

board_object_skill_probability

탐승물 기술 별 획득 확률 테이블
탐승물 레벨업 시 기술을 획득할 확률 데이터를 관리하는 테이블

column	설명	데이터 형식	단위	키값	키값 설명	연관 테이블
index	해당 테이블의 인덱스 번호입니다. (관리용)	관리를 위한 칼럼으로 상단 셀에 키값(*)을 붙여 해당 키값이 있는 열의 데이터는 읽어오지 않습니다.				
board_object_id	탐승물 고유 아이디입니다.	int	-	10000 ~ 10999	레벨업 시 현재 탐승물의 고유 아이디와 해당 칼럼의 값이 같은 경우, 같은 값을 가진 모든 데이터를 참조하여 적용합니다.	board_object
object_name	해당 기술 별 획득 확률을 사용할 탐승물 이름입니다. (관리용)	관리를 위한 칼럼으로 상단 셀에 키값(*)을 붙여 해당 키값이 있는 열의 데이터는 읽어오지 않습니다.				
board_object_skill_id	탐승물 기술 고유 아이디입니다.	int	-	12000 ~ 12999	확률에 의해 등장한 ID의 기술을 배웁니다.	board_object_skill
skill_name	탐승물 기술 이름입니다. (관리용)	관리를 위한 칼럼으로 상단 셀에 키값(*)을 붙여 해당 키값이 있는 열의 데이터는 읽어오지 않습니다.				
probability	탐승물이 레벨업 시 해당 기술을 배울 확률입니다.	float	%	-	-	-
Antecedent_skill	해당 기술의 선행 기술입니다.	int	-	0	관련 없음	board_object_skill
				12000 ~ 12999	선행 기술을 보유하지 않고 있다면 기술 획득이 무효화 되어 다시 기술을 뽑습니다.	
origin	탐승물 태생 기술입니다.	int	-	0	관련 없음	-
				1	[board_object_id] 칼럼의 탐승물이 1레벨이 되면 해당 기술을 획득합니다.	