour 12.05.2021

Sommaire

Dossier de cadrage	2
Note de synthèse	2
Objectifs	2
Objectifs SMART	2
Etat d'avancement du projet à mi-parcours	4
Présentation de l'équipe	5
Rétro planning prévisionnel	6
Budget	7
Budget initial	7
Budget final	8
Diagramme de GANTT	9
Dossier de présentation des risques	10
SWOT	10
Analyse des risques pour le projet et actions de prévention	11
Matrice RACI	12
Archives de l'ordre du jour et le compte-rendu de chaque réunion	13
Réunion 1 de Projet	13
Réunion 2 de Projet	14
Réunion 3 de Projet	15
Réunion 4 de Projet	16
Captures outils collaboratifs	18
Modèles vierges	20
POST-MORTEM	21

1. Dossier de cadrage

Note de synthèse

Le "village virtuel téléthon" sera une version digitale des villages Téléthon annulés pour cause de coronavirus. Le site permettra de vendre en ligne (comme dans un village Téléthon) les objets et repas qui devaient être vendus en physique grâce à une interface ressemblant à un vrai village téléthon (en cliquant sur différents endroits de l'interface, on pourra accéder aux différentes boutiques, comme dans le jeu "Adibou")

Date de rendu : Mardi 1er décembre 2020

Objectifs

- 1) Permettre des **achats digitaux** pour vendre malgré l'interdiction des rassemblements
- 2) Permettre d'**élargir la cible d'acheteur** grâce à la diffusion du site
- 3) **Tester** le projet à petite échelle

Objectifs SMART

- **12 000€** d'achats digitaux
- **800** visiteurs de site / jour
- **600** heures de travail d'équipe

3 GRANDES ÉTAPES

Rassembler l'équipe

- Équipe de développeurs : 10 développeurs bénévoles disponibles. Première réunion visioconférence le lundi 5 octobre à 16h30.
- Organisateur responsable : La mairie de Montrouge via Maxime Vétillard.

Développer le site

3 groupes composeront l'équipe développement : l'équipe **front end** (visuel du site) en collaboration avec l'équipe **web designer** et enfin l'équipe **back end** qui s'occupera de toute la partie invisible du site mais nécessaire à son fonctionnement.

Ils travailleront **pour un.e organisateur.trice** pour qui je serai **l'intermédiaire**.

Phase de test et mise en service

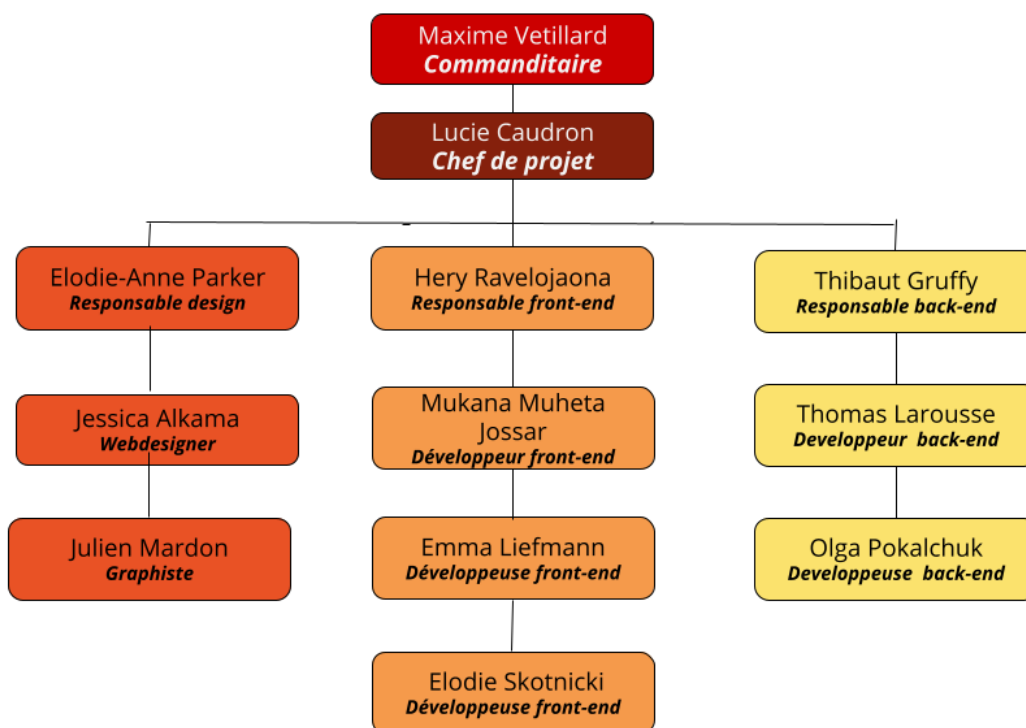
Le site sera **testé** par les membres volontaires de la **coopération** avant sa mise en service auprès de la population afin de vérifier qu'il ne comporte **aucune faille**.

Etat d'avancement du projet à mi-parcours

Phase du projet	Date de début	Date de fin	Durée en jours/hommes	Progression	Equipe	Couleur	Sep-28	Oct-2	Oct-6	Oct-10	Oct-14	Oct-18	Oct-22	Oct-26	Oct-30	Nov-3	Nov-7	Nov-11	Nov-15	Nov-19	Nov-23	Nov-27	Dec-1	Dec-5	Dec-9
Phase d'initialisation	28-Sep	6-Oct	8	100		tomato																			
Recueil des besoins	28-Sep	29-Sep	1	100	Lucie	tomato																			
Etude de faisabilité	28-Sep	29-Sep	1	100	Toute l'équipe	tomato																			
Cadrage/proposition commerciale	30-Sep	1-Oct	1	100	Lucie	tomato																			
Soutenance	5-Oct	6-Oct	1	100	Lucie	tomato																			
Phase de lancement	7-Oct	12-Oct	5	100		orange																			
Benchmark	7-Oct	8-Oct	1	100	Lucie	orange																			
Considérations marketing	8-Oct	8-Oct	1	100	Lucie	orange																			
Considérations graphique	8-Oct	9-Oct	1	100	Elodie-Anne, Jessica, Hery	orange																			
Spécifications fonctionnelles	9-Oct	10-Oct	1	100	Thibaut, Thomas, Olga	orange																			
Spécifications techniques	12-Oct	12-Oct	1	100	Thibaut, Thomas, Olga	orange																			
Phase de conception	13-Oct	16-Oct	3	100		gold																			
Adaptation charte graphique	13-Oct	13-Oct	1	100	Elodie-Anne, Jessica	gold																			
Charte éditoriale/contenus	14-Oct	14-Oct	1	100	Lucie	gold																			
Maquettes	16-Oct	16-Oct	1	100	Elodie-Anne	gold																			
Phase de production	19-Oct	4-Dec	46	40%		skyblue																			
Installation Github	19-Oct	19-Oct	1	100	Thibaut	skyblue																			
Front-end: boutique sans achat	22-Oct	24-Oct	2	100	Hery	skyblue																			
Back-end: gestion contenus/users/admin	24-Oct	27-Oct	3	100	Thibaut	skyblue																			
Design: adaptation maquettes	26-Oct	30-Oct	4	100	Elodie-Anne	skyblue																			
Back-end: création bdd /relations vendeurs/catégories/sous-catégories	26-Oct	30-Oct	4	100	Olga	skyblue																			
Design: adaptation maquettes	2-Nov	4-Nov	2	100	Jessica	skyblue																			
Front-end: form connexion	27-Oct	29-Oct	2	100	Hery	skyblue																			
Back-end: Connexion FB et Google	24-Oct	31-Oct	7	100	Thomas	skyblue																			
Back-end: restriction rôles/vendeurs	2-Nov	5-Nov	3	0%	Olga	skyblue																			
Front-end: user registration	10-Nov	16-Nov	6	0%	Hery	skyblue																			
Front-end: adaptation templates	18-Nov	24-Nov	6	0%	Elodie	skyblue																			
Back-end: gestion panier	21-Nov	24-Nov	3	0%	Thomas	skyblue																			
Back-end: upload images	22-Nov	27-Nov	5	0%	Olga	skyblue																			
Front-end: panier / Google maps	26-Nov	30-Nov	4	0%	Hery	skyblue																			
Design: adaptation maquettes	26-Nov	28-Nov	2	0%	Julien	skyblue																			
Back-end: Google Analytics	29-Oct	30-Oct	1	0%	Thibaut	skyblue																			
Front-end: integration vue/pop-up panier	19-Nov	23-Nov	4	0%	Jossar	skyblue																			
Tests / retour client	19-Nov	26-Nov	7	0%	Thibaut, Lucie	skyblue																			
Front-end: filtre catégories /form contact	30-Nov	3-Dec	3	0%	Emma	skyblue																			
Back-end: gestion commande/réservations	30-Nov	4-Dec	4	0%	Thomas	skyblue																			
Déploiement	27-Nov	4-Dec	7	0%	Thibaut	skyblue																			
Front-end: adaptation templates	1-Dec	4-Dec	3	0%	Elodie	skyblue																			
Back-end: form contact	3-Dec	4-Dec	1	0%	Olga	skyblue																			
Phase d'exploitation	4-Dec	12-Dec	8	0%		purple																			
Recettage	4-Dec	11-Dec	7	0%	Lucie	purple																			
Front-end: correction panier / animation	4-Dec	6-Dec	2	0%	Hery	purple																			
Back-end: correction gestion stock / réservations	4-Dec	6-Dec	2	0%	Thomas	purple																			
Retour client	4-Dec	6-Dec	2	0%	Thibaut, Lucie	purple																			

[AFM mi-parcours](#)

Présentation de l'équipe



2. Rétro planning prévisionnel

ACTION	RESPONSABLE	DUREE	Septembre	Octobre	Novembre	Décembre
Village virtuel AFM – téléthon						
Initialisation						
Recueil besoins / cadrage	Lucie	1 semaine				
Présentation	Lucie	1 semaine				
Lancement						
Benchmark	Lucie	1 semaine				
Spécifications techniques/fonctionnelles	Lucie / équipe	2 semaine				
Conception						
Charte éditoriale	Lucie	2h/semaine				
Charte graphique / maquettes	Élodie-Anne	6h/semaine				
Production						
Développement du site E-commerce	Thibaut / Élodie-Anne / Hery					
Déploiement	Thibaut	1 semaine				
Exploitation						
Recettage / retour client	Lucie	2h/jour				

[Rétro planning](#)

3. Budget

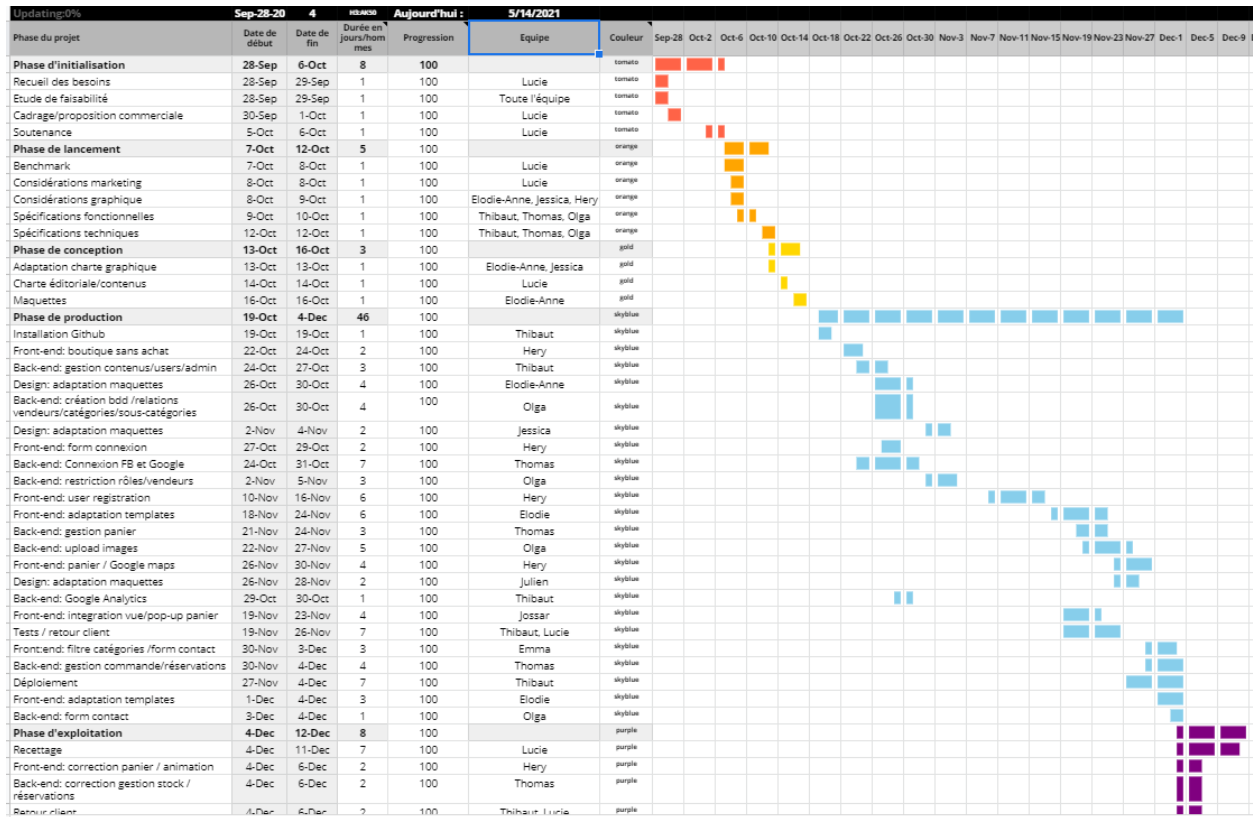
Budget initial

Quantité	Description	Exécutant	Jours-hommes	TJM	Prix unitaire HT	Coût
1	Supervision générale et interface équipe/client	Lucie	10	500	5 000,00 €	6 000,00 €
1	Responsable design	Élodie-Anne	6	300	1800,00 €	2 160,00 €
1	Web design	Jessica	2	300	600,00 €	720,00 €
1	Graphisme	Julien	2	300	600,00 €	720,00 €
1	Réponsable front-end	Hery	10	400	4 000,00 €	4 800,00 €
1	Développement front-end	Jossar	4	400	1 600,00 €	1 920,00 €
1	Développement front-end	Emma	3	400	1 200,00 €	1 440,00 €
1	Développement front-end	Élodie	9	400	3 600,00 €	4 320,00 €
1	Responsable technique projet et back-end	Thibaut	10	400	4 000,00 €	4 800,00 €
1	Développement back-end	Thomas	10	400	4 000,00 €	4 800,00 €
1	Développement back-end	Olga	10	400	4 000,00 €	4 800,00 €
	Total jours-hommes		76			
	Sous-total HT				30 400,00 €	
	Pondération risque 3%				1520	
	Total HT				31 920,00 €	
	Total TVA 20%					6384
	Total TTC:					38 304,00 €

Budget final

Quantité	Description	Exécutant	Jours-hommes	TJM	Prix unitaire HT	Coût
1	Besoins / cadrage / proposition	Lucie	2	500	1 000,00 €	1 200,00 €
	Benchmark / contenus	Lucie	3	500	1 500,00 €	1 800,00 €
	Retour client / recettage	Lucie	7	500	3 500,00 €	4 200,00 €
1	Responsable design	Élodie-Anne	6	300	1800,00 €	2160,00 €
1	Web design	Jessica	2	300	600,00 €	720,00 €
1	Graphisme	Julien	2	300	600,00 €	720,00 €
1	Front-end: boutique / form connexion	Hery	4	400	1600,00 €	1920,00 €
	Front-end: boutique / user registration	Hery	6	400	2400,00 €	2880,00 €
	Front-end: boutique / panier / google maps	Hery	6	400	2400,00 €	2880,00 €
1	Front-end développement	Jossar	4	400	1600,00 €	1920,00 €
1	Front-end développement	Emma	3	400	1200,00 €	1440,00 €
1	Front-end développement	Élodie	9	400	3600,00 €	4320,00 €
1	Back-end : gestion users	Thibaut	4	400	1600,00 €	1920,00 €
	Tests / retour client	Thibaut	7	400	2800,00 €	3360,00 €
	Déploiement	Thibaut	7	400	2800,00 €	3360,00 €
1	Back-end : connexion FB, Google	Thomas	7	400	2800,00 €	3360,00 €
	Back-end : gestion panier	Thomas	3	400	1200,00 €	1440,00 €
	Back-end : paiement / gestion commandes	Thomas	6	400	2400,00 €	2880,00 €
	Back-end : gestion users/catégories	Olga	7	400	2800,00 €	3360,00 €
1	Back-end : upload images/form contact	Olga	6	400	2400,00 €	2880,00 €
	Total jours-hommes		101			
	Sous-total HT				40 600,00 €	
	Pondération risque 0%				0	
	Total HT				40 600,00 €	
	Total TVA 20%					8120
	Total TTC:					48 720,00 €

4. Diagramme de GANTT



[Lien vers le planning détaillé](#)

5. Dossier de présentation des risques

SWOT

STRENGTHS (FORCES) <ul style="list-style-type: none">• Équipe motivée (bénévole)• Notoriété AFM• Animations locales (FB live)• Partage / diffusion d'un message de solidarité et d'espoir	WEAKNESSES (Faiblesses) <ul style="list-style-type: none">• Planning serré• Manque de compétences de développeurs
OPPORTUNITIES (Opportunités) <ul style="list-style-type: none">• Augmentation de partenariats• Développement de projet à une plus grande échelle• Développement de l'esprit de partage, de la solidarité	THREATS (Risques) <ul style="list-style-type: none">• Les risques liés à la prise de décision AFM• La possibilité de non renouvellement

Analyse des risques pour le projet et actions de prévention

Risque	Cause	Résultat	Action de prévention	Priorité
Dépassement délai	Manque compétences équipe	Absence fonctionnalités, bugs	Augmenter délai, nombre développeurs	1
Dépassement budget	Manque compétences équipe	Bugs, absence fonctionnalités	Inclure pondération risque	2
Ne pas satisfaire les besoins de parties prenantes	Manque compétences équipe	Absence fonctionnalités	Communication,, délai, budget	3
Répartition inégale de tâches	Manque compétences cdp	Surcharge travail	Augmenter nombre développeurs	4
Définition tardive fonctionnalités	Prose décisioin AFM	Délai, surcharge travail	Communication	5
Manque vue d'ensemble et vérification	Absence lead tech	Mauvais fonctionnement site	Présence lead tech, communication	6

6. Matrice RACI

Tâches	CDP	Resp design	Web design	Resp front	Dev front	CDP tech/res	Dev back
1. Initialisation							
Étude/cadrage	A	C	C	C	C	C	C
2. Lancement							
Benchmark	A	I	I	I	I	I	I
Spec fonctionnel / tech	A	C	C	C	C	C	C
3. Conception							
Charte graphique	A	I	I	I	I	I	I
Contenus	A	I	I	I	I	I	I
4. Production							
Design : adaptation maquette	A	R	R	I	I	R	I
Back-end : connexion/ gestion users	A	I	I	I	I	R	R
Back-end:upload images	A	I	I	I	I	R	R
Back-end:gestion paiement/ réservations	A	I	I	I	I	R	R
Front-end :adaptation templates	A	I	I	R	R	R	I
Front-end :gestion panier / maps/forms	A	I	I	R	R	R	I
Déploiement	C	I	I	I	I	A	I
4. Exploitation							
Recettage	A	I	I	R	I	R	R

R	Responsable
A	Accountable / approbation
C	Consulté
I	Informé

7. Archives de l'ordre du jour et le compte-rendu de chaque réunion

Réunion 1 de Projet

05/10/2020 16:00 - 17:00

Participants:→ Lucie Caudron, Thibaut Gruffy , Thomas Larousse; Emma Liefmann; Jossar Mukana-Muheta, Elodie-Anne Parker, Aude Baldassari, Sandrine Chastaing, Olga Pokalchuk, Hery Ravelojaona

Lieu : Zoom

ORDRE DU JOUR

- 1) PRÉSENTATION DU PROJET
- 2) PRÉSENTATION PARTICIPANTS
- 3) FAISABILITÉ DU PROJET
- 4) CHOIX TECHNIQUE
- 5) POINT PLANNING

Discussion

- 1) PRÉSENTATION GÉNÉRALE DU PROJET
Présentateur: Lucie Caudron

Présentation générale de projet et fonctionnalités

- 2) PRÉSENTATION PARTICIPANTS

Chacun se présente

1 chef de projet technique mentor, 2 développeurs back-end, 1 développeur design, 4 développeurs front-end

- 3) FAISABILITÉ DU PROJET

Au vu des participants présents, le chef de projet technique Thibaut Gruffy confirme la faisabilité du projet.

Il a été décidé d'échanger les coordonnées téléphoniques et de créer le groupe Whatsapp pour échanger régulièrement et plus en détails

4) CHOIX TECHNIQUE

Le premier choix technique est le Sylius, framework e-commerce basé sur Symfony

5) POINT PLANNING

La réunion suivante aura lieu le 12 octobre, après le contact de Lucie Caudron avec le commanditaire.

Réunion 2 de Projet

12/10/2020 16:00 - 17:00

Participants : Lucie Caudron, Thibaut Gruffy , Thomas Larousse; Emma Liefmann; Jossar Mukana-Muheta, Elodie-Anne Parker, Aude Baldassari, Sandrine Chastaing, Olga Pokalchuk, Hery Ravelojaona, Jessica Alkama

Lieu Zoom

ORDRE DU JOUR

- 1) AVANCÉE DU PROJET
- 2) DÉMARRAGE TECHNIQUE DU PROJET
- 3) CHANGEMENT D'ÉQUIPE
- 4) POINT PLANNING

Discussion

- 1) AVANCÉE DU PROJET

Présentateur: Lucie Caudron

Confirmation de démarrage du projet par le commanditaire, la mairie de Montrouge

Présentateur: Thibaut Gruffy

Création de la chaîne "téléthon" sur slack. Présentation de son fonctionnement

2) DÉMARRAGE TECHNIQUE

Le chef de projet technique Tibaut Gruffy va installer l'interface Sylius. L'équipe va pouvoir commencer à travailler

3) CHANGEMENT D'ÉQUIPE

Aude Baldassari ne participera pas au projet

Suite à la manque de développeurs design, Jessica Alkama a rejoint l'équipe en tant que web-designer

4) POINT PLANNING

La réunion suivante aura lieu le 19 octobre

Réunion 3 de Projet

19/10/2020 16:00 - 17:00

Participants : Lucie Caudron, Thibaut Gruffy , Thomas Larousse; Emma Liefmann; Jossar Mukana-Muheta, Elodie-Anne Parker, Sandrine Chastaing, Olga Pokalchuk, Hery Ravelojaona, Jessica Alkama

Lieu Zoom

ORDRE DU JOUR

- 5) AVANCÉE DU PROJET.SUITE
- 6) CHANGEMENT DE CHOIX TECHNIQUE DU PROJET
- 7) CHANGEMENT D'ÉQUIPE
- 8) POINT PLANNING

Discussion

1) AVANCÉE DU PROJET

Présentateur: Lucie Caudron

Discussions du projet avec le commanditaire et l'équipe téléthon. Les maquettes seront prêtes dans la semaine pour que les designers puissent commencer à travailler

2) CHANGEMENT DE CHOIX TECHNIQUE

Présentateur: Thibaut Gruffy.

Après l'installation de l'interface Sylius, l'équipe a réalisé son inadaptation au projet (interface vendeur commune)

Il va falloir faire le projet "from scratch".

Le chef de projet technique Thibaut Gruffy va créer le dépôt Github et démarrer le projet

3) CHANGEMENT D'ÉQUIPE

Suite au changement de choix technique, Sandra Chastaing, développeuse java, ne participera pas au projet.

La décision est prise de renforcer l'équipe front-end.

3) POINT PLANNING

La réunion suivante aura lieu le 26 octobre

Réunion 4 de Projet

26/10/2020 16:00-17.00

Participants : Lucie Caudron, Thibaut Gruffy, Thomas Larousse; Emma Liefmann; Jossar Mukana-Muheta, Elodie-Anne Parker, Olga Pokalchuk, Hery Ravelojaona, Jessica Alkama, Elodie Skotnicki

Lieu Zoom

ORDRE DU JOUR

- 1) AVANCÉE DU PROJET
- 2) AVANCÉE TECHNIQUE DU PROJET
- 3) CHANGEMENT D'ÉQUIPE
- 4) POINT PLANNING

Discussion

1) AVANCÉE DU PROJET

Présentateur: Lucie Caudron

Le commanditaire a commencé à prendre des contacts avec les associations locales. Le Téléthon a également fourni les maquettes. Les designers peuvent commencer à travailler.

2) AVANCÉE TECHNIQUE

Présentateur: Thibaut Gruffy.

Le dépôt Github "Village Virtuel/Montrouge a été créé.

Vérification d'accès par toute l'équipe.

Présentation du dépôt et explications de son utilisation.

Répartition de tâches entre les participants.

3) CHANGEMENT D'ÉQUIPE

Elodie Skotnicki rejoint l'équipe en tant que développeuse front-end.

4) POINT PLANNING

La réunion a duré 20 min faute de questions de participants et de points à discuter. Pas de réunion prévue.

8. Captures outils collaboratifs

Whatsapp



Slack

O'CampUs ✎

● **Lucie Caudron** ☆

Accédez aux messages antérieurs à 29 novembre dans O'CampUs

Pour rechercher et consulter tous les messages de l'historique de votre espace de travail plutôt que les 10 000 plus récents, abonnez-vous à l'un de nos forfaits payants.

[Voir les options de mise à niveau](#)

30 novembre 2020 ▾

Lucie Caudron 22 h 32
Coucou Olga ! Comment vas tu ? 😊
C'est toi qui travaille sur HelloAsso en ce moment ?

Olga Pokalchuk 22 h 40
Bonsoir Lucie, oui c'est moi
Mais on se tient au courant avec Thibaut et Thomas, et je crois je vais demander 1 renfort pour demain

Lucie Caudron 22 h 42
Ah d'accord, il vous reste beaucoup à faire pour HelloAsso ?

Olga Pokalchuk 22 h 43
eh bien non, pour quelqu'un qui a déjà l'expérience avec oauth, mais pour moi c'est la première fois 😊

Lucie Caudron 22 h 44
Ah vous avez beaucoup avancé du coup ? C'est top !

Olga Pokalchuk 22 h 47
J'ai un peu surestimé mes forces en voulant terminer aujourd'hui 😊
mais je vais faire un compte rendu tout à l'heure 😊

Lucie Caudron 22 h 49
C'est génial ! Bravo et merci beaucoup !

Olga Pokalchuk 23 h
Merci à toi 😊

Pour moi ce projet est un vrai apprentissage, c'est ce que je voulais 😊

Github

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

Villagevirtuel / Montrouge Private Watch 4 Star 2 Fork 0

main 139 branches 0 tags

Go to file Add file + Code +

olpok Merge pull request #164 from Villagevirtuel/contact 58e22c4 on 7 Dec 2020 792 commits

File	Description	Time
bin	Add initial set of files	6 months ago
config	Change config	5 months ago
migrations	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
node_modules	Fix fixtures, composer.json and composer.lock conflicts	5 months ago
public	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
src	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
templates	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
tests	Add initial set of files	6 months ago
translations	Add initial set of files	6 months ago
DS_Store	redirection user icon	5 months ago
.env	Update config contact mail service	5 months ago
.gitignore	Migration diff	5 months ago
README.md	get last login and user updates, updates readme and .env	6 months ago
composer.json	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
composer.lock	Fix conflicts after pull origin main	5 months ago
phpunit.xml.dist	Update config contact mail service	5 months ago
start	Basic css implicated	5 months ago

About
No description, website, or topics provided.

Releases
No releases published
[Create a new release](#)

Packages
No packages published
[Publish your first package](#)

Contributors
Committed to this repository

Languages

Language	Percentage
HTML	42.9%
PHP	19.1%
JavaScript	5.2%
Twig	30.7%
CSS	11.9%
Shell	0.2%

<https://github.com/olpok>

Outils collaboratifs

9. Modèles vierges

[Budget vide](#)

[Rétro planning vide](#)

[GANTT vide](#)

10. POST-MORTEM

Rappel objectifs:

- Permettre des **achats digitaux** pour vendre pendant le confinement
- Permettre d'**élargir la cible d'acheteur** grâce à la diffusion du site
- **Tester** le projet à petite échelle

Nous avons créé le premier village virtuel, un site référençant plusieurs boutiques vendant au profit du téléthon, en temps record !

"Ce village virtuel pourra être proposé à toutes les villes du 92 en complément des villages réels. La ville de Vanves veut déjà faire la même chose l'année prochaine !"

(retour téléthon)

Principaux problèmes rencontrés :

- Manque de compétences des développeurs (résultats : fonctionnalités prévus non disponibles, dépassement de délai / budget, fonctionnalités installées non déployées, début tardif de la phase de production, absence de phase test et mise en service)
- Manque d'un développeur chef de projet (lead technique) avec une vue globale
- Mauvaise communication entre chef de projet et l'équipe, et entre les différentes parties de l'équipe (résultats : fonctionnalités non déployées, surcharge du travail)

BILAN DE PROJET			
Rappel objectifs SMART	Résultats atteints	Ecart	Observations
12 000€ de collecte	15 000€	+ 3000	Notoriété AFM
800 visiteurs/jour	700 visites/jour	- 100	Communication
76 jours-hommes	101 jours-hommes	+ 25%	Manque compétences équipe
38304€ de budget	48720€ de budget	+ 10416€	Manque compétences équipe
CONCLUSIONS ET RECOMMANDATIONS			
1. Début du projet au moins 3 mois en avance			
2. Réunions et/ou les comptes-rendus réguliers et avec tous les développeurs			
3. Recrutement de développeurs pour alléger les tâches			
4. S'assurer de la présence d'un lead tech			
5. Inclure pondération budget 8%			

