



C# Code style



Картавец Евгений



Общие правила

Используем CamelCase

Даем говорящие названия всем переменным, классам, функциям и т.д.



Названия классов

Используем CamelCase
Начинаем с заглавной буквы
Не используем подчеркиваний

```
public class BigCat : Cat  
{  
    //...  
}
```



Названия функций

Используем CamelCase

Начинаем с заглавной буквы

Стараемся использовать не более 7 параметров

```
public string GetPosts(string pos  
tId)  
{  
    //...  
}
```



Названия аргументов и локальных переменных

Используем CamelCase
Начинаем с маленькой буквы

```
public string GetPosts(string postId)
{
    int numberOfPost = 0;
}
```



Приватные поля

Начинаем с _ и с маленькой букв
Для типов данных используем int вместо
Int32 и т.д.

1. //Good

2. **private int** _salary = 100;

3.

4. //Bad

5. **private** Int16 _salary = 100;
0;

6. **private** Int32 _salary=100;



Публичные поля

Используем CamelCase

Рекомендуется вместо публичных полей
использовать свойства

```
public int Salary = 100;
```




Свойства (Property)

Используем CamelCase

```
private int _salary = 100;  
public int Salary  
{  
    get  
    {  
        return _salary;  
    }  
    set  
    {  
        _salary = value;  
    }  
}
```




Интерфейсы

Начинаем с буквы I, далее CamelCase

```
public interface IUser  
{  
    /// <summary>  
    /// Check user is exists or not  
    /// </summary>  
    /// <returns>return bool value</re  
turns>  
    bool ValidateUser();  
}
```



Константы

Заглавными буквами с подчеркиванием

```
public class Math
{
    public float const PI = 3.14;
    public int const MAX_VALUE = 53000;
}
```



Названия

Kind	Rule
Private field	<code>_lowerCamelCase</code>
Public field	<code>UpperCamelCase</code>
Protected field	<code>UpperCamelCase</code>
Internal field	<code>UpperCamelCase</code>
Property	<code>UpperCamelCase</code>
Method	<code>UpperCamelCase</code>
Class	<code>UpperCamelCase</code>
Interface	<code>IUpperCamelCase</code>
Local variable	<code>lowerCamelCase</code>
Parameter	<code>lowerCamelCase</code>



Комментарии

Комментарий пишем в отдельной строке
Начинаем с заглавной буквы
Заканчиваем точкой.

1. `//` Вот такой комментарий
хороший.

2. `private int` _salary = 100;

3.

4. `private int` age = 24; `//` а
такой плохой



Фигурные скобки и отступы

Фигурные скобки ставим на отдельной строке

Делаем отступы во вложенных конструкциях

// Вот так хорошо.

```
public string GetPosts(string postId )  
{  
    int numberOfPost = 0;  
}
```



Фигурные скобки и отступы

Фигурные скобки ставим на отдельной строке

Делаем отступы во вложенных конструкциях

```
// Вот так хорошо.
```

```
if(a > b)
```

```
{
```

```
    if(c > d)
```

```
    {
```

```
        // что-то делаем
```

```
    }
```

```
}
```




Фигурные скобки и отступы

Фигурные скобки ставим на отдельной строке

Делаем отступы во вложенных конструкциях

// А вот так плохо.

```
public string GetPosts(string postId) {  
    int numberOfPost = 0;  
}
```

// А вот так совсем отвратительно. Не делайте так никогда.

```
public string GetPosts(string postId) {  
int numberOfPost = 0;  
}
```




Пошли проверять Code Style!