

item_material_id	name	grade	item_material_ty	item_material_ty	item_material_v	weight	txt	price	image_path
30010	길 잃은 동물의 혼	1	1	4	1	0.1	<p>육신을 잃고 떠돌고 있는 야생 동물의 혼.wn</p> <p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 수렵을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p> <p>발견하기 힘든 투명한 갈기 털. 투명해서 못 보고 지나치는 경우가 많다.wn</p> <p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 야생마 포획을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p> <p>망자가 직접 키워서 피어낸다고 알려진 신비한 꽃. 특정 시기가 되면 바람에 의해 안개처럼 흩어진다.wn</p> <p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 수렵을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p>	50000	item/material/souloflostanimal
30011	투명한 갈기털	1	1	4	2	0.1	<p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 야생마 포획을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p> <p>망자가 직접 키워서 피어낸다고 알려진 신비한 꽃. 특정 시기가 되면 바람에 의해 안개처럼 흩어진다.wn</p> <p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 수렵을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p>	50000	item/material/clearmanehair
30012	망자의 꽃	2	1	4	2	0.1	<p>wn</p> <p>- 사용처 : 준마 훈련 - 자유(팬텀)wn</p> <p>wn</p> <p>- 효과 : 훈련도 1%증가(단, 각 훈련도가 100%를 넘어서면, 효과가 절반만 적용)wn</p> <p>wn</p> <p>- 획득 방법 : 수렵을 통해 낮은 확률로 얻을 수 있다.</p>	100000	item/material/flowerofdead