

board_object

탐승물 테이블
탐승물의 스탯, 생명력, 지구력 등의 데이터를 관리하는 테이블 (모든 탐승물의 기본 level은 1입니다.)

column	설명	데이터 형식	단위	키값	키값 설명	연관 테이블
board_object_id	탐승물 고유 아이디입니다.	int	-	10000 ~ 10999	-	-
name	탐승물 이름입니다.	string	-	value	[board_object_exp]테이블에서 [generation]칼럼 값과 [level]칼럼 값을 대조하여, 현재 탐승물과 같은 값인 경우 해당 행의 데이터를 참조하여 적용합니다.	board_object_exp
generation	탐승물 세대입니다.	int	-	value	-	-
vitality	기본 생명력입니다.	int	-	value	-	-
vitality_rising_min	레벨업 시 증가하는 생명력 최소값입니다.	int	-	value	-	-
vitality_rising_max	레벨업 시 증가하는 생명력 최대값입니다.	int	-	value	-	-
stamina	기본 지구력입니다.	int	-	value	-	-
stamina_rising_min	레벨업 시 증가하는 지구력 최소값입니다.	int	-	value	-	-
stamina_rising_max	레벨업 시 증가하는 지구력 최대값입니다.	int	-	value	-	-
stat_speed	기본 속도입니다.	float	%	value	-	-
stat_accelerate	기본 가속입니다.	float	%	value	-	-
stat_torque	기본 회전력입니다.	float	%	value	-	-
stat_brake	기본 제동입니다.	float	%	value	-	-
board_object_stat_rising_id	레벨업 시 적용할 스탯 상승 아이디입니다.	int	%	12000 ~ 12999	[board_object_stat_rising]테이블에서 해당 고유 아이디를 참조하여, 스탯 상승치 데이터를 참조하여 적용합니다.	board_object_stat_rising