board_object_skill_id	name	stamina	cooldown	txt	image_path	vfx_path	sound_path
12038	유령 질주	0	0	자동이동 사용 시 자동 발동\(\mathbf{w}\) 자동이동 시 자동으로 전력질주를 사용한다.\(\mathbf{w}\) - 요구 지구력 : 없은\(\mathbf{w}\) 해당 기술을 습득한 탑승물에 탑승 시 '자동이동 중 전력질주 UI'가 비활성화 립니다.\(\mathbf{w}\)	board_object/skill/ghostsprint	board_object/vfx/ghostsprint	0
12039	유령의 발걸음	10	0	마편 착용 시 자동이동 중 전력질주 속도가 마편의 등 급에 따라 증가됩니다. NPC&본스터와 충돌 시 자동 발동\m NPC나 몬스터와 충돌을 무시한다.\m \m + 요구 지구력:10\m - 쿨타임: 없음	board_object/skill/ghoststep	board_object/vfs/ghoststep	board_object/skill/ghoststep
12040	저승의 존재	0	0	미탑승 상태 대기 시 자동 발동₩n 모스터에게 선제 공격 받지 않는다. (단, 범위 공격에 의하여 피해를 받을 수 있습니다.)₩n ₩n - 요구 지구력 : 없음₩n - 쿨타임 : 없음	board_object/skill/beingsoftheotherworld	0	0
12041	강령	0	3600	탑승물 사망 상태에서 '탑승물 사망 U'를 통해 발동 Wh 사망한 탑승물을 부활시켜 소환합니다.\m Wh - 요구 지구력 : 없음\m - 쿨타임 : 1시간\m Wh 부활한 탑승물의 생명력은 10%입니다.	board_object/skill/spritdescent	board_object/vfx/spritdescent	board_object/skill/spritdescent