

Классы и объекты на котиках



Класс — это элемент ПО, описывающий абстрактный тип данных и его частичную или полную реализацию.



Класс Котики

Класс: Кот

Данные:

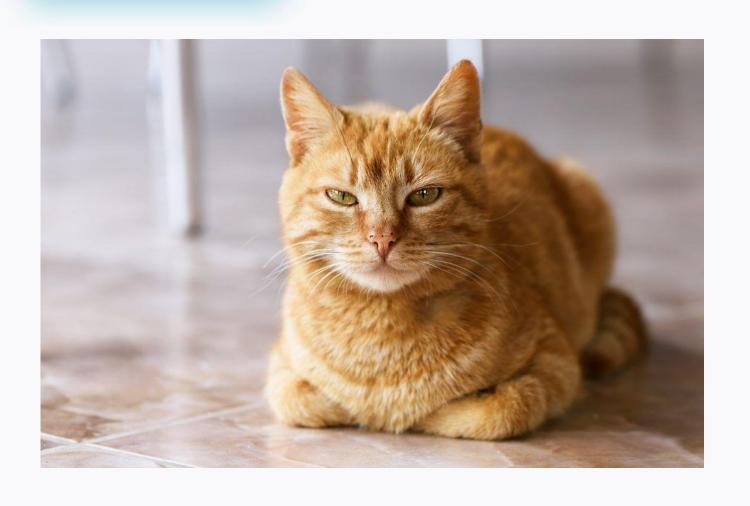
- Имя: строка
- Цвет: строка
- Спит: Да/ Нет
- Мокрый: Да / Нет

Действия:

- Купаться
- Заснуть
- Проснуться



Объекты Экземпляры класса



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



Объекты Вызов функции



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: ДА

Купаться ()

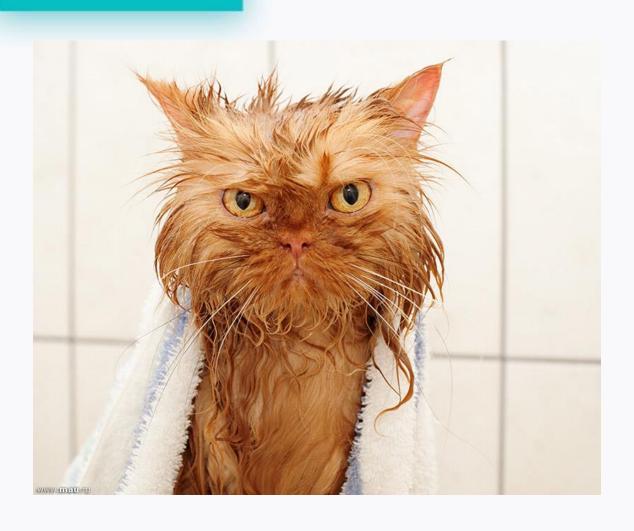


- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



Объекты Вызов функции





- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: ДА



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: ДА
- Мокрый: Нет

Заснуть ()



Объекты Вызов функции





- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: ДА



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: НЕТ
- Мокрый: Нет

Проснуться ()

