



ОНЛАЙН-ОБРАЗОВАНИЕ

Классы и объекты на котиках



Картавец Евгений



Классы

Класс — это элемент ПО, описывающий абстрактный тип данных и его частичную или полную реализацию.



Класс | Котики

Класс: Кот

Данные:

- Имя: строка
- Цвет: строка
- Спит: Да/ Нет
- Мокрый: Да / Нет

Действия:

- Купаться
- Заснуть
- Проснуться



Объекты | Экземпляры класса



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



Объекты | Вызов функции



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: **ДА**

Купаться ()



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: Нет
- Мокрый: Нет



Объекты | Вызов функции



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: ДА



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: **ДА**
- Мокрый: Нет

Заснуть ()



Объекты | Вызов функции



- Имя: Барсик
- Цвет: Рыжий
- Спит: Нет
- Мокрый: ДА



- Имя: Мурзик
- Цвет: Серый
- Спит: **НЕТ**
- Мокрый: Нет

Проснуться ()



Спасибо за внимание