

# Числа с плавающей точкой



Картавец Евгений





# Числа с плавающей точкой | double и float

```
double a = 5;  
double b = 4;  
double c = a / b;  
Console.WriteLine(c);    // 1.25
```


Тип «**double**» представляет число двойной точности с плавающей запятой. 8 байт.



# Числа с плавающей точкой | double (8 байт)

```
double a = 5;  
double b = 4;  
double c = a / b;  
Console.WriteLine(c); // 1.25
```

```
Console.WriteLine(double.MinValue);  
Console.WriteLine(double.MaxValue);
```

 Консоль отладки Microsoft Visual Studio


```
1,25  
-1,7976931348623157E+308  
1,7976931348623157E+308
```



# Числа с плавающей точкой | float (4 байт)

```
float a2 = 5;  
float b2 = 4;  
float c2 = a2 / b2;  
Console.WriteLine(c2);
```

```
Console.WriteLine(float.MinValue);  
Console.WriteLine(float.MaxValue);
```

 Консоль отладки Microsoft Visual Studio

```
1,25  
-3,4028235E+38  
3,4028235E+38
```



# Преобразование типов

```
int a = 5;  
int b = 4;
```

```
int c = a / b;           // 1  
double d = a / b;       // 1
```



# Препобработование типов

```
int a = 5;  
int b = 4;
```

```
int c = a / b;           // 1  
double d = a / b;       // 1
```

```
double e = (double) a / b; // 1.25
```



# Неявно типизированные локальные переменные

```
var a = 5;  
var b = 4;
```

```
// int a = 5;  
// int b = 4;
```

```
var c = a / b;
```

```
// int c = a / b;
```

```
var d = (double) a / b;
```

```
// double d = (double) a / b;
```





**Спасибо за внимание**