경력기술서

김신행

Kim Sin Heang

경력



**Team Mium**

2020.09 ~ 2022.01 [1년 4개월]  
2022.04 ~ 2022.11 [7개월]

Development Team

Game Designer

 스크린샷, 텍스트, 만화 영화, 그래픽 디자인이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명  
**아기동물 리듬타요**

2020.09 ~ 2020.12

Mobile

어린이가 쉽게 플레이 할 수 있는 동요를 사용한 간단한 리듬게임

* 콘셉트 기획
* 콘셉트 기획 어떻게 뭐 어찌고 저찌고 왜 그랬는지?
* 시스템 기획
* 캐릭터 기획
* 레벨 기획
* UI&UX 기획
* uBMSC Editor Tool 사용
* Goldwave Tool 사용

**일이육주식회사**

2023.03 ~ 2024.09 [1년 7개월]

Game Design Team

Game Designer

**프로젝트명**

2023.03 ~ 00000

VR – PC, mobile

프로젝트 한 줄 소개